

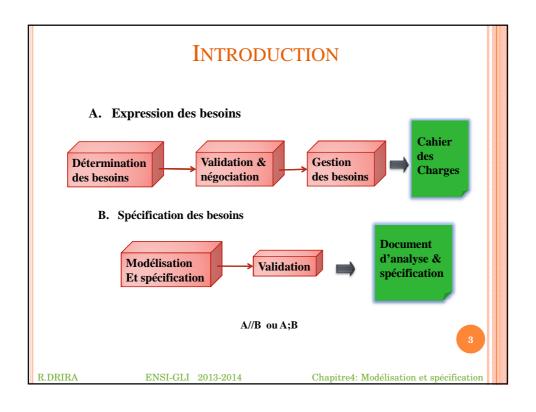
## **PLAN**

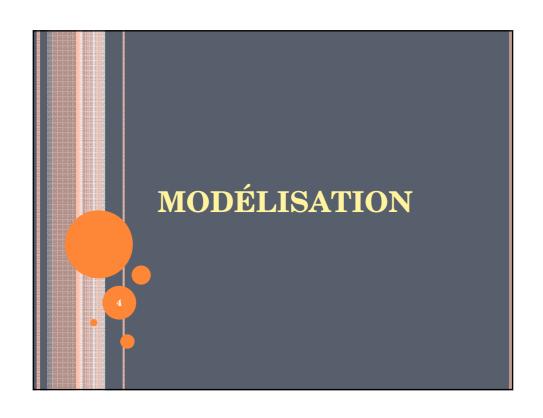
- 1. Modélisation
- 2. Styles de spécification
- 3. Approches de spécification

2

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014





# Qu'est ce qu'un modèle

#### o Un modèle est

• une représentation théorique d'une réalité

#### o Il a pour utilité de

- décrire, interpréter et prévoir des événements dans le cadre de cette réalité
  - **Exemple :** le modèle atomique permet de décrire des phénomènes chimiques, mais pas la gravité
- mieux comprendre le système que l'on développe
- Support de communication

5

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-201

Chapitre4: Modélisation et spécification

# Qu'est ce qu'un modèle

- Concrètement, un modèle permet de réduire la complexité d'un phénomène en éliminant les détails qui n'influencent pas son comportement de manière significative.
- Il reflète ce que le concepteur **croit important** pour la compréhension et la prédiction du phénomène modélisé.
- Les limites du phénomène modélisé dépendent des objectifs du modèle.

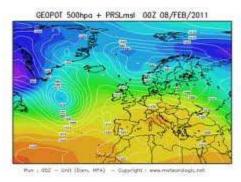
6

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

#### EXEMPLE 1

□ Le modèle météorologique



À partir de données d'observation (satellite, ...), il permet de prévoir les conditions climatiques pour les jours à venir.

7

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

Chapitre4: Modélisation et spécification

## EXEMPLE 2



#### Le plan d'un bâtiment

- Les plans sont des modèles qui donnent une vue d'ensemble du système concerné.
- Pour la construction d'un immeuble, il faut préalablement élaborer de nombreux plans :
  - plans généraux du bâtiment et de sa structure ;
  - plans d'implantation du bâtiment dans son environnement ;
  - plans détaillées des différents locaux, bureaux, appartements, etc.
  - plans des câblages électriques ;
  - plans d'écoulements des eaux, etc.
- Ce modèle, plus conceptuel, possède différents points de vues comme la plupart des modèles en génie logiciel.



R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

## LES QUATRE PRINCIPES DE MODÉLISATION

- 1. Le **choix des modèles** à créer a une forte influence sur la manière d'aborder un problème et sur la nature de sa solution.
- 2. Tous les modèles peuvent avoir différents **niveaux de précision.**
- 3. Les meilleurs modèles ne perdent pas le sens de la réalité.
- 4. Parce qu'aucun modèle n'est suffisant à lui seul, il est préférable de **décomposer** un système en un ensemble de **petits modèles** presque indépendants.

9

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

Chapitre4: Modélisation et spécification

# EN GÉNIE LOGICIEL

- o Dans le domaine de l'ingénierie du logiciel,
  - le modèle permet de mieux répartir les tâches et d'automatiser certaines d'entre elles;
  - Le modèle est un facteur de réduction des coûts et des délais.
  - Le modèle est enfin indispensable pour assurer un bon niveau de qualité et une maintenance efficace.

10

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

#### USAGE DES MODÈLES

#### o Au niveau capture des besoins

• le modèle trace les frontières fonctionnelles du système;

#### o Au niveau de l'analyse

• le modèle est une abstraction des concepts manipulés par les utilisateurs au point de vue statique et dynamique;

#### Au niveau de la conception

• le modèle représente les concepts utilisés par les outils, les langages et les plates-formes ;

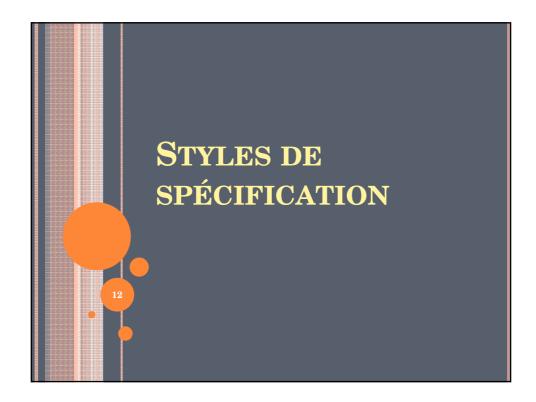
#### o Au niveau de déploiement

• le modèle représente les matériels et les composants logiciels à interconnecter;

11

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014



## LES STYLES DE SPÉCIFICATION

- o Le degré de formalisation :
  - **informel** : basée sur le langage naturel (libre, formaté...), croquis, ...
  - **semi-formel** : basée sur un langage structuré (graphique et/ou textuel) dont la sémantique est faible
  - **formel** : basée sur un langage formel dont le vocabulaire, la syntaxe et la sémantique sont formels

13

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

Chapitre4: Modélisation et spécification

## SPÉCIFICATION INFORMELLE

#### • Exemple :

 La vérification de la validité de la carte consiste à vérifier que la carte introduite par un utilisateur provient d'une banque reconnue, qu'elle est à jour, et qu'elle contient des informations appropriées ainsi que des détails sur les dates et les montants des précédents retraits.

14

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

#### SPÉCIFICATION INFORMELLE

#### Avantage

• liberté pour l'auteur

#### Inconvénients

- *Ambiguïté* : un même mot ne fait pas toujours référence au même concept chez deux locuteurs différents ou dans deux contextes différents.
- *Flexibilité excessive* : un même concept peut être expliqué de plusieurs façons différentes, ce qui complique la recherche d'information.
- *Modularisation difficile* : le partage des mots entre différents modules rend difficile la traçabilité des concepts (quel module est en charge de quoi ?).

15

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

Chapitre4: Modélisation et spécification

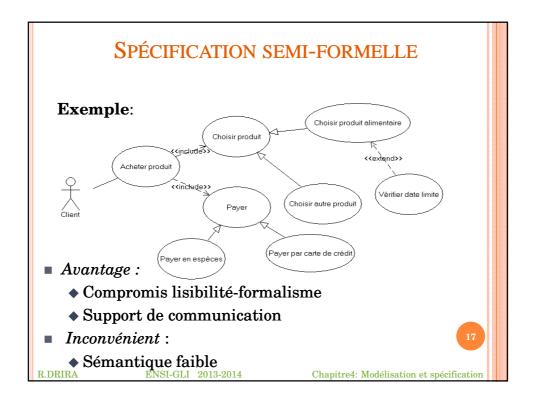
## SPÉCIFICATION SEMI-FORMELLE

- Se base sur une notation graphique:
  - Introduit un aspect formel mais diagrammes annotés généralement par du texte informel (pour cette raison, on dit semi-fomelle).
- Ces notations sont particulièrement pratiques pour fournir une vue d'ensemble, statique ou dynamique, d'un système ou d'un sous-système.
- o Cependant, leur sémantique doit être précisée.

16

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014



## SPÉCIFICATION FORMELLE

- Une spécification d'un logiciel est formelle si elle est exprimée avec un langage qui possède:
  - un vocabulaire et une syntaxe formellement définis;
  - une sémantique basée sur les mathématiques.

18 spécification

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

## EXEMPLE: RÉSULTATS D'UNE COURSE

```
MACHINE
    Résultats
SETS COUREUR
VARIABLES classement
INVARIANT classement ∈ iseq(COUREUR)
INITIALISATION classement := []
OPERATIONS
arrivee(rr) = PRE rr ∈ COUREUR ∧ rr ∉ ran(classement)
THEN classement := classement ← rr
END;
rr <-- place(pp) =
PRE pp ∈ NAT1 ∧ pp ≤ size(classement)
THEN rr := classement (pp)
disqualifié(pp) =
PRE pp ∈ NAT1 ∧ pp ≤ size(classement)
THEN classement := (classement \uparrow pp-1) \frown (classement \downarrow pp)
END;
ss <-- medaillés = BEGIN ss := classement ↑ 3 END;
pp <-- position(rr) =
PRE rr ∈ COUREUR ∧ rr ∈ ran(classement) THEN pp:= classement (rr) END
                 ENSI-GLI 2013-2014
                                               Chapitre4: Modélisation et spécification
```

#### SPÉCIFICATION FORMELLE

#### • Avantages :

- Améliorer la qualité du logiciel;
- · Rigueur et précision des spécifications;
- Automatisation

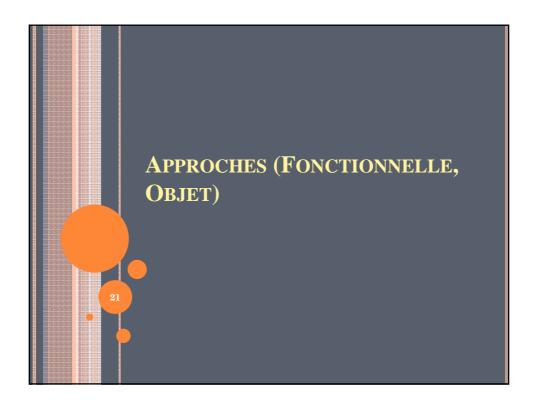
#### • Inconvénients :

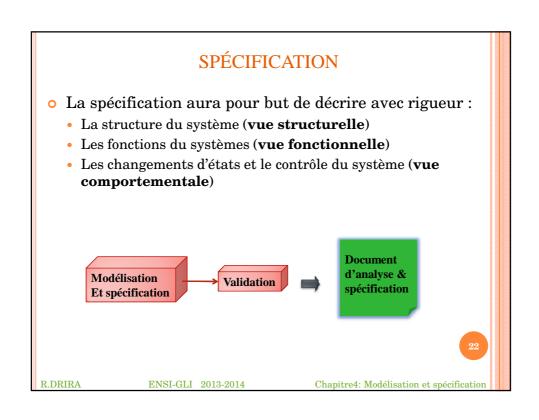
- Nécessite une certaine qualification du client, utilisateurs et développeurs
- Ne facilite pas la communication avec les utilisateurs;

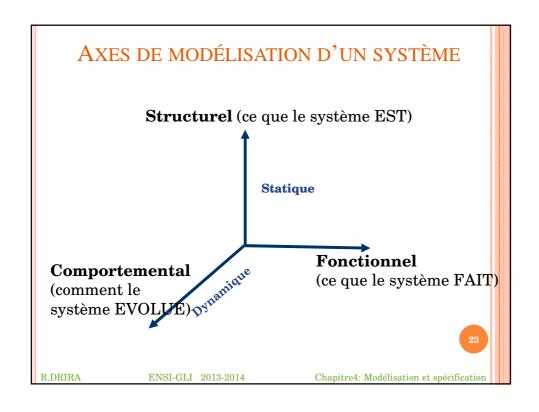


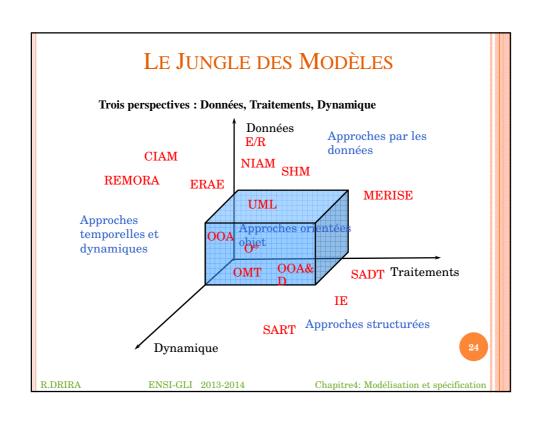
R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014









#### APPROCHE FONCTIONNELLE: VUE FONCTIONNELLE

- o Modélisation à l'aide de diagrammes de flot de données DFD (data flow diagramm)
- o Le DFD représente ce que fait le système sous forme d'un réseau de fonctions transformant des flux.
- o Représentation graphique du cheminement des données à travers un système
- o les composants logiciels sont vus comme des fonctions qui transforment des données d'entrée en données de sortie.
- o Intérêt: Décrit le système dans son environnement; Base de référence pour les étapes ultérieures et vérification-validation.

ENSI-GLI 2013-2014

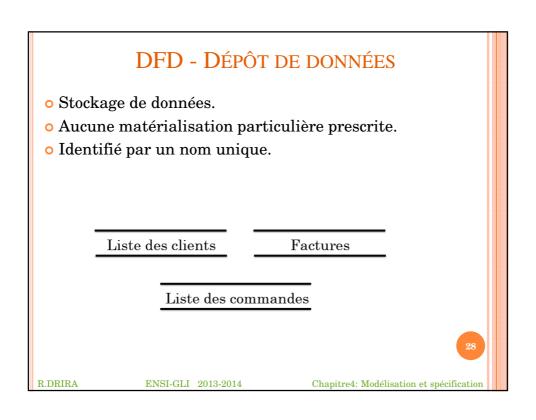
# MODÈLE FONCTIONNEL -DFD

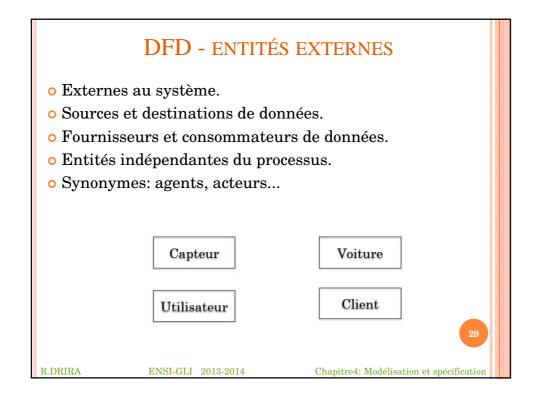
- o Données organisées de différentes façons:
  - Stockées dans des dépôts
  - Évoluant dans des flots
  - Transférées de/vers l'extérieur

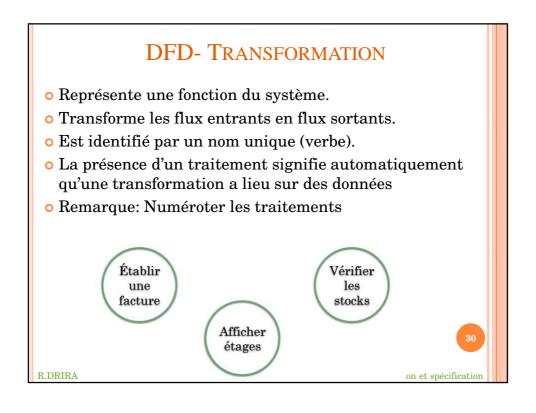
R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

Modèle Fonctionnel -DFD
o Plusieurs variantes de notation (Gane & Sarson, Yourdon, SSADM)
Transformation ou Processus (Fonction)
———→ Flots de données ————→
Dépôt de données
Entités externes 27
R.DRIRA ENSI-GLI 2013-2014 Chapitre4: Modélisation et spécification







# DFD – FLUX DE DONNÉES Liant les processus entre eux. Liant les processus aux entités externes. Liant les processus aux dépôts de données. Une flèche indique le sens du flux. Identifié par un nom unique. Élément facturable Informations client

# DFD – FLUX DE DONNÉES

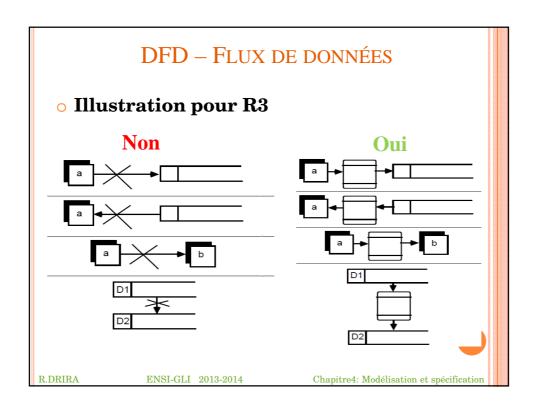
- o Règles de construction des flux de données :
  - R1: Il faut attribuer un nom à chaque flux de données (une exception est possible lorsqu'un flux entre ou sort d'un dépôt de données).
  - R2: Lorsqu'un flux entre dans un traitement et autre en sort, les deux flux doivent porter des noms différents pour refléter la transformation.
  - R3: La source ou la destination d'un flux doit être un processus.

32

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014

Chapitre4: Modélisation et spécification



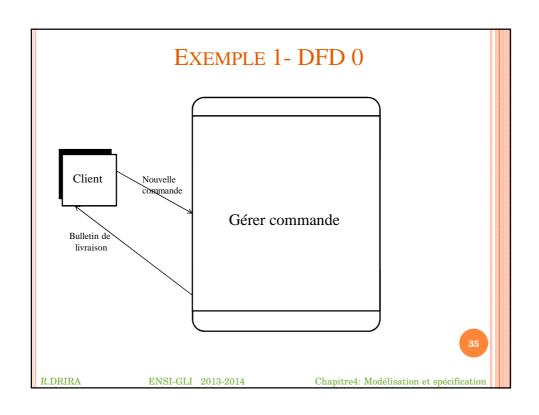
# DFD - NIVEAUX D'ABSTRACTION

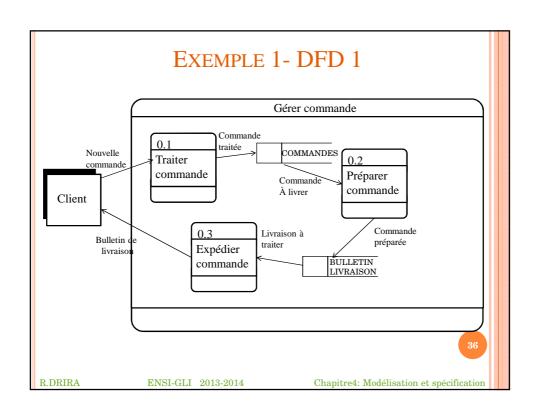
- DFD peut être utilisé pour représenter le système à différents niveaux d'abstraction:
- Le niveau d'abstraction le plus élevé (niveau 0) est appelé diagramme de contexte:
  - Un seul processus représente tout le système sans aucun détail
  - Il décrit le système dans son environnement en illustrant toutes les sources, les flux entrants, les flux sortants et les destinations.
- Des DFD de niveau d'abstraction plus bas: Une transformation peut être « éclatée » et donne naissance à un nouveau DFD qui montre le traitement des données à un niveau plus détaillé.
- Cette décomposition descendante (Top-Down) peut continuer jusqu'à avoir une fonction par processus
- Les données sont aussi raffinées à travers les processus

34

R.DRIRA

ENSI-GLI 2013-2014





#### EXEMPLE2

- Le système sera installé dans l'unité de soins intensifs de l'hôpital. Cette unité comporte 8 lits destinés à recevoir des patients dont l'état est critique et dont les signes vitaux doivent être surveillés 24/24.
- Les signes vitaux à surveiller sont l'électrocardiogramme, le rythme respiratoire et la pression artérielle.
- La surveillance consiste à saisir les signes vitaux, à les afficher sur des moniteurs aux lits et au poste des infirmières, à les comparer avec une banque de référence et à émettre éventuellement des alarmes.
- Le système doit produire des rapports sur chaque patient.

37

R.DRIR.

ENSI-GLI 2013-2014

