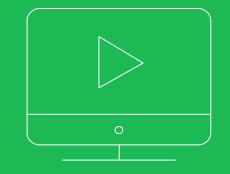


Fundamentals II

03603112-65

Project Thai Cooking Guide

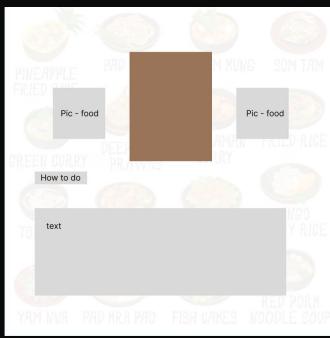




นาย ชัยนันท์ ชัยนนถี 6530300104 เสนอ อาจารย์ กุลวีด สมบูร์ณวิวัฒน์

UI Create

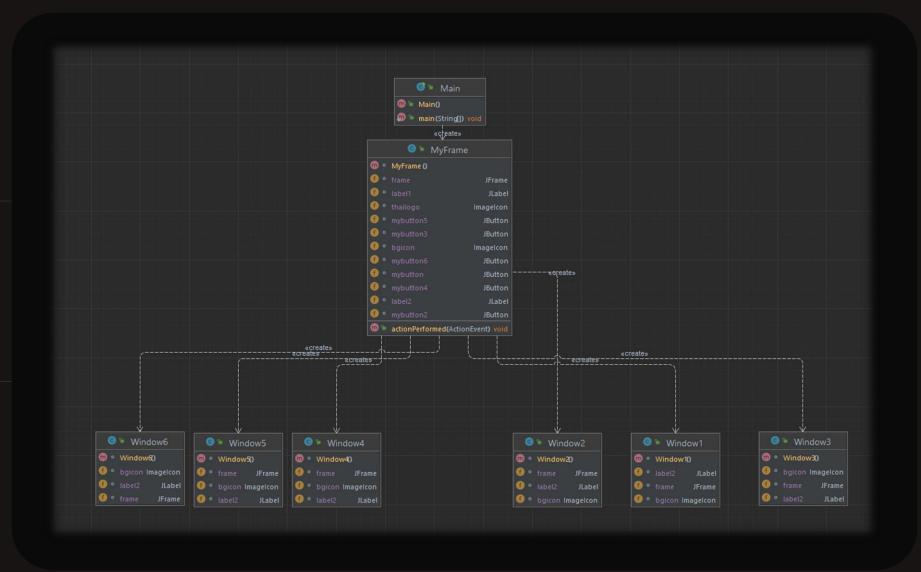




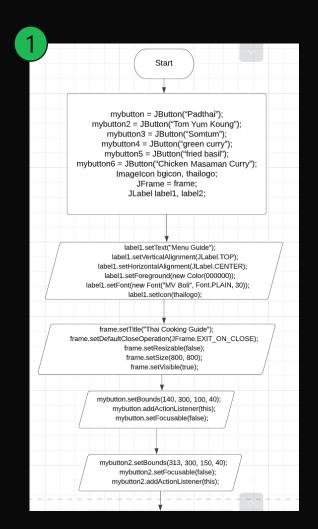
บเ ที่ผมออกแบบจะประกอบไปด้วย

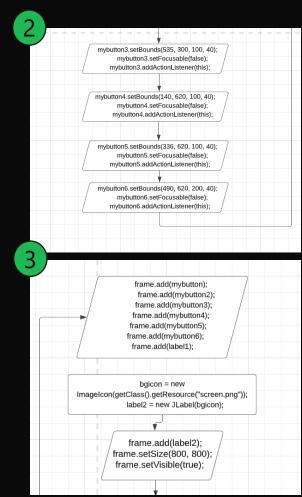
- การออกแบบหน้า เมนูไกด์
 ก็จะมีรูปภาพของอาหารที่เป็นที่นิยม
 ของชาวต่างชาติ 6 เมนู ก็จะมี ผัดไทย ,
 ต้มยำกุ้ง , ส้มตำ , แกงเขียวหวาน ,
 ผัดกะเพรา , แกงมัสมั่น
- การออกแบบหน้าวิธีการทำ
 มีเมนูอาหาร, วัตถุดิบในการทำ
 และที่สำคัญคือวิธีการทำ

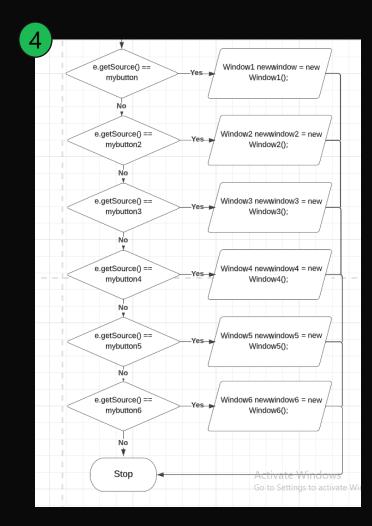
Class Diagrams



Algorithm









₩ Window1.java

₩ Window2.java

₩ Window3.java

Window4.java

Window5.java

₩indow6.java

? Main.java

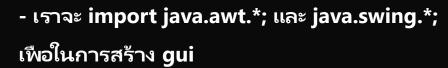
👼 Output



MyFrame.java

```
import java.awt.Color
import java.awt.Image;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JButton;
public class MyFrame implements ActionListener {
    JFrame frame:
    JButton mybutton = new JButton("Padthai");
    JButton mybutton2 = new JButton("Tom Yum Koung");
    JButton mybutton3 = new JButton("Somtum");
    JButton mybutton4 = new JButton("green curry");
    JButton mybutton5 = new JButton("fried basil");
    JButton mybutton6 = new JButton("Chicken Massaman Curry");
    JLabel label1, label2;
    ImageIcon bgicon, thailogo
    MyFrame() {
        ImageIcon thailogo = new ImageIcon(getClass().getResource(
        JLabel label1 = new JLabel()
        label1.setText("Menu Guide")
        label1.setVerticalAlignment(JLabel.TOP)
        label1.setHorizontalAlignment(JLabel.CENTER);
        label1.setForeground(new Color(000000))
        label1.setFont(new Font("MV Boli", Font.PLAIN, 30));
        label1.setIcon(thailogo)
        JFrame frame = new JFrame();
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setResizable(false)
        frame setSize(800, 800)
        frame.setVisible(true);
```





- สร้าง class ชื่อ MyFrame โดย implement ActionListener
- สร้าง Button โดยแต่ละอันเขียนเป็นชื่ออาหาร
- และสร้าง MyFrame() เพื่อการกำหนด gui ต่างๆ ทั้งตัวหนังสือ และ gui และการนำเข้ารูปภาพจาก ไฟล์ Background ของ gui

MyFrame.java



```
// JButton mybutton = new JButton("Padthai");
mybutton.setBounds(140, 300, 100, 40);
mybutton.addActionListener(this);
mybutton.setFocusable(false);
// mybutton.setFont(new Font("MV Boli", Font.PLAIN, 20));
mybutton2.setBounds(313, 300, 150, 40);
mybutton2.setFocusable(false);
mybutton2.addActionListener(this);
mybutton3.setBounds(535, 300, 100, 40);
mybutton3.setFocusable(false);
mybutton3.addActionListener(this);
mybutton4.setBounds(140, 620, 100, 40);
mybutton4.setFocusable(false);
mybutton4.addActionListener(this);
mybutton5.setBounds(336, 620, 100, 40);
mybutton5.setFocusable(false);
mybutton5.addActionListener(this);
mybutton6.setBounds(490, 620, 200, 40);
mybutton6.setFocusable(false);
mybutton6.addActionListener(this);
frame.add(mybutton);
frame.add(mybutton2);
frame.add(mybutton3);
frame.add(mybutton4);
frame.add(mybutton5);
frame.add(mybutton6);
frame.add(label1);
```



- เซ็ตตำแหน่งของ mybutton 1-6
- โดย setFocusable ทุกตัวเป็น false
- และนำ mybutton ทุกตัวแสดเใน frame

Youtube

Output

MyFrame.java

- Window1.java
- Window2.java
- Window3.java
- ₩ Window4.java
- ₩ Window5.java
- Window6.java
- ? Main.java
- 👼 Output
- ∀outube

MyFrame.java

```
try {
            bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("screen.png"));
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if (e.getSource() == mybutton) {
            Window1 newwindow = new Window1();
        if (e.getSource() == mybutton2) {
            Window2 newwindow2 = new Window2();
        if (e.getSource() == mybutton3) {
            Window3 newwindow3 = new Window3();
        if (e.getSource() == mybutton4) {
            Window4 newwindow4 = new Window4();
        if (e.getSource() == mybutton5) {
            Window5 newwindow5 = new Window5();
        if (e.getSource() == mybutton6) {
            Window6 newwindow6 = new Window6();
```



- การเซ็ตรูปภาพพื้นหลัง โดยการ try catch และเซ็ตภาพพื้นหลังให้มีขนาดเท่า frame
- ทำการ @Override เพื่อเวลาที่เราคิลกที่ button แต่ละอัน ก็จะแสดงผลในอีก หน้าต่างนึงที่เป็น Window ของแต่ละอัน

MyFrame.java

₩ Window1.java

- ₩ Window2.java
- ₩ Window3.java
- ₩ Window4.java
- Window5.java
- ₩ Window6.java
- ? Main.java
- > Output
- Youtube

Window1.java

```
import java.awt.Font;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
public class Window1 {
    JFrame frame = new JFrame();
    ImageIcon bgicon;
    JLabel label2;
    Window1() {
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
            bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("padthai.png"));
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
```



- แสดงผลของ Window1 ก็คอ วิธีการทำผัดไทย โดยจะเชื่อมต่อกับ mybutton อันแรก



MyFrame.java

- Window1.java
- **Window2.java**
- ₩ Window3.java
- ₩ Window4.java
- ₩ Window5.java
- Window6.java
- ? Main.java
- 👼 Output
- Youtube

Window2.java

```
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
public class Window2 {
    JFrame frame = new JFrame();
    ImageIcon bgicon;
    JLabel label2;
   Window2() {
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
        try {
            bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("Tumyumkoung.png"
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
```



- แสดงผลของ Window2 ก็คือ วิธีการทำ ต้มยำกุ้ง โดยจะเชื่อมต่อ กับ mybutton อนที่สอง



MyFrame.java

- ₩ Window1.java
- Window2.java

Window3.java

- ₩ Window4.java
- ₩ Window5.java
- ₩ Window6.java
- ? Main.java
- 👼 Output



Window3.java

```
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
public class Window3 {
    JFrame frame = new JFrame();
    ImageIcon bgicon;
    JLabel label2;
   Window3() {
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
       try {
            bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("somtum.png"));
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
```



- แสดงผลของ Window3 ก็คือ วิธีการทำ สมตำ โดยจะเชื่อมต่อ กับ mybutton อันที่สาม



MyFrame.java

- ₩ Window1.java
- ₩ Window2.java
- ₩ Window3.java
- **Window4.java**
- ₩ Window5.java
- ₩ Window6.java
- ? Main.java
- Output
- Youtube

Window4.java

```
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
public class Window4 {
   JFrame frame = new JFrame();
   ImageIcon bgicon;
   JLabel label2;
   Window4() {
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
       try {
           bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("Greencurry.png"
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
```



- แสดงผลของ Window4 ก็ คือวิธีการทำ แกงเขียวหวาน โดยจะเชือมต่อกับ mybutton อันทีสี



MyFrame.java

- ₩ Window1.java
- Window2.java
- Window3.java
- ₩ Window4.java
- **Window5.java**
- ₩ Window6.java
- ? Main.java
- 👼 Output
- (a) Youtube

Window5.java

```
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
public class Window5 {
    JFrame frame = new JFrame();
    ImageIcon bgicon;
    JLabel label2;
    Window5() {
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
        try {
            bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("basil.png"));
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
```



- แสดงผลของ Window5 ก็ คือวิธีการทำ ผัดกะเพรา โดย จะเชือมต่อกับ mybutton อนทีห้า



MyFrame.java

- ₩ Window1.java
- Window2.java
- ₩ Window3.java
- ₩ Window4.java
- ₩ Window5.java

Window6.java

- ? Main.java
- 👼 Output
- (a) Youtube

Window6.java

```
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
public class Window6 {
    JFrame frame = new JFrame();
    ImageIcon bgicon;
    JLabel label2;
    Window6() {
        frame.setTitle("Thai Cooking Guide");
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
        try {
            bgicon = new ImageIcon(getClass().getResource("massaman.png"));
            label2 = new JLabel(bgicon);
            frame.add(label2);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("null");
        frame.setSize(800, 800);
        frame.setVisible(true);
```



- แสดงผลของ Window6 ก็ คือวิธีการทำ แกงมัสมัน โดย จะเชือมต่อกับ mybutton อันทีหก





₩ Window1.java

Window2.java

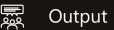
₩ Window3.java

₩ Window4.java

₩ Window5.java

₩ Window6.java

? Main.java



∀outube

Main.java



```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        MyFrame myFrame = new MyFrame();
    }
}
```

เป็นการแสดงผลทั้งหมดของคลาส MyFrame.java



Window1.java

Window2.java

₩ Window3.java

₩ Window4.java

Window5.java

₩ Window6.java

? Main.java





Output





ในส่วนของการแสดงผล
ก็จะเป็นการทำอาหาร การเตรียม
วัตถุดิบต่างๆในการทำอาหารไทย
แต่เป็นอาหารไทยที่ชาวต่างชาติชื่น
ชอบ ซึ่งทุกคนที่ใช้โปรแกรม
สามารถกดที่ชื่ออาหารได้เลย และก็จะแสดงผลขึ้นเป็นอีกหน้าต่างที่แสดงถึงวัตถุดิบในการทำ และ
วิธีการทำทั้งหมดในอาหารที่คุณเลือก ตัวอย่างในหน้าถัดไป



Window1.java

Window2.java

Window3.java

Window4.java

Window5.java

₩indow6.java

? Main.java





Output

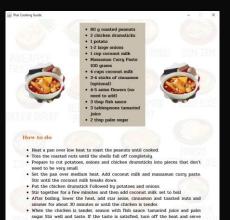
















₩ Window1.java

Window2.java

₩ Window3.java

₩ Window4.java

₩ Window5.java

₩ Window6.java

? Main.java

Output |



Youtube



Youtube Link: https://youtu.be/mLHlywvTx80

GitHub Link: Chaiyanan09/Project: Thai Cooking Guide

(github.com)



