

강좌6 - NodeJS - 6년 전 등록 / 4년 전 수정

익스프레스 템플릿(Jade, Pug), Express template

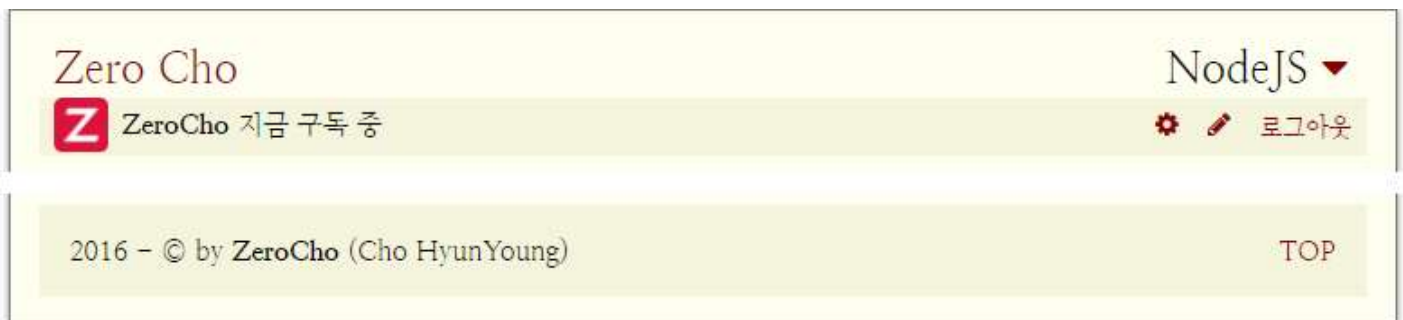
Nodejs교과서 책이 출간되었습니다. 이 포스팅보다는 책이나 **동영상 강좌**를 보시는 것을 추천합니다.



안녕하세요! 이번 시간에는 익스프레스가 지원하는 **템플릿** 엔진에 대해 알아보겠습니다!

템플릿

템플릿은 서식이나 틀을 말하죠. ES2015 강좌를 보신 분들은 **문자열 템플릿** 때 알아봤었는데요. 익스프레스의 템플릿은 html 템플릿입니다. 제 홈페이지를 보세요. 페이지를 아무리 넘겨도



이렇게 header와 footer 부분은 반복되죠. (옛날 홈페이지의 디자인입니다. 현재도 반복되는 부분을 찾을 수 있습니다) 이 부분을 모든 html 파일에 계속 넣을건가요? 그리고 만약 header나 footer 중에 하나라도 수정을 해야 한다면 모든



Pug(구 Jade)

가장 유명한 템플릿 중 하나로 **Pug**가 있습니다. Jade로 더 유명한데요. 이름의 라이선스 문제로 Pug로 강제 개명당했습니다. **Ruby** 스타일의 간단한 문법이 인상깊은데요. *about.html*과 *main.html*을 Pug로 바꿔보죠. 참고로 Pug로 이름이 바뀌어서 **확장자**도 jade가 아니라 **pug**입니다. 또한 pug 특성상 **들여쓰기**에 주의해야한다는 것을 잊지 마세요! 들여쓰수록 하위 태그가 됩니다. 들여쓰기는 space든 tab이든 상관없지만 하나로 통일해야 하고 항상 일정한 간격으로 들여써야합니다. 2칸이면 2칸, 4칸이면 4칸을 유지해야합니다. 이 참에 header와 footer도 넣어볼까요? 기존 파일을 다음과 같이 수정합니다.

about.html -> *about.pug*

```

1  doctype html
2  html
3    head
4      meta(charset='utf-8')
5      title About
6    body
7      header 턴제 게임
8      div 제작자: ZeroCho
9      footer Copyright ZeroCho. All right reserved.
```

main.html -> *main.pug*

```

1  doctype html
2  html
3    head
4      meta(charset='utf-8')
5      title 턴제 게임
6    body
7      header 턴제 게임
8      form#start-screen
9        input#name-input(placeholder='영웅 이름을 입력하세요', autofocus)
10       button#start 시작
11     #screen
12       #hero-stat
13         span#hero-name
14         span#hero-level
15         span#hero-hp
16         span#hero-xp
17         span#hero-att
18       form#game-menu(style='display:none;')
19         #menu-1 1.모험
20         #menu-2 2.휴식
21         #menu-3 3.종료
22         input#menu-input(name='menuInput')
23         button#menu-button 입력
24       form#battle-menu(style='display:none;')
25         #battle-1 1.공격
26         #battle-2 2.회복
27         #battle-3 3.종료
28         input#battle-input(name='battleInput')
```



```

34      span#monster-att
35      footer Copyright ZeroCho. All right reserved.
36      script(src='turn.js')

```

pug가 얼마나 간단한지 느낄 겁니다. 잘 보면 *about.pug*와 *main.pug*에는 공통되는 부분이 있습니다. 바로 새로 넣은 **header**과 **footer**죠. 이것을 *layout.pug*로 빼봅시다.

layout.pug

```

1  doctype html
2  html
3    head
4      block title
5    body
6      header 턴제 게임
7      block content
8      footer Copyright ZeroCho. All right reserved.
9      script(src='turn.js')

```

about.pug

```

1  extends ./layout.pug
2  block title
3    title About
4  block content
5    div 제작자: ZeroCho

```

main.pug

```

1  extends ./layout.pug
2  block title
3    title 턴제 게임
4  block content
5    나머지 부분

```

이렇게 **공통**되는 부분은 layout으로 빼고 다른 부분만 파일을 다르게하여 관리할 수 있습니다. 특히 *about.pug*와 *main.pug* 파일에서는 **extends** 문을 통해 layout을 불러오는 것에 주목해주세요. *layout.pug* 파일은 **block** 구문을 통해 미리 다른 파일이 들어올 틀을 마련해두었습니다. 나머지 부분이란 *layout.pug*와 겹치는 부분을 제외한 나머지 부분을 가리킵니다.

또한 pug는 자바스크립트를 사용해서 **반복문**이나 **조건문**을 만들 수도 있습니다. pug에 대해 더 자세하게 알아보고 싶다면 [링크](#)를 누르세요. 이제 express에서 pug를 엔진으로 사용해봅시다.

```

1  npm install pug --save

```

server.js

```

1  const express = require('express');
2  const path = require('path');
3  const app = express();
4  const route = require('./route.js');
5  app.set('view engine', 'pug'); // (1)
6  app.set('views', path.join(__dirname, 'html')); // (2)

```



route.js

```

1  const express = require('express');
2  const router = express.Router();
3  router.get('/', (req, res) => {
4    res.render('main'); // (3)
5  });
6  router.get('/about', (req, res) => {
7    res.render('about'); // (4)
8  });
9  module.exports = router;

```

(1)은 엔진을 pug로 설정하는 부분이고, (2)는 pug 파일들이 있는 폴더를 정하는 부분입니다. (3), (4)에서 `res.sendFile` 메소드 대신에 `res.render`로 해당 pug 파일을 전송해줍니다. 아래처럼 header와 footer가 생겼습니다.

턴제 게임

영웅 이름을 입력하세요

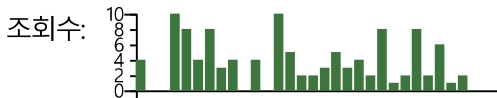
시작

Copyright ZeroCho. All right reserved.

pug 외에도 ejs, mustache 같은 엔진이 더 있습니다. 취향에 따라 사용하세요. 다음 시간에는 **DB연결**에 대해 알아보겠습니다!

이전글: 익스프레스 미들웨어, 라우팅

다음글: NodeJS, Express, 몽구스(Mongoose) 연결하기



투표로 게시글에 관해 피드백을 해주시면 게시글 수정 시 반영됩니다. 오류가 있다면 어떤 부분에 오류가 있는지도 알려주세요! 잘못된 정보가 퍼져나가지 않도록 도와주세요.

만족해요

투표

설명이 부족해요

투표

너무 어려워요

투표

오류가 있는 거 같아요

투표

결과 보기

Copyright 2016- ZeroCho. 무단 전재 및 재배포 금지. 출처 표기 시 인용 가능.

이메일

비밀번호(수정 및 삭제 시 사용)

댓글을 입력하세요. 근거없는 비난 대신 날카로운 피드백을 원합니다. 답글이 달리면 삭제할 수 없습니다.


등록

7개의 댓글이 있습니다.

목록



- <Z> ZeroCho** nunjucks나 ejs같은 html을 유지하는 템플릿 엔진을 사용하시면 좀 낫습니다. 2년 전
- + 익명** pug에서 #와 !가 어떻게 다른가요? 3년 전
- + <Z> ZeroCho** !는 html을 진짜 html로 표시하고, #은 html을 문자열로 표시합니다. 3년 전
- 익명** 감사합니다! 3년 전
- + 익명** 레이아웃으로 나뉘면서부터 블록콘텐츠랑 타이틀.. 뭐가 어떻게 쓰인지 모르겠네요 ㅠ 3년 전
- <Z> ZeroCho** block title끼리 block content끼리 연결된다고 생각하시면 됩니다(그 부분에 속 들어갑니다) 3년 전
- 익명** 좋은 강의 감사드립니다! 화이팅! 4년 전
- 익명** pug가 참.. 띄어쓰기나 탭을 겁나 싫어합니다ㅠㅠㅠ 뭘 해도 띄어썼다고 오류 뱉어내네요 ㅎㅎ 4년 전
- 익명** main.pug 수정요청이요 block content 나머지 부분 --> block content content 나머지 부분 4년 전
- 윤자** node jade템플릿써서 플젝중인데 잘보고있습니다 ㅎㅎ 5년 전


ZeroCho Blog
 2,028 좋아요


다양한 서비스를 직접 만드는, 실무에 가장 가까운 곳!

페이지 좋아요
 메시지 보내기

타임라인
 메시지



ZeroCho Blog
 약 한 달 전


<https://www.zerocho.com/cat.../post/61d064b6a7f9490004dd9358>



ZEROCHO.COM
(etc) 2021년 ...
[2020년 블로그 ...

2개
 댓글 달기
 1개


ZeroCho Blog
 약 7개월 전



목록
 f
 ~
 T