

개발 방법론 변경

- 스크럼반(스크럼+칸반)으로 변경
- 선정 이유 시나리오 :

저희 회사에서 10년 동안 언어 소프트웨어를 개발하던 팀이 스크럼을 사용하고 있었는데, 프로젝트 워크플로우의 가시화 및 측정 면에 있어 어려움을 겪었습니다.

또한, 스크럼의 스프린트 시간 구성의 미숙함과 계획 설정의 불필요한 시간 낭비, 조직의 잘못된 시간 추정으로 인한 문제를 해결하기 위해 칸반을 도입하고자 합니다.

기존의 스크럼 방법으로는 팀원들이 개발완료시간을 예측을 하기 어렵고 스크럼의 데일리 미팅은 디버깅이나 테스트 기간에는 오히려 시간낭비가 될 수 있기 때문에, 팀 내에서도 같은 파트를 맡은 사람끼리 약식으로 진행하도록 변경하였습니다.

스크럼반

- 1 우선순위 부여
- 2 실제 동작 결과 제공
- 3 기능 개선 목록 제공
- 4 매일 15분 회의

SCRUM



- 1 워크플로우 가시화
- 2 워크플로우의 측정
- 3 WIP 제한

KANBAN