```
Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit(
          Visit(
          Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
          Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
          Visit(
         Visit()
         Visit(
         Visit()
         Visit(
         Visit()
       + Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
         EndVisit()
         EndVisit()
         EndVisit()
       + EndVisit()
       and 42 more...
      BasicASTVisitor
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
      Visit(
     Visit(
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit(
     Visit(
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
     Visit()
   +
     Visit()
     Visit()
   +
   +
     Visit()
     Visit()
     Visit()
   +
     Visit()
   +
     Visit()
     Visit()
   +
   +
     Visit()
     Visit()
     Visit()
   +
   +
     Visit()
     Visit()
   +
     Visit()
   +
   +
     Visit()
     Visit()
     Visit()
   +
     Visit()
   +
     Visit()
   +
     Visit()
   +
   +
     Visit()
     Visit()
     Visit()
   +
     Visit()
   +
   + Visit()
   + EndVisit()
     EndVisit()
   + EndVisit()
   + EndVisit()
   and 42 more...
   # CommonVisit()
     CommonEndVisit()
               Д
SolToBoogie.StateVariable
          Collector
context
```

StateVariableCollector()

Visit()

IASTVisitor