```
┌─────────────────────────┐
│      IASTVisitor        │
├─────────────────────────┤
├─────────────────────────┤
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + EndVisit()            │
│ + EndVisit()            │
│ + EndVisit()            │
│ + EndVisit()            │
│ and 42 more...          │
└─────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│     BasicASTVisitor     │
├─────────────────────────┤
├─────────────────────────┤
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + Visit()               │
│ + EndVisit()            │
│ + EndVisit()            │
│ + EndVisit()            │
│ + EndVisit()            │
│ and 42 more...          │
│ # CommonVisit()         │
│ # CommonEndVisit()      │
└─────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────────┐
│       SolToBoogie.TranslatorContext       │
├──────────────────────────────────────────┤
│ + MAX_GAS_LIMIT                           │
│ + MIN_GAS_LIMIT                           │
│ + TX_GAS_COST                             │
│ + CREATE_GAS_COST                         │
│ + CALL_GAS_STIPEND                        │
│ + Program                                 │
│ + IdToNodeMap                             │
│ + SourceDirectory                         │
│ + ASTNodeToSourcePathMap                  │
│ + ASTNodeToSourceLineNumberMap            │
│ + ContractDefinitions                     │
│ + ContractToSubTypesMap                   │
│ + ContractToStateVarsMap                  │
│ + StateVarToContractMap                   │
│ + ContractToMappingsMap                   │
│ + ContractToArraysMap                     │
│ + ContractToConstructorMap                │
│ + ContractToFallbackMap                   │
│ + ContractToEventsMap                     │
│ + EventToContractMap                      │
│ + ContractToFunctionsMap                  │
│ + ContractToFuncSigsMap                   │
│ + FunctionToContractMap                   │
│ + FuncSigResolutionMap                    │
│ + ContractToVisibleFunctionsMap           │
│ + StateVarNameResolutionMap               │
│ + ContractToVisibleStateVarsMap           │
│ + ModifierToBoogiePreProc                 │
│ + ModifierToBoogiePostProc                │
│ + ModifierToBoogiePreImpl                 │
│ + ModifierToBoogiePostImpl                │
│ + ModifierToPreludeLocalVars              │
│ + EntryPointContract                      │
│ + TranslateFlags                          │
│ + UsingMap                                │
│ - freshIdentifierCount                    │
│ - IgnoreMethods                           │
│ - genInlineAttrInBpl                      │
│ - usingMap                                │
├──────────────────────────────────────────┤
│ + TranslatorContext()                     │
│ + HasASTNodeId()                          │
│ + GetASTNodeById()                        │
│ + AddSourceInfoForASTNode()               │
│ + GetAbsoluteSourcePathOfASTNode()        │
│ + GetLineNumberOfASTNode()                │
│ + GetFuncDefintionsInContract()           │
│ + GetEventDefintionsInContract()          │
│ + AddContract()                           │
│ + HasContractName()                       │
│ + GetContractByName()                     │
│ + AddSubTypeToContract()                  │
│ + GetSubTypesOfContract()                 │
│ + AddStateVarToContract()                 │
│ + AddMappingtoContract()                  │
│ + AddArrayToContract()                    │
│ + HasStateVarInContract()                 │
│ + GetStateVarsByContract()                │
│ + AddConstructorToContract()              │
│ + AddFallbackToContract()                 │
│ + IsConstructorDefined()                  │
│ + GetConstructorByContract()              │
│ + AddEventToContract()                    │
│ + HasEventNameInContract()                │
│ + AddFunctionToContract()                 │
│ + HasFuncSigInContract()                  │
│ + GetFunctionBySignature()                │
│ + GetContractByFunction()                 │
│ + HasFuncSigInDynamicType()               │
│ + AddFunctionToDynamicType()              │
│ + HasFuncSignature()                      │
│ + GetAllFuncDefinitions()                 │
│ + GetFunctionByDynamicType()              │
│ + AddStateVarToDynamicType()              │
│ + AddVisibleFunctionToContract()          │
│ + GetVisibleFunctionsByContract()         │
│ + GetContractByStateVarDecl()             │
│ + HasStateVarName()                       │
│ + GetStateVarByDynamicType()              │
│ + AddVisibleStateVarToContract()          │
│ + GetVisibleStateVarsByContract()         │
│ + MakeFreshTypedIdent()                   │
│ + AddModiferToPreProc()                   │
│ + AddModiferToPostProc()                  │
│ + AddModiferToPreImpl()                   │
│ + AddModiferToPostImpl()                  │
│ + AddPreludeLocalsToModifier()            │
│ + IsMethodInIgnoredSet()                  │
└──────────────────────────────────────────┘
```

                                    -context

```
┌─────────────────────────┐
│  SolToBoogie.StateVariable  │
│        Collector         │
├─────────────────────────┤
├─────────────────────────┤
│ + StateVariableCollector() │
│ + Visit()               │
└─────────────────────────┘
```