

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE MONTRÉAL

LOG3000

Processus du génie logiciel

Travail pratique 4
Infrastructure en tant que code

Par

SÉBASTIEN CHAGNON (1804702)

PASCAL LACASSE (1642836)

Remis à

Armstrong Tita Foundjem

Automne 2018

29 novembre 2018



**POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL**

UNIVERSITÉ
D'INGÉNIERIE

5.1

5.1.1

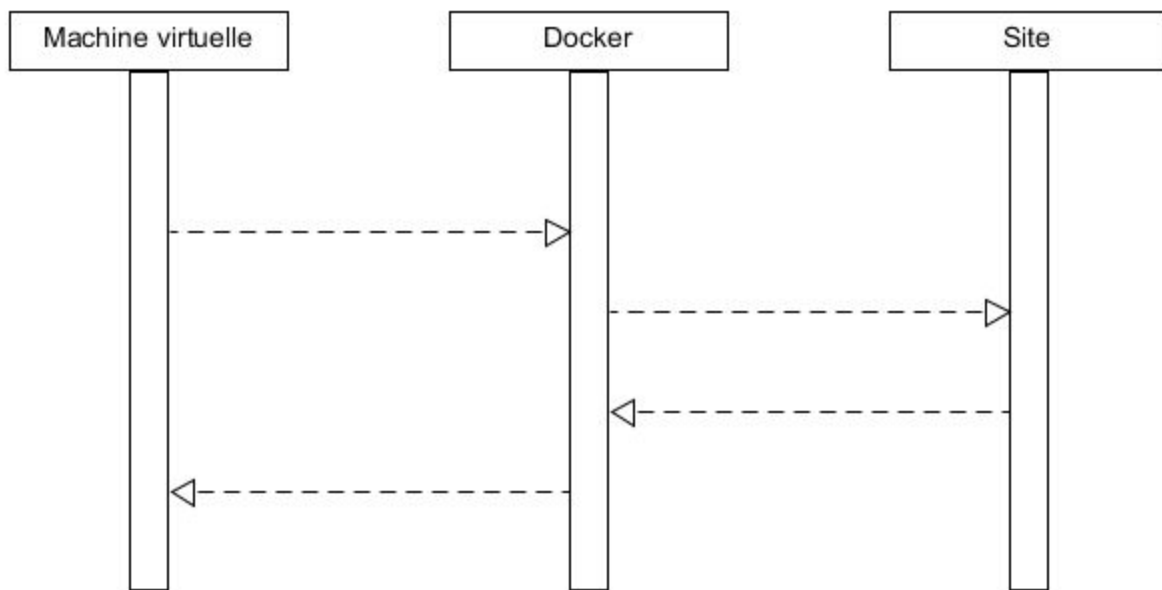
Linux 259aaadc7398 4.18.0-11-generic #12-Ubuntu SMP Tue Oct 23 19:22:37 UTC 2018
x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux

5.1.2

```
sudo docker volume rm volume_ID
```

5.2

5.2.1



5.2.2

Docker rend la phase de déploiement beaucoup plus facile puisqu'on peut installer sur une image l'ensemble des fonctionnalités que nous avons besoin. Par la suite, il suffit aux utilisateurs de télécharger cette image afin d'avoir accès à tous les fonctionnalités de celle-ci. Il est aussi à noter qu'une image est beaucoup plus petite en terme de mémoire qu'une machine virtuelle, et plus facile à gérer une fois téléchargée.

Docker permet aussi de tester notre application ou script pendant le développement directement sur la distribution et l'architecture de déploiement. Rarement les package et de notre machine de développement seront les mêmes que la machine de déploiement donc ça permet de tester plus rigoureusement l'application ou le script.

5.2.3

docker-compose.yml	Dockerfile
Docker-compose.yml est utile pour démarrer plusieurs docker et les relier ensemble.	Dockerfile est utilisé pour définir l'environnement de l'application
Ils définissent les "settings" de chacun des différents Docker	Ils définissent les commandes à effectuer lors du démarrage du Docker
Roule à l'extérieur du Docker	Roule à l'intérieur du Docker

5.2.4

Bind mount permet de lier un dossier du docker à un dossier de la machine physique sur laquelle le docker est en train de rouler. Ainsi, les données sont stockées sur la machine physique. Cependant, le dossier ou fichier est accessible en tout temps à partir de la machine virtuelle. Le volume lui permet d'entreposer les données sur la machine virtuelle. Ces données sont donc encapsulées dans la machine virtuelle.

5.3

5.3.1

Nous avons passé 6 heures-personnes pour la compréhension du laboratoire et l'initialisation de l'environnement. Par la suite, pour répondre aux questions, nous avons passé un autre 2 heures-personne. Je pense que la charge était raisonnable pour un laboratoire de fin de session.

5.3.2

La compréhension générale de docker nous a causé un problème. De plus l'installation de la machine PhotonOS était vraiment désagréable... Nous avons donc simplement utilisé une machine virtuelle ubuntu.