```
Visit()
             Visit()
           + Visit()
           + Visit()
             Visit()
           + Visit()
           + Visit()
           + Visit()
           + Visit()
           + Visit()
            Visit()
           + EndVisit()
           + EndVisit()
           + EndVisit()
           + EndVisit()
           and 42 more...
          BasicASTVisitor
         Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
         Visit()
         Visit()
         Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
         Visit()
         Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
         Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
         Visit()
         Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       +
         Visit()
         Visit()
       + Visit()
         Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + Visit()
       + EndVisit()
       + EndVisit()
       + EndVisit()
       + EndVisit()
       and 42 more..
       # CommonVisit()
       # CommonEndVisit()
                  Δ
SolToBoogie.ConstructorCollector
```

context

+ Visit()

+ ConstructorCollector()

**IASTVisitor**