

# Relevamiento de datos

## Interfaces:

### - Interfaz de usuario.

- Ver resultados de manera pública (pasado y presente).
- Ver detalles de encuentros (fecha, hora, equipos, alineaciones, referees, etc.).
- Banners de publicidad (estáticos o rotativos).
- Registro de usuario.
- Pagar para eliminar banner de publicidad.
- Suscripción para recibir notificaciones (sobre preferencias de deportes del usuario).
- Suscripción paga para eventos (recibir notificaciones extras de eventos).
- Notificaciones por correo electrónico y Windows.

### - Interfaz de administradores, back office.

- Gestionar usuarios (aplicación de usuarios y de back office).
- Gestionar publicidad (tipos, banners, etc)
- Ingresar información (equipos, deportes, jugadores, etc).
- Ingresar información en tiempo real (goles, inicio de eventos, finalización, etc).
- Administración de suscripciones.

## APIs:

### - API de publicidad.

- Devolver una respuesta en un archivo JSON con los banners de publicidad de un entorno de usuario.

### - API de autenticación.

- Recibir datos de autenticación (usuario y contraseña).
- Devolver una respuesta JSON en función de los datos.

### - API de resultados.

- Devolver respuesta JSON con resultados y estadísticas de los eventos.