```
Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
            Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
          + Visit()
          + Visit()
          + Visit()
            Visit()
            Visit()
            EndVisit()
          + EndVisit()
          + EndVisit()
          + EndVisit()
          and 42 more...
         BasicASTVisitor
        Visit()
      + Visit()
      + Visit()
      + Visit()
      + Visit()
        Visit()
        Visit()
      + Visit()
      + Visit()
      + Visit()
      + Visit()
      + Visit()
        Visit()
      + EndVisit()
      + EndVisit()
      + EndVisit()
      + EndVisit()
      and 42 more..
      # CommonVisit()
      # CommonEndVisit()
                 Δ
SolToBoogie.MapArrayCollector
context

    currentContract

+ MapArrayCollector()
```

+ Visit() + EndVisit() + Visit()

IASTVisitor