

■ 일시:

- 2025 년 4 월 7 일 (월) 17:00 ~ 19:00
- 2025 년 4 월 9 일 (수) 수업시간
- 2025 년 4 월 10 일 (목) 수업시간

■ 장소:

- 캡스톤실

■ 참가자:

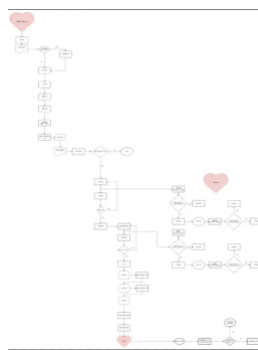
- 김채연, 이세진, 박예은, 최지혜, 김동현

✅ 회의 주요 내용 요약

1. STL 출력용 3D 모델 파일 준비 완료

- 지난주부터 진행한 3D 모델링 작업을 마무리하고,
3D 프린팅을 위한 STL 형식으로 최종 출력 파일 준비 완료
- 모델은 각 파트별로 나눠 출력 가능하도록 분할 설계

2. 시스템 플로우차트 작성



- 전체 시스템 동작 과정을 시각화한 **Flow Chart** 작성 완료
 - 사용자 입력 → 사료/물 계량 → 혼합 → 급여 전 과정을 포함
 - 각 단계의 조건문/센서 트리거 흐름도 포함시켜 이후 코드 작성 및 디버깅에 활용 예정

3. 부품 배송 대기 중 & 코드 작성 준비

- 부품은 현재 주문 완료 상태이며, 배송 도착을 기다리는 중
- **배송 지연 기간 동안 기능별 아두이노 코드 사전 작성하기로 결정**
 - 급식량 계산, 모터 제어, 센서 값 읽기 등 기능별 분업 예정
 - 실물 없이도 시뮬레이션 가능한 부분부터 작성하여 개발 속도 확보 예정

4. 사료 불림 실험 진행

- 실제 사료를 이용해 **물의 비율에 따른 불림 효과 실험 진행**
- 실험 비율:
 - 0.5:1 (물:사료)
 - 1:1
 - 1.5:1
- **결과:**
 - 물이 많을수록 흡수는 잘 되지 않음 (사료 표면만 젖고 내부는 그대로 남음)
 - **1:1 비율에서 가장 고르게 불림 현상이 발생**
 - 최적 대기 시간은 30 분으로 설정 → 시스템 타이머 세팅에 반영 예정