





Computer Organization & Design 实验与课程设计

实验八

CPU设计-中断

施青松

Asso. Prof. Shi Qingsong College of Computer Science and Technology, Zhejiang University zjsqs@zju.edu.cn

Course Outline



实验目的与实验环境

实验任务

实验原理

实验操作与实现

浙沙人学系统结构与系统软件实验室

实验目的



- 1. 深入理解CPU结构
- 3. 学习如何提高CPU使用效率
- 3. 学习CPU中断工作原理
- 4. 扩展设计简单中断
- 5. 设计中断测试程序

实验环境



□实验设备

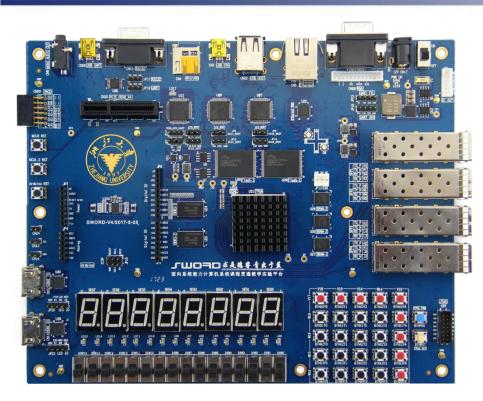
- 1. 计算机(Intel Core i5以上,4GB内存以上)系统
- 2. 计算机软硬件课程贯通教学实验系统(SWORD4.0)
- 3. Xilinx ISE14.7及以上开发工具

□材料

无

计算机软硬件课程贯通教学实验系统





- ▼ 标准接口 支持基本计算机系统实现
 - 12位VGA接口(RGB656)、USB-HID(键盘)
- ▼ 通讯接口 支持数据传输、调试和网络
 - UART接口、10M/100M/1000M以太网、SFP光纤接口
- ▼ **扩展接口** 支持外存、多媒体和个性化设备

MicroSD(TF) 、 PMOD、 HDMI、 Arduino

贯通教学实验平台主要参数

▼ 核心芯片

Xilinx Kintex™-7系列的XC7K325资源:

162,240个, Slice: 25350, 片内存储: 11.7Mb

▼ 存储体系 支持32位存储层次体系结构

6MB SRAM静态存储器: 支持32Data, 16位TAG

512M BDDR3动态存储: 支持32Data 32MB NOR Flash存储: 支持32位Data

▼ 基本接口 支持微机原理、SOC或微处理器简单应用 4×5+1矩阵按键、16位滑动开关、16位LED、8 位七段数码管





系统结构与系统软件实验。

Course Outline



实验目的与实验环境

实验任务

实验原理

实验操作与实现

浙沙人学系统结构与系统软件实验室

实验任务: 选修



■ 基本要求

- ■增加SCPU中断功能
 - □兼容SCPU数据通路
 - □增加中断通路
 - ■増加中断控制
- 固定中断向量(ARM)
 - □ 非法指令中断
 - □ 外部中断
- □ 此实验在兼容Exp07基础上完成

■ 高级要求

- 支持CP0中断相关寄存器
- 支持CP0中断相关指令
- 半兼容模式
 - 统一入口地址: 00000004



Course Outline



实验目的与实验环境

实验任务

实验原理

实验操作与实现

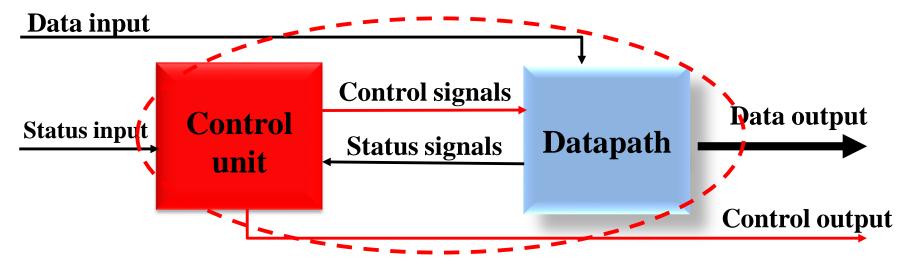
浙沙大学系统结构与系统软件实验室

CPU organization



□ Digital circuit

General circuits that controls logical event with logical gates Hardware



□ Computer organization

Special circuits that processes logical action with instructions
 -Software



MIPS中断结构



□ 协处理器CP0

- MIPS用来辅助的部件
 - □处理异常
 - □存储器管理
 - □系统配置
 - □其他片上功能

□常用CP0寄存器

寄存器	编号	作用
BadVAddr	8	最近内存访问异常的地址
Count	9	高精度内部计时计数器
Compare	11	定时常数匹配比较寄存器
Status(SR)	12	状态寄存器、特权、中断屏蔽及使能等,可位控
Cause	13	中断异常类型及中断持起位
EPC	14	中断返回地址
Config	16	配置寄存器,依赖于具体系统



沙大学 计算机学院 系统结构与系统软件实验室

CPO传输指令



□控制寄存器访问指令

- 读CP0指令mfco
 - \blacksquare mfc0 rt,rd: GPR[rt] <= CP0[rd]

Op=6bit	rs=00000	rt=5bit	Rd=5bit	=11个0
0x10	0	rt	rd	00000 000000

- □写CP0mtco指令
 - mtc0 rd, rt: GPR[rd] <= CP0[rt]

Op=6bit	rs=00000	rt=5bit	Rd=5bit	=11位0
0x10	4	rt	rd	00000 000000

中断相关指令



□异常返回

eret

□ PC <= EPC; (CP0的Cause和Status寄存器有变化)
Op=6bit 1 19bit FUN

0x0 1 000 0000 0000 0000 0000 011000

□系统调用

- syscall
 - □ EPC = PC+4; PC <= 异常处理地址; Cause和Status寄存器有变化
- 参数:
 - □ \$v0=系统调用号: Fig B-9-1
 - □ \$a0~\$a3、\$f12,返回在\$v0

Op=6bit 20bit FUN

0x0 0000 0000 0000 0000 0000 0011000



状态寄存器: Status(SR)



31		15	8	4-3	1 0
				KSU ER	L EXL IE
	保留	IM7-	IMO	特 特 权 级 级 别 别	是常常。 第一级一允

□ **IE:** IE=1全局中断使能

□ EXL: 异常设置,强制CPU进入内核模式并关闭中断,优先级高于IE

□ ERL: 数据错误设置,进入内核模式并关闭中断,优先级高于IE

□ IM7-0:8个中断屏蔽位,6个外中断,2个软中断。没有优先级

□ KSU: 00=内核态、01=监管模式、10=用户态。优先级低于EXL和ERL

Cause寄存器



31			15	8	6	2
分		保留	中断挂	 挂起位	异常:	
支延时			IP0^	1P7	ExcC	ode
时	ExcCode	名称	异常产生原因			

ExcCode	名称	异常产生原因
0	Int	外中断 (硬件)
4	AdEL	地址错误异常(L/S)
5	AdES	地址错误异常(存储)
6	IBE	取指令的总线错误
7	DBE	L/S的总线错误
8	Sys	系统调用异常
9	Вр	断点异常
10	RI	非法指令异常
11	СрU	没有实现的协处理器
12	Ov	算术上溢异常
13	Tr	陷阱
15	FPE	浮点

浙江大学 计算机学院 系统结构与系统软件实验室

MIPS中断响应



□初始化

- 设置SR: 关中断 IE=0, KSU ERL EXL=00 0 0
- 系统初始化
- 设置SR: 开中断 IE=1, 设置IM7-0

□中断响应

- 硬件保存断点: EPC←PC+4
- 硬件修改PC: PC←向量、硬件关中断
- 中断服务:保护寄存器、开中断*、服务、恢复寄存器
- 开中断*
- 返回: eret (硬件修改Cause和Status寄存器)

中断数据通路和控制器



□数据通路

- 需要增加CP0的Cause和Status寄存器
- 必须增加EPC寄存器及EPC←PC+4通路
- 增加mfc0、mtc0和eret指令通道

□控制器

- ■增加中断检测电路
- ■增加异常检测电路
- ■中断响应控制
- CPO传输控制

典型处理器中断结构



□ Intel x86中断结构

- 中断向量: 000~3FF, 占内存最底1KB空间
 - □ 每个向量由二个16位生成20位中断地址
 - □ 共256个中断向量,向量编号n=0~255
 - □ 分硬中断和软中断,响应过程类同,触发方式不同
 - □ 硬中断响应由控制芯片8259产生中断号n(接口原理课深入学习)

□ARM中断结构

■ 固定向量方式(嵌入式课程深入学习)

异常类型	偏移地址(低)	偏移地址(高)	
复 位	00000000	FFFF0000	
未定义指令	0000004	FFFF0004	
软中断	8000000	FFFF0008	
预取指令终	000000C	FFFF000C	
数据终止	0000010	FFFF0010	
保留	0000014	FFFF0014	
中断请求(IRQ)	0000018	FFFF0018	
快速中断请求(FIQ)	000001C	FFFF001C	



2大学 计算机学院 系统结构与系统软件实验室

Course Outline



实验目的与实验环境

实验任务

实验原理

实验操作与实现

浙沙人学系统结构与系统软件实验室

中断设计内容



□确定中断向量模式

- 中断向量: 中断入口寻址方法
 - □固定:直接给出中断入口地址
 - □ 动态: 计算获得中断入口地址

□数据通路

- 需要增加CPO的Cause和Status寄存器
- 必须增加EPC寄存器及EPC←PC+4通路
- 增加mfc0、mtc0和eret指令通道

□控制器

- ■增加中断检测电路
- ■増加异常检测电路
- ■増加中断响应控制
- 增加CP0传输控制



简化中断设计: ARM模式



□ ARM中断向量表

向量地址	ARM异常名称	ARM系统工作模式	本实验定义
0x0000000	复位	超级用户Svc	内核模式
0x0000004	未定义指令终止	未定义指令终止Und	RI内核模式
0x0000008	软中断 (SWI)	超级用户Svc	Sys系统调用
0x000000c	Prefetch abort	指令预取终止Abt	Reserved自定义
0x0000010	Data abort	数据访问终止Abt	Ov
0x0000014	Reserved	Reserved	Reserved自定义
0x0000018	IRQ	外部中断模式IRQ	Int外中断 (硬件)
0x000001C	FIQ	快速中断模式FIQ	Reserved自定义

□简化中断设计

- 采用ARM中断向量(不兼容MIPS)
 - □实现非法指令异常和外中断
 - □设计EPC
- 兼容MIPS*
 - □ Cause和Status寄存器
 - □ 设计mfc0、mtc0指令

浙江大学 计算机学院 系统结构与系统软件实验室

中断设计内容



□确定中断向量模式

- 中断向量: 中断入口寻址方法
 - □固定:直接给出中断入口地址
 - □ 动态: 计算获得中断入口地址

□数据通路

- 需要增加CPO的Cause和Status寄存器
- 必须增加EPC寄存器及EPC←PC+4通路
- 增加mfc0、mtc0和eret指令通道

□控制器

- ■增加中断检测电路
- ■増加异常检测电路
- ■増加中断响应控制
- 增加CP0传输控制



简化中断设计: ARM模式



□ ARM中断向量表

向量地址	ARM异常名称	ARM系统工作模式	本实验定义
0x0000000	复位	超级用户Svc	内核模式
0x0000004	未定义指令终止	未定义指令终止Und	RI内核模式
0x0000008	软中断 (SWI)	超级用户Svc	Sys系统调用
0x000000c	Prefetch abort	指令预取终止Abt	Reserved自定义
0x0000010	Data abort	数据访问终止Abt	Ov
0x0000014	Reserved	Reserved	Reserved自定义
0x0000018	IRQ	外部中断模式IRQ	Int外中断 (硬件)
0x000001C	FIQ	快速中断模式FIQ	Reserved自定义

□简化中断设计

- 采用ARM中断向量(不兼容MIPS)
 - □实现非法指令异常和外中断
 - □设计EPC
- 兼容MIPS*
 - □ Cause和Status寄存器
 - □ 设计mfc0、mtc0指令

浙江大学 计算机学院 系统结构与系统软件实验室

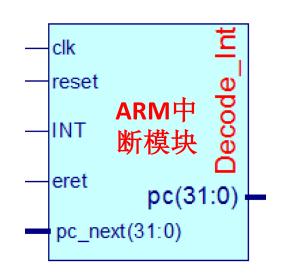
DataPath扩展中断通路



□ DataPath修改

- 修改PC模块增加(ARM模式)
 - □ CPU复位时IE=0, EPC=PC=ox00000000
 - □ IE=中断使能(重要)
 - □ EPC寄存器,INT触发PC转向中断地址
 - □ 相当于硬件触发Jal,用eret返回
 - □ 增加控制信号INT、RFE/eret
 - □INT宽度根据扩展的外中断数量设定
- 修改PC模块增加(MIPS模式)*
 - □ CP0简化模块
 - □ EPC、Cause和Status寄存器
 - □ 增加CP0数据通道
 - □ EPC、Cause和Status通道
 - □ 增加控制信号CP0 Write
 - □修改PC通道

注意: INT是电平信号. 不要重复响应







2人学 系统结构与系统软件实验室

控制器扩展中断译码



□ 控制器修改

- ARM模式(简单)
 - □仅增加eret指令
 - □中断请求信号触发PC转向,在Datapath模块中修改
- MIPS模式(可独立模块)*
 - □扩展mfc0、mtc0指令译码
 - □ 增加Wt_Write通道选择控制
 - □ 增加CP0_Write
 - □ 增加控制信号eret、RI、CP0_Write

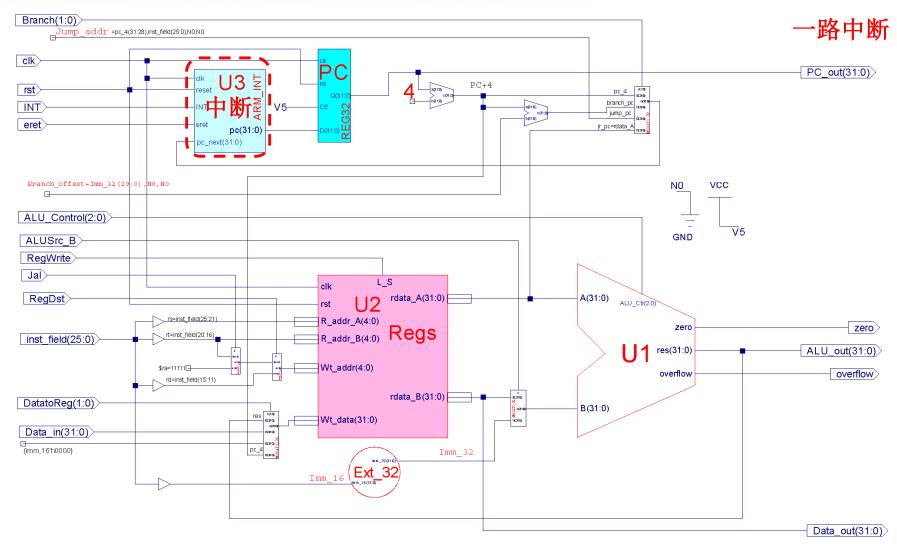
□中断调试

- ■首先时序仿真
- ■物理验证
 - □用BTN[0]触发调试:静态或低速
 - □ 用计数器counter1_OUT调试: 动态或高速 注意动态测试时死锁!!!



增加ARM中断模式的DataPath







沙人学系统结构与系统软件实验室

中断通路模块: 检测与锁存



□中断触发检测与服务锁存

□断点保护、中断开、并与返回

浙江大学

中断通路模块: PC通路

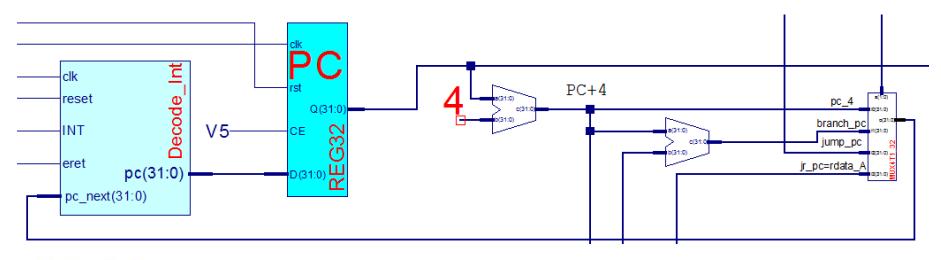


□ PC输出通路

```
always @*begin
   if (reset==1)pc<=32'h00000000;</pre>
   else if (int req r & int en )
           pc<=32'h00000004;
        else if(eret)pc <= EPC; //interrupt return</pre>
              else pc <= pc next; //next instruction</pre>
end
```

【仅实现一路中断,请同学们扩展】

```
//interrupt Vector
```



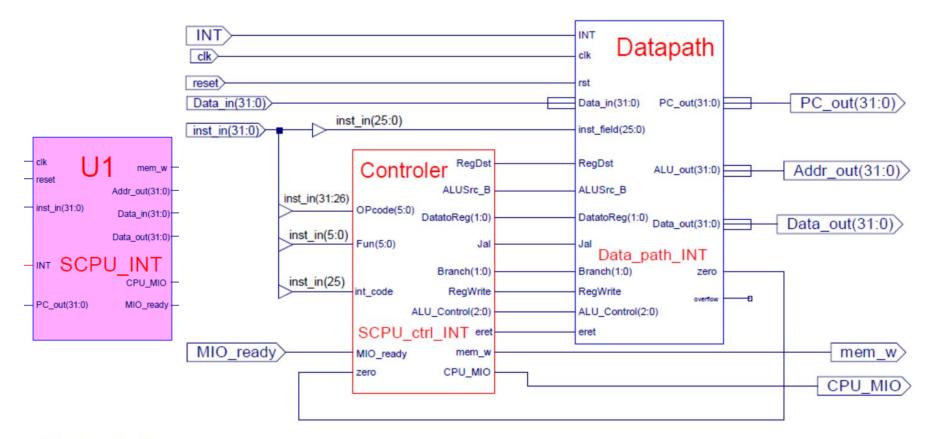


人学 系统结构与系统软件实验室

增加中断后的CPU模块



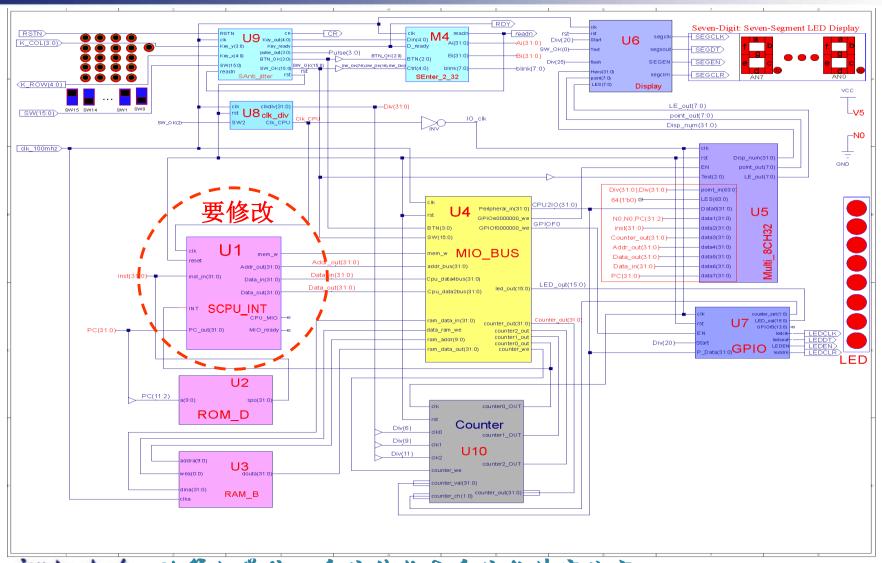
□注意修改模块逻辑符号





利用SOC作为调试测试环境





浙江大学 计算机学院 系统结构与系统软件实验室

修改功能测试程序: 判断子代码



```
loop1:
         lw $a1, 0($v1);
         add $a1, $a1, $a1;
         add $a1, $a1, $a1;
                        //左移2位将SW与LED对齐
                        //再将新$a1:r5写到GPIO端口F0000000,写到LED
         sw $a1, 0($v1);
                        //再读GPIO端口F0000000状态
         lw $a1, 0($v1);
         and $t3,$a1,<u>$t0</u>;
                        //与80000000相与,即:取最高位=out0,屏蔽其余位
三种定
        beg $t3,$t0,C init; //硬件计数。out0=1,Counter通道0溢出,中断转C init
时选择
         add $t5, $t5, $v0; //程序计数延时(加1)
        // beq $t5, $zero,C_init; //若程序计数$t5:r13=0,转C_init
                               // 延时未到,继续:判断7段码显示模式:SW[4:3]
     I next:
         lw $a1, 0($v1);
                               //再读GPIO端口F0000000开关SW
         add $s2, $t6, $t6;
                              //因$t6:r14=4, 故$s2:r18=00000008
         add $s6, $s2, $s2;
                              //$s6:r22=00000010
         add $s2, $s2, $s6;
                              //$s2:r18=00000018(00011000)
         and $t3, $a1, $s2;
                              //取SW[4:3]到$t3
                             //SW[4:3]=00,7段显示"点"左移反复
         beq $t3, $zero, L20;
                             //SW[4:3]=11,显示七段图形
         beg $t3, $s2, L21;
```

//\$s2:r18=8

//SW[4:3]=01,七段显示预置数字



add \$s2, \$t6, \$t6;

beq \$t3, \$s2, **L22**;

修改定时子代码:中断返回



```
//延时结束,修改显示值和定时/延时初始化
C init:
                         //取程序计数延时初始化常数
   lw $t5, 14($zero);
                         //$t2:r10=ffffffc, 7段图形点左移
   add $t2, $t2, $t2;
                         //$t2:r10末位置1,对应右上角不显示
   or $t2, $t2, $v0;
   add $s1, $s1, $t6;
                         //$t6:r14=00000004, LED图形访存字地址加1
                         //与3F相与,留下后6位。$s1:r17=000000XX,//屏蔽地址高位
   and $s1, $s1, $s4;
   add $t1, $t1, $v0;
                         //r9+1
   beq $t1, $at, L6;
                         //若r9=fffffff,重置r9=5
   j L7;
L6:
   add $t1, $zero, $t6;
                         //r9=4
   add $t1. $t1. $v0:
                         //重置r9=5
L7:
                         //读GPIO端口F0000000状态
   lw $a1, 0($v1);
   add $t3, $a1, $a1;
   add $t3, $t3, $t3;
                         //左移2位将SW与LED对齐,同时
                         //r5输出到GPIO端口F0000000
   sw $t3, 0($v1);
                         // 计数器端口:F0000004, 送计数常数
   sw $a2,4($v1);
   eret;
                                                        注意动态测试时死
```



计算机学院 系统结构与系统软件实验室



□思考题

- 如何设计中断静态测试(BTN0)?
- 如何扩展中断通路模块实现多路中断?



END