

1

Escribir un algoritmo que dada una matriz $a : \text{array}[1..n, 1..m] \text{ of } \text{int}$ calcule el elemento mínimo. Escribir otro algoritmo que devuelva un arreglo $\text{array}[1..n]$ con el mínimo de cada fila de la matriz a .

```
fun minArray2D(a: array[1..n, 1..m] of int) ret r: int
    r := a[1][1]

    for i := 1 to n do
        for j := 1 to m do
            if (a[i][j] < r) then
                r := a[i][j]
            fi
        od
    od

end fun

fun minsPerRowArray2D(a: array[1..n, 1..m] of int) ret r: array[1..n]
    var maxValuePos: nat

    for i := 1 to n do
        r[i] := a[i][1]

        for j := 2 to m do
            if (a[i][j] < r[i]) then
                r[i] := a[i][j]
            fi
        od

    od

end proc
```

2

Dados los tipos enumerados

```
type mes = enumerate
    enero
    febrero
    ...
    diciembre
end enumerate

type clima = enumerate
    Temp
    TempMax
    TempMin
    Pres
```

```
Hum
Prec
end enumerate
```

El arreglo *med* : *array*[1980..2016, *enero*..*diciembre*, 1..28, *Temp*..*Prec*] *of int* es un arreglo multidimensional que contiene todas las mediciones estadísticas del clima para la ciudad de Córdoba desde el 1/1/1980 hasta el 28/12/2016.

- Ej: *med*[2014, *febrero*, 3, *Prec*] indica la presión atmosférica que se registró el día 3 de febrero de 2014.
- Todas las mediciones están expresadas con números enteros.
- Por simplicidad asumiremos que todos los meses tienen 28 días.

a

Dar un algoritmo que obtenga la menor temperatura mínima (TempMin) histórica registrada en la ciudad de Córdoba según los datos del arreglo.

```
FST_YEAR := 1980
LST_YEAR := 2016
DAYS := 28

fun minTempRegistered(a: array[1980..2016, enero..diciembre, 1..28, Temp..Prec]
of int) ret r: int
    r := a[FST_YEAR][enero][1][TempMin]

    for year := FST_YEAR to LST_YEAR do
        for month := enero to diciembre do
            for day := 1 to DAYS do
                if (a[year][month][day][TempMin] < r) then
                    r := a[year][month][day][TempMin]
                fi
            od
        od
    od

end fun
```

b

Dar un algoritmo que devuelva un arreglo que registre para cada año entre 1980 y 2016 la mayor temperatura máxima (TempMax) registrada durante ese año.

```
FST_YEAR := 1980
LST_YEAR := 2016
DAYS := 28

fun maxTempRegisteredPerYear(a: array[1980..2016, enero..diciembre, 1..28,
Temp..Prec] of int) ret r: array[1980..2016] of int

    for year := FST_YEAR to LST_YEAR do
        r[year] := a[year][enero][1][TempMax]

        for month := enero to diciembre do
```

```

        for day := 1 to DAYS do
            if (a[year][month][day][TempMax] > r[year]) then
                r[year] := a[year][month][day][TempMax]
            fi
        od
    od
od
end fun

```

C

Dar un algoritmo que devuelva un arreglo que registre para cada año entre 1980 y 2016 el mes de ese año en que se registró la mayor cantidad mensual de precipitaciones (Prec)

```

FST_YEAR := 1980
LST_YEAR := 2016
DAYS := 28

fun maxTempRegisteredPerYear(
    a: array[1980..2016, enero..diciembre, 1..28, Temp..Prec] of int
) ret r: array[1980..2016] of mes
    var qPrec, qPrecMax : nat

    for year := FST_YEAR to LST_YEAR do
        r[year] := enero
        qPrecMax := 0

        for month := enero to diciembre do
            qPrec := 0

            for day := 1 to DAYS do
                qPrec := qPrec + a[year, month, day, Prec]
            od

            if (qPrec > qPrecMax) then
                r[year] := month
                qPrecMax := qPrec
            fi
        od
    od

end fun

```

d

Dar un algoritmo que utilice el arreglo devuelto en el inciso anterior (además de med) para obtener el año en que ese máximo mensual de precipitaciones fue mínimo (comparado con los de otros años).

```

FST_YEAR := 1980
LST_YEAR := 2016
DAYS := 28

```

```

fun yearOfLowerMaxPrecRegistered(
  a: array[1980..2016, enero..diciembre, 1..28, Temp..Prec] of int
) ret r: int
  var qPrec, qPrecMin : nat

  b := maxTempRegisteredPerYear(a)

  qPrecMin := 0
  month := b[FST_YEAR]
  r := FST_YEAR

  for day := 1 to DAYS do
    qPrecMin := qPrecMin + a[FST_YEAR, month, day, Prec]
  od

  for year := FST_YEAR + 1 to LST_YEAR do
    month := b[year]

    qPrec := 0

    for day := 1 to DAYS do
      qPrec := qPrec + a[year, month, day, Prec]
    od

    if (qPrec < qPrecMin) then
      r := year
      qPrecMin := qPrec
    fi
  od

end fun

```

e

Dar un algoritmo que obtenga el mismo resultado sin utilizar el del inciso (c)

```

FST_YEAR := 1980
LST_YEAR := 2016
DAYS := 28

proc aux(
  in a: array[1980..2016, enero..diciembre, 1..28, Temp..Prec] of int,
  in year: int,
  in/out qPrecMonthlyMax: nat
) ret r :nat
  r := qPrecMonthlyMax

  for month := enero to diciembre do
    qPrecMonthly := 0

    for day := 1 to DAYS do
      qPrecMonthly := qPrecMonthly + a[year, month, day, Prec]
    od

    if (qPrecMonthly > r) then

```

```

        r := qPrecMonthly
    fi
od
end proc

fun yearOfLowerMaxPrecRegisteredQuick(
    a: array[1980..2016, enero..diciembre, 1..28, Temp..Prec] of int
) ret r: int
    var qPrecMonthly, qPrecMonthlyMax, qPrecLowerMax : nat

    qPrecLowerMax := 0
    r := FST_YEAR

    aux(a, FST_YEAR, qPrecLowerMax)

    for year := FST_YEAR to LST_YEAR do
        qPrecMonthlyMax := 0

        aux(a, year, qPrecMonthlyMax)

        if (qPrecLowerMax > qPrecMonthlyMax) then
            qPrecLowerMax := qPrecMonthlyMax
            r := year
        fi
    od

end fun

```

3

Dado el tipo

```

type person = tuple
    name: string
    age: nat
    weight: nat
end tuple

```

a

Escribí un algoritmo que calcule la edad y peso promedio de un arreglo

$a : \text{array}[1..n] \text{ of } \text{person}.$

```

fun averageAgeAndWeight(
    a : array[1..n] of person
) ret r: person
    r.name := "Averages"

    for i := 1 to n do
        r.age := r.age + a[i].age
        r.weight := r.weight + a[i].weight
    od

    r.age := r.age / n

```

```

    r.weight := r.weight / n

end fun

```

b

Escribí un algoritmo que ordene alfabéticamente dicho arreglo.

```

fun goesBeforeAux(
  x: array[1..n] of char,
  y: array[1..m] of char
) ret r: bool
  var i : nat

  r := true
  i := 1
  while (i <= n && r) do
    r := (i <= m) && (x[i] <= y[i])

    i := i + 1
  od

end fun

fun goesBefore(
  a: array[1..n] of person,
  i: nat,
  j: nat
) ret r: bool
  r := goesBeforeAux(a[i].name, a[j].name)

end fun

proc partition(in/out a: array[1..n] of person, in lft, rgt: nat, out ppiv: nat)
  var i, j: nat

  ppiv := lft
  i := lft + 1
  j := rgt

  while (i <= j) do
    if (goesBefore(a, i, ppiv)) then
      i := i + 1
    else if (goesBefore(a, ppiv, j)) then
      j := j - 1
    else if (goesBefore(a, ppiv, i) && goesBefore(a, j, ppiv)) then
      swap(a, i, j)
      i := i + 1
      j := j - 1
    fi
  od

  swap(a, ppiv, j)
  ppiv:= j

```

```

end proc

proc quick_sort_rec(in/out a: array[1..n] of person, in lft, rgt: nat)
  var ppiv: nat
  if rgt > lft then
    partition(a, lft, rgt, ppiv)

    quick_sort_rec(a, lft, ppiv - 1)
    quick_sort_rec(a, ppiv + 1, rgt)
  fi
end proc

proc sortABC(
  a : array[1..n] of person
)
  quick_sort_rec(a, 1, n)
end proc

```

4

Dados dos punteros p, q : *pointer to int*

a

Escribí un algoritmo que intercambie los valores referidos sin modificar los valores de p y q .

```

proc swap1(p, q : pointer to int)
  var tempP : pointer to int
  var tempI : int

  tempP := p
  tempI := *p

  *tempP := *q
  tempP = q
  *tempP := tempI

end proc

```

b

```

proc swap2(p, q : pointer to int)
  var tempP : pointer to int

  tempP := p
  p := q
  q := tempP

end proc

```

Sea un tercer puntero r : *pointer to int* que inicialmente es igual a p , y asumiendo que inicialmente $*p = 5$ y $*q = -4$ ¿cuáles serían los valores de $*p$, $*q$ y $*r$ luego de ejecutar el algoritmo en cada uno de los dos casos?

```

.....

r := p
*p := 5
*q := -4
// *r := 5
// *p := 5
// *q := -4

swap1(p, q)
// *r := -4
// *p := -4
// *q := 5

// figure out shit before doesnt happen
swap2(p, q)
// *r := 5
// *p := -4
// *q := 5

```

5

Dados dos arreglos $a, b : \text{array}[1..n] \text{ of } \text{nat}$ se dice que a es “**lexicográficamente menor**” que b si existe $k \in 1..n$ tal que $a[k] < b[k]$, y para todo $i \in 1..k-1$ se cumple $a[i] = b[i]$. En otras palabras, si en la primera posición en que a y b difieren, el valor de a es menor que el de b . También se dice que a es “**lexicográficamente menor o igual**” a b si a es lexicográficamente menor que b o a es igual a b .

a

Escribir un algoritmo `lex_less` que recibe ambos arreglos y determina si a es lexicográficamente menor que b .

```

fun lex_less(
  a, b : array[1..n] of nat
) r: bool
  var i: nat

  i := 1
  while (i < n && a[i] = b[i]) do
    i := i + 1
  od

  r := a[i] < b[i]

end fun

```

b

Escribir un algoritmo `lex_less_or_equal` que recibe ambos arreglos y determina si a es lexicográficamente menor o igual a b .

```

fun lex_less_or_equal(

```



```

    a,b : array[1..n] of nat
  ) r: bool
    var i: nat

    i := 1
    while (i < n && a[i] = b[i]) do
      i := i + 1
    od

    if (i = n)

      r := a[i] < b[i] || ((i = n) && a[i] = b[i])

    end fun

```

C

Dado el tipo enumerado

```

type ord = enumerate
    igual
    menor
    mayor
end enumerate

```

Escribir un algoritmo `lex_compare` que recibe ambos arreglos y devuelve valores en el tipo *ord*.
¿Cuál es el interés de escribir este algoritmo?

```

fun lex_compare(
  a,b : array[1..n] of nat
) r: ord

  if (lex_less_or_equal(a, b)) then
    if (a[n] = b[n]) then
      r := igual
    else
      r := menor
    fi
  else
    r := mayor
  fi

end fun

```

- Vuelve más legible el código, lo hace más performante y lo acerca más al programador / cliente.

6

Escribir un algoritmo que dadas dos matrices $a, b : \text{array}[1..n, 1..m] \text{ of } \text{nat}$ devuelva su suma.

```

fun sumArray2D(
  a,b : array[1..n, 1..m] of nat
) r: nat
  r := 0

  for i := 1 to n do
    for j := 1 to m do
      r := r + a[i][j] + b[i][j]
    od
  od

end fun

```

7

Escribir un algoritmo que dadas dos matrices $a : \text{array}[1..n, 1..m] \text{ of nat}$ y $b : \text{array}[1..m, 1..p] \text{ of nat}$ devuelva su producto.

```

fun sumArray2D(
  a : array[1..n, 1..m] of nat
  b : array[1..m, 1..p] of nat
) r: array[1..n, 1..p] of nat

  for i := 1 to n do
    for k := 1 to p do
      r[i][k] := 0

      for j := 1 to m do
        r[i][k] := r[i][k] + a[i][j] * b[j][k]
      od
    od
  od

end fun

```