Pétrolost

Game Design Document

Dans une ville pétrolière perdue dans l’espace, une petite créature, dernière survivante libre de son clan, tente de s’enfuir. Elle devra pour cela échapper à un large panel de pièges mortels. Clous, aiguillons, roue denté et autres pièges seront là pour vous freiner.

Caractéristiques

* Planètes pétrolière (niveaux) La zone de jeux en premier plan n’est dessinée qu’en noir, tandis que l’arrière plan révèle un univers steampunk aux couleurs chaudes
* Pièges : Aiguilles, lasers, roues et piques
* Division des personnages principaux, sur certains objets, contrôle de plusieurs mini-créatures en même temps.
* Transformation en rouleau (mode sonic)