

김수한 : 몬스터

최소구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 이동</li></ul>	추가구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 충돌, 사망</li></ul>
--	--

최진욱 : 캐릭터

최소구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 캐릭터 좌/우 이동, 점프</li><li>- 스코어 출력</li></ul>	추가구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 충돌, 사망</li><li>- 스테이터스 구현</li></ul>
---	---

채형민 : 맵 구성

최소구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 배경 이동</li></ul>	추가구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 장애물</li><li>- </li></ul>
---	--

김래향 : 아이템

최소구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 타일맵 시스템</li><li>- 아이템(코인)</li></ul>	추가구현: <ul style="list-style-type: none"><li>- 보물상자(상자를 열면 아이템이 나옴)</li><li>- 캐릭터 진행상황에 따라 적절한 파워업 아이템</li></ul>
---	---

<참고자료>

The Spriters Resource:

<https://www.spriters-resource.com/>

아케이드게임 소스코드:

<https://github.com/raekim/Dx2d-platformer-homework>

스케줄:

월(2/10)	화	수	목	금	토	일	월
최소구현 프로그래밍							발표
			추가구현 프로그래밍				
오후2시 회의 및 프로젝트 셋업				최소구현 완료 조사			
				프로젝트 합치기			