Introducción

El origen de la Horda se remonta a los antiguos clanes orcos de Draenor donde habían convivido pacíficamente con los draenei. Ner'zhul, uno de los chamanes orcos, contactó con un ente extradimensional llamado Kil'Jaeden que lo persuadió para que creyera que era un espíritu. A pesar de haber dedicado toda su vida al equilibrio y la naturaleza, Ner'zhul respondió a los cantos de sirena que el demonio le ofreció, abandonando sus enseñanzas y entregándose a una nueva senda de conocimiento: el de la brujería. Las consecuencias fueron salvajes. Una vez que hubo aprendido las técnicas más básicas de manipulación que su nueva magia le ofrecía, su fama creció entre sus coetáneos que abandonaron los viejos caminos del chamanismo y comenzaron a destruir la naturaleza a la que anteriormente habían servido.

Tu objetivo será realizar las misiones para ayudar a la Horda y ganarte un renombre en los distintos mundos

Episodio 1

Mundo: Entrañas

¡Extraordinario! al fin has llegado, te he esperado por mucho tiempo. Sylvanas está ansiosa por conocerte. Debes viajar a Draenor ella te dará tus primeras misiones "

[2]

Episodio 2

Mundo: Draenor

Bienvenido a Draenor, estaba ansiosa por conocerte, necesito tu ayuda para estas misiones. Escoge una de estas dos:

- Debes viajar a Suramar y hablar con la princesa Lina, ella te explicará.
- Debes ir a Claros de Tristral y encontrar el collar de escama de Dragón en el fondo del río.

```
"Viajando a Draenor..."
```

- ➤ "viajar"
- > "draenor"

 $[3_2, 3_1]$

Episodio 3_1

Mundo: Claros de Tristal

Bienvenido a Claros de Tristal. Cerca del río se encuentra un granjero talando árboles. Te mira detenidamente, al parecer quiere decirte algo, debes acercarte a él

```
"Yendo a Claros de Tristal..."
```

```
"ir", "claros", "tristal"
```

Mundo: Suramar

[4 2]

Episodio 3_2

Holaaaaaaaa?! ¿A dónde me habrá llevado ese portal? pffff... Se acerca una joven hermosa y respode: - ¿Hola estás en Suramar, a quién buscas?"

```
"viajar", "suramar"
```

[4_1]

Episodio 4_1

Mundo: Suramar

Aquí estoy, soy yo. Mmm y tú has de ser el joven enviado por Sylvanas para las nuevas misiones.

Estaba impaciente por conocerte me han hablado muy bien de ti. Bueno..., mejor conversamos otro día que la guerra apenas comienza.

Esta es tu nueva misión:

-Regrasa con Sylvanas y entrega este pergamino. Por favor cuídalo si la Alianza lo descubre estaremos perdidos

"Joven hermosa oyendo tu respuesta..."

```
> "princesa", "lina"
```

[5_3]

Episodio 4_2

Mundo: Claros de Tristal

He encontrado esto en el fondo del río, parece ser un collar de valor, te lo vendo por 20 monedas de oro, a menos que vayas al otro lado del río y recojas 5 Flores Sangrientas para mi

"Caminando hacia el granjero..."

> "acercarme", "granjero"

[5_1, 5_2]

Episodio 5_1

Mundo: Claros de Tristal

¿Tratas de robarme? Esta bolsa solo trae monedas de bronce..., ahora por intentar robarme no te doy la bolsa si no vas al otro lado del río y traes lo que te pedí

```
"Comprando el collar..." "
```

➤ "comprar", "collar"

[6_1]

Episodio 5_2

Mundo: Claros de Tristal

"Hay exactamente 5 Flores Sangrientas"

```
"Cruzando el río..."
```

> "ir", "otro", "lado", "rio"

[6_1]

Episodio 5_3

Mundo: Suramar

Saliendo de Suramar aparecen 5 elfos de la noche en menos de un segundo, todos con monturas y poderosos trajes, debes luchar por tu vida y por ese pergamino que llevas, perderlo podría significar el fin de los mundos

"Regresando a Draenor".

"regresar", sylvanas"

[6_2]

Episodio 6_1

Mundo: Claros de Tristal

Ahora estamos a mano. Continúa tu camino y recuerda ¡Todo Por la Horda!

Has recuperado el collar deber volver con Sylvanas y completar la misión

"Entregando las flores..."

➤ "tomar", "flores"

[7]

Episodio 6_2

Mundo: Suramar

Te has desmayado y has perdido el pergamino. Medio borroso se acerca alguien y preguntas ¿Quién eres? Ella responde:

Soy yo, Lina, la guerra ha comenzado Sylvanas necesita tu ayuda. Usa esta piedra, te transporta al portal más cercano a la guerra en Dalarán.

"Luchando contra los elfos de la noche...".

regresar", "sylvanas".

Episodio 7

Mundo: Draenor

"Hola me alegra saber que estás vivo, ya puedes completar la misión.

Tu próxima misión es viajar Ogrimar y matar al jefe de la aldea y entregarme su cabeza.

"Regresando a Draenor..."

* "volver", "sylvanas"

[8]

Episodio 8

Mundo: Ogrimar

El mercader de la ciudad viene corriendo hacia a ti gritando: ¡No te vayas! Al llegar a ti habla agitadamente, dice:

- La alianza está atacando en Dalarán debes ayudar a Sylvanas, usa esta piedra, te transportará al portal más cercano a la guerra en Dalarán

"Viajando a Ogrimar..."

"viajar", "ogrimar"

[9]

Episodio 9

Mundo: "Dalarán"

Ayudaaaaaaaa, desde lejos sientes la voz de Sylvanas, por otro lado, el jefe de la Alianza lucha con uno de los orcos, y deja caer su cetro mágico. En tu interior piensas:

- -Si lo tuviese fuera el jefe más poderoso de la Horda, Sylvanas no reinaría más.
- No sé qué hacer, conciencia mía, ayúdame a decidir

"Transportándose a Dalarán"

"usar", "piedra"

[10_1, 10_2]

Episodio 10_1 Final

Mundo: Dalarán

Has salvado la vida de Sylvanas, y en ese exacto momento grita ¡Por la Horda!, y cuando todos pensaban que ya no quedaban fuerzas, esta consigna denotó esa reserva de energía en sus interiores, permitiendo que ganasen la guerra en menos de 10 minutos. Todos corrieron a abrazarte, ganaste ese renombre que tanto buscabas, de ahora en lo adelante serás reconocido como el héroe de Azeroth.

Continuará... "

"Corriendo a salvar a Sylvanas..."

Al hablar con el águila esta les dice que les dejará en pasa a cambio de un buen trozo del asado. ¿Aceptarás o rechazarás la propuesta del águila?

> "ayudar", "sylvanas".

Episodio 10_2 Final

Mundo: Dalarán

Has robado el cetro, y lo peor es que has desatado el más oscuros de los poderes en contra de la Horda, Sylvanas ha muerto, la mayoría del ejército ahora pertenece a la Alianza. Una lástima todos te recordarán como un traidor. La Horda ha perdido la batalla de Azeroth."

"Tomando el cetro..."

> "tomar", "cetro"