Entidades:

Usuario (id usuario, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña)

Estándar (<u>id_id_usuario</u>, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña)

Premium (<u>id_id_usuario</u>, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña, fecha_pago)

Básico (<u>id_usuario</u>, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña, <u>id_banner</u>)

Superusuario (id usuario, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña, pin)

Notificativo (<u>id_usuario</u>, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña, id_area) Area (id_area, nombre_area)

Publicitario (<u>id_usuario</u>, nombre_usuario, nombre, apellido, correo, contraseña, id_formación) Formacion (<u>id_formacion</u>, nombre_formación)

Imagen (<u>id_imagen</u>, origen, id_empresa) Empresa (id_empresa, nombre_empresa)

Banner (<u>id_banner</u>, posición, id_tipo) Tipo_banner (<u>id_tipo</u>, tipo)

Noticia (id_n, texto_n, fecha_n id_evento)

Participante (id_part, nombre_part, id_pais)

Países (id_pais, nombre_pais)

Equipo (id_part, nombre_part, id_pais)

Deportista (id_part, nombre_part, id_pais)

Evento (id_evento, nombre_ev, fecha_inicio, fecha_fin, id_pais, id_deporte)

Por equipo (id_evento, nombre_ev, fecha_inicio, fecha_fin, id_pais, id_deporte)

Individual (id evento, nombre_ev, fecha_inicio, fecha_fin, id_pais, id_deporte)

Partido (id partido, hora_fin, hora_inicio, id_eq_1, id_eq_2)

Tiempos (id tiempo, id partido, numero ordinal, score_eq_1, score_eq_2)

Encuentro (id_encuentro, hora_inicio, hora_fin)

Set round (id set round, id encuentro, numero ordinal, score deportista)

Deporte (id deporte, nombre_d)

Relaciones:

```
se_agrupan (id_banner, id_imagen)
sube (id_imagen, id_usuario)
ingresa (id_n, id_usuario)
crea (id_evento, id_usuario)
agrega (id_part, id_usuario)
suscribe (id_usuario, id_evento)
con_res_evento (id_usuario, id_evento)
con_res_particip (id_usuario, id_part)
se_disputa (id_partido, id_evento, fecha_partido)
tiene_lugar (id_encuentro, id_evento, fecha_encuentro)
participa (id_encuentro, id_part)
```