

GESTION DE STOCK

(Pulpa Drink-store)

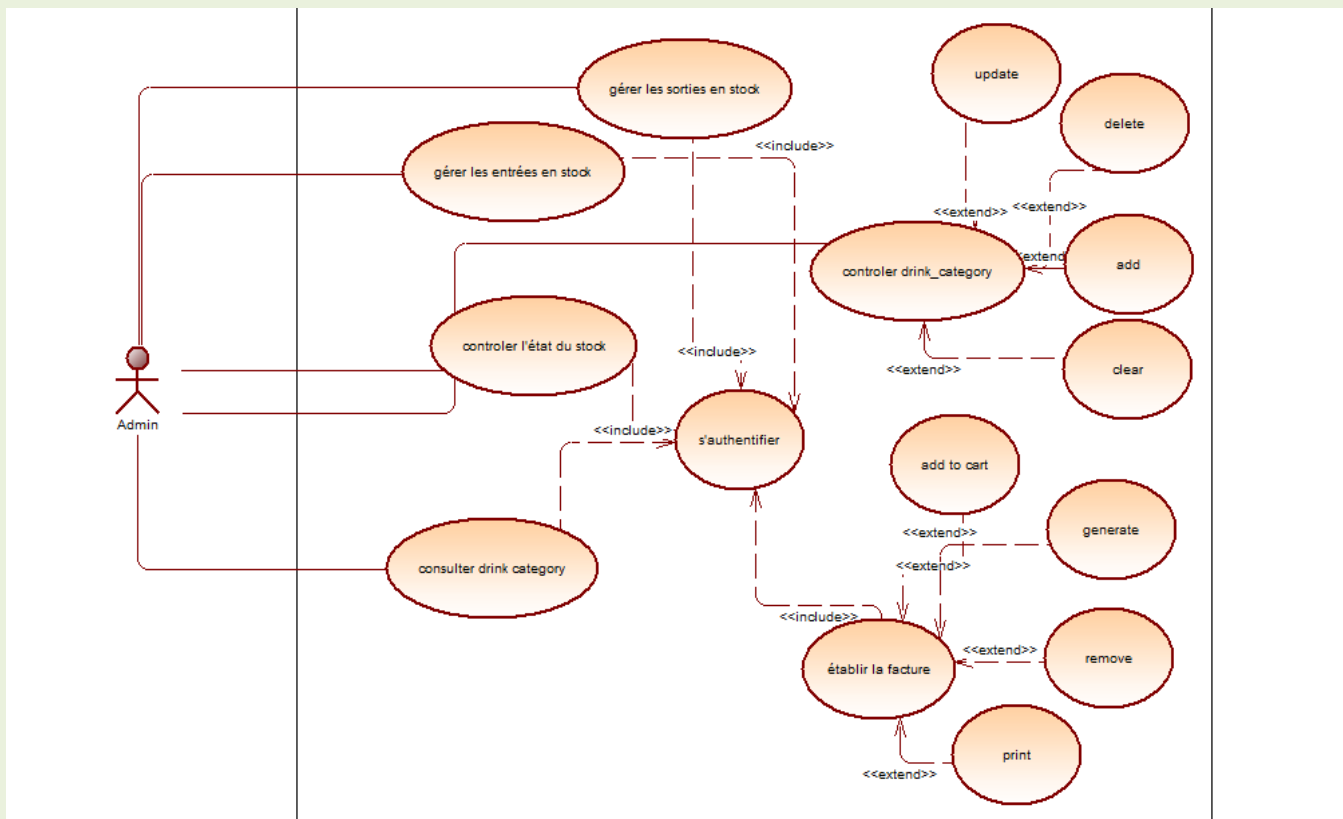
Introduction :

- De nos jours, les industries se développent de plus en plus parallèlement au marché, les clients sont de plus en plus exigeants et tout retard ou défaut peut entraîner des pertes importantes pour l'entreprise. L'activité d'une entreprise est répartie sur plusieurs fonctions. Pour avoir une bonne coordination entre ces fonctions il faut avoir un système d'information. Les systèmes d'informations représentent l'élément central des entreprises, ils permettent de traiter, stocker et modifier les données facilement ainsi la diffusion de l'information dans son environnement interne et externe.

La conception :

Diagramme cas d'utilisation :

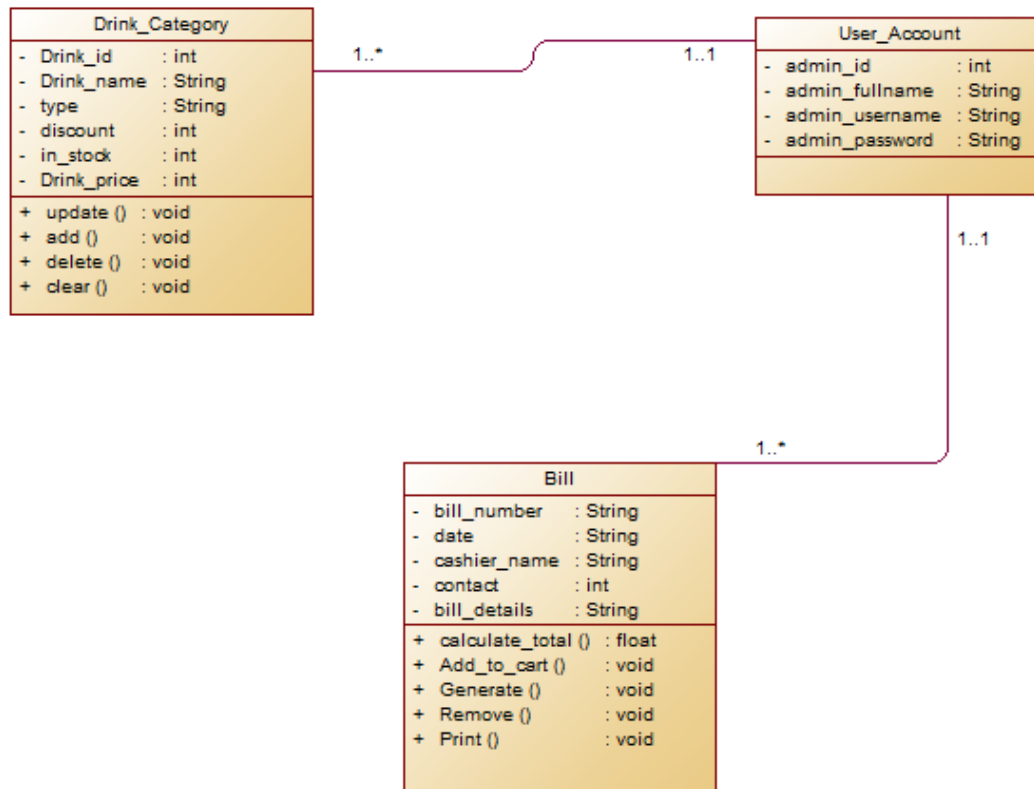
- La gestion de stock est une tâche essentielle pour de nombreuses entreprises et organisations. Notre projet de gestion de stock vise à créer un système simple mais puissant pour aider notre entreprise à suivre et à gérer le stock. Le système que nous avons conçu permettra à l'utilisateur de surveiller le niveau de stock en temps réel et de gérer les factures.
- A l'aide de PowerAMC, on a créé un diagramme de cas d'utilisation qui décrit les différentes actions que l'utilisateur peut effectuer à travers le système. L'acteur principal est l'utilisateur << User >> qui doit s'authentifier pour accéder aux fonctionnalités de notre gestion.



- Le cas d'utilisation "contrôler drink_category" permet à l'utilisateur d'ajouter ,retirer, supprimer et mettre à jours les éléments du stock, ce qui peut inclure l'ajout de nouveaux produits.
 - Le cas d'utilisation "contrôler l'état du stock" permet à l'utilisateur de surveiller la quantité et la disponibilité des produits pour éviter les pénuries.
- Dans l'ensemble, ce diagramme de cas d'utilisation fournit une vue d'ensemble des fonctionnalités clés de PowerAMC pour aider l'utilisateur à gérer efficacement le stock et à répondre aux besoins de l'utilisateur.

Diagramme de classes :


- Dans PowerAMC, on a créé un diagramme de classes pour modéliser les différentes tables de la base de données. Les tables incluent: Drink_Category, User_Account, Bill.



- Chaque table a été représentée sous forme d'une classe, avec ses attributs spécifiques.
- Pour lier ces classes, on a utilisé des cardinalités, qui indiquent les relations entre les classes.
- En somme, ce diagramme de classe offre une représentation visuelle de la structure de la base de données de PowerAMC et permet de comprendre les relations entre les différentes tables. Cela facilitera le développement du système en aidant à structurer les classes.

Les interfaces de l'application :

InventoryManagement System - Sign Up



Sign Up

Username


Password

Confirm Password

Email


[I have an account !](#) [Sign in](#)

Pulpa Shop - Sign in



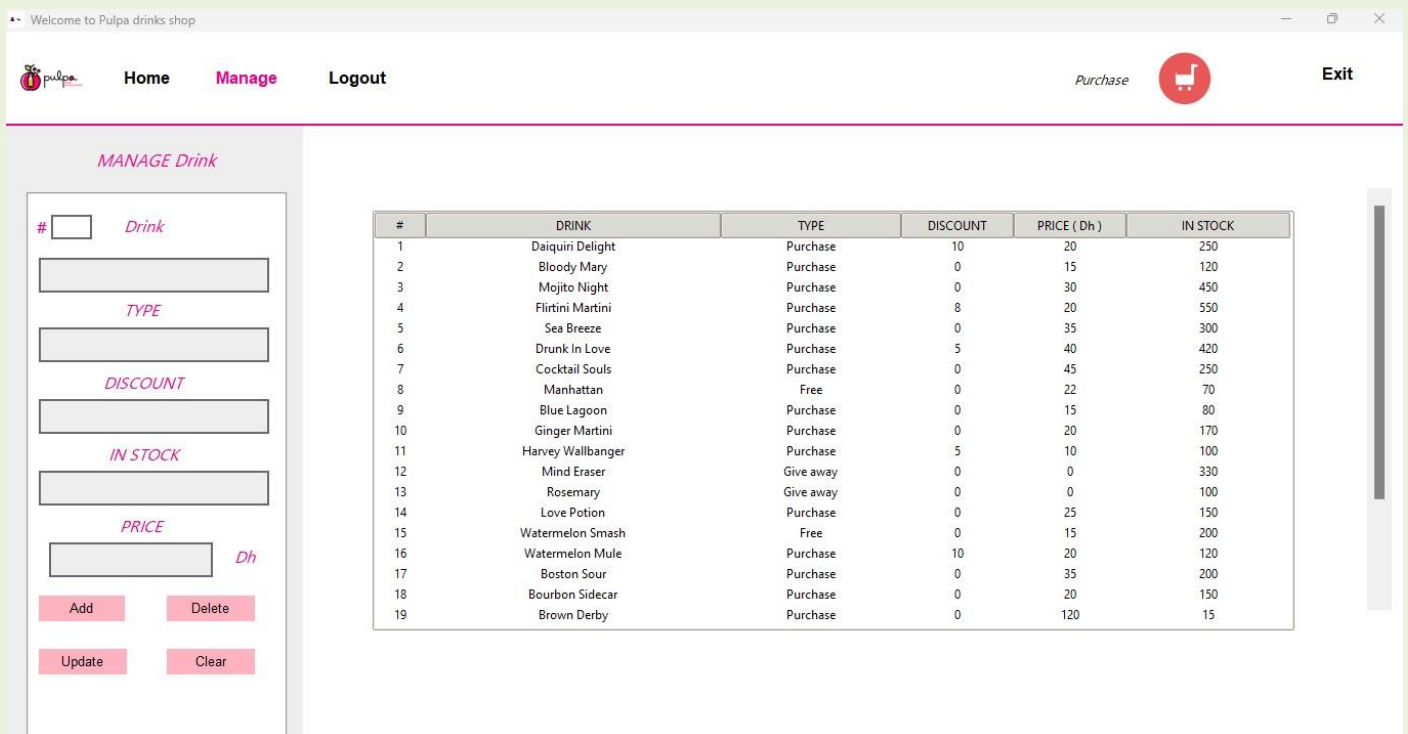
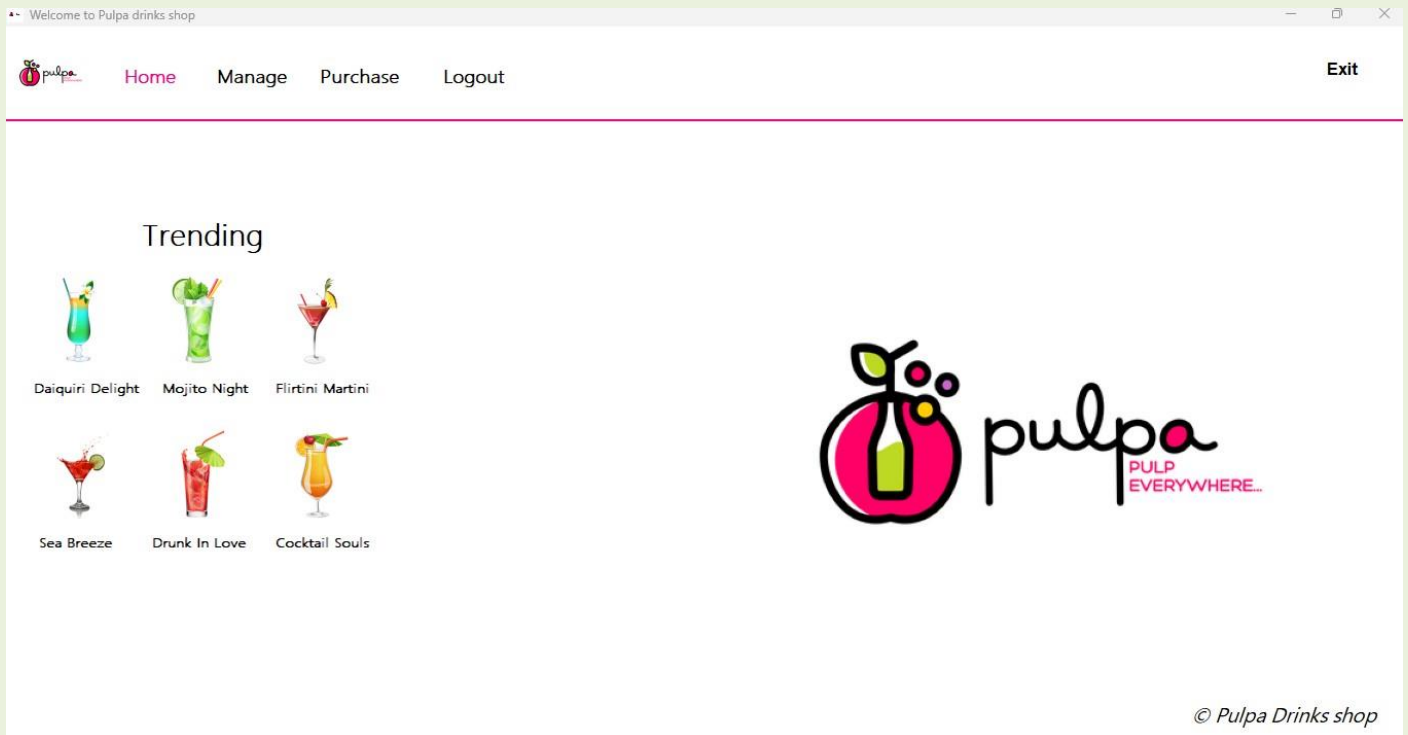
Sign In

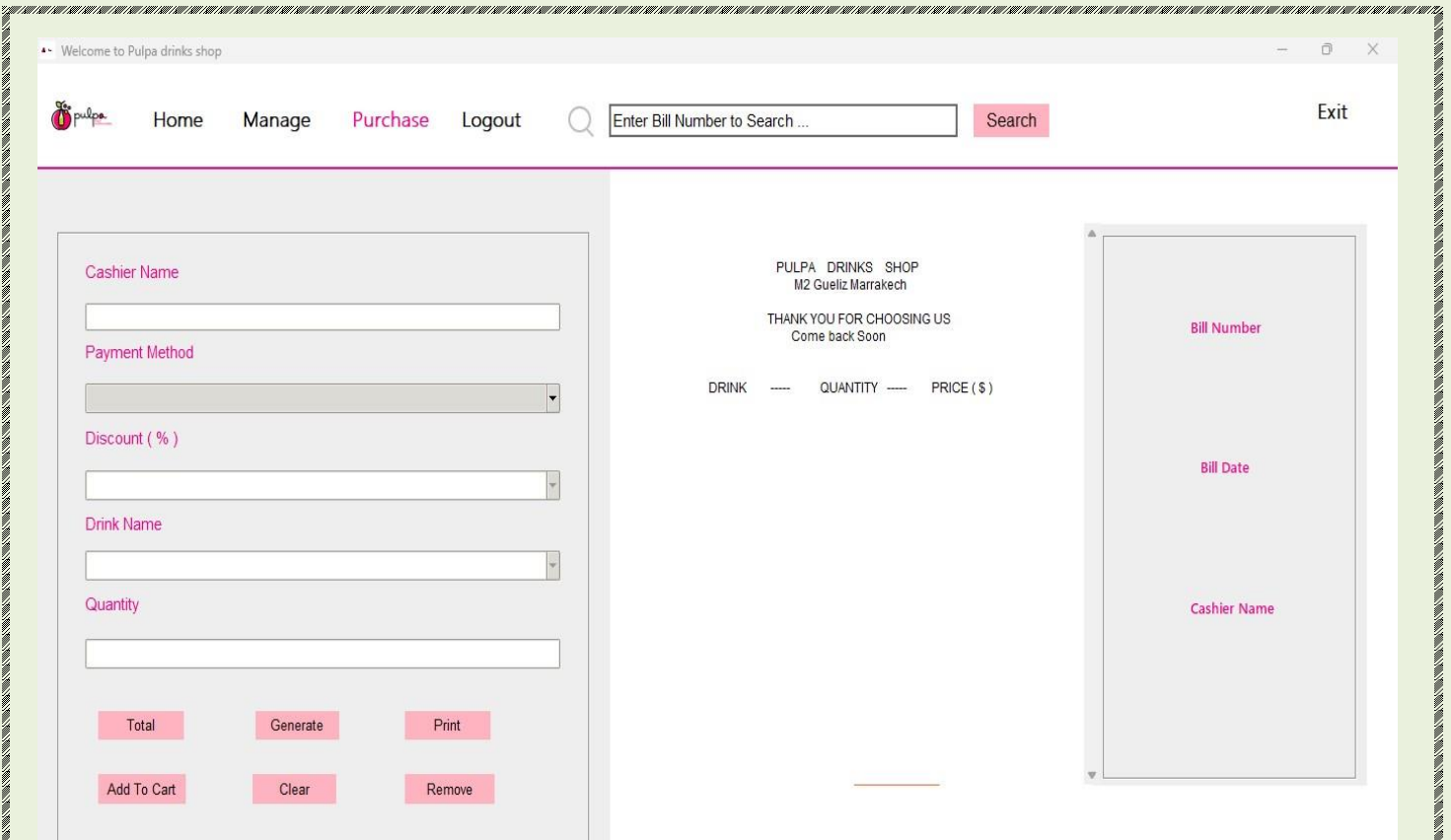
Username

Password 

☐ [Forgot Password ?](#)

[Don't have an account ?](#) [Sign up](#)





Les outils de développements :





Réalisé par :

- EL assouli Nouhayla
- Nihal Tizgha
- Rouita Chaimaa