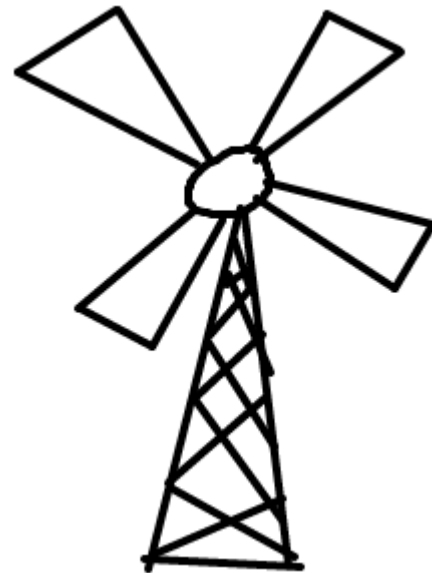
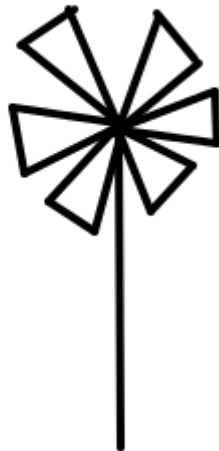


# Trabalho – Transformações 2D

# **Trabalho 1:** Confeccionar uma cena com a OpenGL que contenha o esboço de um cata-vento\* e um plano de fundo\*\*. Cada vez que o usuário clicar com o botão esquerdo do mouse, a hélice do cata-vento deverá realizar uma rotação no sentido anti-horário e, caso o usuário clique com o botão direito do mouse, o movimento deverá ser no sentido horário.

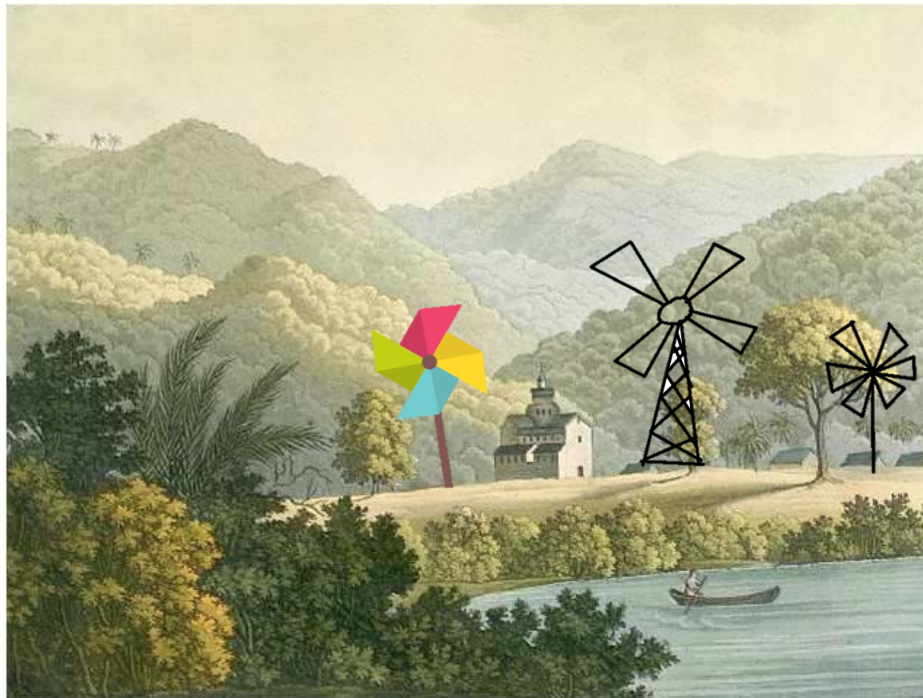
# Trabalho - Transformações 2D

- \* O cata-vento deverá ser constituído de hélices e de uma haste fixadora.



# Trabalho - Transformações 2D

# \*\* O plano de fundo é livre à imaginação do aluno.



# Trabalho - Transformações 2D

# Data limite para a entrega: **21/04/2017**

# Depósito do trabalho no ambiente **stoa**

# Trabalho - Transformações 2D

# O código deve ser enviado como .rar segundo a nomenclatura:

**“T1\_NOME1\_NOME2\_NOME3\_NOME4.rar”**

O aluno também deverá entregar um relatório descrevendo o trabalho conforme modelo **“Relatório de Computação Gráfica.docx”** disponibilizado no site da disciplina