

<Homework #4>

[1] 3차원 공간에 5개의 물체를 다양한 텍스처를 적용하여 디스플레이하고자 한다.

(1) 5개의 3차원 물체 배치

- 5개의 오브젝트는 모두 다른 형태여야 함
- [정육면체, 정사면체, 정N면체, 구, 로드한 3D 모델 등] 모든 물체가 가능
- 물체나 카메라의 크기, 위치, 회전은 자유롭게 가능

(2) 한 물체에 한 가지 이상의 텍스처 적용 (각 물체별 텍스처는 모두 달라야함)

- [자갈, 잔디, 직접그린 그림, 인터넷에서 받은 텍스처 등] 모든 텍스처가 가능
- 한 물체에는 여러 종류의 텍스처를 적용할 수 있음
- 총 10가지 이상의 텍스처가 사용되어야 함

(3) 3차원 공간에 조명 추가

- Diffuse, Ambient 등 원하는 색상, 위치의 조명을 배치

* 과제 1, 2, 3을 모두 해결하지 못했을 경우에도 부분적으로 해결하여 제출 가능 (부분 점수)

- 제출물

1) 프로그램의 주요 부분에 대한 소스 코드

2) 실행결과를 볼 수 있는 화면 캡처

3) 코드 및 실행결과에 대한 분석 및 Discussion

- 마감일: 12월 13일(금) 수업전까지