Scrum - Site Ecommerce

Objectifs du site

Le site de "klakados" sera la seule plateforme de vente de l'entreprise de vente de peinture, et doit être en mesure de proposer une expérience de qualité aux visiteurs du site.

L'équipe Scrum

Product Owner : Houssam LAMTOUL Scrum Master : Mohammed-Rida Rehaily

Developpeurs: Abdelouahed MARAH et Chaimae KHARBOUCH

Organisation du projet - Sprint 1

- Le Product owner et l'équipe fixent l'objectif général du sprint à partir du Product Backlog.

 L'équipe définit la liste des tâches à réaliser au cours du sprint. Chaque tâche est évaluée en temps afin d'ajuster le nombre de tâche à réaliser en fonction de la capacité de développement disponible sur le sprint.

 La période consacrée pour ce le Sprint 1 est de 2 semaines.

 Cette partie doit contenir les grandes parties suivantes:

 L'interface du site KLAKADOS avec la liste des produits et la fiche des caractéristiques associée.

 Inscription pour les client.

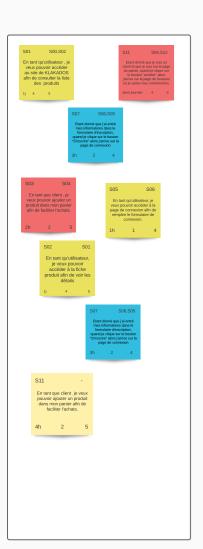
 Connexion.

Story Map

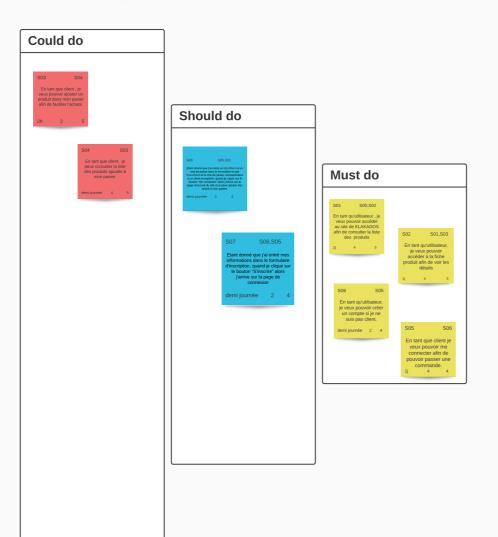
visualiser la fiche produit Voir Panier Se connecter Voir profil

Backlog

Bac à sable



Bac d'affinage



Next			Doing	Done
Story	Conditions d'acceptation	Task		
S01 S02 En ant quivilisateur, je veux posvolir acceler au sie de KLAKADOS affin de consulter la iste des produits 4 5	Etant donné que je suis sur la page d'acceuil du site KLAKADOS en tant qu'utilisateur, le site m'affiche une liste des produits aléatoires avec des boutons de connexion, inscription, recherche et une option de tri des produits de la liste.	Back-end: Création de la base de données et d'une table "Produits". Front-end: Affichage de la liste de produits avec une requétte Get pour récupérer les données de la table "Produits".		
S02 S01,S03 En tant qu'utilisateur, je voux pouvoir accéder à la fiche produit afin de voir les détails 1) 4 5	Etant donnée que je consulte le catalogue des articles quand je clique sur un produit, alors j'accede à la page de l'article souhaité.	Back-end: • Créer une méthode (GetByld) qui envoie une requette http Get au serveur pour récupérer les informations de l'article. Front-end: • Navigation vers la page qui affiche les détails de l'article. • Création des boutons (ajouter au panier).		
S06 S05 En tant qu'ulistateur, jo veux pouvoir créer un compte si je ne suis pas client, demi journée 2 4	Etant donné que j'ai saisi mes informations dans le formulaire d'inscription, quand je clique sur le bouton "Sinscrier" alors j'arrive sur la page de connexion. Étant donné que j'ai remplis mes informations personnelles et que ces informations sont déjà enregistrées ou qu'elles sont erronées, quand je clique sur "S'inscrire", alors je reçoit un message d'erreur.	Back-end: Créer la base de données et la table 'Client'. Créer une méthode qui envoie une requette http Post au serveur pour ajouter les informations saisies dans la table 'Clients''. Front-end: Création du formulaire d'inscription. Style de message d'erreur. Faire la laison entre l'interface et la base de données		
S05 S06 En tant que client je veux pouvoir me connecter afin de pouvoir passer une commande. 2j 4 4	Etant donné que j'ai entré un identifiant et un mot de passe dans le formulaire et que l'identifiant et le mot de passe correspondent à un utilisateur enregistré, quand je clique sur le bouton "Se connecter" alors j'arrive sur la page d'accueil du site Étant donné que je suis sur la page des connexions et que informations saisies sont incorrectes, quand je clique sur "Se connecter", alors je reçoit un message d'erreur.	Back-end: Accéder à la base de données pour vérifier l'existance et la correspondance de l'identifiant et mot de passe saisie. Utilisation des API responsable de rendre les coordonnées du client confidentielles. Front-end: Création du formulaire de connexion. Style de message d'erreur.		