

l'**ereditarietà** è un meccanismo fondamentale per il *riutilizzo del codice*. Questo meccanismo permette infatti di estendere e potenziare classi già esistenti, senza ridefinire variabili e metodi d'istanza già presenti.

- **superclasse**: la classe più "generale" (quella preesistente);
- **sottoclasse**: la nuova classe più "specializzata" (oggetti più ricchi);
- la sottoclasse **eredita** dalla superclasse i membri preesistenti;
- la sottoclasse **estende** la superclasse con i nuovi membri.

Il riferimento **this** in Java viene utilizzato per fare riferimento, all'interno di un metodo o di un costruttore, agli attributi o metodi locali. Questo tipo di riferimento non fa altro che puntare all'oggetto a cui appartiene risolvendo possibili problemi di ambiguità

Il **polimorfismo** permette di avere lo stesso metodo definito in classi diverse e di usare una stessa istruzione per richiamare il metodo opportuno, in base all'oggetto che si sta utilizzando.