

RPG	Version : 1.9
Document : Dossier de tests	Date : 08/06/2023
Responsables de la rédaction : Eliott BARKER, Chakib OUALI	

Dossier de tests

1) INTRODUCTION	2
2) DESCRIPTION DE LA PROCEDURE DE TEST	2
3) DESCRIPTION DES INFORMATIONS A ENREGISTRER POUR LES TESTS	2
A) PARSING	2
<i>a) Campagne de test</i>	<i>2</i>
<i>b) Tests</i>	<i>2</i>
<i>c) Résultats de test</i>	<i>3</i>
B) QUEST	4
<i>a) Campagne de test</i>	<i>4</i>
<i>b) Tests</i>	<i>4</i>
<i>c) Résultats de test</i>	<i>4</i>
C) MAP	5
<i>a) Campagne de test</i>	<i>5</i>
<i>b) Tests</i>	<i>5</i>
<i>c) Résultats de test</i>	<i>5</i>
D) SOLUTION	6
<i>a) Campagne de test</i>	<i>6</i>
<i>b) Tests</i>	<i>6</i>
<i>c) Résultats de test</i>	<i>6</i>
4) CONCLUSION	7

1) Introduction

L'objectif de ce document est de définir les tests à réaliser sur le logiciel, ainsi que ses résultats.

2) Description de la procédure de test

Les tests sont réalisés pour une simulation d'un RPG. Ce seront des tests unitaires. Leurs objectifs sont de tester les méthodes des objets du projet. Pour les tests, nous avons utilisé le module « JUnit » implémenté dans notre projet Java. Nous avons ensuite initialisé des classes de test contenant les résultats qu'on doit obtenir et ces classes font des comparaisons avec les classes testées.

3) Description des informations à enregistrer pour les tests

A) Parsing

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

Produit testé : Parsing	
Configuration logicielle : open-jdk-20	
Configuration matérielle : Apple M1 Pro, 16GB RAM	
Date de début : 15/05/2023	Date de finalisation : 23/05/2023
Tests à appliquer : Vérification des cas sur les méthodes de la classe Parsing	
Responsable de la campagne de test : Eliott BARKER	

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

Identification du test : questParsing	Version : 1.1
Description du test : Récupération des quêtes depuis une ligne de texte	
Ressources requises : open-jdk-20, JUnit	
Responsable : Eliott BARKER	
Entrée	Sortie
Id (x,y) () durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{null,null},{null,null}}, durée, exp, nom)
1 (4,3) () 2 100 explorer pic	Quest(1, {4,3}, {{null,null},{null,null}}, 2, 100, explorer pic)
Id (x,y) ((a,)), durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{a,null},{null,null}}, durée, exp, nom)
2 (3,1) ((1,)), 1 150 dialoguer	Quest(2, {3,1}, {{1,null},{null,null}}, 1, 150, dialoguer)
Id (x,y) ((a,b),) durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{a,b},{null,null}}, durée, exp, nom)
0 (1,1) ((3,4),) 4 350 vaincre	Quest(0, {1,1}, {{3,4},{null,null}}, 4, 350, vaincre)
Id (x,y) ((a,),(b,c)) durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{a,null},{b,c}}, durée, exp, nom)

3 (1, 0) ((4,),(1,2)) 7 100 dialoguer	Quest(3, {1,null}, {{4,null},{1,2}}, 7, 100, dialoguer)
Id (x,y) ((a,b),(c,)) durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{a,b},{c,null}}, durée, exp, nom)
5 (4, 3) ((1, 4), (2,)) 1 150 explorer	Quest(5, {4,3}, {{1,4},{2,null}}, 1, 150, explorer)
Id (x,y) ((a,),(b,)) durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{a,null},{b,null}}, durée, exp, nom)
3 (0, 5) ((2,),(7,)) 7 150 explorer	Quest(3, {0,5}, {{2,null},{7,}}, 7, 150, explorer)
Id (x,y) ((a,b),(c,d)) durée exp nom	Quest(id, {x,y}, {{a,b},{c,d}}, durée, exp, nom)
8 (2, 0) ((3,7),(5,1)) 5 150 explorer	Quest(8, {2,0}, {{3,7},{5,1}}, 5, 150, explorer)

Identification du test : parsing	Version : 1.0
Description du test : Taille du scénario	
Ressources requises : open-jdk-20, JUnit	
Responsable : Eliott BARKER	
Entrée	Sortie
Fichier avec x lignes 5	TreeSet de taille x 5

c) Résultats de test

Définition des résultats de chaque test selon le tableau suivant :

Référence du test appliqué : questParsing
Responsable : Eliott BARKER
Date de l'application du test : 22/05/2023
Résultat du test : OK
Occurrences des résultats : systématique

Référence du test appliqué : parsing
Responsable : Eliott BARKER
Date de l'application du test : 23/05/2023
Résultat du test : OK
Occurrences des résultats : systématique

B) Quest

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

Produit testé : Quest	
Configuration logicielle : open-jdk-20	
Configuration matérielle : Apple M1 Pro, 16GB RAM	
Date de début : 23/05/2023	Date de finalisation : 23/05/2023
Tests à appliquer : Vérification des cas sur la méthode compareTo de la classe Quest	
Responsable de la campagne de test : Eliott BARKER	

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

Identification du test : compareTo		Version : 1.1
Description du test : Compare deux quêtes depuis l'id		
Ressources requises : open-jdk-20, JUnit		
Responsable : Eliott BARKER		
Id 1	Id 2	Sortie
a = b	b = a	0
1	1	0
a < b	b > a	a – b (<0)
1	2	-1
a > b	b < a	a – b (>0)
3	1	2

c) Résultats de test

Définition des résultats de chaque test selon le tableau suivant :

Référence du test appliqué : compareTo
Responsable : Eliott BARKER
Date de l'application du test : 23/05/2023
Résultat du test : OK
Occurrences des résultats : systématique

C) Map

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

Produit testé : Map	
Configuration logicielle : open-jdk-20	
Configuration matérielle : Apple M1 Pro, 16GB RAM	
Date de début : 24/05/2023	Date de finalisation : 24/05/2023
Tests à appliquer : Vérification des cas sur le constructeur de Map	
Responsable de la campagne de test : Eliott BARKER	

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

Identification du test : Map	Version : 1.0
Description du test : Créer une matrice des quêtes	
Ressources requises : open-jdk-20, JUnit	
Responsable : Eliott BARKER	
Entrée	Sortie
scenario_x	map_scenario_x
1 (4, 3) () 2 100 explorer pic de Bhanborim	null,null,null,null,Quest3
2 (3, 1) ((1,,)) 1 150 dialoguer avec Kaela la chaman des esprits	null,Quest0,null,null,null
3 (0, 4) ((2,,)) 3 200 explorer palais de Ahehona	null,null,null,null,null
4 (3, 2) ((2,,)) 6 100 vaincre Loup Géant	null,Quest2,Quest4,null,null
0 (1,1) ((3,4,,)) 4 350 vaincre Araignée lunaire	null,null,null,Quest1,null

c) Résultats de test

Définition des résultats de chaque test selon le tableau suivant :

Référence du test appliqué : Map
Responsable : Eliott BARKER
Date de l'application du test : 24/05/2023
Résultat du test : OK
Occurrences des résultats : systématique

D) Solution

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

Produit testé : Solution	
Configuration logicielle : open-jdk-20	
Configuration matérielle : Ryzen 5 3600, 16GB RAM	
Date de début : 07/06/2023	Date de finalisation : 07/06/2023
Tests à appliquer : Vérification de plusieurs solutions en fonction de résultats potentiels communiqués	
Responsable de la campagne de test : Chakib OUALI	

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

Identification du test : Solution		Version : 1.0			
Description du test : Créer une solution et récupérer ses caractéristiques					
Ressources requises : open-jdk-20, JUnit					
Responsable : Chakib OUALI					
Entrée		Sortie			
Solution		Durée	XP	Distance	Quêtes
Scénario	Type				
0	Efficace	27 < 27 < 30	350 < 350 < 450	14 < 14 < 20	4 = 4
	Exhaustif	36 < 40 < 40	550 = 550	20 < 24 < 24	5 = 5
1	Efficace	34 < 34 < 40	450 < 500 < 500	17 < 17 < 23	5 < 6 < 6
	Exhaustif	34 < 38 < 40	500 = 500	17 < 21 < 23	6 = 6
2	Efficace	80 < 80 < 106	1000 < 1050 < 1050	35 < 35 < 57	9 = 9
	Exhaustif	91 < 97 < 117	1200 = 1200	39 < 45 < 65	10 = 10
3	Efficace	53 < 53 < 72	650 < 650 < 950	26 < 26 < 36	6 < 6 < 8
	Exhaustif	64 < 68 < 74	950 = 950	28 < 32 < 38	8 = 8
4	Efficace	95 < 95 < 167	900 < 900 < 1100	49 < 51 < 107	7 < 7 < 10
	Exhaustif	115 < 151 < 171	1100 = 1100	55 < 91 < 111	10 = 10

c) Résultats de test

Définition des résultats de chaque test selon le tableau suivant :

Référence du test appliqué : Solution
Responsable : Chakib OUALI
Date de l'application du test : 07/06/2023
Résultat du test : OK
Occurrences des résultats : systématique

4) Conclusion

L'application fonctionne correctement. Tous les tests ont été passés avec succès.