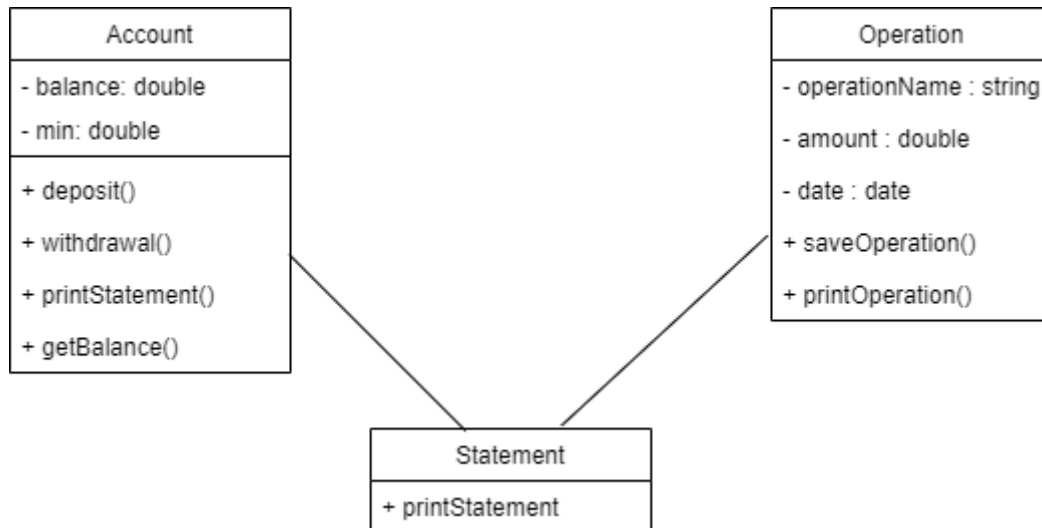


Conception de la solution :

Voici un diagramme de classe simplifié pour avoir une idée sur les classes et les méthodes que j'ai optés pour cette solution :



Nous avons la classe « Account » qui contient comme méthodes : « deposit » pour le dépôt, « withdrawal » pour le retrait d'un montant et « getBalance » pour avoir le solde actuel de ce compte.

La classe « Statement » sert comme un historique d'un compte où on garde les opérations effectuées et ces dernières sont des instances de la classe « Operation ».

Test de la solution :

Pour tester l'application, il faut compiler les fichiers Account.java, Operation.java et Statement.java ensuite exécuter le fichier Main.java.

Vous aurez un menu de quatre choix comme suit :

1. Consulter son solde ;
2. Déposer un montant ;
3. Retirer un montant ;
4. Imprimer son relevé bancaire.

Il faut saisir le numéro correspondant à l'opération souhaitée !