

프레임워크?

## 프레임워크

1. 프레임워크는 소프트웨어 개발을 위한 구조와 규칙들의 집합
2. 개발자들이 소프트웨어를 빠르게 개발하고 유지보수할 수 있도록 도와줌

# 자바 프로젝트



# JSP 프로젝트





# 스프링 프로젝트



# 스프링 부트 프로젝트



# 스프링 부트 프로젝트





# JSP 실행 순서

1. JDK(Java Development Kit) 설치
2. Eclipse와 같은 Java용 통합 개발 환경(IDE) 설치
3. IDE에서 Java 프로젝트 생성
4. Java Servlet API 및 JavaServer Pages API 라이브러리 추가
5. 기타 라이브러리 추가
6. web.xml 파일 구성. 서블릿 매핑과 JSP 매핑을 추가.
7. 서블릿 파일 및 로직 파일 생성
8. JSP 파일 생성
9. Apache Tomcat과 같은 웹 서버를 사용하여 배포



# Spring 실행 순서

1. JDK(Java Development Kit) 설치
2. Eclipse와 같은 Java용 통합 개발 환경(IDE) 설치
3. IDE에서 Spring Legacy 프로젝트 생성
4. 메이븐 pom.xml에 라이브러리 추가
5. web.xml 파일 구성
6. root-context.xml 파일 구성
7. servlet-context.xml 파일 구성
8. applicationContext.xml 파일 구성
9. dispatcher-servlet.xml 파일 구성
10. 기타 등등 xml 파일 구성
11. 서블릿 파일 및 로직 파일 생성
12. JSP 파일 생성
13. Apache Tomcat과 같은 웹 서버를 사용하여 배포

## SpringBoot 실행 순서

1. JDK(Java Development Kit) 설치
2. Eclipse와 같은 Java용 통합 개발 환경(IDE) 설치
3. [start.spring.io](https://start.spring.io)에서 프로젝트 다운로드
4. 로직 파일 생성 및 어노테이션 추가
5. `java -jar` 로 배포

## 스프링 프레임워크

# Not opinionated

- 극단적인 유연함
- 다양한 관점을 수용
- 개발자의 선택과 고민
- XML 기반

서비스와 관련 없는 추가적인  
고민들을 프로젝트 내내 해야함  
(기능, 에러, 호환 등)

## 스프링 부트 프레임워크

# Opinionated

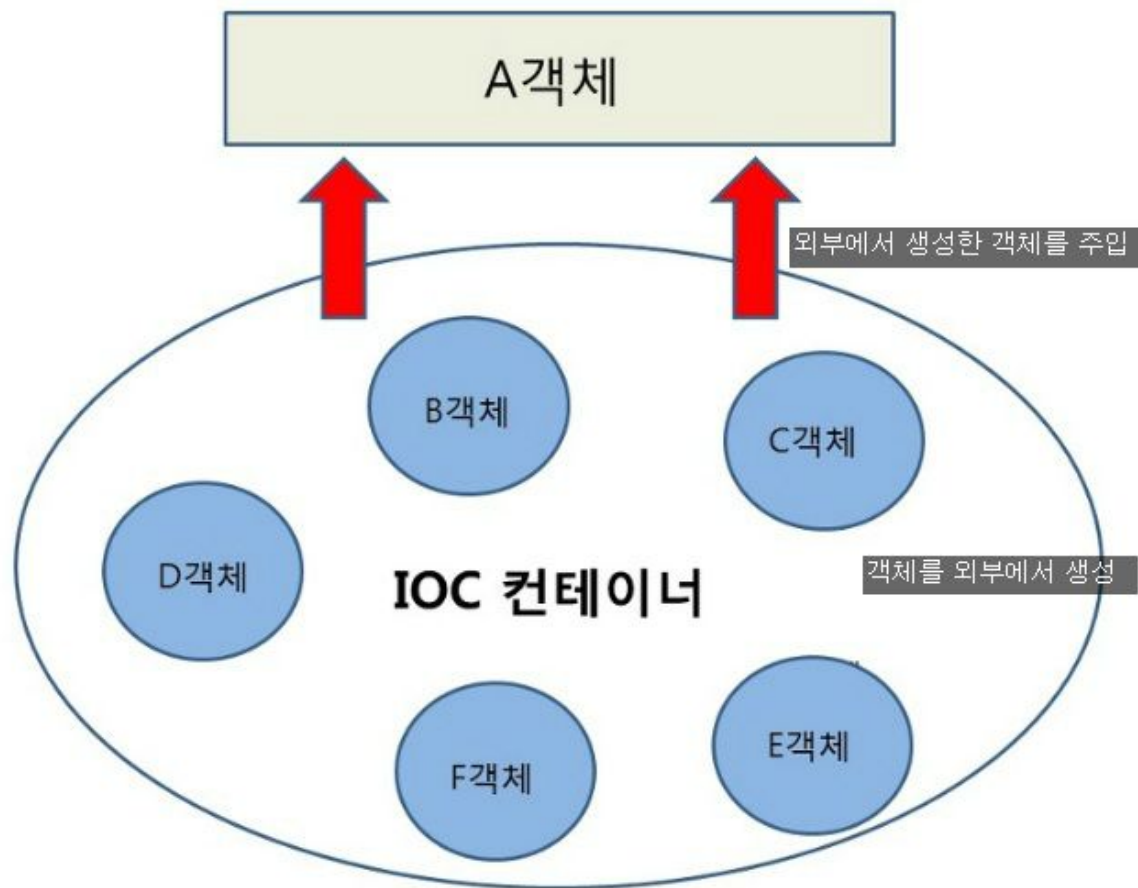
- best practice
- 고수가 세팅해준대로 개발
- 고민은 나중에
- 어노테이션 기반

일단 서비스를 개발하고 바꾸고  
싶은 것이 있으면 얼마든지  
바꿔도 됨

## 스프링 부트

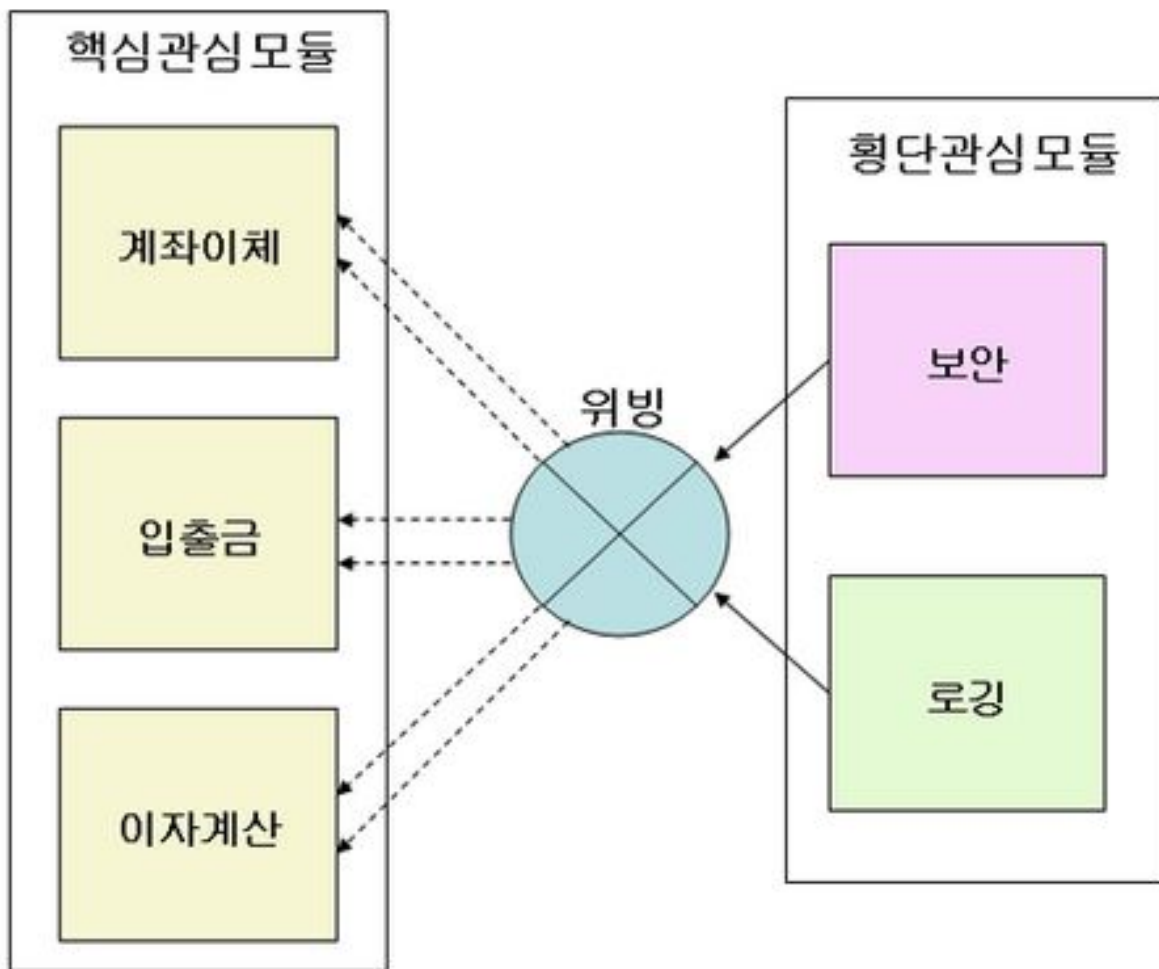
- 프로젝트 구성? 다 해놨어
- 톰캣 설치? 안해도 돼
- 라이브러리 버전? 특별한 거 아니면 신경 안 써도 돼
- 변형하고 싶다고? 맘대로 해

# IoC / DI

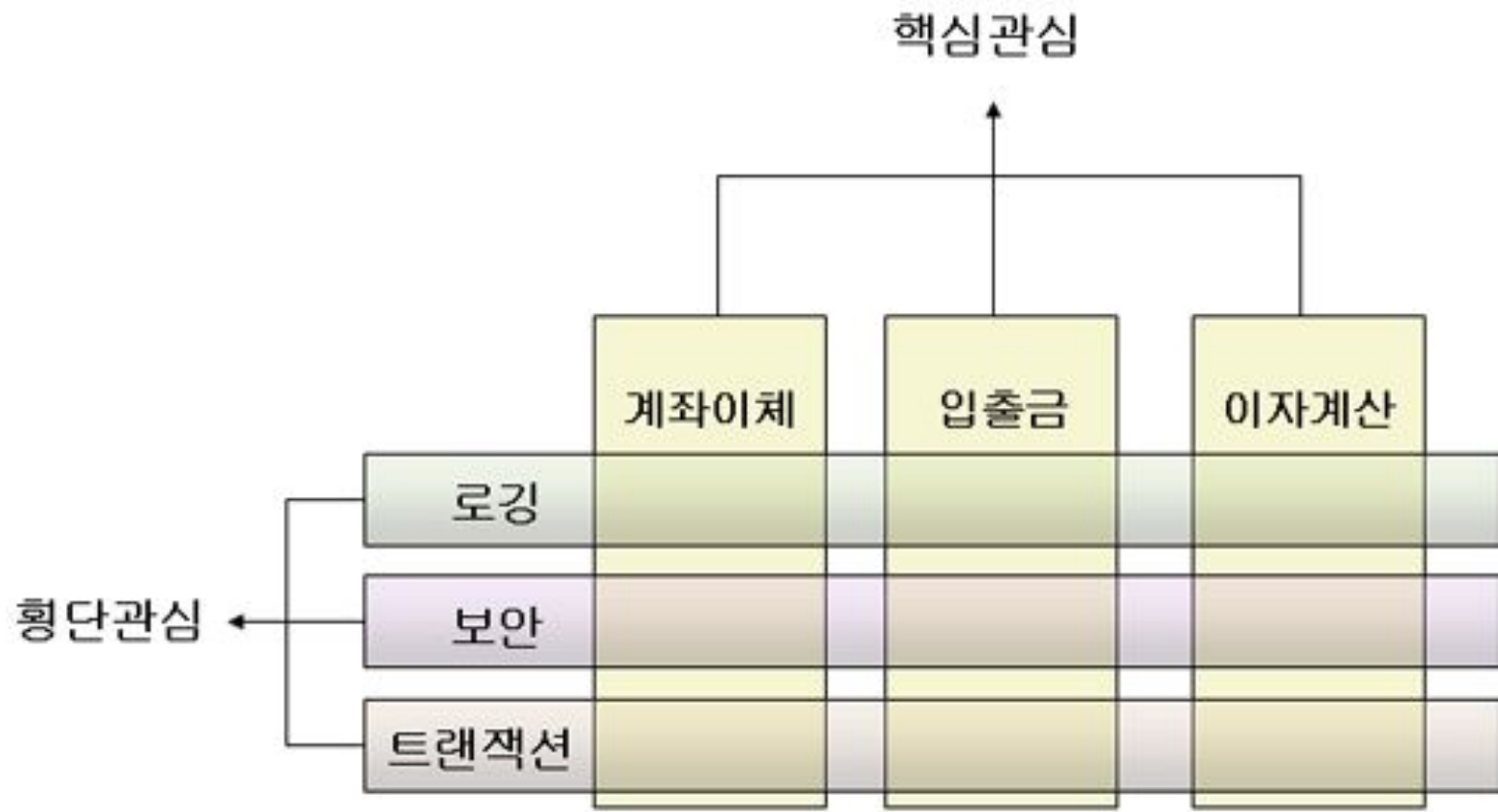




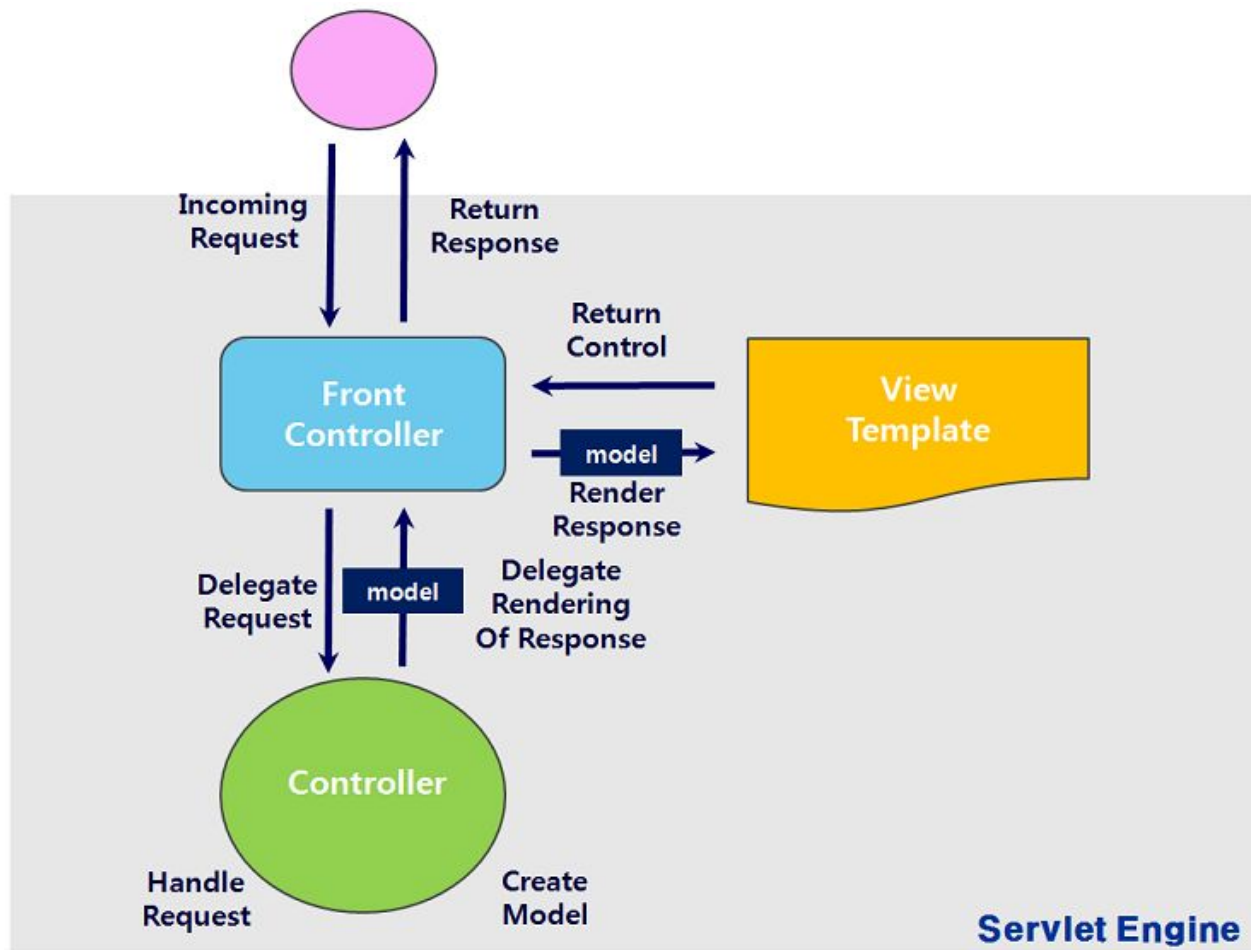
# AOP



# AOP



# MVC



## 입출력

```
import java.util.Scanner;

public class InputOutputWhileLoop {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        String userInput;

        while (true) {
            System.out.print("Enter input: ");
            userInput = input.nextLine();
            System.out.println("Input entered: " + userInput);
        }
    }
}
```