

Parte 1 LAB#1:

Atributos - ***Tipos más específicos de una clase.***

Clase - ***Plantilla que define la esencia de un objeto, como su apariencia, sus características y su movimiento.***

Superclase - ***Clase más genérica y global de un grupo de clases.***

Instancia - ***Objeto de la clase.***

Compilación - ***Convierte el código fuente en un código de máquina que la computadora puede entender. Esto garantiza que haya agregado el código fuente o la clase correctamente antes de continuar.***

Código fuente - ***Define lo que todas las instancias de cada clase son capaces de hacer. El comportamiento de cada instancia está determinado por el código fuente de su clase.***

Subclase - ***Tipo de método especial que se ejecuta automáticamente cuando se crea una nueva instancia de la clase.***

New - ***Palabra clave que indica que se está creando un nuevo objeto.***

Evidencia:



