

Se está por producir el golpe más grande de la historia, atracar la casa de moneda y timbre. El Profesor nos ha pedido ayuda para llevar a cabo esta ambiciosa operación, en especial, lo que ocurre dentro del edificio.

De antemano, nos piden que modelemos a los ladrones y los rehenes.

Sabemos que el atraco lo realizan ladrones de profesión, de los cuales se conocen su nombre, habilidades y las armas que lleva.

De los rehenes conocemos su nombre, su nivel de complot, su nivel de miedo, y su plan contra los ladrones, la cual puede involucrar a algún otro rehén.

Las únicas armas que llegaron a conseguir con su presupuesto son pistolas y ametralladoras:

- **Pistola**: reduce el nivel de complot de un rehén en 5 veces su calibre, y aumenta su miedo en 3 por la cantidad de letras de su nombre
- Ametralladora: siempre reduce el nivel de complot a la mitad, y aumenta su miedo en la cantidad de balas que le quedan.

Nuestros carismáticos ladrones pasaron meses preparándose para ejecutar este plan, durante los cuales acordaron formas de intimidar a los rehenes para desalentarlos de rebelarse:

• **Disparos**: disparar al techo como medida disuasiva. Se usa el arma que le genera más miedo al rehén intimidado.

• Hacerse el malo:

- Cuando el que se hace el malo es Berlín, aumenta el miedo del rehén tanto como la cantidad de letras que sumen sus habilidades.
- Cuando Río intenta hacerse el malo, le sale mal y en cambio aumenta el nivel de complot del rehén en 20.
- En otros casos, el miedo del rehén sube en 10.

A los rehenes no les gusta ser rehenes, por eso intentan rebelarse contra los ladrones, siempre que tengan más complot que miedo, ideando planes como:

 Atacar al ladrón: le quita tantas armas como la cantidad de letras del nombre de su compañero, dividido por 10. • **Esconderse**: Hace que un ladrón pierda una cantidad de armas igual a su cantidad de habilidades dividido 3.

Se pide (desarrollando y explicitando el tipo):

- 1. Modelar a los siguientes personajes:
 - a. **tokio**, sabe hacer el "trabajo psicológico", y "entrar en moto". Lleva dos pistolas calibre 9 milímetros y una ametralladora de 30 balas.
 - b. **profesor**, sabe "disfrazarse de linyera", "disfrazarse de payaso" y "estar siempre un paso adelante". No tiene armas
 - c. *pablo*, el cual tiene 40 de complot y 30 de miedo. Su plan es esconderse.
 - d. *arturito*, tiene 70 de complot y 50 de miedo. Su plan es esconderse y luego atacar con *pablo*.
- 2. Saber si un ladrón **es inteligente**. Ocurre cuando tiene más de dos habilidades. El Profesor es la mente maestra, por lo que indudablemente es inteligente.
- 3. Que un ladrón **consiga un arma** nueva, y se la agregue a las que ya tiene.
- 4. Que un ladrón intimide a un rehén, usando alguno de los métodos planeados.
- 5. Que un ladrón **calme las aguas**, disparando al techo frente a un grupo de rehenes, de los cuales se calman los que tengan más de 60 de complot.
- 6. Saber si un ladrón **puede escaparse** de la policía. Esto se cumple cuando alguna de las habilidades del ladrón empieza con "disfrazarse de".
- 7. Saber **si la cosa pinta mal**, que es cuando dados unos ladrones y unos rehenes, el nivel de complot promedio de los rehenes es mayor al nivel de miedo promedio multiplicado por la cantidad de armas de los ladrones.
- 8. Que los rehenes **se rebelen** contra un ladrón, usando el plan que tengan en mente. Saben que es mala idea, por lo que todos pierden 10 de complot antes de comenzar la rebelión.
- 9. Ejecutar el *Plan Valencia*, que consiste en escapar con la mayor cantidad de dinero posible. El dinero conseguido, es igual a \$1000000, multiplicado por la cantidad de armas que tengan todos los ladrones en total, luego de que:
 - se armen todos con una ametralladora de 45 balas
 - todos los rehenes se rebelen contra todos los ladrones
- 10. ¿Se puede ejecutar el plan valencia si uno de los ladrones tiene una cantidad infinita de armas? Justifique.
- 11. ¿Se puede ejecutar el plan valencia si uno de los ladrones tiene una cantidad infinita de habilidades? Justifique.
- 12. Dar el tipo de la siguiente función:

funcion cond num lista str = (> str) . sum . map (length . num) . filter (lista cond)

Sugerencias para el examen:

- Hacer el parcial con la hoja apaisada.
- Maximizar el uso de funciones compuestas y de orden superior.
- Tener en cuenta la expresividad, tanto en las funciones como en sus parámetros.
- Evitemos la repetición de lógica, teniendo en cuenta el criterio.

