## Hash - Open Addressing [code] DS1901-HW08

Problem Open Addressing 방법 중 linear probing과 quadratic probing의 효율성의 차이를 비교하기 위해 주어진 key들을 차례대로 insert할 때, collision이 발생하는 빈도수의 차이를 리턴하는 int compare\_hash() 함수를 구현하시오.

## [제약조건]

- 함수의 prototype은 다음과 같다. int compare\_hash(int M, int \*key, int N);

M: Hash table의 크기

key: Insert할 key값들의 배열(단, 모든 key값은 자연수)

N : key 배열의 크기

리턴값 : (linear-probing으로 insert할 때 collision횟수)

- (quadratic-probing으로 insert할 때 collision횟수)

- Overflow 등의 예외는 고려하지 않는다.
- 오른쪽과 같은 linear/quadratic hash function을 구현한다.
- <mark>주의) 제출하는 소스파일에는 main 함수는 포함하지 않는다.</mark> (다음 페이지 예처럼 mycode.c만 제출한다.)

```
[Linear Probing]

h(key, i) = (key + i)\%M

[Quadratic Probing]

h(key, i) = (key + i + i * i)\%M
```

```
HASH-INSERT(T, k)
i = 0
repeat
j = h(k, i)
if T[j] == \text{NIL}
T[j] = k
return j
else i = i + 1 Collision
until i == m
error "hash table overflow"
```

## Submission

Due: 6월 7일 (금) 23시 59분 59초

19950001@ubuntu:~/DS\$ submit DS1901-HW08 mycode.c

## Self Test

```
Example)
M=20, N=15
Key= { 432025320 1470895010 1483763984 1982794092 776711393 1990779951 643445809
1416446822 1058311823 1159981259 668521661 1643697457 128634380 142633774 400658964 }
# of collision = 7 (in linear-probing)
# of collision = 5 (in quadratic-probing)
```

```
19950001@ubuntu:~/DS$ sftest DS1901-HW08 mycode.c

MSG> your source file was successfully compiled.

1 th. Testing 20 15 987 ---

Your answer is 2 : success.

2 th. Testing 53 40 987 ---

Your answer is 12 : success.

3 th. Testing 53 40 123 ---

Your answer is 32 : success.
```