

git

김수한 : 몬스터

최소구현: <ul style="list-style-type: none">- 이동	추가구현: <ul style="list-style-type: none">- 충돌, 사망
--	--

최진욱 : 캐릭터

최소구현: <ul style="list-style-type: none">- 캐릭터 좌/우 이동, 점프- 스코어 출력	추가구현: <ul style="list-style-type: none">- 충돌, 사망- 스테이터스 구현
---	---

채형민 : 맵 구성

최소구현: <ul style="list-style-type: none">- 배경 이동	추가구현: <ul style="list-style-type: none">- 장애물-
---	--

김래향 : 아이템

최소구현: <ul style="list-style-type: none">- 타일맵 시스템- 아이템(코인)	추가구현: <ul style="list-style-type: none">- 보물상자(상자를 열면 아이템이 나옴)- 캐릭터 진행상황에 따라 적절한 파워업 아이템
---	---

<참고자료>

The Spriters Resource:

<https://www.spriters-resource.com/>

아케이드게임 소스코드:

<https://github.com/raekim/Dx2d-platformer-homework>