# bootloader协议V1.5

# 一、bootloader上位机到下位机的帧格式 1、帧格式1

表1

X <sup>1</sup>					
bootloader 帧格式(上位机->下位机)					
Start	Command	Length	Data	Check	
1byte \$	1 byte	1 byte	4 byte	1 byte	
说明:每帧者	说明:每帧都固定为8个字节,下位机进入boot模式前使用此帧格式。				
Start:	Start:  一个字符的\$表示帧起始。				
Command:					
Length: Data域中有效数据长度,Length = Data length。					
Data: 数据,最大4个字节,无数据时全部为0,不足4个字节时右侧填充0。					
Check: 1个字节的和校验,对Command, Length, Data和校验。					
说明:CAN的ID为1.					

# 2、帧格式2

表2

bootloader 帧格式(上位机->下位机)						
Start	Command	Length	Address	Data	Check	
1byte \$	1 byte	1 byte	4 byte	16 byte	1 byte	
说明:每帧都	『固定为24个字	2节,下位机:	进入boot模式后例	吏用此帧格式。	1	
Start:	Start:   一个字符的\$表示帧起始。					
Command:	Command: 此帧的命令(见表4)。					
Length:	Data域中有效数据长度,Length = Data length,其值只可为4的倍数,					
Length.	即4/8/12/16(MPC5744P).					
Address:	写入下位机的地址,四个字节。其值必须8字节对齐,即16进制表示时					
Address .	末位只可为0或8(比如0x01000010,0x01000018)(MPC5744P)。					
Data :	写入下位机的数据,最大16个字节,无数据时全部为0xFF,不足16个字					
	节时右侧填充0xFF。					
Check:				ta和校验。		
说明:CAN的ID分别为1,2,3。						

# 二、bootloader下位机到上位机的帧格式

表3

MPC5744P bootloader 帧格式(下位机->上位机)						
Start		ReturnValue	Length	Data	Check	
0XA5		1byte	1 byte	4 byte	1 byte	
说明:固定为						
Start:	一个字符的0XA5表示帧起始。					
ReturnValue	在接到上位机指令后返回给上位机的信息(见表4)。					
Length:						
Data:						
Check: 1个字节的和校验,对ReturnValue, Length, Data和校验。						
说明:CAN的ID为0.						

### 三、上位机到下位机的帧命令及其下位机的应答

\_ 表4

No	Command	Function	Response (return to the host)		
110 Command	Command	Function	ReturnValue	Description	
1 Boot	建长州 ) b a a b 紫	Password_OK	与主机密码匹配		
	Boot	请求进入boot,数 据域存放密码	Password_NOTO	与主机密码不匹配	
			Data_Err	和校验未通过	
		发送检验值,数据 域存放上位机产生	Key_OK	返回校验值给上位机,上位	
2	Key			机判断校验是否匹配	
		的随机数	Data_Err	和校验未通过	
			Erase_OK	擦除成功	
3	Erase	擦除flash	Data_Err	和校验未通过	
			Erase_NOTOK	擦除失败	
		编程	Data_Err	和校验未通过	
4 Program	Program		Program_OK	编程成功	
4	Frogram		Program_NOTOk	101 01101	
			AddrAlign_Err	地址对齐错误	
		获取bootloader版本	GetVersion_OK	版本获取成功	
5	<b>G</b> etVersion		Data_Err	和校验未通过	
			$GetVersion_{NOTO}$	版本获取失败	
			MainStart_OK	进入主函数成功	
6	MainStart	开始执行主函数	Data_Err	和校验未通过	
			MainStart_NOTOI	进入主函数失败	
		boot结束	BootEnd_OK	退出boot成功	
7	BootEnd		Data_Err	和校验未通过	
			BootEnd_NOTOK	退出boot不成功	
8 ProgDa			Data_Err	和校验未通过	
	Prog <mark>D</mark> ata	对特定数据段编程	ProgData_OK	数据写入成功	
			ProgData_NOTOK	*******	
			AddrAlign_Err	地址对齐错误	
	erase	擦除特定数据段	Data_Err	和校验未通过	
9			erase_OK	特定数据段擦除成功	
			erase_NOTOK	特定数据段擦除失败	

#### 说明:

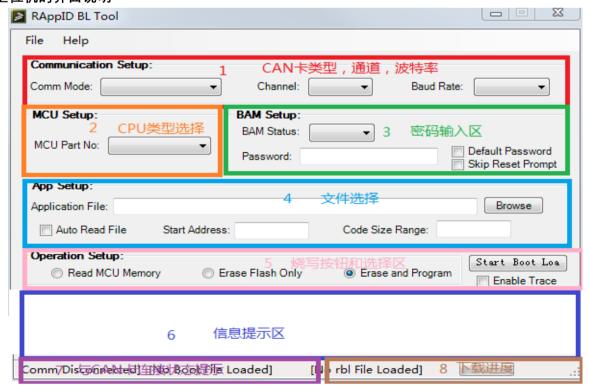
- 1、红色字符为此命令的具体值。
- 2、Boot和Key命令使用帧格式1,其余命令使用帧格式2。 3、当下位机返回的值为Key\_OK,GetVersion\_OK,BootEnd\_OK时,此帧数据域(data)中携带数据,其定义见表5。

#### 四、上位机接收到下位机回复时相应的操作

表5

下位机回复值	上位机对应的操作	值
Password_OK	执行Key命令并在区域6提示密码正确	0x01
Password_NOTOK	弹出密码错误对话框	0x11
Key_OK	判断校验是否匹配,检验匹配则根据5区域单选框的选择执行下一个命令并在区域6提示校验通过(单选框选择为写入数据时执行erase命令,其他两个执行Erase命令),否则弹出校验未通过对话框	0x02
Erase_OK	根据区域5单选框执行Program命令或BootEnd命令	0x03
Erase_NOTOK	弹出擦除flash失败对话框	0x33
Program_OK	继续擦写(Program) or编程完成(B <mark>o</mark> otEnd)	0x04
Program_NOTOK	继续执行此命令( <mark>P</mark> rogram),最多连续执行3次,否则 弹出数据无法写入flash对话框	0x44
MainStart_OK	区域6提示主函数进入成功	0x05
MainStart_NOTOK	区域6提示主函数进入不成功	0x55
Data_Err	继续执行此命令,最多连续执行3次,否则弹出数据传输 不稳定对话框	0x7F
GetVersion_OK	在区域6显示bootloader版本为:x.y(data域中第一字节 为x,第二字节为y)并根据 <b>从main开始执行</b> 选择框判断 是否执行 MainStart命令	0x06
GetVersion_NOTOK	在区域6显示bootloader版本获取失败,并根据从main开始执行选择框判断是否执行 MainStart命令	0x66
BootEnd_OK	在区域6显示数据传输错误次数:x(data域中第一字节值),flash写入失败次数:y(data域中第二字节值),执 行GetVersion命令	0x07
BootEnd_NOTOK	在区域6显示退出boot失败,执行GetVersion命令	0x77
ProgData_OK	继续擦写(Prog <mark>D</mark> ata)or编程完成(B <mark>o</mark> otEnd)	0x08
ProgData_NOTOK	继续执行此命令(Prog <mark>D</mark> ata),最多连续执行3次,否则 弹出数据无法写入flash对话框	0x88
erase_OK	执行ProgData命令	0x09
erase_NOTOK	弹出擦除flash失败对话框	0x99
AddrAlign_Err	弹出文件地址对齐错误,无法写入	0x0A

#### 五、上位机的界面说明



上位机界面整体分为7个区域(全部用中文):

- 1、**CAN类型**,**通道选择**,**波特率选择**。CAN卡类型有周立功的USBCAN-II、USBCAN-2E-U,通道有通道0和通道1,波特率有1000kbps、500kbps、250kbps、125kbps、100kbps。
- 2、MCU选择有MPC5744P、MC56F8346。
- 3、实现密码的输入。增加一个**连接CAN**按钮,实现上位机与CAN卡的连接,连接成功或失败的提示信息显示于7区域。
- 4、选择烧写到下位机的文件,支持扩展名为.srec .s .mot格式将Code Size Range改为**结束** 地址。
- 5、功能选择的单选框,将上图第一个单选框修改为**写入数据**,实现写数据功能。将neable trace改为**从main开始执行**选择框,默认非选择状态。点击**启动加载**后请求下位机进入boot, 进入boot成功时开始烧写程序,进入boot失败时弹出对话框,提示失败信息。
- 6、显示烧写过程的信息。具体有,下载文件的格式正确与否,写入数据的地址,写数据的速度等。
- 7、显示与CAN卡的连接状态。
- 8、显示下载进度,须有进度条。

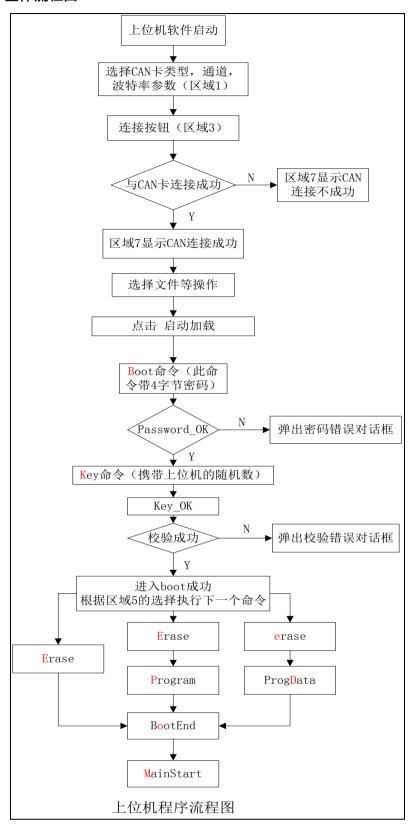
#### 说明:

- 1、当5区域选择**擦除flash**时,点击**启动加载**,上位机分别依次执行Boot,Key,Erase,BootEnd,GetVersion命令。
- 2、当5区域选择**擦除并编程**时,点击**启动加载**,上位机分别依次执行**B**oot, **K**ey, **E**rase, **P**rogram, **B**ootEnd, **G**etVersion命令,<u>上位机下发文件中所有有效数据。</u>
- 3、当5区域选择**写入数据**时,点击**启动加载**,上位机分别依次执行**Boot**,**Key**,**e**rase,**ProgData**,**BootEnd**,**GetVersion**命令,上位机只下发区域4中地址区间的数据。
- 4、<u>通讯为问答式,上位机每发送一帧命令时,下位机均有回复,上位机在5s内等待下位</u>机回复,下位机无回复时弹出对话框显示下位机连接不成功。
- 5、上位机默认参数:USBCAN-II,通道0,500kbps,MPC5744P,Start Address默认0x00FE0000

End Address默认0x00FF0000。区域5单选框默认擦除并编程。

- 6、只有当区域5选择写入数据时区域4的起始地址和结束地址才可编辑,否则不可编辑。
- 7、**从main开始执行** 选择框在**擦除flash**时无效,其他情况则根据此选择框判断是否发送 MainStart命令。

#### 六、上位机的程序整体流程图



# 七、修订记录

版本	修订日期	修订描述	作者
1.5 2016/11/26		帧格式2中Data域无数据或不足16字节时用0xFF右侧填充	
	增加ProgData命令,用于写入特定数据段		
	5 2016/11/26 增加写flash时	增加erase命令,用于擦除特定数据段	ZBC
	在发送Program命令之前,增发一个Erase命令	ZBC	
		修改上位机超时等待为5s	
		修改数据写入失败后的连续写入次数为3次	

北京电擎科技股份有限公司 日期:2016-11-26 作者:张宝成