

# 1

## a

Ordená los arreglos del ejercicio 4 del práctico anterior utilizando el algoritmo de ordenación por intercalación.

## a

1	2	3	4	5	6	7
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	10	3	4	9	5
1	7	3	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	7	10	4	9	5
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10

**b**

1	2	3	4	5
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
4	5	3	2	1
4	5	3	2	1
3	4	5	2	1
3	4	5	2	1
3	4	5	2	1
3	4	5	2	1
3	4	5	1	2
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

**c**



```

merge_sort_rec(a, 7, 7)
    merge_sort_rec(a, 7, 7)
    merge_sort_rec(a, 8, 7)
    merge(a, 7, 7, 7)
//      a = [1, 7, 3, 10, 4, 9, 5]
    merge(a, 5, 6, 7)
//      a = [1, 3, 7, 10, 4, 5, 9]
    merge(a, 1, 4, 7)
//  a = [1, 3, 4, 5, 7, 9, 10]

```

## 2)

### a

Escribí el procedimiento `intercalar_cada` que recibe un arreglo  $a : \text{array}[1..2^n] \text{ of } \text{int}$  y un número natural  $i : \text{nat}$ ; e intercala el segmento  $a[1, 2^i]$  con  $a[2^i + 1, 2 * 2^i]$ , el segmento  $a[2 * 2^i + 1, 3 * 2^i]$  con  $a[3 * 2^i + 1, 4 * 2^i]$ , etc. Cada uno de dichos segmentos se asumen ordenados.

- $a = [3, 7, 1, 6, 1, 5, 3, 4]$  e  $i = 1$ , entonces  $[1, 3, 6, 7, 1, 3, 4, 5]$ .
- $a = [1, 3, 6, 7, 1, 3, 4, 5]$  e  $i = 2$ , entonces  $[1, 1, 3, 3, 4, 5, 6, 7]$ .

El algoritmo asume que cada uno de estos segmentos está ordenado, y puede utilizar el procedimiento de intercalación dado en clase.

```

proc intercalar_cada(in/out a: array[1..2^n] of int, in i: nat)

    for j := 0 to n - (i + 1) do
        merge_sort_rec(a, 1 + (2*j)*2**i, (2*j + 2)*2**i)
    od

end proc

```

### b

Utilizar el algoritmo `intercalar_cada` para escribir una versión iterativa del algoritmo de ordenación por intercalación. La idea es que en vez de utilizar recursión, invoca al algoritmo del inciso anterior sucesivamente con  $i = 0, 1, 2, 3, \text{etc.}$

```

proc merge_sort(in/out a: array[1..2^n] of int)

    for i := 0 to n - 1 do
        intercalar_cada(a, i)
    od

end proc

```

## 3)

**a**

Ordená los arreglos del ejercicio 4 del práctico anterior utilizando el algoritmo de ordenación rápida.

**a**

1	2	3	4	5	6	7
7	1	10	3	4	9	5
7	1	10	3	4	9	5
7	1	5	3	4	9	10
4	1	5	3	7	9	10
4	1	5	3	7	9	10
4	1	3	5	7	9	10
3	1	4	5	7	9	10
3	1	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10
1	3	4	5	7	9	10

**b**

1	2	3	4	5
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
5	4	3	2	1
1	4	3	2	5
1	4	3	2	5
1	4	3	2	5
1	4	3	2	5
1	4	3	2	5
1	4	3	2	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

c

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

**b**

En el caso del inciso a), dar la secuencia de llamadas al procedimiento `quick_sort_rec` con los valores correspondientes de sus argumentos.

```
// a = [7, 1, 10, 3, 4, 9, 5]
// lft = 1
// rgt = 7
quick_sort_rec(a, 1, 7)
    partition(a, 1, 7, ppiv)
// a = [4, 1, 5, 3, 7, 9, 10]
    quick_sort_rec(a, 1, 4)
        partition(a, 1, 4, ppiv)
// a = [3, 1, 4, 5, 7, 9, 10]
        quick_sort_rec(a, 1, 2)
            partition(a, 1, 2, ppiv)
// a = [1, 3, 4, 5, 7, 9, 10]
            quick_sort_rec(a, 1, 1)
            quick_sort_rec(a, 3, 2)
        quick_sort_rec(a, 4, 4)
    quick_sort_rec(a, 5, 7)
        partition(a, 5, 7, ppiv)
// a = [1, 3, 4, 5, 7, 9, 10]
        quick_sort_rec(a, 5, 4)
        quick_sort_rec(a, 6, 7)
            partition(a, 6, 7, ppiv)
// a = [1, 3, 4, 5, 7, 9, 10]
            quick_sort_rec(a, 6, 5)
            quick_sort_rec(a, 7, 7)
// a = [1, 3, 4, 5, 7, 9, 10]
```

## 4)

Escribí una variante del procedimiento *partition* que en vez de tomar el primer elemento del segmento  $a[izq, der]$  como *pivot*, elige el valor intermedio entre el primero, el último y el que se encuentra en medio del segmento. Es decir, si el primer valor es 4, el que se encuentra en el medio es 20 y el último es 10, el algoritmo deberá elegir como *pivot* al último.

```
proc partition(in/out a: array[1..n] of int, in lft, rgt: nat, out ppiv: nat)
  var prim, mid, ult: int
  var i, j: nat

  prim := a[left]
  mid := a[(lft + rgt) / 2]
  ult := a[rgt]

  if (prim <= mid && mid <= ult) then
    i := lft
    j := rgt
    ppiv := (lft + rgt) / 2
  else if (mid <= prim && prim <= ult) then
    i := lft + 1
    j := rgt
    ppiv := lft
  else
    i := lft
    j := rgt - 1
    ppiv := rgt
  fi

  while (i <= j) do
    if (a[i] <= a[ppiv] || i = ppiv) then
      i := i + 1
    else if (a[j] >= a[ppiv] || j = ppiv) then
      j := j - 1
    else if (a[i] > a[ppiv] ^ a[j] < a[ppiv]) then
      swap(a, i, j)
      i := i + 1
      j := j - 1
    fi
  od

  swap(a, ppiv, j)
  ppiv := j

end proc
```

## 5)

Escribí un algoritmo que dado un arreglo  $a : \text{array}[1..n] \text{ of } \text{int}$  y un número natural  $k \leq n$  devuelve el elemento de  $a$  que quedaría en la celda  $a[k]$  si  $a$  estuviera ordenado. Está permitido realizar intercambios en  $a$ , pero no ordenarlo totalmente. La idea es explotar el hecho de que el procedimiento *partition* del *quick\_sort* deja al *pivot* en su lugar correcto.



```

fun funnyFunction(a: array[1..n] of int, k: nat) ret r: int
  var lft, rgt, ppiv: nat

  partition(a, 1, n, ppiv)

  if (ppiv < k) then
    lft := ppiv
    rgt := n
  else
    lft := 1
    rgt := ppiv
  fi

  while (ppiv != k) do
    partition(a, lft, rgt, ppiv)

    if (ppiv < k) then
      lft := ppiv + 1
      rgt := rgt
    else
      lft := lft
      rgt := ppiv - 1
    fi
  od

  r := a[k]

end fun

```

## 6)

El procedimiento *partition* que se dio en clase separa un fragmento de arreglo principalmente en dos segmentos: menores o iguales al pivot por un lado y mayores o iguales al pivot por el otro. Modificá ese algoritmo para que separe en tres segmentos: los menores al pivot, los iguales al pivot y los mayores al pivot. En vez de devolver solamente la variable pivot, deberá devolver *pivot izq* y *pivot der* que informan al algoritmo *quick\_sort\_rec* las posiciones inicial y final del segmento de repeticiones del *pivot*. Modificá el algoritmo *quick\_sort\_rec* para adecuarlo al nuevo procedimiento *partition*.

```

proc partition(in/out a: array[1..n] of int, in lft, rgt: nat, out ppivL, ppivR: nat)
  var i, j, L, R: nat
  var ppivS : array[lft..rgt] of int

  i := lft + 1
  j := rgt
  L := 0
  R := 0
  ppivL := lft

  while (i <= j) do
    if (a[i] <= a[ppivL]) then
      if (a[i] = a[ppivL]) then
        L := L + 1
      fi
    fi
  end while

```

```

        fi
        i := i + 1
    else if (a[j] => a[ppivL]) then
        if (a[j] = a[ppivL]) then
            R := R + 1
        fi
        j := j - 1
    else if (a[i] > a[ppivL] && a[j] < a[ppivL]) then
        swap(a, i, j)
        i := i + 1
        j := j - 1
    fi
od

i := lft + 1

swap(a, ppivL, j)
ppivL := j
ppivR := j

while (L > 0) {
    if (a[i] = a[ppivL]) {
        ppivL := ppivL - 1
        L := L - 1
        swap(a, ppivL, i)
    }

    i := i + 1
}

i := rgt

while (R > 0) {
    if (a[i] = a[ppivR]) {
        ppivR := ppivR + 1
        R := R - 1
        swap(a, ppivR, i)
    }

    i := i - 1
}

end proc

proc quick_sort_rec(in/out a: array[1..n] of T, in lft, rgt: nat)
    var ppivL, ppivR: nat

    if rgt > lft then
        partition(a, lft, rgt, ppivL, ppivR)

        quick_sort_rec(a, lft, ppivL - 1)
        quick_sort_rec(a, ppivR + 1, rgt)
    fi
end proc

```

