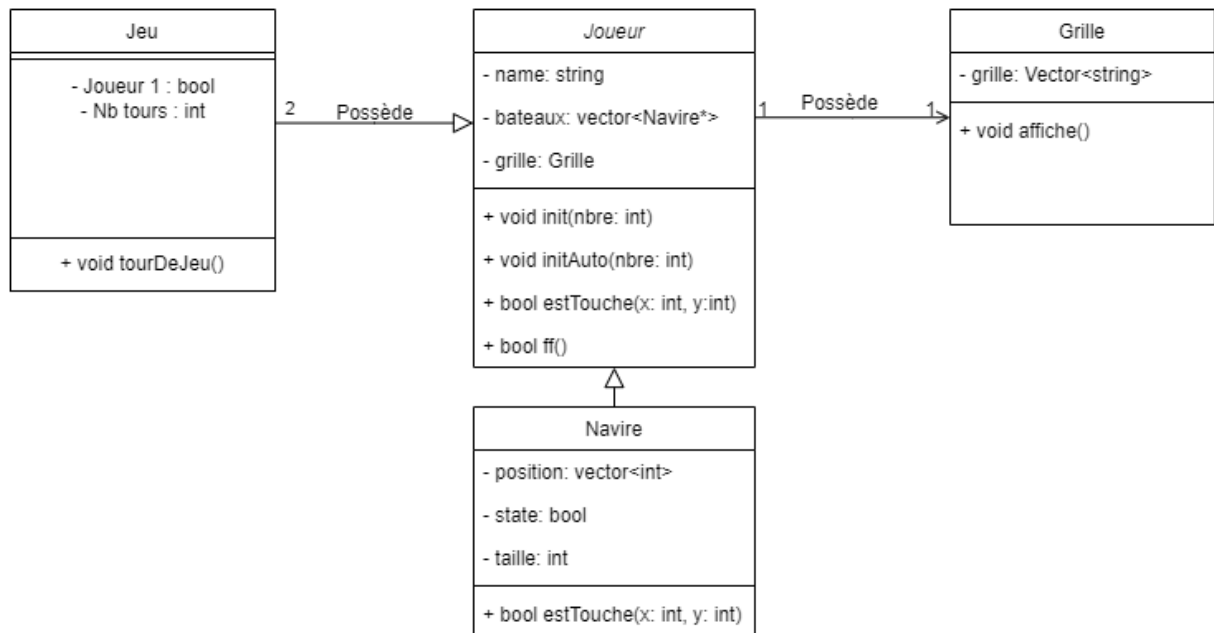


Rapport TP Bataille Navale

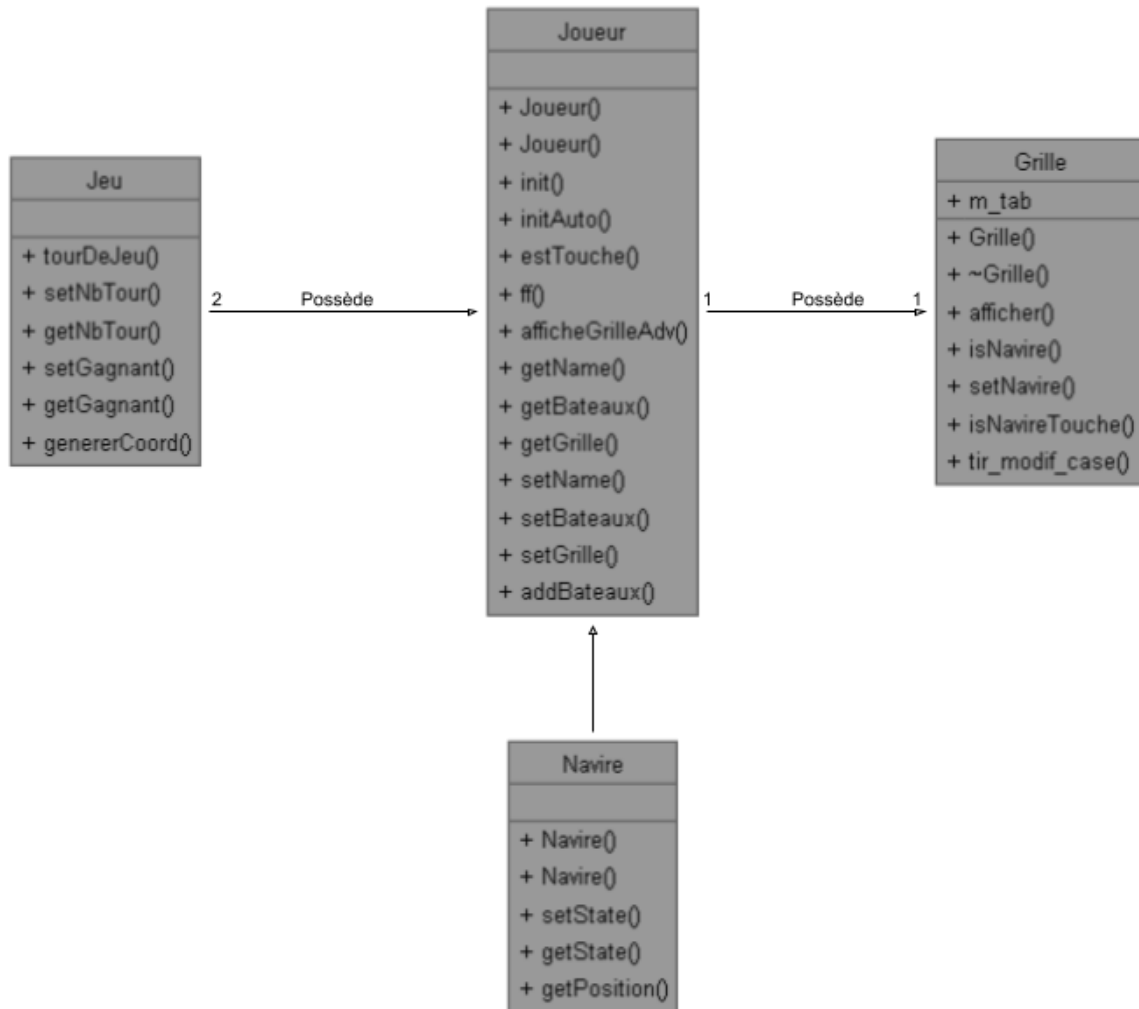
MEDERV

Ugo Gasque, Gaétan Forestier, Bryan Han, Junkai Xu

UML :



Ancien UML



Nouvel UML

Problème rencontré :

- En premier lieu, nous avons voulu faire l'UML sans le code ce qui nous a ralenti par la suite dans l'écriture en équipe du code
- Ensuite nous avons rencontré quelques soucis dans la communication entre les membres de l'équipe. Chacun s'occupait une classe et il fallait souvent revenir vers un membre pour savoir comment il gérait le corps de la fonction
- Enfin quelques problèmes au niveau de l'affichage on était rencontré :
 1. La grille ne s'affichait pas correctement
 2. Nous pouvions voir la grille adverse « révélée » contre l'IA
 3. Aucun espacement ce qui rendait illisible la partie
 4. Problème de numérotation : notre grille dans le code va de 0 à 9 mais l'affichage va de 1 à 10 ce qui a créé des soucis au niveau de l'incréméntation

Changement à effectuer :

- Améliorer l'IA (elle tire qu'une case sur 2, tire autour quand elle touche, s'arrête de tirer autour quand le bateau est coulé)
- Ajouter des niveaux de difficultés
- Améliorer l'interface utilisateur