



UNIVERSITÉ D'AVIGNON  
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

C E N T R E  
D'ENSEIGNEMENT  
ET DE RECHERCHE  
EN INFORMATIQUE



Licence Informatique

ILSEN  
UE Génie Logiciel

## Projet SCRUM: Séance 2

Groupe 2

Enzo GUENY  
Adam SERGHINI  
Jarod DURET

CERI - LIA  
339 chemin des Meinajariès  
BP 1228  
84911 AVIGNON Cedex 9  
France

Tél. +33 (0)4 90 84 35 00  
Fax +33 (0)4 90 84 35 01  
<http://ceri.univ-avignon.fr>

**Encadrement**

Juan Manuel TORRES MORENO

## Sommaire

Titre	1
Sommaire	2
1 Introduction	3
2 Choix du langage	3
2.1 La mêlée quotidienne . . . . .	3
2.2 Le sprint . . . . .	3
2.3 Python . . . . .	3
2.4 Rust . . . . .	3
2.5 Benchmark . . . . .	4
2.6 Conclusion . . . . .	4

## 1 Introduction

Ce document est un rapport sur l'avancement du projet et les étapes réalisées lors des séances du projet **UAPV TP de Génie logiciel - Scrum**.

SCRUM Master (DURET Jarod).

Création du dépôt GitHub : -> [https://github.com/Team-Rocket-CERI/SCRUM\\_Project](https://github.com/Team-Rocket-CERI/SCRUM_Project)

## 2 Choix du langage

### 2.1 La mêlée quotidienne

Avec toute l'équipe Scrum, animée par le ScrumMaster, nous avons fait une réunion pour voir ce que chacun avait fait depuis la dernière fois. Nous avons discuter sur la mise en place de benchmark afin de choisir le langage du projet, ainsi que sur la mise en place de la première version du logiciel.

### 2.2 Le sprint

Réalisation du benchmark des langages suivants :

- Bash
- C++
- Ruby
- Perl
- Python
- Rust

Réalisation de la première versions avec les fonctionnalités suivantes :

- Le nom du fichier d'origine (dans une ligne)
- Le titre du papier (dans une ligne)
- Le résumé ou abstract de l'auteur (dans une ligne)

### 2.3 Python

Le langage : Python est un langage idéal pour l'écriture de scripts et le développement rapide d'applications dans de nombreux domaines et sur la plupart des plateformes.

### 2.4 Rust

Le langage : Rust est un langage de programmation système ultra-rapide, qui prévient les erreurs de segmentation et garantit la sûreté entre threads.

Fonctionnalités

- Abstractions sans coût
- Sémantique de mouvement
- Garantie de sûreté de la mémoire
- Fil d'exécution sans accès concurrent
- Généricité avec les traits
- Filtrage par motif
- Inférence de type
- Environnement d'exécution minimal
- Bindings C efficaces

## 2.5 Benchmark

Les résultats du benchmark sont disponibles sur notre dépôt github et les photos sont dans le dépôt de la séance 2.

## 2.6 Conclusion

Nous allons utiliser les langages Rust et Python pour notre projet. La combinaison de ces 2 langages nous permettra d'effectuer des scripts de parsing haut-niveau et simple grâce aux librairies Python et Rust pour les opérations systèmes afin d'avoir des performances optimales.