好的，我们来为你写一个\*\*完整的游戏大纲\*\*，基于你最新的设定：

- 转生系统仅用于购买\*\*采摘效率加成\*\*（如点击效率、自动产出效率等），\*\*不用于解锁伙伴\*\*。

- 伙伴通过\*\*资源购买\*\*，\*\*转生次数仅作为解锁前置条件\*\*。

- 升级资源增长较慢，适合长期游玩。

---

## 🎮 游戏名称（可选）

《草药纪元》《采药修行录》《草木转生》

---

## 🌿 游戏核心循环

### 初始阶段：刘文刀

- 点击采摘车前草，积累资源。

- 升级点击效率、自动采摘效率。

- 达到一定条件后转生，获得转生点。

- 使用转生点购买永久加成。

---

## 👥 伙伴系统（资源购买 + 转生解锁）

| 伙伴 | 解锁条件（转生次数） | 购买花费（资源） | 技能 |

|------|----------------------|------------------|------|

| Yestone | 1 次转生 | 1000 车前草 | 自动采摘果子（每秒+1） |

| Qizi | 2 次转生 | 2000 车前草 + 500 果子 | 每秒额外产出1个车前草和1个果子 |

| 李华 | 5 次转生 | 5000 车前草 + 1000 果子 | 增加每次转生获得的转生点 |

\*\*说明\*\*：

- 未达到转生次数时，伙伴按钮显示“未解锁”，禁用。

- 达到转生次数后，玩家可花费资源购买伙伴。

- 伙伴购买后永久生效，转生不消失。

---

## 🔄 转生系统

### 转生条件：

- 累计获得一定数量的车前草和果子（如 5000 草 + 1000 果）。

- 转生后重置所有资源（车前草、果子），但保留：

- 转生点

- 已购买的伙伴

- 已购买的永久加成

### 转生点奖励：

- 每次转生获得的转生点 = 当前转生次数 + 1（第一次转生获得1点，第二次2点，以此类推）

### 转生点用途（永久加成）：

| 项目 | 效果 | 花费（转生点） |

|------|------|----------------|

| 点击效率 +1 | 每次点击多获得1个车前草 | 1 |

| 自动采摘效率 +1 | 每秒多获得1个车前草 | 2 |

| 果子转化效率 +10% | 果子转化为点击效率时，效果提升10% | 3 |

| 转生点获取 +1 | 每次转生额外获得1点转生点 | 5 |

---

## 📈 数值设计（平衡性）

### 升级资源增长（较慢）：

| 项目 | 初始花费 | 增长系数 | 示例（前5级） |

|------|----------|----------|---------------|

| 点击效率 | 10 草 | 1.2 | 10, 12, 14, 17, 20 |

| 自动采摘 | 100 草 | 1.25 | 100, 125, 156, 195, 244 |

| 果子产出 | 50 果 | 1.2 | 50, 60, 72, 86, 103 |

### 转生点获取：

| 转生次数 | 转生点奖励 |

|----------|------------|

| 1 | 1 |

| 2 | 2 |

| 3 | 3 |

| 4 | 4 |

| 5 | 5 |

| 6+ | 6+（每次+1） |

---

## 🧠 游戏流程示例

1. \*\*初期\*\*：玩家点击采摘车前草，升级点击效率。

2. \*\*第一次转生\*\*：获得1点转生点，购买点击效率+1。

3. \*\*解锁Yestone\*\*：达到1次转生，花费1000草购买，开始获得果子。

4. \*\*中期\*\*：升级果子产出，积累资源，准备第二次转生。

5. \*\*第二次转生\*\*：获得2点转生点，购买更多永久加成。

6. \*\*解锁Qizi\*\*：达到2次转生，花费资源购买，产出翻倍。

7. \*\*后期\*\*：多次转生，解锁李华，提升转生点获取效率。

8. \*\*大后期\*\*：追求更高转生次数，解锁更多永久加成。

---

## 🎨 界面与交互建议

- \*\*主界面\*\*：显示当前资源、点击按钮、升级按钮。

- \*\*伙伴界面\*\*：显示伙伴解锁条件、购买按钮。

- \*\*转生界面\*\*：显示转生条件、转生点商店。

- \*\*提示信息\*\*：未解锁伙伴时，按钮显示“需要转生X次”。

---

## ✅ 总结

本游戏大纲的核心特色：

- \*\*转生系统\*\*：用于购买永久加成，提升长期成长感。

- \*\*伙伴系统\*\*：资源购买 + 转生解锁，增加策略性。

- \*\*数值平衡\*\*：升级曲线平滑，适合长期放置游玩。

---

如果你想：

- 我帮你写出完整的代码框架（HTML+JS）

- 设计完整的数值模拟表格

- 添加存档系统或转生系统

随时告诉我，我可以一步步帮你实现。你想先实现哪个部分？