

【 프로젝트 제안서: 강아지는 정말 팡팡 3D 】

2022182014 박기란

2022182038 채나현

I. 게임 설명

- ◆ 게임 제목 : 강아지는 정말 팡팡 3D
- ◆ 게임 장르 : 캐주얼 게임, 퍼즐 게임
- ◆ 개발환경 : Visual Studio 2022
- ◆ 개발언어 : OpenGL
- ◆ 게임 소개
 - 강아지를 떨어뜨리면서 같은 강아지끼리 합쳐서 더 큰 강아지를 만드는 게임이다.
 - ‘수박게임’의 3D 버전이다.

II. 구현할 내용

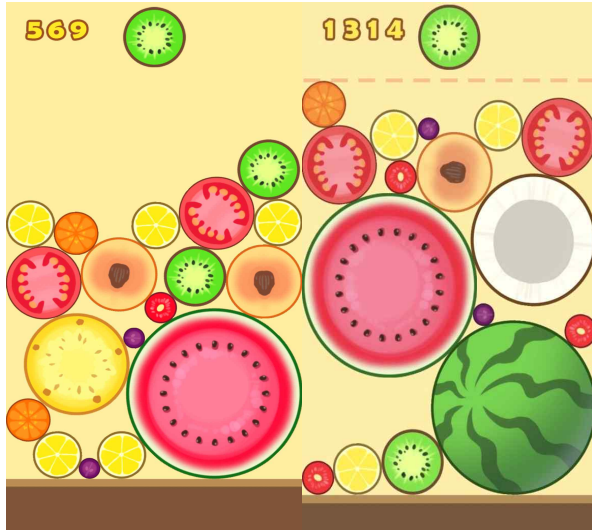
- ◆ 게임 내용
 - 작은 강아지끼리 합치면서 점점 큰 강아지를 만들어 점수를 모은다.
 - 강아지들이 상자 밖을 넘어서게 되면 게임이 종료된다.
 - 큰 강아지를 만들수록 높은 점수를 받는다.
- ◆ 게임 규모
 - 12마리 강아지의 크기 등급

순서	견종	점수
1	치와와	2점
2	시츄	4점
3	말티즈	8점
4	푸들	16점
5	포메라니안	32점
6	비숑	64점
7	시바견	128점
8	비글	256점
9	웰시코기	512점
10	리트리버	1024점
11	허스키	2048점
12	사모예드	4096점

III. 유사 게임

◆ 개발하려는 게임과 유사한 게임

① 『수박 게임』



- 작은 과일을 합쳐서 수박을 만드는 게임
- 과일들이 모두 원의 형태라 쉽게 굴러감

② 『고양이는 정말 팡팡』



- 작은 고양이를 합쳐서 큰 고양이를 만드는 게임
- 고양이의 귀 때문에 수박게임보다 덜 굴러감

IV. 역할 설명

리소스 수집	채나현
Key Event에 관련된 처리	
Handle Event에 관련된 처리	
Timer에 관련된 처리	박기란
조명 처리	채나현
텍스처 매핑	
이펙트 처리	
사운드 처리	박기란

V. 개발 스케줄

1주차	11/16 ~ 11/22	리소스 수집, Key Event에 관련된 처리
2주차	11/23 ~ 11/29	Handle Event에 관련된 처리, Timer에 관련된 처리
3주차	11/30 ~ 12/6	조명 처리, 텍스처 매핑
4주차	12/7 ~ 12/13	이펙트 처리, 사운드 처리, 최종 점검
	12/14	프로젝트 발표 준비

※ 출처

1. <https://namu.wiki/w/%EC%88%98%EB%B0%95%EA%B2%8C%EC%9E%84>
2. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.game.kkiruk.catsarepop&hl=ko>