Cas d'utilisations plugin IBM

Cas 1 : Créer un nouveau projet et vpz, simuler la création d'un individu

- 1. Créer un nouveau projet
- 2. Créer un nouveau Vpz test_0
- 3. Ouvrir test_0.vpz avec le plugin IBM
- 4. Créer une nouvelle classe Loup avec un compartiment C1 = 1
 - (4.1) Clique-droit sur la colonne des classes, add.
 - (4.2) Entrer le nom "Loup"
 - (4.3) Le plugin Forrester s'ouvre, définir la dynamique de l'individu ici
 - (4.4) Valider
- 5. Ajouter au Script principal

```
ibm:addModel(1, "Loup")
```

- 6. Valider, le Controleur se crée
- 7. Mettre en place un observable avec une vue
 - (7.1) Créer une vue test_0View, type file. Valider
 - (7.2) Ajouter la vue au compartiment C1 de Loup : Aller dans Atomic Model Loup, éditer obs_DTE_Loup
 - (7.3) Cocher le bouton radio, valider
 - (7.4) Enregistrer
- 8. Lancer la simulation / ! Il manque v
le.extension.differential-equation dans les Build-Depends de Description.
txt

Cas 2 : Simuler la création de plusieurs individus

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Modifier la commande ibm:addModel(1,"Loup") pour créer 10 individus

```
ibm:addModel(10, "Loup")
```

3. Lancer la simulation

Cas 3 : Création de plusieurs individus grâce aux conditions expérimentales

- 1. Ouvrir les conditions expérimentales
- 2. Ajouter un paramètre "nb_Loup" avec pour valeur 5.
- 3. Ouvrir "test_0.vpz" avec le plugin
- 4. Mettre dans le script

```
ibm:addModel("nb_Loup","Loup")
```

5. Simuler, remarquer 5 loups créés.

Cas 4 : Création de plusieurs individus grâce aux conditions expérimentales

- 1. Ouvrir test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Mettre dans le script

```
ibm:addModelWithParam(3,"Loup", "C1", 15)
```

3. Simuler, remarquer le changement de valeur de C1

Cas 5 : Plusieurs individus, modification d'un paramètre grâce aux conditions expérimentales

- 1. Ouvrir les conditions expérimentales
- 2. Ajouter le paramètre "dix" = 10 à cond_Controleur
- 3. Ouvrir test_0.vpz avec le plugin IBM
- 4. Mettre dans le script

```
ibm:addModelWithParam(3,"Loup", "C1", "dix")
```

5. Simuler, remarquer le changement de valeur de C1

Cas 6 : Plusieurs individus avec des paramètres distincts

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Mettre dans le script

```
for i=1,5,1 do
    ibm:addModelWithParam(1,"Loup", "C1", i)
end
```

3. Simuler, remarquer le changement de valeur de C1

Cas 7 : Plusieurs individus, modification de plusieurs paramètres

- 1. Ouvrir test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Sélectionner Loup
- 3. Faire un clique droit et selectionner Modify
- 4. Ajouter un compartiment C2 = 0
- 5. Mettre dans le script

- 6. Ajouter un observable de C2
 - (6.1) Ouvrir la fenêtre de dialogue Atomic Model de Loup
 - (6.2) Aller dans l'onglet Observable et Editer obs_DTE_Loup
 - (6.3) Ajouter une vue à C2
- 7. Simuler, remarquer le changement de valeur de C1 et de C2

Cas 8 : Créer un évènement d'initialisation

- 1. Ouvrir test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Ajouter un script grâce au bouton "+", l'appeler "init", valider
- 3. Une nouvelle ligne s'affiche avec le nom "init", cliquer sur la flèche, une zone de texte apparait, c'est là que l'évènement "init" doit être décrit.
- 4. Couper-coller le texte du Script principal dans le script init.
- 5. Mettre dans le Script principal

```
ibm:addEvent("INIT", "init")
```

6. Simuler, remarquer le non changement depuis le cas précédent

Cas 9 : Modifier les scripts depuis les conditions expériementales

- 1. Ouvrir les conditions expérimentales
- 2. Dans cond_Controleur remarquer les paramètres Script et init qui correspondent au script principal et à l'évènement "init" créés.
- 3. Modifier init par

```
for i=1,5,1 do
    ibm:addModelWithParam(1,"Loup", "C1", i)
end
```

Seuls les paramètres C1 seront modifiés

- 4. Valider
- 5. Simuler, remarquer que tous les C2 ont la valeur par défaut 0

Cas 10 : Ajouter un évènement SINGLE

- 1. Ouvrir test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Ajouter un nouveau Script. L'appeler "single"
- 3. Dans la zone de script de "single" mettre

```
print("Il est : ", ibm:getTime());
```

4. Dans la zone de Script principal mettre

```
ibm:addEvent("SINGLE",50,"single");
```

5. Simuler, remarquer l'affichage de "Il est : 50" dans la console à la date 50.

Cas 11 : Envoyer une valeur à un individu

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Dans le script de "single" créé précédemment ajouter

```
ibm:setModelValue("Loup", 3, "C1", 0)
```

3. Simuler, remarquer le changement de la valeur C1 du 3ème Loup à partir de la date 50.

Cas 12 : Envoyer une valeur des conditions expérimentales à un modèle

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Dans le script de "single" créé précédemment ajouter

```
ibm:setModelValue("Loup", 3, "C1", "dix")
```

3. Simuler, remarquer le changement de la valeur C1 du 3ème Loup à partir de la date 50.

Cas 13: Envoyer une valeur à un individu grâce à son nom

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Dans le script de "single" créé précédemment ajouter

```
ibm:setModelValue("Loup_0", "C1", "dix")
```

3. Simuler, remarquer le changement de la valeur C1 de "Loup_0" à partir de la date 50.

Cas 14 : Obtenir la valeur d'un paramètre d'un individu et appel à plusieurs évènements SINGLE

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Créer un nouvel évènement SINGLE appelé "single2"
- 3. Dans le script de "single2" nouvellement créé, ajouter

```
print("valeur de C1:", ibm:getModelValue("Loup", 1,"C1"))
```

4. Modifier le Script principal par

```
ibm:addEvent("INIT","init")
ibm:addEvent("SINGLE",49,"single2");
ibm:addEvent("SINGLE",50,"single");
ibm:addEvent("SINGLE",51,"single2");
```

5. Simuler, remarquer la trace dans la console. /! Modifier une valeur et lui demander directement après sa valeur ne fonctionne pas.

Cas 15 : Obtenir la valeur d'un paramètre d'un individu et appel à plusieurs évènements SINGLE à partir du nom d'un individu

- 1. Reprendre le cas 14 et
- 2. Mettre dans le script de "single2"

```
print("valeur de C1 :", ibm:getModelValue("Loup_0","C1"))
```

3. Simuler, remarquer le changement de la valeur C1 de "Loup_0" à partir de la date 50.

Cas 16: Obtenir le nom d'un individu

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Nettoyer les évènements SINGLE des cas précédents, suppression de single2 (selectionner la ligne de single2 et cliquer sur "-") et des lignes ibm:addEvent("SINGLE",49, "single2"); et ibm:addEvent("SINGLE",51, "single2");
- 3. Mettre dans single

```
print(ibm:getModelName("Loup", 4))
```

4. Simuler, remarquer la trace dans la console à la date 50, c'est le nom du 4ème Loup.

Cas 17: Obtenir le nom de tous les individus

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Mettre dans single le script qui itère tous les individus Loup, ibm:getNumber renvoie le nombre de loup vivants

3. Simuler, remarquer la trace dans la console à la date 50, nom de tous les loups vivants.

Cas 18: Supprimer un individu

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Mettre dans single

```
ibm:delModel("Loup_0")
```

3. Simuler, remarquer la mort de l'individu nommé "Loup_0" dans les observables

Cas 19: Évènements réguliers

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Mettre dans single

```
print(ibm:getTime())
```

3. Mettre dans le script principal

```
ibm:addEvent("INIT","init")
ibm:addEvent("RECUR",10,2,"single");
```

4. Simuler, remarquer la trace dans la console

Cas 20: Observer une variable lua

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Mettre dans single

3. Mettre dans le script principal

```
ibm:addEvent("INIT","init")
ibm:addEvent("RECUR",10,1,"single");
```

- 4. Laisser init du Cas 9. Valider.
- 5. Ouvrir Atomic Model du Controleur
- 6. Aller dans l'onglet Observables et ajouter obs_Controleur
- 7. Editer obs_Controleur
 - (7.1) Clique-droit dans la colonne Observable, add
 - (7.2) Entrer le nom "acc" de notre nom de variable. Valider.
 - (7.3) Ajouter la vue test_0View à acc. Valider.
- 8. Cocher le bouton radio de obs_Controleur
- 9. Enregister, simuler

Cas 21 : Se servir d'un évènement comme fonction

- 1. Ouvrir le test_0.vpz avec le plugin IBM
- 2. Diminuer le nombre d'individus créés dans init à 2 ou 1
- 3. Mettre dans le single init (), ce qui appellera la fonction init
- 4. Simuler