1 - 2)

- ullet Escribí algoritmos para resolver cada uno de los siguientes problemas sobre un arreglo a de posiciones 1 a n, utilizando ${\tt do}$. Elegí en cada caso entre estos dos encabezados el que sea más adecuado:
- Transformá cada uno de los algoritmos anteriores en uno equivalente que utilice for ... to .

```
proc nombre (in/out a:array[1..n] of nat)
    ...
end proc

proc nombre (out a:array[1..n] of nat)
    ...
end proc
```

a

Inicializar cada componente del arreglo con el valor 0.

```
proc initArrayWith0 (out a:array[1..n] of nat)
    var i: nat
    i := 1
    do (i <= n)
        a[i] := 0
        i := i + 1
    od
end proc

proc initArrayWith0 (out a:array[1..n] of nat)
    for i := 1 to n do
        a[i] := 0
    od
end proc</pre>
```

b

Inicializar el arreglo con los primeros n números naturales positivos.

```
proc initArrayWithFirstPositiveNats (out a:array[1..n] of nat)
    var i: nat
    i := 1
    do (i <= n)
        a[i] := i
        i := i + 1
    od
end proc

proc initArrayWithFirstPositiveNats (out a:array[1..n] of nat)
    for i := 1 to n do</pre>
```

```
a[i] := i
  od
end proc
```

C

Inicializar el arreglo con los primeros n números naturales impares.

```
proc initArrayWithFirstOddNats (out a:array[1..n] of nat)
    var i: nat
    i := 1
    do (i <= n)
        a[i] := 2 * i - 1
        i := i + 1
    od
end proc

proc initArrayWithFirstOddNats (out a:array[1..n] of nat)
    for i := 1 to n do
        a[i] := 2 * i - 1
    od
end proc</pre>
```

d

Incrementar las posiciones impares del arreglo y dejar intactas las posiciones pares.

```
proc incrementArrayAtOddPos (out a:array[1..n] of nat)
    var i: nat
    i := 1
    do (i <= n)
        a[i] := a[i] + 1
        i := i + 2
    od
end proc

proc incrementArrayAtOddPos (out a:array[1..n] of nat)
    for i := 1 to (n + n % 2) / 2 do
        a[2 * i - 1] := a[2 * i - 1] + 1
    od
end proc</pre>
```

3)

Escribí un algoritmo que reciba un arreglo a de posiciones 1 a n y determine si el arreglo recibido está ordenado o no. Explicá en palabras qué hace el algoritmo. Explicá en palabras cómo lo hace.

```
fun isOrdecolor{red} (a:array[1..n] of nat) ret r: bool
  var isGreating, isLowing: bool

isGreating := true
isLowing := true
```

```
for i := 1 to n - 1 do
    if a[i] < a[i + 1] then isLowing := false
    else
        if a[i] > a[i + 1] then isGreating := false fi
    fi
    od

r := isGreating || isLowing
end fun
```

- Revisa si el arreglo está ordenado, ya sea decreciente o crecientemente.
- Recorre el arreglo y revisa si a en i es menor o mayor a a en (i+1), si es menor, significa que no está ordenado crecientemente, y si es mayor, que no está ordenado decrecientemente. Si alguna de las dos variables que registra el orden nunca fue modificada, entonces r es true, caso contario false.

4)

Ordená los siguientes arreglos, utilizando el algoritmo de ordenación por selección visto en clase. Mostrá en cada paso de iteración cuál es el elemento seleccionado y cómo queda el arreglo después de cada intercambio.

a

1	2	3	4	5	6	7
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	3	10	7	4	9	5
1	3	10	7	4	9	5
1	3	4	7	10	9	5
1	3	4	7	10	9	5
1	3	4	5	10	9	7
1	3	4	5	10	9	7
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10

b

1	2	3	4	5
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
1	4	3	2	5
1	4	3	2	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

C

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

5)

Calculá de la manera más exacta y simple posible el número de asignaciones a la variable t de los siguientes algoritmos. Las ecuaciones que se encuentran al final del práctico pueden ayudarte.

```
t := 0
for i := 1 to n do
    for j := 1 to n^2 do
        for k := 1 to n^3 do
            t := t + 1
        od
        od
        od
```

```
asignaciones T = opt(t := 0; for i := 1 to n do)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} opt(for j := 1 to n^{2} do)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n^{2}} opt(for k := 1 to n^{3} do)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n^{2}} \sum_{k=1}^{n^{3}} opt(t := t + 1)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n^{2}} \sum_{k=1}^{n^{3}} 1
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n^{2}} n^{3}
= 1 + \sum_{i=1}^{n} (n^{2} * n^{3})
= 1 + (n * n^{5})
asignaciones T = n^{6} + 1
```

b

```
t := 0
for i := 1 to n do
    for j := 1 to i do
        for k := j to j + 3 do
            t := t + 1
        od
        od
        od
```

```
asignacionesT = opt(t := 0; for i := 1 to n do)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} opt(for j := 1 to i do)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} opt(for k := j to j + 3 do)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} \sum_{k=j}^{j+3} opt(t := t + 1)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} \sum_{k=j}^{j+3} 1
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} ((j + 3) - j + 1)
= 1 + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} 4
= 1 + 4 * \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{i} 1
= 1 + 4 * \sum_{i=1}^{n} i
= 1 + 4 * (n * (n + 1))/2
= 1 + 2n(n + 1)
asignacionesT = n^{6} + 1
```

Descifrá qué hacen los siguientes algoritmos, explicar cómo lo hacen y reescribirlos asignando nombres adecuados a todos los identificadores.

```
# Ordena un arreglo ascendentemente en base a los máximos. Método inverso a
SelectionSort.
proc orderASC (in/out a: array[1..n] of T)
    var maxValuePos: nat
    for pos := n downto 2 do
        maxValuePos := maxValuePosFinder(a, pos)
        swap(a, pos, maxValuePos)
    od
end proc
# Encuentra el índice del máximo valor del array entre el inicio y una posición
fun maxValuePosFinder (a: array[1..n] of T, delimiter: nat) ret maxValuePos: nat
   maxValuePos:= 1
    for pos := 2 to delimiter do
        if a[pos] > a[maxValuePos] then
            maxValuePos := pos
        fi
    od
end fun
```

7)

Ordená los arreglos del ejercicio 4 utilizando el algoritmo de ordenación por inserción. Mostrá en cada paso de iteración las comparaciones e intercambios realizados hasta ubicar el elemento en su posición.

a

1	2	3	4	5	6	7
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	3	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	4	10	9	5
1	3	4	7	10	9	5
1	3	4	7	10	9	5
1	3	4	7	9	10	5
1	3	4	7	9	10	5
1	3	4	7	9	5	10
1	3	4	7	5	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10

b

1	2	3	4	5
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
4	5	3	2	1
4	5	3	2	1
4	3	5	2	1
3	4	5	2	1
3	4	5	2	1
3	4	2	5	1
3	2	4	5	1
2	3	4	5	1
2	3	4	5	1
2	3	4	1	5
2	3	1	4	5
2	1	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

C

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

Calculá el orden del número de asignaciones a la variable t de los siguientes algoritmos

a

```
t := 1
do t < n
t := t * 2
od
```

$$2^k < n <= 2^{k+1}$$

$$\begin{array}{rcl} asignacionesT & = & opt(t:=1; do \ t < n) \\ & = & 1 + (k+1) \\ & = & k+2 \\ & \leq & \log n + 2 \end{array}$$

b

```
t := n
do t > 0
    t := t div 2
od
```

$$2^k <= n < 2^{k+1}$$

$$asignacionesT = opt(t := n; do t > 0)$$
 $= 1 + opt(do t > 0)$
 $= 1 + (k + 1)$
 $= k + 2$
 $\leq \log n + 2$

C

```
for i := 1 to n do
    t := i
    do t > 0
        t := t div 2
    od
od
```

$$2^k <= i < 2^{k+1} \ 2^j <= n! < 2^{j+1}$$

```
asignacionesT = opt(for \ i := 1 \ to \ n \ do)
= \sum_{i=1}^{n} opt(t := i; do \ t > 0)
= \sum_{i=1}^{n} (1 + opt(do \ t > 0))
= \sum_{i=1}^{n} (k_i + 2)
= 2n + \sum_{i=1}^{n} k_i
= 2n + j
\leq 2n + \sum_{i=1}^{n} \log i
\leq 2n + \log (n!)
```

d

```
for i := 1 to n do
    t := i
    do t > 0
        t := t - 2
    od
od
```

$$2k < i <= 2(k+1)$$

 $2j <= n < 2(j+1)$

```
\begin{array}{lll} asignacionesT & = & opt(for \ i := 1 \ to \ n \ do) \\ & = & \sum_{i=1}^{n} opt(t := i; do \ t > 0) \\ & = & \sum_{i=1}^{n} (1 + opt(do \ t > 0)) \\ & = & n + \sum_{i=1}^{n} k_{i} \\ & = & n + \sum_{i=1}^{n} k_{i} \\ & = & n + \sum_{i=1}^{n} ((i+1) \land div \land 2) \\ & = & n + 0.5(n + \sum_{i=1}^{n} i) \\ & = & n + 0.5n + 0.5(n(n+1)/2) \\ & = & 1.5n + n(n+1)/4 \\ & = & 0.5n((n+7)/2) \end{array}
```

```
(k - 1) < i/2 <= k

2 \text{ sum } _{\{i = 1\}} ^k i
k^2 \circ k^2 + k

asignacionesT = \text{ sum } _{\{i = 1\}} ^n \{ 1 + k_i \}
= n + \text{ sum } _{\{i = 1\}} ^n \{ k_i \}
= n + (k^2 \circ k^2 + k)
```

9)

```
fun isOrdecolor{red} (a:array[1..n] of nat) ret r: bool
  var isGreating, isLowing: bool
```

```
 \begin{array}{l} \text{isGreating} := \text{true} \\ \text{isLowing} := \text{true} \\ \\ \text{for i} := 1 \text{ to n - 1 do} \\ \text{ if a[i] < a[i+1] then isLowing} := \text{false} \\ \text{ else} \\ \text{ if a[i] > a[i+1] then isGreating} := \text{false fi} \\ \text{ fi} \\ \text{ od} \\ \\ \text{r} := \text{isGreating || isLowing} \\ \text{end fun} \\ \\ \\ \\ comparaciones &= opt(isGreating := true; isLowing := true; for i := 1 to n - 1 do) \\ &= opt(for i := 1 to n - 1 do) \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} 1o2 \\ \\ \\ Best(comparaciones) &= (n-1) \\ \\ Worst(comparaciones) &= 2(n-1) \\ \\ \end{array}
```

10)

```
// Ordena un array ascendentemente.
proc orderASC (in/out a: array[1..maxPos] of T)
    for pos:= maxPos - 1 downto 1 do
        swapSmallersFromPos(a, pos)
    od
end proc

// Ordena ascendentemente un array desde initAtPos hasta maxPos.
proc swapSmallersFromPos (in/out a: array[1..maxPos] of T, in initAtPos: nat)
    var pos: nat
    pos := initAtPos

do (pos < maxPos && a[pos] > a[pos + 1])
        swap(a, pos + 1, pos)
        pos := pos + 1
    od
end proc
```