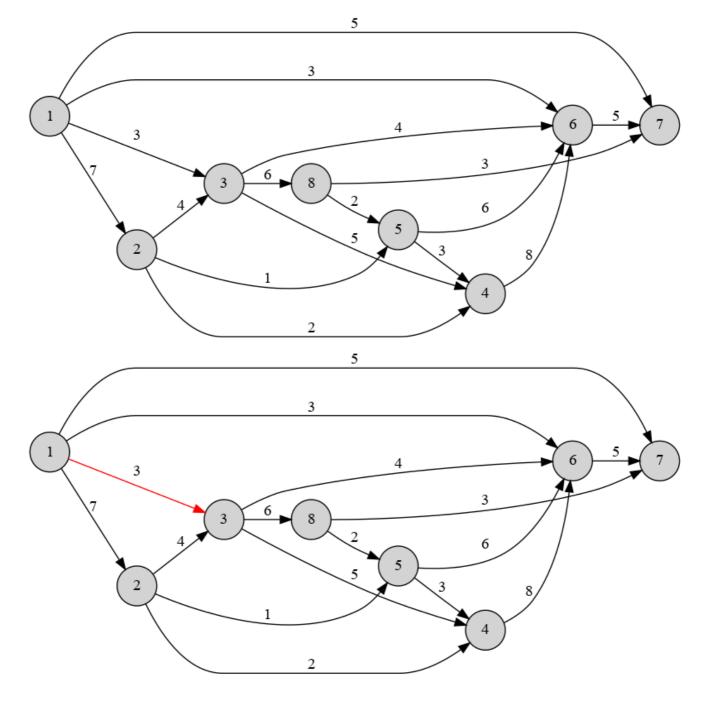
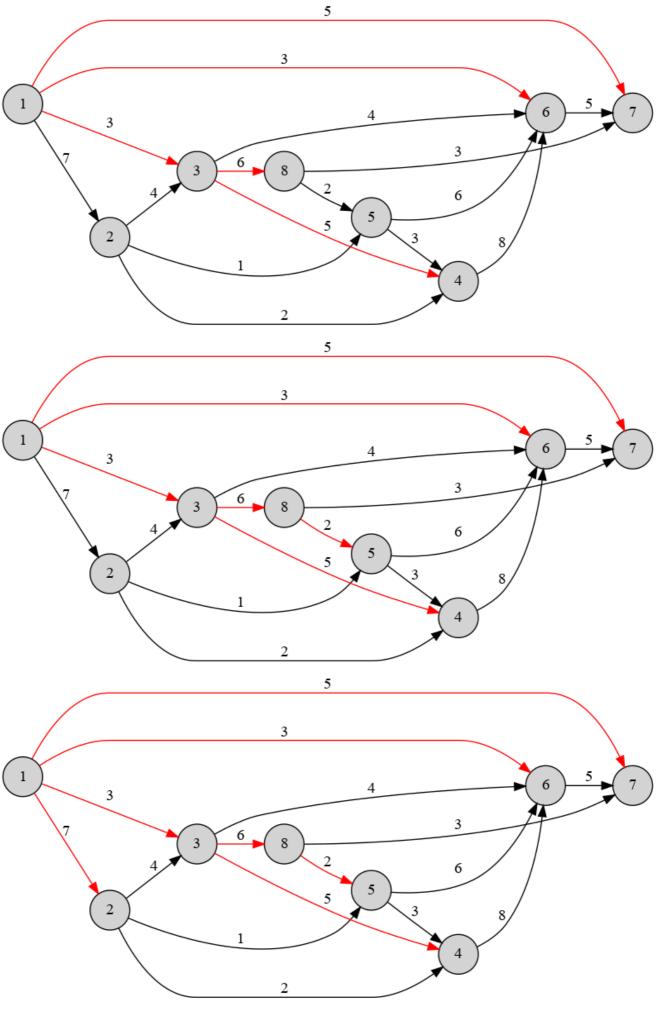
Ejecutar paso a paso, graficando las soluciones parciales, el algoritmo de Prim que computa el árbol generador mínimo sobre los grafos con nodos $\{1,2,\ldots,8\}$ y costos dados por una función w:

a

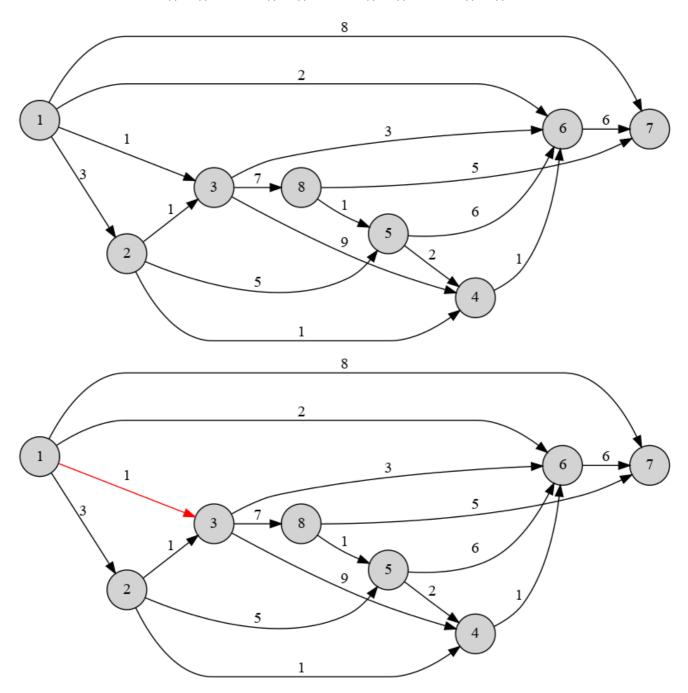
$$\begin{array}{llll} w((1,2)) = 7 & w((2,3)) = 4 & w((3,6)) = 4 & w((5,6)) = 6 \\ w((1,6)) = 3 & w((2,4)) = 2 & w((3,8)) = 6 & w((6,7)) = 5 \\ w((1,7)) = 5 & w((2,5)) = 1 & w((4,6)) = 8 & w((8,5)) = 2 \\ w((1,3)) = 3 & w((3,4)) = 5 & w((5,4)) = 3 & w((8,7)) = 3 \end{array}$$





b

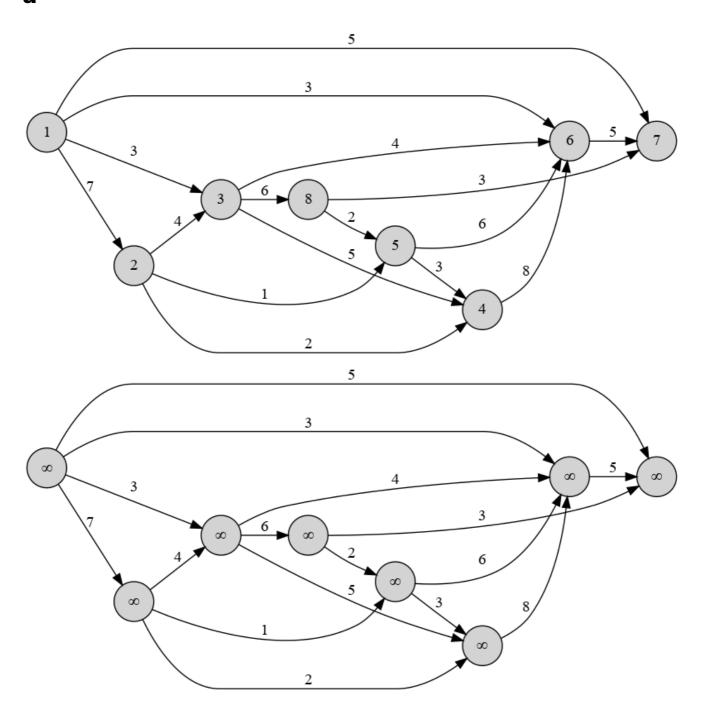
$$w((1,2)) = 3$$
 $w((2,3)) = 1$ $w((3,6)) = 3$ $w((5,6)) = 6$
 $w((1,6)) = 2$ $w((2,4)) = 1$ $w((3,8)) = 7$ $w((6,7)) = 6$
 $w((1,7)) = 8$ $w((2,5)) = 5$ $w((4,6)) = 1$ $w((8,5)) = 1$
 $w((1,3)) = 1$ $w((3,4)) = 9$ $w((5,4)) = 2$ $w((8,7)) = 5$

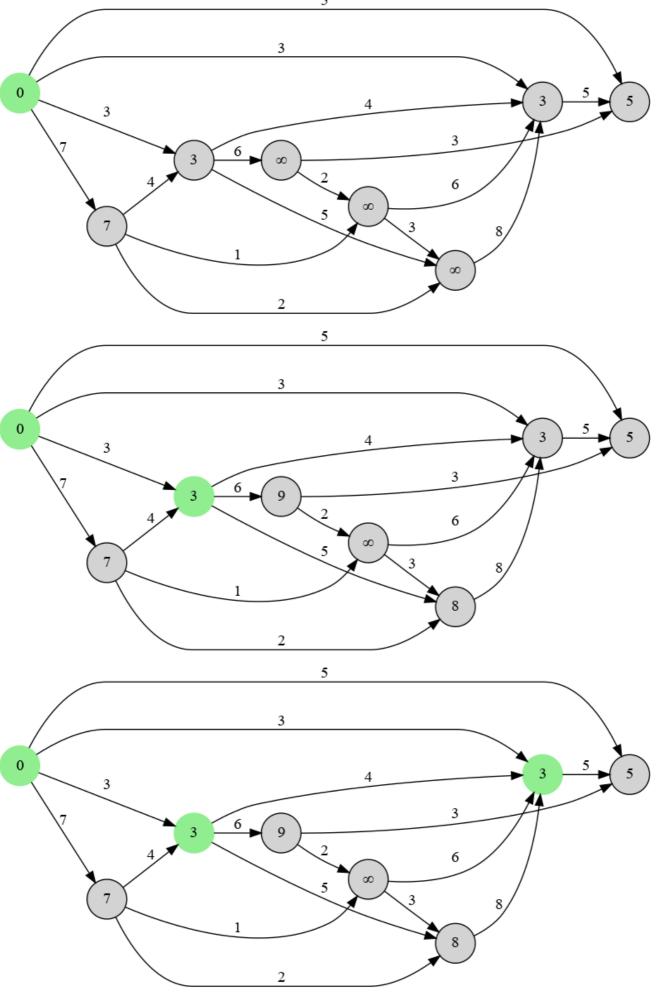


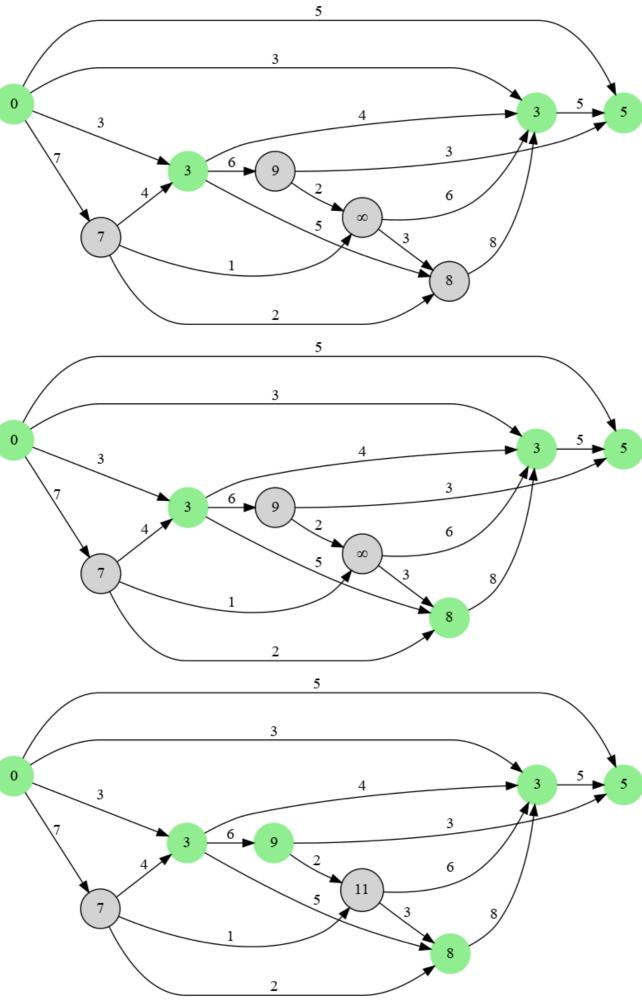
Ejecutar paso a paso el algoritmo de Dijkstra que computa el *camino de costo mínimo* entre un nodo dado y los restantes nodos de un grafo, sobre los dos grafos especificados en el ejercicio anterior.

Considerar 1 como el nodo inicial. Explicitar en cada paso el conjunto de nodos para los cuales ya se ha computado el costo mínimo y el arreglo con tales costos.

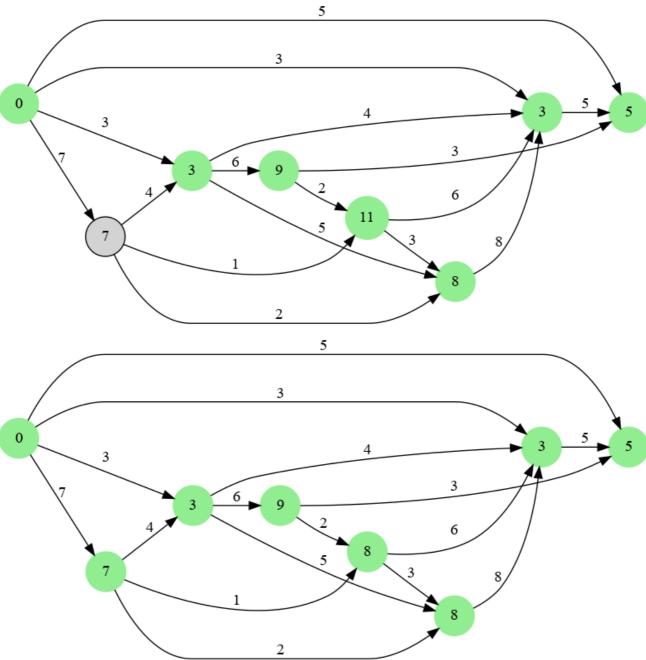
a



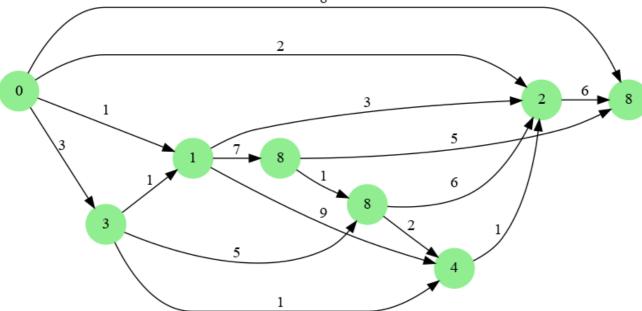








b



Usted quiere irse de vacaciones y debe elegir una ciudad entre K posibles que le interesan. Como no dispone de mucho dinero, desea que el viaje de ida hacia la ciudad pueda realizarse con a lo sumo L litros de nafta.

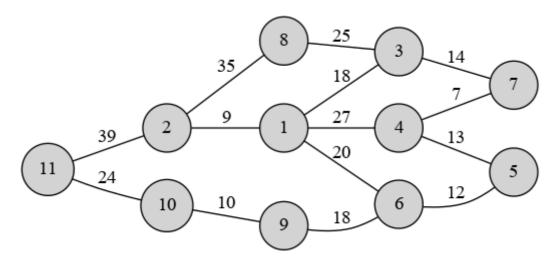
b

Dé un algoritmo que, dado un grafo representado por una matriz E: array[1...n, 1...n] of Nat, donde el elemento E[i,j] indica el costo en litros de nafta necesario para ir desde la ciudad i hasta la ciudad j; un conjunto C de vértices entre 1 y n, representando las ciudades que quieren visitarse; un vértice v, representando la ciudad de origen del viaje; y un natural L, indicando la cantidad de litros de nafta total que puede gastar; devuelva un conjunto D de aquellos vértices de C que puede visitar con los L litros.

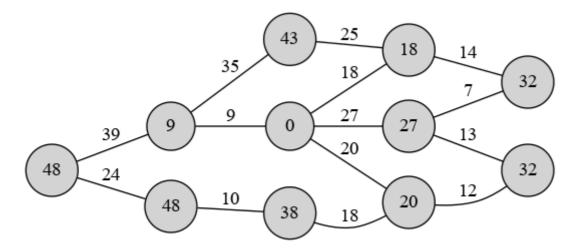
```
while not is_empty_set(C_copy) do
                i := get(C_copy)
                elim(C_copy, i)
                l := v_min[i]
                if L >= l then
                        i_min := Dijkstra(E, i)
                        l := l + i_min[v]
                        if L >= l then
                                add(D, i)
        set_destroy(C_copy)
end fun
fun Dijkstra(
        L: array[1..n, 1..n] of Nat,
        v: Nat
) ret D: array[1..n] of Nat
        var c, c_aux: Nat
        var C, C_copy: Set of Nat
        C := empty_set()
        for i := 1 to n do
                add(C, i)
        elim(C, v)
        for j := 1 to n do
                D[j] := L[v, j]
        while not is_empty_set(C) do
                c := get(C)
                C_copy := copy_set(C)
                elim(C_copy, c)
                while not is_empty_set(C_copy) do
                        c_aux := get(C_copy)
                        elim(C_copy, c_aux)
                        if D[c_aux] < D[c] then</pre>
                                c := c_aux
                set_destroy(C_copy)
                elim(C, c)
                for j in C do
                        D[j] := min(D[j], D[c] + L[c, j])
end fun
```

b

Ejecute el algoritmo implementado en el inciso anterior para el grafo descripto en el siguiente gráfico, con vértices $1,2,\ldots,11$, tomando $C=\{11,5,10,7,8\}$ como las ciudades de interés, disponiendo de L=40 litros de nafta. ¿Cuáles son los posibles destinos de acuerdo a su presupuesto?



v_min



i_min

Como es no direccional, $i_min[v] = v_min[i]$, $\forall i, v$

Resolución

Como L=40, quedan descartados las ciudades 11, 10 y 8, y en cuanto a las ciudades 5 y 7, podría ir hasta esas ciudades, pero luego no tendría combustible suficiente para volver.