LABORATORIO SISTEMI OPERATIVI: MAKE

- Make è un programma usato per organizzare il workflow di programmazione.
- Viene usato per il **building** di un'applicazione (oltre che per lo sviluppo di Kernel o per automatizzare una serie di operazioni):
 - Nella programmazione viene usato per automatizzare il processo che parte da un file sorgente (o lista di sorgenti) per poi arrivare ad un'applicazione finale.
- Si basa su omonimo comando evocabile da riga di comando:
 - o make [option]
 - o make --version: mostra la versione di make installata.

MAKEFILE:

- O Componente fondamentale di make è il file makefile (file di testo) che contiene un insieme di regole che devono essere eseguite.
- o Il makefile contiene una **lista di operazioni** suddivise in gruppi e ogni **regola** (operazione) ha come riferimento un **target specifico** (normalmente è il contenuto del file system, un **file**).
- Ricapitolando, il makefile è un file che contiene un insieme di regole e ogni regola ha come riferimento finale un file (normalmente questo file deve essere generato):
 - Queste regole contengono una serie di operazioni che sono necessarie per arrivare al target (per costruire il file finale).
- Quello che ci interessa è capire come poter automatizzare il workflow classico (soprattutto se si ha più di un file sorgente):
 - o Creazione un file (example.c) che conterrà codice.
 - o Per compilarlo uso il comando: gcc example.c -o example.
 - Per eseguirlo devo eseguire il comando: ./example.
- Il processo di building (il workflow che porta dai file sorgenti al file binario finale) può richiedere una serie di
 passi complicati ed essere molto oneroso (soprattutto se ho tanti sorgenti da gestire e spesso non serve
 ricompilare tutto il progetto, ma solo i file modificati).
- Con il tool make e quindi tramite il makefile possiamo definire una serie di regole (step) da eseguire, così da organizzare meglio il lavoro:
 - O Queste regole sono definite nel makefile (è possibile definire una catena di makefile).
 - Ogni regola è definita come segue:

rule [options]: action 1

ucı

action n

- Il nome della regola deve essere contenuto in un'unica riga (posso aggiungere opzioni) e le azioni da eseguire devono essere elencate sotto al nome della regola e l'indentazione deve essere esclusivamente mediante tabulazione (no spazi).
- o Le azioni possono essere singoli comandi bash o anche liste di comandi da eseguire.
- All'interno del makefile si possono avere delle direttive (caratteristiche aggiuntive):
 - Utilizzeremo delle variabili speciali (simili a delle macro) in modo che a dei contenuti ripetitivi possa assegnargli un nome mnemonico e riutilizzarli più volte facilmente all'interno del file descrittivo
 - Posso avere commenti.
 - Come sappiamo, ogni regola ha una serie di azioni che la caratterizzano, ma ogni azione è eseguita in un processo separato.

- o Digitando il comando make (senza opzioni) il tool cerca nella cartella corrente il makefile:
 - Esistono 3 denominazioni standard per il makefile:
 - GNUmakefile (riservato per codice di sistema)
 - Makefile e makefile
 - Se make trova un file con uno di questi nomi, lo utilizza in automatico.
 - Posso anche specificare il nome del makefile da usare tramite l'opzione -f:
 - make -f ["nome makefile"]
 - Se eseguo il comando make senza opzioni, vengono eseguite tutte le regole contenute nel makefile (viene mostrato il comando eseguito e il suo output su terminale).

```
chabby@Chabby:~$ cat makefile
regola:
    pwd
chabby@Chabby:~$ make
pwd
/home/chabby
chabby@Chabby:~$
```

- Anteponendo @ davanti ai comandi (nel makefile) si può nascondere la stampa del comando quando si esegue il comando make, quindi si vede solo l'output del comando eseguito:
 - @ va messa davanti a tutti i comandi di cui non voglio mostrare il comando ma solo il suo risultato:

- Si può ottenere lo stesso comportamento usando l'opzione -s:
 - make -s
 - in questo modo tutti i comandi contenuti nel makefile mostrano solo l'output :

```
root@LABSO:/work1# cat makefile
regola:
    pwd

root@LABSO:/work1# make -s
/work1
root@LABSO:/work1# []
```

I comandi contenuti nel makefile vengono eseguiti su processi diversi:

- Viene eseguito il comando 'cd /tmp', ma quando si esegue il comando 'pwd' (stampa cartella corrente) non viene stampato '/tmp' ma sempre '/work1'.
- Questo avviene perché i due comandi (scritti su due righe diverse) sono eseguiti su
 due processi diversi, dunque ogni processo è eseguito in maniera separata ed
 indipendente da tutti gli altri comandi.
- Se concateno i comandi sulla stessa riga, quello che ottengo è che i comandi sulla stessa riga vengono eseguiti sullo stesso processo:

Comandi "sulla stessa riga" vengono eseguiti nello stesso contesto (stesso processo)
e quindi sono collegati tra loro.

- REGOLE:
 - Sono composte da:
 - TARGET (solitamente è un file):
 - La lista di azioni da eseguire permette di arrivare al target indicato dalle dipendenze (ad esempio, il target potrebbe essere un binario da generare e le dipendenze possono essere il sorgente).
 - Il **nome della regola è il target** (file da generare).
 - Per generare una regola con un target fasullo (file che non voglio che venga creato),
 bisogna specificare che la regola che sto creando è un fake target tramite
 l'indicazione '.PHONY':
 - .PHONY: [regola1, ..., regolaN] è una direttiva (metaregola) che indica che tutte le denominazioni indicate successivamente sono delle regole presenti nel makefile che non rappresentano dei file (sono solo regole di denominazione di comodo):

- LISTA DI DIPENDENZE
- LISTA DI AZIONI DA ESEGUIRE
- SINTASSI SPECIALI
- Makefile non è un'alternativa allo scripting, anzi make utilizza la bash (visto che le azioni che esegue sono comandi). La sua particolarità principale è il controllo delle dipendenze:
 - è una comodità che può essere utile soprattutto in progetti grossi per evitare di ripetere tutti gli step che portano alla generazione dell'applicazione in caso di piccole modifiche.
- ESEMPIO:
 - o Creo 3 file:
 - helloworld.h: contiene la dichiarazione della funzione.
 - **helloworld.c**: contiene il corpo della funzione.
 - main.c: richiama la funzione.
 - Per compilare devo eseguire il comando:
 - gcc -o helloworld main.c helloworld.c -I
 - -o: indica il nome che deve avere il file binario che si verrà a creare.
 - -I: indica che deve essere inclusa la cartella corrente nella ricerca dei file sorgenti.

```
root@LABSO:/work1/esempio# pico helloworld.h
root@LABSO:/work1/esempio# pico helloworld.c
root@LABSO:/work1/esempio# pico main.c
root@LABSO:/work1/esempio# gcc -o helloworld main.c helloworld.c -I.
root@LABSO:/work1/esempio# echo $?
0
root@LABSO:/work1/esempio# ls -l
total 24
-rwxr-xr -x 1 root root 8368 Apr 9 13:39 helloworld
-rw-r--r-- 1 root root 128 Apr 9 13:34 helloworld.c
-rw-r--r-- 1 root root 247 Apr 9 13:35 helloworld.h
-rw-r--r-- 1 root root 99 Apr 9 13:35 main.c
```

Partendo dai 3 file, il comando di compilazione genera il file binario finale.

- o Questo procedimento possiamo realizzarlo anche mediante make, dove nel makefile:
 - Dichiariamo una nuova regola helloworld che andrà a generare un file chiamato helloworld e per generarlo ha bisogno di sorgenti, che andranno specificati sulla stessa riga, dopo i due punti:
 - A destra:
 - Dopo i due punti ho le dipendenze, di quali file ho bisogno per generare quanto indicato sulla sinistra.
 - A sinistra:
 - Prima dei due punti ho il nome del file che andrò a creare.
 - La regola andrà a contenere il comando di compilazione:
 - gcc -o helloword main.c helloworld.c -I

```
root@LABSO:/work1/esempio# cat makefile
helloworld: main.c helloworld.c
gcc -o helloworld main.c helloworld.c -I.
root@LABSO:/work1/esempio# make
gcc -o helloworld main.c helloworld.c -I.
root@LABSO:/work1/esempio# ls
helloworld helloworld.c helloworld.h main.c makefile
root@LABSO:/work1/esempio# [
```

- Quando eseguo il comando make, questo andrà ad eseguire le regole contenute nel makefile:
 - Se non trova il fine binario specificato, lo crea eseguendo la regola.
 - Se trova il file binario, make se ne accorge e:
 - o esegue la regola.
 - o **non esegue la regola** (stampa il messaggio "make: helloworld is up to date").
 - **Prima** di eseguire una regola, **make analizza le date di ultima modifica dei file** indicati come "**dipendenza**" del file binario (controlla helloworld.c e main.c):
 - Se modifico il file sorgente (helloworld.c o main.c), make analizzando le date di ultima modifica, rileva che la data dei sorgenti è successiva alla data di creazione del file binario (helloworld), capisce che la versione del file binario è obsoleta (qualcosa è cambiato nel file sorgente) e quindi riesegue la regola per aggiornare l'eseguibile.

- Se le date di ultima modifica delle dipendenze sono minori della data di ultima modifica del file binario, invocando make, questo non esegue la regola.
- Se la data di ultima modifica di una delle dipendenze è più recente rispetto al file binario, allora in automatico make riesegue la regola e aggiorna il file binario.
- È possibile definire delle macro nel makefile:
 - CC=gcc:
 - In questo modo se dovessi cambiare compilatore, basta modificare una volta la macro e non devo cercare e modificare nel codice il comando gcc.

- È possibile **creare file oggetto**, file di **estensione .o**, dunque il comando di compilazione diventa:
 - o gcc -c -o helloworld.o helloworld.c -I
 - -c: indica che voglio generare un file oggetto.
 - Questo comando genera un file oggetto ma questo file non è ancora linkato all'eseguibile finale.

```
root@LABSO:/work1/esempio# gcc -c -o helloworld.o helloworld.c -I.
root@LABSO:/work1/esempio# ls -l
total 32
-rwxr-xr-x 1 root root 8368 Apr 9 13:51 helloworld
-rw-r--r-- 1 root root 128 Apr 9 13:51 helloworld.c
-rw-r--r-- 1 root root 247 Apr 9 13:32 helloworld.h
-rw-r--r-- 1 root root 1544 Apr 9 14:01 helloworld.o
-rw-r--r-- 1 root root 99 Apr 9 13:35 main.c
-rw-r--r-- 1 root root 122 Apr 9 13:59 makefile
root@LABSO:/work1/esempio#
```

- Per essere più generici, nel makefile posso definire, usando la wildcard %:
 - %.o : %.c \$(DEPS):
 - o Tutti i file .o dipendendo da corrispondenti file .c
 - Questa regola viene applicata a tutti i file .o andando a cercare un corrispondente file .c
 - Se questa regola viene applicata perché viene trovato un file di nome helloworld.o, verrà cercato un corrispondente file helloworld.c
 - Visto che si ha un problema in fase di compilazione, in quanto la riga di compilazione varia a seconda del file, anche il comando di compilazione cambia:
 - \$(CC) -c -o @\$ \$< \$(CCFLAGS) corrisponde gcc -c -o helloworld.o helloworld.c
 -I, dove:
 - \$(CC):
 - macro che contiene il valore gcc.
 - \$(CCFLAGS):
 - macro che contiene il valore -I.
 - **■** @\$:
 - Questa variabile contiene il nome del file che si sta analizzando in quel momento.
 - Contiene quello che è a destra dei due punti, nel nostro caso helloworld.o
 - \$<:</p>
- Di tutte le dipendenze a destra, questa variabile contiene la prima dipendenza valorizzata nel contesto in cui viene applicata.
- Nel nostro caso helloworld.c
- Questo comando si può applicare anche nel caso ci siano altri file con estensione .c e volessimo generare un file .o per ognuno di loro.

• Nella regola che genera l'eseguibile, devo modificare il main.c in main.o (l'istruzione sopra genera un file .o per ogni .c, quindi anche main.c avrà un .o associato).

- Richiamando make senza opzioni, inizia l'esecuzione delle regole una dopo l'altra in ordine:
 - Viene trovata ed eseguita la regola che per ogni file .c genera un corrispettivo file .o
 - L'ultima regola, prende i due file .o e genera l'eseguibile.

```
root@LABSO:/work1/esempio# make
gcc -c -o main.o main.c -I.
gcc -c -o helloworld.o helloworld.c -I.
gcc -o helloworld main.c helloworld.c -I.
root@LABSO:/work1/esempio# ls -l
total 36
-rwxr-xr-x 1 root root 8368 Apr 9 14:16 helloworld
-rw-r--r- 1 root root 128 Apr 9 13:51 helloworld.c
-rw-r--r- 1 root root 247 Apr 9 13:32 helloworld.h
-rw-r--r- 1 root root 1544 Apr 9 14:16 helloworld.o
-rw-r--r- 1 root root 99 Apr 9 13:35 main.c
-rw-r--r- 1 root root 1408 Apr 9 14:16 main.o
-rw-r--r- 1 root root 171 Apr 9 14:16 makefile
root@LABSO:/work1/esempio#
```

- La prima regola specifica che se è presente un file con estensione .c, bisogna generare il corrispettivo file di estensione .o eseguendo il comando specificato (valorizzato con i contenuti che ha trovato in quel momento).
- La **seconda regola** specifica che **se vengono trovati 2 file di estensione .o** presenti nella cartella corrente, deve essere **generato un file eseguibile** (helloworld)
- I file che generano l'eseguibile helloworld all'inizio non sono presenti, questi infatti vengono generati dopo l'esecuzione della prima regola.
- Dunque la prima regola genera i file .o per ogni file .c mentre la seconda regola usa questi file .o per generare l'eseguibile helloworld.

MACRO:

- o Per settare una macro si hanno due modi:
 - MACRO1 := Value
 - MACRO2 = \$(MACRO1)
 - Differenza:

 In questo caso provo a stampare il valore di M2 prima che venga inizializzato il suo valore, dunque non viene stampato niente (si è usato la definizione MACRO:=VALUE).

```
chabby@Chabby:~$ cat macromake
M1="M2 vale '$(M2)'"
M2="Ciao"
prova:
    @echo M1='$(M1)', M2='$(M2)'
chabby@Chabby:~$ make -f macromake
M1="M2 vale Ciao", M2="Ciao"
chabby@Chabby:~$
```

- In questo caso viene stampato valore di M2 in quanto l'inizializzazione avviene all'invocazione (si è usato la definizione con MACRO = VALUE):
 - Quando eseguo la regola, al posto di M1='\$(M1)', il valore della macro viene sostituito con la sua definizione, quindi si ha che:
 - M1 = '\$(M1)' = 'M2 vale \$(M2)'
 - E a questo punto viene calcolato il valore di \$(M2).

- Se si definisce una macro usando:
 - O MACRO = VALUE:
 - Il valore della macro viene definito ma è valorizzato nel momento dell'utilizzo
 - Quando richiamo la macro, in quel momento, essa assuma il suo valore.

O MACRO := VALUE:

- Si ha una definizione statica al momento della definizione.
- Viene valutata l'espressione sulla destra nel momento della definizione.
- o Per utilizzare (avere il suo valore) una macro si usa \$(), ad esempio: \$(MACRO1)

• FUNZIONI SPECIALI:

- o Shell:
 - Permette di catturare un output di un comando bash.
 - CONT=\$(shell cat dati.txt)
 - Richiamo il comando cat per mostrare il contenuto del file dati.txt.
 - Catturo il suo output mediante il comando shell e il risultato lo assegno alla macro CONT.
 - Gli "a capo" sono convertiti in spazi singoli.

O Wildcard:

- Permette di elencare file
- SRCS=\$(wildcard *.c)
 - Elenca tutti i file di estensione .c nella cartella di lavoro e la lista di questi file è assegnata alla macro SRCS.
- o Ecc...