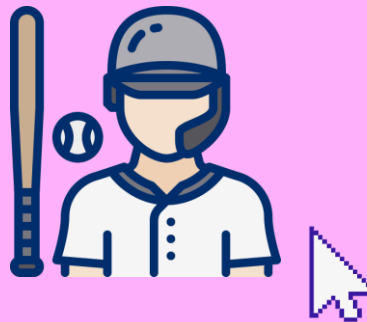


2D 야구 게임  
**2D BASEBALL GAME!**





## # 게임 소개

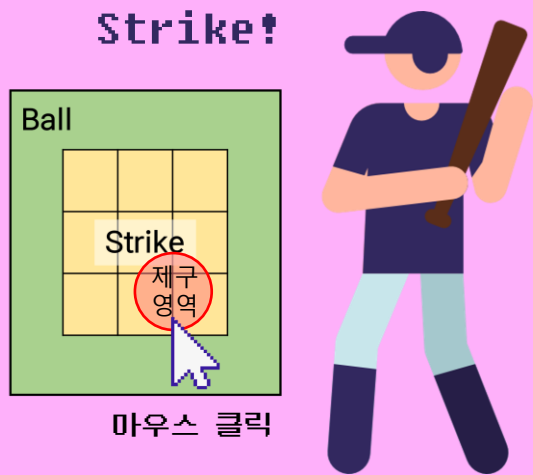
- ▶ 2D 야구 게임
- ▶ 게임의 재미요소: 실제 룰을 기반으로 한 게임이기 때문에 보다 현실적으로 플레이할 수 있으며, 스킬로 인해 색다름을 느낄 수 있다.
- ▶ 게임 규칙
  - 공격과 수비를 번갈아 가며 플레이한다.
  - 플레이어가 무조건 후공(말 공격)을 하게 된다.
  - 5이닝을 최대로 한다.
  - 모든 이닝이 다 끝났을 때 더 높은 점수를 기록하면 승리한다.
  - 만약 동점이라면 연장전이나 승부치기를 하지 않고 무승부로 끝난다.
  - 이 외 대부분의 규칙은 실제 스포츠의 룰과 일치한다.



## 2. 게임 플레이



### # 게임 진행 흐름



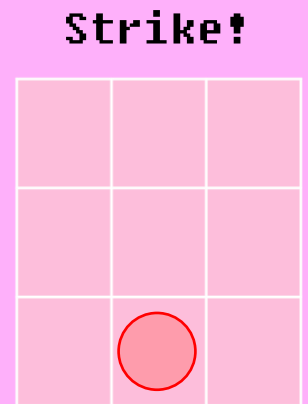
↑  
스트라이크 추가



< 투수 시점 >



↑  
스트라이크 추가



< 타자 시점 >

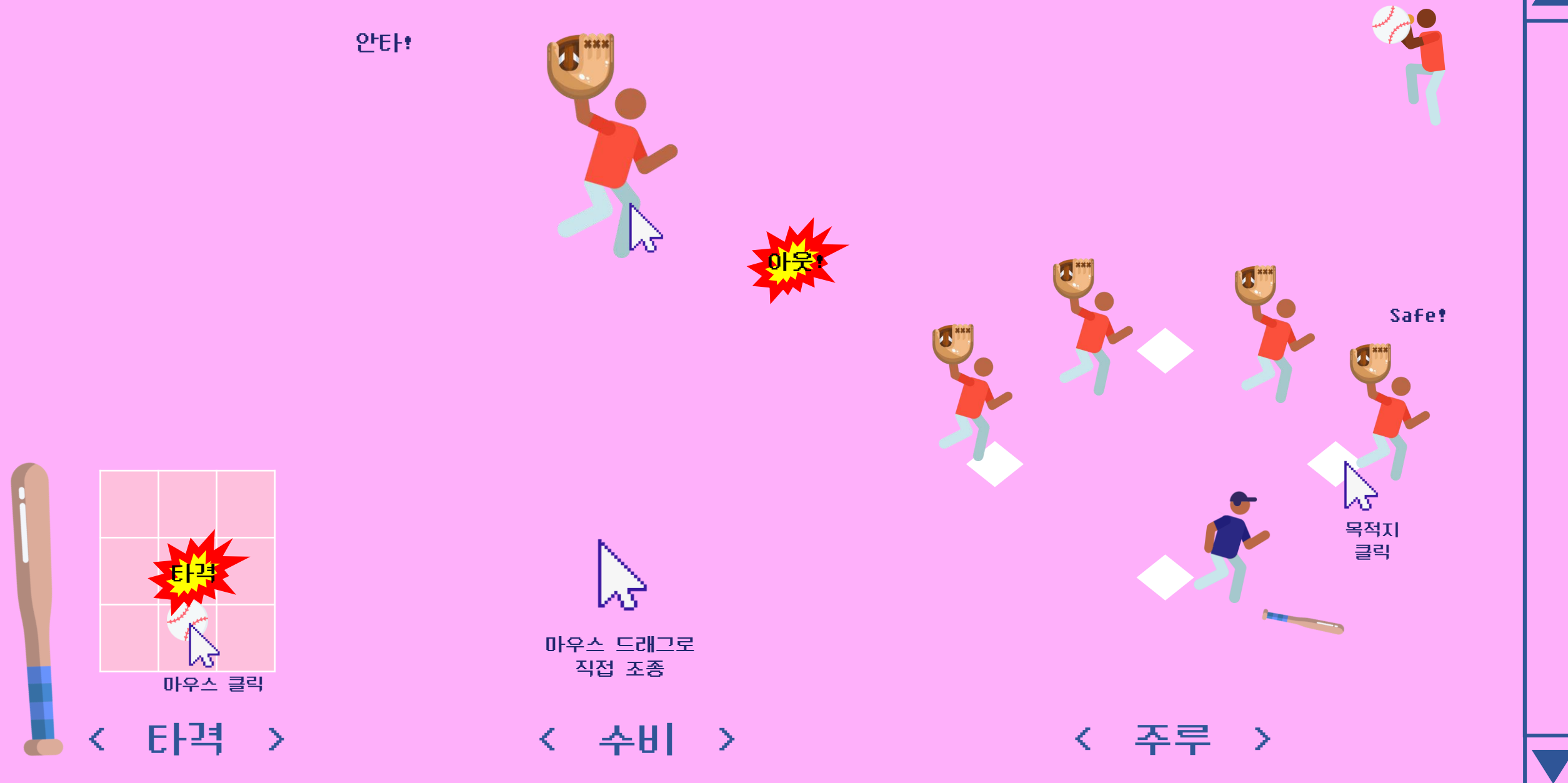




## 2. 게임 플레이



### # 게임 진행 흐름





## # 개발 일정(10/16~)



### [1주차] 리소스 준비

- Sprite sheet 준비
- 기타 리소스 수집 및 제작

### [2주차] 시스템 구현

- 게임 시작 및 종료 구현
- 게임 규칙 및 흐름 구현

### [3주차] 투수의 움직임 구현

- 구종과 공의 움직임 구현
- 제구 영역, 볼카운트 구현

### [4주차] 타자의 움직임 구현

- 타격 위치에 따른 공의 움직임 구현
- 타격 타이밍에 따른 공의 움직임 구현
- 삼진 아웃 구현

### [5주차] 야수의 움직임 구현

- 공에 따른 움직임 구현
- 송구 구현

### [6주차] 주자의 움직임 구현

- 베이스까지 이동 구현
- 홈 베이스에 도착 시 점수 증가 구현

### [7주차] 사운드 및 스킬 구현

- 각종 효과음 추가
- 타자와 투수의 스킬 구현

### [8주차] 수정 및 추가적인 시스템 구현

- 최종 점수 및 승패여부 구현
- 버그 수정
- 부족한 부분 추가 구현



### 게임 진행 방식 및 규칙

- ▶ 수비와 공격을 번갈아 가며 진행한다. (최대 5이닝)
- ▶ 수비 때는 투수가 되어 공을 던지고, 공격 때는 타자가 되어 공을 친다.
- ▶ 3명의 타자 또는 주자가 아웃 되어 아웃카운트 3개가 채워지면 공수를 교대한다.
- ▶ 3아웃이 되기 전에 캐릭터(주자)가 1루, 2루, 3루를 거쳐 홈에 이르면 득점한다.
- ▶ 9회 초가 끝나고 9회 말로 넘어가는 시점에 플레이어가 앞서고 있어 승패가 바뀔 가능성이 없는 경우엔 9회 초에 경기를 끝낸다.
- ▶ 9회 말에 플레이어가 동점, 혹은 지고 있을 때 역전을 한다면 3아웃이 모두 채워지지 않아도 경기를 끝낸다.

### 게임 작동 방법

- |                |                                             |
|----------------|---------------------------------------------|
| ▶ 공격           | ▶ 수비                                        |
| - 스윙: 마우스 좌클릭  | - 투구: 구종 선택, 마우스로 원하는 위치 선택, 스페이스로 제구 영역 선택 |
| - 진루: 베이스 좌클릭  | - 송구: 베이스 좌클릭                               |
| - 전체 진루: Ctrl  | - 수비: 해당 선수 캐릭터 클릭 후 마우스 드래그                |
| - 귀루: 주자 우클릭   |                                             |
| - 전체 귀루: Shift |                                             |

# The End!

Thank you for listening

