

<Homework #1>

- (1) Midpoint 방법을 이용하여, $y = \frac{1}{100}x^2$ 의 포물선을 $-100 \leq x \leq 100$ 구간에서 그리기 위한 algorithm을 유도하시오.
- (2) 위의 방법을 코딩하여 구현하고, 그림과 결과를 비교하시오.
(기준 (0,0), 윈도우 크기 640×480, 좌표계 (-100, 100, -100, 100))
- (3) $y = ax^2 + bx + c$ 로 표시되는 모든 포물선을 그릴 수 있기 위해서는 (1)의 과정에서 어떤 부분이 어떻게 변경되어야 하는지 기술하시오.

- 제출물

- 1) 알고리즘 유도 및 설명
- 2) 프로그램의 주요 부분에 대한 소스 코드
- 3) 실행결과
- 4) 실행 결과에 대한 분석 및 Discussion

* 마감일: 10월 10일 PM 7:00