WRITABLE

MAIN.JS

```
  obj1 = {
    a:10,
    b:20,
    c:30
}

console.log("a = " + obj1.a);
console.log("b = " + obj1.b);
console.log("c = " + obj1.c);

obj1.a = 100;
obj1.b = 200;
obj1.c = 300;

console.log("a = " + obj1.a);
console.log("b = " + obj1.b);
console.log("c = " + obj1.c);

Object.defineProperty( obj1 , 'b', { value: 3555 , writable:
false });

console.log("a = " + obj1.a);
console.log("b = " + obj1.b);
console.log("c = " + obj1.c);

obj1.a = 1000;
obj1.b = 2000;
obj1.c = 3000;

console.log("a = " + obj1.a);
console.log("b = " + obj1.b);
console.log("c = " + obj1.c);


console.log(Object.getOwnPropertyDescriptor( obj1 , 'a' ));
console.log(Object.getOwnPropertyDescriptor( obj1 , 'b' ));
console.log(Object.getOwnPropertyDescriptor( obj1 , 'c' ));
```