|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 케이스 이름 | 동아리 합격 여부 정상 확인 |
| 시작 조건 | 학생이 시스템에 로그인 되어 있고, 동아리 지원서를 제출한 상태여야 한다. |
| 사건의 흐름 | 1. 학생이 ‘동아리 합격 여부 확인’ 메뉴를 선택한다. 2. 시스템이 동아리 담당자가 입력한 합격 여부를 학생에게 디스플레이 한다. |
| 종료 조건 | 학생이 합격 여부를 확인 후, 이전으로 돌아가거나 다른 메뉴를 선택한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 케이스 이름 | 동아리 합격 여부 정보 미입력으로 인한  동아리 합격 여부 확인 실패 |
| 시작 조건 | 학생이 시스템에 로그인 되어 있고, 동아리 지원서를 제출한 상태여야 한다. |
| 사건의 흐름 | 1. 학생이 ‘동아리 합격 여부 확인’ 메뉴를 선택한다. 2. 시스템이 “합격 여부 정보가 입력되지 않았음.”이란 오류 메시지를 디스플레이 한다. |
| 종료 조건 | 학생이 오류 메시지를 확인한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 케이스 이름 | 동아리 공지사항 및 일정 캘린더 정상 등록 |
| 시작 조건 | 동아리 담당자가 시스템에 로그인 되어 있고, 등록하고자 하는 동아리의 소속이여야 하며, 동아리의 관리자 권한이 있어야 한다. |
| 사건의 흐름 | 1. 동아리 담당자가 ‘공지사항 및 일정 캘린더 등록’ 메뉴를 선택한다. 2. 시스템이 동아리 공지사항 및 일정 캘린더 등록 양식을 디스플레이 한다. 3. 동아리 담당자가 공지사항 및 일정 캘린더 정보를 입력한다. 4. 동아리 담당자가 ‘저장’ 버튼을 누른다. 5. 시스템이 입력된 공지사항 및 일정 캘린더 정보를 저장하고, ‘저장 완료’ 메시지를 디스플레이 한다. |
| 종료 조건 | 작성한 공지사항 및 일정 캘린더 정보가 해당 동아리의 공지사항 목록에 저장된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 케이스 이름 | 동아리 공지사항 및 일정 캘린더 취소로 인한 등록 실패 |
| 시작 조건 | 학생이 시스템에 로그인 되어 있고, 동아리 지원서를 제출한 상태여야 한다. |
| 사건의 흐름 | 1. 동아리 담당자가 ‘공지사항 및 일정 캘린더 등록’ 메뉴를 선택한다. 2. 시스템이 동아리 공지사항 및 일정 캘린더 등록 양식을 디스플레이 한다. 3. 동아리 담당자가 등록 화면에서 ‘취소’ 버튼을 누른다. 4. 시스템은 재확인하는 “등록을 취소 하시겠습니까?”라는 YES or NO를 선택할 수 있는 메시지를 디스플레이 한다. 5. 동아리 담당자가 ‘YES’ 버튼을 누른다. 6. 시스템은 등록 프로세스를 중단하고 메뉴 선택 전 화면으로 돌아간다. |
| 종료 조건 | 동아리 담당자가 ‘YES’ 버튼을 누른다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 케이스 이름 | 1:1 정상 문의 |
| 시작 조건 | 학생이 시스템에 로그인 되어 있어야 한다. |
| 사건의 흐름 | 1. 학생이 문의를 원하는 동아리의 메뉴를 선택한다. 2. 시스템이 해당 동아리가 등록한 기본 정보들과 기능들을 디스플레이 한다. 3. 학생이 ‘1:1 문의’ 메뉴를 선택한다. 4. 시스템이 1:1 문의 채팅방을 디스플레이 한다. 5. 학생이 문의할 내용을 입력한다. 6. 학생이 ‘보내기’ 버튼을 누른다. 7. 시스템이 입력된 내용을 저장하고 입력된 내용을 채팅방에 디스플레이 한다. |
| 종료 조건 | 학생이 ‘나가기’ 버튼을 누른다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 케이스 이름 | 학생이 보내기를 하지 않은 후,  채팅방을 나가 1:1 문의 실패 |
| 시작 조건 | 학생이 시스템에 로그인 되어 있어야 한다. |
| 사건의 흐름 | 1. 학생이 문의를 원하는 동아리의 메뉴를 선택한다. 2. 시스템이 해당 동아리가 등록한 기본 정보들과 기능들을 디스플레이 한다. 3. 학생이 ‘1:1 문의’ 메뉴를 선택한다. 4. 시스템이 1:1 문의 채팅방을 디스플레이 한다. 5. 학생이 문의할 내용을 입력한다. 6. 학생이 ‘나가기’ 버튼을 누른다. 7. 시스템은 재확인하는 “입력한 내용을 보내시지 않고 1:1 문의를 그만 하시겠습니까?”라는 YES or NO를 선택할 수 있는 메시지를 디스플레이 한다. 8. 학생이 ‘YES’ 버튼을 누른다. 9. 시스템은 1:1 문의 프로세스를 중단하고 메뉴 선택 전 화면으로 돌아간다. |
| 종료 조건 | 학생이 ‘YES’ 버튼을 누른다. |