

SolToBoogie.TranslatorContext
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ MAX_GAS_LIMIT</li> <li>+ MIN_GAS_LIMIT</li> <li>+ TX_GAS_COST</li> <li>+ CREATE_GAS_COST</li> <li>+ CALL_GAS_STIPEND</li> <li>+ Program</li> <li>+ IdToNodeMap</li> <li>+ SourceDirectory</li> <li>+ ASTNodeToSourcePathMap</li> <li>+ ASTNodeToSourceLineNumberMap</li> <li>+ ContractDefinitions</li> <li>+ ContractToSubTypesMap</li> <li>+ ContractToStateVarsMap</li> <li>+ StateVarToContractMap</li> <li>+ ContractToMappingsMap</li> <li>+ ContractToArraysMap</li> <li>+ ContractToConstructorMap</li> <li>+ ContractToFallbackMap</li> <li>+ ContractToEventsMap</li> <li>+ EventToContractMap</li> <li>+ ContractToFunctionsMap</li> <li>+ ContractToFuncSigsMap</li> <li>+ FunctionToContractMap</li> <li>+ FuncSigResolutionMap</li> <li>+ ContractToVisibleFunctionsMap</li> <li>+ StateVarNameResolutionMap</li> <li>+ ContractToVisibleStateVarsMap</li> <li>+ ModifierToBoogiePreProc</li> <li>+ ModifierToBoogiePostProc</li> <li>+ ModifierToBoogiePreImpl</li> <li>+ ModifierToBoogiePostImpl</li> <li>+ ModifierToPreludeLocalVars</li> <li>+ EntryPointContract</li> <li>+ TranslateFlags</li> <li>+ UsingMap</li> <li>- freshIdentifierCount</li> <li>- IgnoreMethods</li> <li>- genInlineAttrInBpl</li> <li>- usingMap</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ TranslatorContext()</li> <li>+ HasASTNodeId()</li> <li>+ GetASTNodeById()</li> <li>+ AddSourceInfoForASTNode()</li> <li>+ GetAbsolutePathOfASTNode()</li> <li>+ GetLineNumberOfASTNode()</li> <li>+ GetFuncDefintionsInContract()</li> <li>+ GetEventDefintionsInContract()</li> <li>+ AddContract()</li> <li>+ HasContractName()</li> <li>+ GetContractByName()</li> <li>+ AddSubTypeToContract()</li> <li>+ GetSubTypesOfContract()</li> <li>+ AddStateVarToContract()</li> <li>+ AddMappingtoContract()</li> <li>+ AddArrayToContract()</li> <li>+ HasStateVarInContract()</li> <li>+ GetStateVarsByContract()</li> <li>+ AddConstructorToContract()</li> <li>+ AddFallbackToContract()</li> <li>+ IsConstructorDefined()</li> <li>+ GetConstructorByContract()</li> <li>+ AddEventToContract()</li> <li>+ HasEventNameInContract()</li> <li>+ AddFunctionToContract()</li> <li>+ HasFuncSigInContract()</li> <li>+ GetFunctionBySignature()</li> <li>+ GetContractByFunction()</li> <li>+ HasFuncSigInDynamicType()</li> <li>+ AddFunctionToDynamicType()</li> <li>+ HasFuncSignature()</li> <li>+ GetAllFuncDefinitions()</li> <li>+ GetFunctionByDynamicType()</li> <li>+ AddStateVarToDynamicType()</li> <li>+ AddVisibleFunctionToContract()</li> <li>+ GetVisibleFunctionsByContract()</li> <li>+ GetContractByStateVarDecl()</li> <li>+ HasStateVarName()</li> <li>+ GetStateVarByDynamicType()</li> <li>+ AddVisibleStateVarToContract()</li> <li>+ GetVisibleStateVarsByContract()</li> <li>+ MakeFreshTypedIdent()</li> <li>+ AddModiferToPreProc()</li> <li>+ AddModiferToPostProc()</li> <li>+ AddModiferToPreImpl()</li> <li>+ AddModiferToPostImpl()</li> <li>+ AddPreludeLocalsToModifier()</li> <li>+ IsMethodInIgnoredSet()</li> </ul>