

# Université Cadi Ayyad - Marrakech Ecole Supérieure de Technologie - Safi Département Informatique Filière : Génie Informatique

# Projet de Technologies Web

# Thème:

Réalisation d'une Application Web de Gestion de Stock d'une Entreprise

Réalisé par :

**BELCAIDA Haitam** 

**BENHIMA Mohamed-Amine** 

**Encadré par:** 

M. Jamal BAKKAS

Année universitaire: 2022-2023

## Introduction

Pour cet œuvre scientifique, nous avons voulu faire voir qu'hormis l'existence, nous sommes à mesure d'innover, créer par nos propres efforts. Pour le reste nous soumettons cet ouvrage entre les mains des Ingénieurs Concepteurs et Développeurs, qu'ils tiennent compte de tout le déroulement de Gestion de Stock en générale et particulièrement celle de Projet de Technologies Web enfin de rapporter toutes corrections relatives à celle-ci.

Nous nous sentons fiers de forger ces pages et encore une fois remercions notre Professeur et de nous avoir accordé encouragement et soutien tout au long de notre investigation.

Cette documentation n'est pas parfaite et elle est incomplète car le domaine est vaste. C'est ainsi je sollicite votre indulgence pour toute erreur qui se serait glissée dans la rédaction de ce travail. Toutefois vos suggestions et remarques seraient les bienvenues pour l'amélioration de celle-ci. Et nous vous laissons découvrir le contenu.

### 1- Conception:

### a) Problématique:

L'entreprise AMITAM met à la disposition de l'ensemble de ses départements une variété de produits. L'un de ses départements est celui de Safi. Cette dernière possède plusieurs types de produits. Parmi eux, il y a les produits ventes et les approvisionnements. Mais le problème est que AMITAM n'a pas une méthodologie pour gérer ces opérations.

### b) Solution proposée:

La solution apportée est de développer une application web pour gérer le stock des produits, les clients et les fournisseurs et suivre les commandes, cette application sera accessible par un admin qui est chargé de gérer les fonctionnalités de l'applications à l'aide d'une base de données liée à l'application.

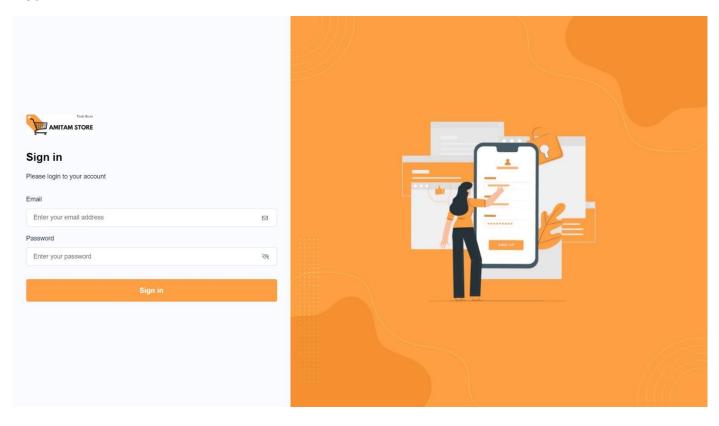
### c) Cahier de charge:

Le projet consiste à développer une application web de gestion pour la gestion du stock d'une entreprise. Les fonctionnalités principales de l'application sont :

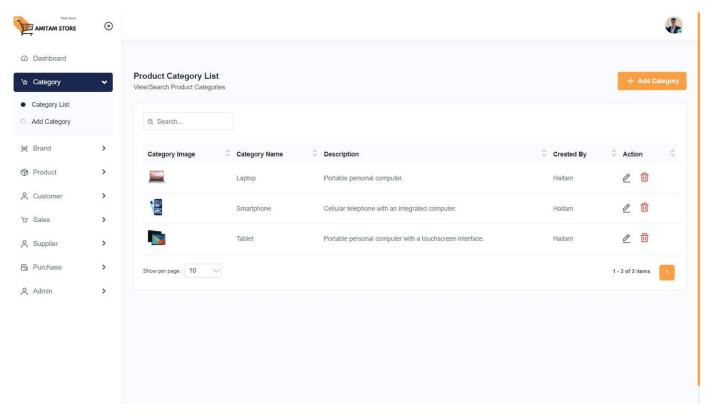
- La gestion des produits: l'application doit permettre à ses utilisateurs d'ajouter, modifier, rechercher, et supprimer un produit qui est caractérisé par la référence, le libellé, le prix unitaire, la quantité initiale en stock, le prix d'achat, le prix de vente et la catégorie du produit.
- La gestion des catégories des produits (Ajout/Modification/Suppression)
- La gestion des fournisseurs et des clients (Ajout/Modification/Suppression) : Les fournisseurs et les clients partagent les mêmes caractéristiques qui sont le nom, le numéro de téléphone, l'email, et l'adresse.
- La gestion des commandes: l'application doit offrir une page pour ajouter une commande en précisant le numéro de la commande, sa date, le client qui l'a passé (parmi les clients de la base de données), et les produits composant la commande en précisant la quantité de chaque produit.
- Après la validation de la commande, l'application permet de générer une facture sous forme PDF.
- La gestion des approvisionnements : l'application propos aussi une page pour la gestion des achats de l'entreprise. Pour chaque approvisionnement, il faut préciser : le numéro, la date, le fournisseur concerné, ainsi que les produits achetés avec leurs quantités.
- L'application doit fournir aussi une interface pour la gestion de la caisse : cette interface affiche au caissier l'ensemble des catégories disponibles. Si le caissier clique sur une catégorie l'ensemble des produits de cette catégorie sont affichés sur la même interface, il peut choisir ainsi un produit et saisir sa quantité pour l'ajouter au ticket. L'interface de gestion de la caisse doit permettre l'affichage des catégories, des produits et du ticket.
- Pour des raisons de sécurité, l'application doit prendre en charge la gestion des sessions : seuls les utilisateurs authentifiés peuvent accéder à l'application
- (Optionnel) Il est possible d'ajouter d'autres fonctionnalités (commandes en ligne, statistiques, ...) et d'autres propriétés (image pour les produits, ...) Les choix des produits à gérer est laissé ouvert (matériels informatique, médicaments, produits cosmétiques, électroménagers, poterie, fournitures alimentaires, fournitures de bureaux, ...). Le choix de l'habillage de l'application (couleurs, animations, styles, templates, ...) est aussi laissé au choix du développeur.

# 2- Démonstration des interfaces de l'application :

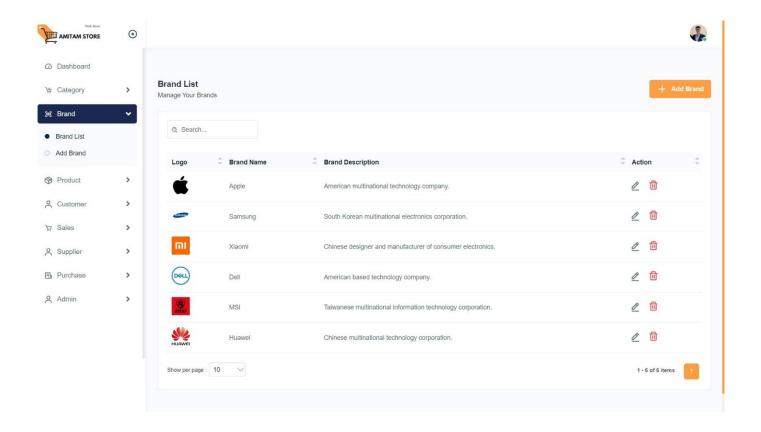
Cette interface permet aux admins d'accéder directement à la page Dashboard de l'application web.



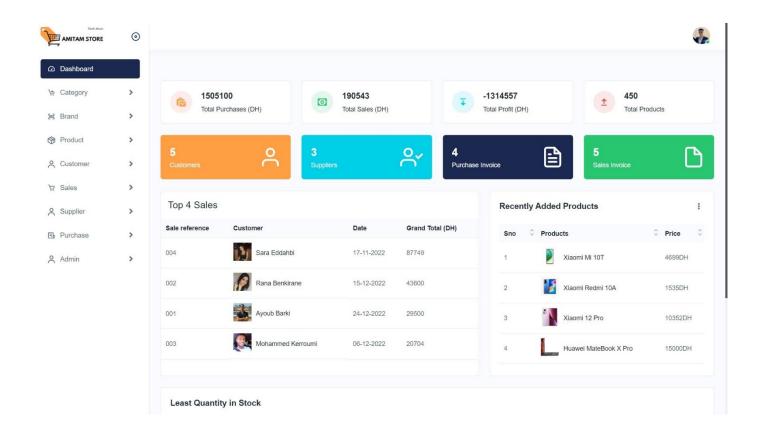
Cette interface contient l'espace principal de gérance des catégories de produits.



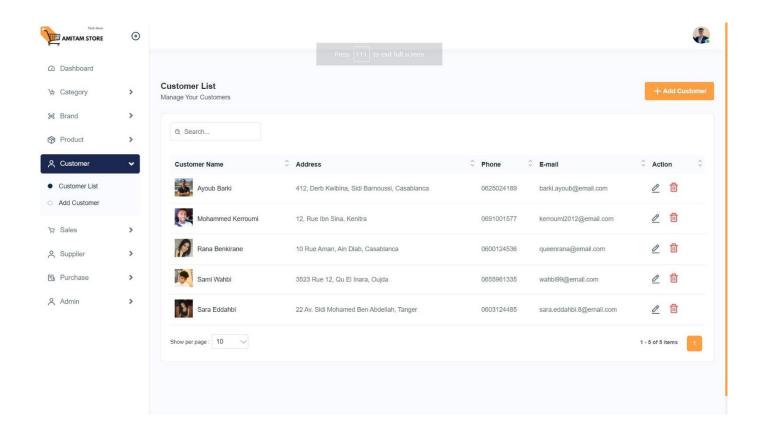
Cette interface contient l'espace principal de gérance des Brands de produits.



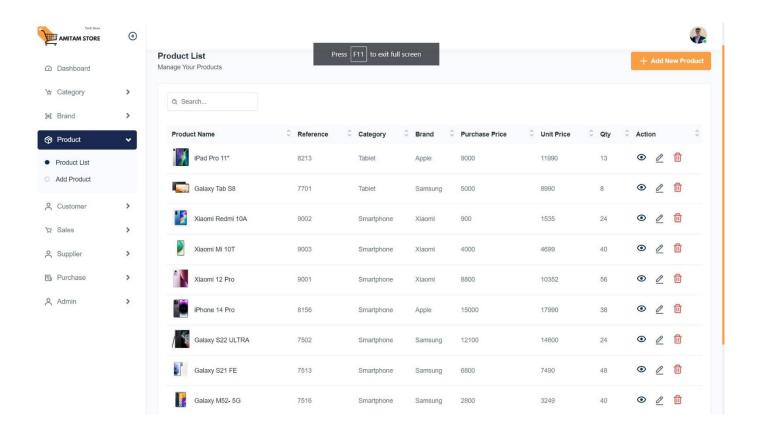
Cette interface est une Dashboard , c'est la première page affichée après l'authentification à l'application.



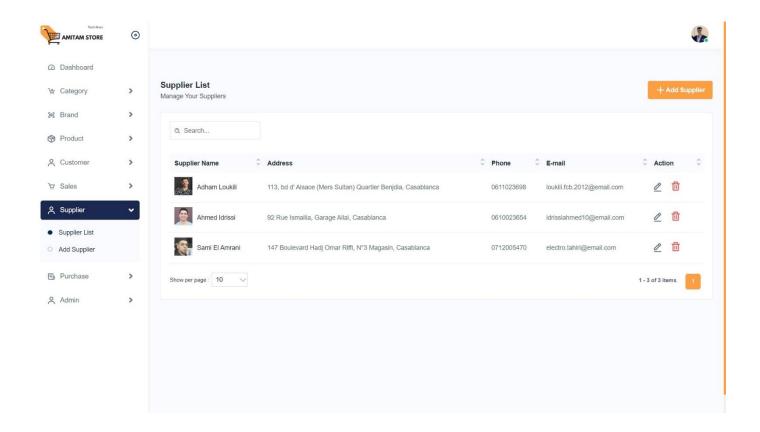
Cette interface contient l'espace principal de gérance des clients.



Cette interface contient l'espace principal de gérance des produits.



Cette interface contient l'espace principal de gérance des fournisseurs de produits.



### 3- Outils et technologies utilisés :

#### **HTML**



Figure 13 : Logo du HTML

Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou, dans sa dernière version, HTML5, est le language de balisage conçu pour représenter les pages web.

Ce langage permet d'écrire de l'hypertexte (d'où son nom), de structurer sémantiquement une page web, de mettre en forme du contenu, de créer des formulaires de saisie ou encore d'inclure des ressources multimédias dont des images, des vidéos, et des programmes informatiques. L'HTML offre également la possibilité de créer des documents interopérables avec des équipements très variés et conformément aux exigences de l'accessibilité du web.

Il est souvent utilisé conjointement avec le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascade (CSS). HTML est inspiré du Standard Generalized Markup Language (SGML). Il s'agit d'un format ouvert.



Figure 14 : Logo du CSS

Le CSS, Cascading Style Sheets (feuilles de styles en cascade), servent à mettre en forme des documents web, type page HTML ou XML. Par l'intermédiaire de propriétés d'apparence (couleurs, bordures, polices, etc.) et de placement (largeur, hauteur, côte à côte, dessus-dessous, etc.), le rendu d'une page web peut être intégralement modifié sans aucun code supplémentaire dans la page web. Les feuilles de styles ont d'ailleurs pour objectif principal de dissocier le contenu de la page de son apparence visuelle. Ceci permet :

- de ne pas répéter dans chaque page le même code de mise en forme ;
- d'utiliser des styles génériques, avec des noms explicites (par exemple un style encadré pour du texte ou des images) ;
- de pouvoir changer l'apparence d'un site web complet en ne modifiant qu'un seul fichier ; le site peut proposer plusieurs apparences en changeant le fichier (par exemple : thème clair, thème sombre) ;
- de faciliter la lecture du code de la page.

La puissance et de l'intérêt des CSS peut être démontrée en modifiant radicalement l'apparence d'une page, sans changer son code HTML d'un iota... Bref les CSS permettent de gagner en productivité et en maintenabilité des sites web, tout en offrant des possibilités graphiques incontestables.

#### **PHP**



Figure 15 : Logo du PHP

PHP: Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP (sigle auto-référentiel), est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook et Wikipédia. Il est considéré comme une des bases de la création de sites web dits dynamiques mais également des applications web.

PHP est un langage de script utilisé le plus souvent côté serveur : dans cette architecture, le serveur interprète le code PHP des pages web demandées et génère du code (HTML, XHTML, CSS par exemple) et des données (JPEG, GIF, PNG par exemple) pouvant être interprétés et rendus par un navigateur web. PHP peut également générer d'autres formats comme le WML, le SVG et le PDF.

### **MySQL**



Figure 16: Logo du MySQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, PostgreSQL et Microsoft SQL Server.

Son nom vient du prénom de la fille du cocréateur Michael Widenius, My (prononcer [my]). SQL fait référence au Structured Query Language, le language de requête utilisé.

MySQL AB a été acheté le 16 janvier 2008 par Sun Microsystems pour un milliard de dollars américains. En 2009, Sun Microsystems a été acquis par Oracle Corporation, mettant entre les mains d'une même société les deux produits concurrents que sont Oracle Database et MySQL. Ce rachat a été autorisé par la Commission européenne le 21 janvier 2010.

Depuis mai 2009, son créateur Michael Widenius a créé MariaDB (Maria est le prénom de sa deuxième fille) pour continuer son développement en tant que projet Open Source.

#### **Visual Studio Code**



Figure 17: Logo du Visual Studio Code

Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS.

Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets, la refactorisation du code et Git intégré. Les utilisateurs peuvent modifier le thème, les raccourcis clavier, les préférences et installer des extensions qui ajoutent des fonctionnalités supplémentaires.

Le code source de Visual Studio Code provient du projet logiciel libre et open source VS Code de Microsoft publié sous la licence MIT permissive, mais les binaires compilés constituent un freeware, c'est-à-dire un logiciel gratuit pour toute utilisation mais privateur.

Dans le sondage auprès des développeurs réalisé par Stack Overflow en 2021, Visual Studio Code a été classé comme l'outil d'environnement de développement le plus populaire, avec 71,06 % des 82 277 répondants déclarant l'utiliser.

#### **XAMPP**



Figure 18 : Logo du XAMPP

XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres (X (cross) Apache MariaDB Perl PHP) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide. Ainsi, il est à la portée d'un grand nombre de personnes puisqu'il ne requiert pas de connaissances particulières et fonctionne, de plus, sur les systèmes d'exploitation les plus répandus.

Il est distribué avec différentes bibliothèques logicielles qui élargissent la palette des services de façon notable : OpenSSL, Expat (analyseur syntaxique de fichiers XML) PNG, SQLite, zlib... ainsi que différents modules Perl et Tomcat. Nombre de ces extensions étant inutiles aux débutants, une version allégée — version lite — est en conséquence aussi proposée.

Officiellement, XAMPP permet de configurer un serveur de test local avant la mise en œuvre d'un site Web, et son usage n'est pas recommandé pour un serveur dit de production.

## **Conclusion**

Nous avons décrit brièvement le processus de réalisation de notre application Gestion Stock en spécifiant l'environnement de développement, l'implémentation de la base des données et la démarche suivie pour la réalisation. En effet, nous avons achevé l'implémentation et les tests de tous les cas d'utilisation, tout en respectant la conception élaborée. En d'autres termes, nous détenons la version finale du logiciel, installée dans notre environnement de développement.