Отчёт по лабораторной работе №12:

Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Касакьянц Владислав Сергеевич

Содержание

Список литературы		19
5	Выводы	18
4	Контрольные вопросы	14
3	Выполнение лабораторной работы	6
2	Задание	5
1	Цель работы	4

Список иллюстраций

3.1	Создание нового подкаталога и файлов	6
3.2	calculate.h	6
3.3	calculate.c	7
		8
3.5	компиляция программы посредством дсс	8
3.6	Makefile	8
3.7	Запуск отладчика	9
	Просмотр кода и точка остановки	10
3.9	Проверка остановки и удаление точки остановы	11
3.10	Анализ кода файла main.c	12
3.11	Анализ кода файла calculate.c	13

1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2 Задание

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
- 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс.
- 4. Создайте Makefile и поясните о его содержании.
- 5. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile)
- 6. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

3 Выполнение лабораторной работы

1. В домашнем каталоге создаю новый подкаталог ~/work/os/lab_prog, перехожу в него и создаю 3 файла: calculate.h, calculate.c, main.c (рис. 3.1):

```
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\work/os/lab_prog

vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\simkdir work/os/lab_prog
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\simkdir work/os/lab_prog/
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\work/os/lab_prog\simkdir toalculate.h calculate.c main.c
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\work/os/lab_prog\simkdir toalculate.c calculate.h main.c
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\work/os/lab_prog\simkdir toalculate.c
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~\work/os/lab_prog\simkdir toalculate.c
```

Рис. 3.1: Создание нового подкаталога и файлов

2. Запишем в файлы тексты программ, которые даны в лабораторной работе (рис. 3.2), (рис. 3.3), (рис. 3.4).

```
*calculate.h
~/work/os/lab_prog

1 #ifndef CALCULATE_H
2 #define CALCULATE_H
3
4 float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);
5
6 #endif /*CALCULATE_H_*/
```

Рис. 3.2: calculate.h

```
*calculate.c
   Открыть ▼ +
                                                                                                                    Сохранить
                                                                                                                                  \equiv
                                                                /work/os/lab_prog
 1 #include <stdio.h>
 2 #include <math.h>
 3 #include <string.h>
 4 #include "calculate.h"
 6 float
 7 Calculate(float Numeral, char Operation[4])
 8 {
            float SecondNumeral;
9
10
            if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
11
12
                               printf("Второе слагаемое: ");
13
                               scanf("%f",&SecondNumeral);
14
                               return(Numeral + SecondNumeral);
15
            else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
16
17
                     {
                               printf("Вычитаемое: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
return(Numeral - SecondNumeral);
18
19
20
21
22
            else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
23
                     {
24
                               printf("Множитель: ");
25
                               scanf("%f",&SecondNumeral);
26
                               return(Numeral * SecondNumeral);
27
28
29
30
31
32
33
            else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
                               printf("Делитель: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
if(SecondNumeral == 0)
                                        {
34
                                                  printf("Ошибка: деление на ноль! ");
35
                                                  return(HUGE_VAL);
36
37
38
                                        return(Numeral / SecondNumeral);
39
40
41
42
43
44
45
            else if(strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
                               printf("Степень: ");
                               scanf("%f",&SecondNumeral);
                               return(pow(Numeral, SecondNumeral));
46
47
            else if(strncmp(Operation, "sqrt", 4) == 0)
                                                                                       С ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
                                                                                                                          Ln 1, Col 1
                                                                                                                                         INS
```

Рис. 3.3: calculate.c

```
*main.c
  Открыть
                    \oplus
                                                                                                                Сохранить
                                                                                                                              \equiv
                                                             ~/work/os/lab_prog
 1 #include <stdio.h>
 2 #include "calculate.h"
 4 int
 5 main (void)
 6 {
            float Numeral;
            char Operation[4];
            float Result;
9
            printf("Число: ");
10
            scanf("%f",&Numeral);
11
           printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): "); scanf("%s",&Operation);
12
13
14
            Result = Calculate(Numeral, Operation);
15
           printf("%6.2f\n",Result);
16
            return 0;
17 }
```

Рис. 3.4: main.c

3. Выполним компиляцию программы посредством дсс (рис. 3.5):

```
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog

vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$ gcc -c calculate.c
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$ gcc -c main.c
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$ ls
calcul calculate.c calculate.h calculate.o main.c main.o
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$
```

Рис. 3.5: компиляция программы посредством дсс

4. Создим Makefile (рис. 3.6):

```
*Makefile
  Открыть
                  \oplus
                                                                                                      Сохранить
1 CC = gcc
2 CFLAGS = -g
3 LIBS = -lm
5 calcul: calculate.o main.o
          $(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
8 calculate.o: calculate.c calculate.h
9
          $(CC) -c calculate.c $(CFLAGS)
10
11 main.o: main.c calculate.h
          $(CC) -c main.c $(CFLAGS)
12
13
14 clean:
15
          rm -rf calcul *.o *~
16
```

Рис. 3.6: Makefile

5. Запустим отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки. Запустим программу и посчитаем некое выражение (рис. 3.7)

```
\oplus
                               vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog — gdb ./calcul
                                                                                                        Q
                                                                                                             \equiv
 /skasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$ make
gcc -c calculate.c -g
gcc -c main.c -g
gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog$ gdb ./calcul
GNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc39
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
(gdb) run
Starting program: /home/vskasakjyanc/work/os/lab_prog/calcul
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): sqrt
[Inferior 1 (process 4799) exited normally]
```

Рис. 3.7: Запуск отладчика

Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используем команду list, затем для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используем list 12,15, просмотрим определённых строк не основного файла, используя list calculate.c:20,29, а также установим точку останова в файле calculate.c на строке номер 21, использовав list calculate.c:20,27 и break 21 (рис. 3.8):

```
\oplus
                                                                                                         Q ≡
                                vskasakjyanc@vskasakjyanc:~/work/os/lab_prog — gdb ./calcul
(gdb) list
        main (void)
                 float Numeral
                 char Operation[4]
                 float Result;
                printf(
10
(gdb) list 12,15
                printf(
                        ("Onepagna
"%s",&Operation);
                 scanf(
                Result = Calculate(Numeral, Operation);
                 printf(
                               \n",Result)
(gdb) list calculate.c:20,29
                                  return(Numeral - SecondNumeral)
22
23
                else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0
24
25
26
                                  printf(
                                            ".&SecondNumeral)
                                  scanf(
                                  return(Numeral * SecondNumeral)
                else if(strncmp(Operation, "/", 1) :
(gdb) list calculate.c:20,27
                                  return(Numeral - SecondNumeral)
22
23
                else if(strncmp(Operation, "*"
24
25
                                  printf(
                                          wf".&SecondNumeral)
                                  scanf(
                                  return(Numeral * SecondNumeral)
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at 0x401247: file calculate.c, line 22.
(gdb) info breakpoints
                        Disp Enb Address
        Type
                                                     What
                        keep y 0x000000000000401247 in Calculate at calculate.c:22
        breakpoint
(gdb)
```

Рис. 3.8: Просмотр кода и точка остановки

Запустим программу внутри отладчика с помощью run и убедимся, что программа остановится в момент прохождения точки останова. С помощью команды backtrac покажим весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места. Посмотрим, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя print Numeral и сравним с результатом вывода на экран после использования команды, использовав display Numeral. Посмотрим, информацию про точку останова с помощью info breakpoints и удалим эту точку командой delete 1 (рис. 3.9):

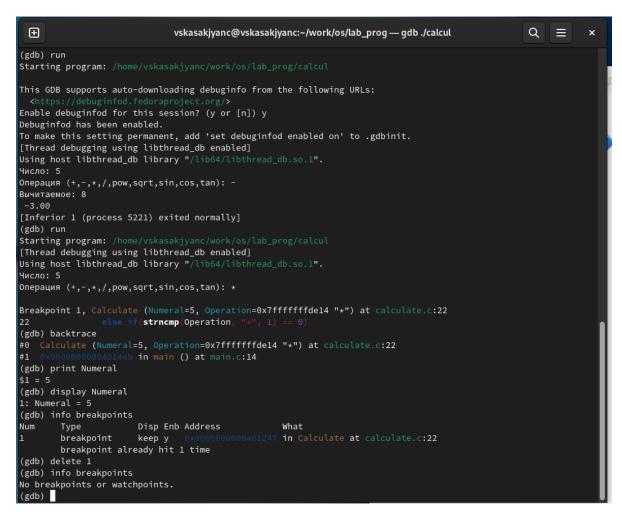


Рис. 3.9: Проверка остановки и удаление точки остановы

6. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов main.c и calculate.c.

В файле main.c всего 3 предупреждения (рис. 3.10).

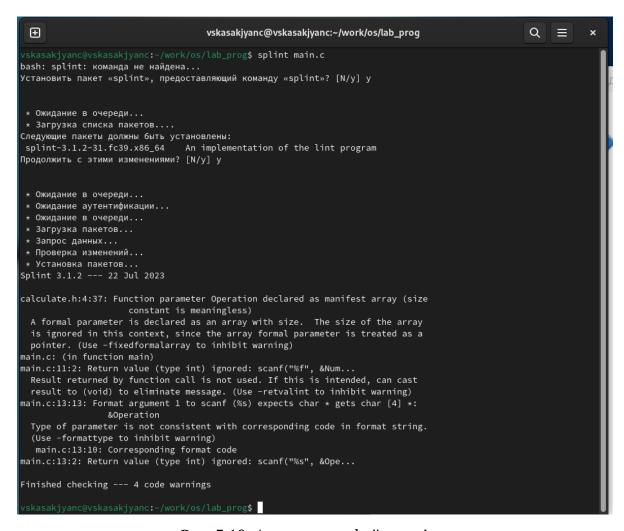


Рис. 3.10: Анализ кода файла main.c

А в файлу calculate.c всего 15 предупреждений (рис. 3.11).

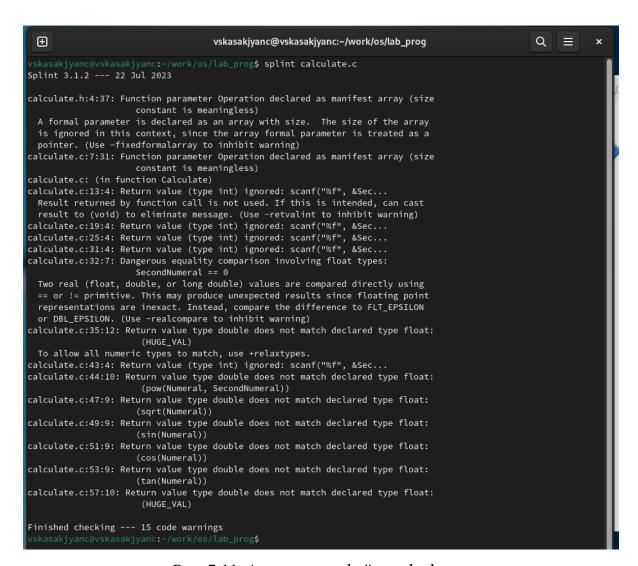


Рис. 3.11: Анализ кода файла calculate.c

4 Контрольные вопросы

1. Как получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др.?

Можно использовать название_программы --help для общей помощи, man название_программы для руководства пользователя или info название_программы для более подробной информации.

- 2. Назовите и дайте краткую характеристику основным этапам разработки приложений в UNIX.
- Дизайн: Определение требований и архитектуры системы.
- Кодирование: Написание исходного кода приложения.
- Компиляция: Преобразование исходного кода в исполняемый файл.
- Тестирование: Проверка функциональности и поиск ошибок.
- Отладка: Исправление обнаруженных ошибок.
- Установка: Размещение программы в системе для использования.
- Сопровождение: Обновление и улучшение программы.
- 3. Что такое суффикс в контексте языка программирования? Приведите примеры использования.

Суффикс — это расширение файла, указывающее на тип содержимого. Например, . с для исходных файлов C, . h для заголовочных файлов C.

4. Каково основное назначение компилятора языка С в UNIX?

Компилятор С преобразует исходный код на языке С в машинный код, который может выполняться операционной системой UNIX.

5. Для чего предназначена утилита make?

make автоматизирует процесс компиляции и сборки программы, используя файл Makefile для определения зависимостей между файлами и правил сборки.

6. Приведите пример структуры Makefile. Дайте характеристику основным элементам этого файла.

Пример структуры Makefile:

```
all: program

program: main.o lib.o
    gcc -o program main.o lib.o

main.o: main.c
    gcc -c main.c

lib.o: lib.c
    gcc -c lib.c

clean:
    rm -f *.o program
```

Элементы Makefile:

• Цели: all, program, main.o, lib.o, clean.

• Зависимости: Файлы, от которых зависит цель.

• Правила: Команды для создания цели из зависимостей.

• Псевдоцели: Цели, не связанные с файлами, например clean.

7. Назовите основное свойство, присущее всем программам отладки. Что

необходимо сделать, чтобы его можно было использовать?

Возможность остановить выполнение программы, просмотреть и изменить

значения переменных. Для использования требуется скомпилировать програм-

му с опцией отладки (например, дсс -д).

8. Назовите и дайте основную характеристику основным командам отладчи-

ка gdb.

Основные команды gdb:

• run: Запуск программы.

• break: Установка точки останова.

• next: Выполнение следующей строки кода.

• continue: Продолжение выполнения до следующей точки останова.

• print: Вывод значения переменной.

• quit: Выход из gdb.

9. Опишите по шагам схему отладки программы, которую Вы использовали

при выполнении лабораторной работы.

• Компиляция с опцией - д.

• Запуск gdb.

• Установка точек останова.

• Запуск программы с помощью run.

16

- Просмотр и изменение переменных.
- Продолжение выполнения и наблюдение за поведением программы.
- 10. Прокомментируйте реакцию компилятора на синтаксические ошибки в программе при его первом запуске.

Компилятор выдаст сообщения об ошибках, указывая местоположение и возможную причину ошибки.

- 11. Назовите основные средства, повышающие понимание исходного кода программы.
 - Комментарии.
 - Читаемые имена переменных и функций.
 - Структурирование кода.
 - Документация.
- 12. Каковы основные задачи, решаемые программой splint?

splint выполняет статический анализ кода на С для обнаружения ошибок программирования, уязвимостей безопасности и некачественного кода.

5 Выводы

В данной лабораторной работе мы приобрели простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

Список литературы