| RPG | Version: 1.8 |
|--|------------------|
| Document : Dossier de tests | Date: 07/06/2023 |
| Responsables de la rédaction : Eliott BARKER, Chakib OUALI | |

Dossier de tests

| 1) | INTRODUCTION | 2 |
|---------|--|---|
| , 2) | | |
| • | | |
| 3) | DESCRIPTION DES INFORMATIONS À ENREGISTRER POUR LES TESTS | 2 |
| | A) PARSING | 2 |
| | a) Campagne de test | 2 |
| | b) Tests | 2 |
| | c) Résultats de test | 3 |
| | B) QUEST | 4 |
| | a) Campagne de test | 4 |
| | b) Tests | 4 |
| | c) Résultats de test | 4 |
| | C) MAP | 5 |
| | a) Campagne de test | 5 |
| | b) Tests | 5 |
| | c) Résultats de test | 5 |
| | D) SOLUTION | 6 |
| | a) Campagne de test | 6 |
| | b) Tests | 6 |
| | c) Résultats de test | |
| | of neodicate ac test initialities in the second sec | |

1) Introduction

L'objectif de ce document est de définir les tests à réaliser sur le logiciel, ainsi que ses résultats.

2) Description de la procédure de test

Les tests sont réalisés pour une simulation d'un RPG. Ce seront des tests unitaires. Leurs objectifs sont de tester les méthodes des objets du projet. Pour les tests, nous avons utilisé le module « JUnit » implémenté dans notre projet Java. Nous avons ensuite initialisé des classes de test contenant les résultats qu'on doit obtenir et ces classes font des comparaisons avec les classes testées.

3) Description des informations à enregistrer pour les tests

A) Parsing

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

| | - 71 | |
|--|-----------------------------------|--|
| Produit testé : Parsing | | |
| Configuration logicielle : open-jdk-20 | | |
| Configuration matérielle : Apple M1 Pro, 16GB RAM | | |
| Date de début : 15/05/2023 | Date de finalisation : 23/05/2023 | |
| Tests à appliquer : Vérification des cas sur les méthodes de la classe Parsing | | |
| Responsable de la campagne de test : Eliott BARKER | | |

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

| Definition de chaque test selon le tableau salvant. | | | |
|---|---|--|--|
| Identification du test : questParsing | Version: 1.1 | | |
| Description du test : Récupération des | quêtes depuis une ligne de texte | | |
| Ressources requises : open-jdk-20, JUnit | | | |
| Responsable : Eliott BARKER | | | |
| Entrée | Sortie | | |
| Id (x,y) () durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{null,null},{null,null}}, durée, exp, nom) | | |
| 1 (4,3) () 2 100 explorer pic | Quest(1, {4,3}, {{null,null},,{null,null}}, 2, 100, explorer pic) | | |
| Id (x,y) ((a,),) durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{a,null},{null,null}}, durée, exp, nom) | | |
| 2 (3,1) ((1,),) 1 150 dialoguer | Quest(2, {3,1}, {{1,null},{null,null}}, 1, 150, dialoguer | | |
| Id (x,y) ((a,b) ,) durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{a,b},{null,null}}, durée, exp, nom) | | |
| 0 (1,1) ((3,4),) 4 350 vaincre | Quest(0, {1,1}, {{3,4},{null,null}}, 4, 350, vaincre) | | |
| Id (x,y) ((a,),(b,c)) durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{a,null},{b,c}}, durée, exp, nom) | | |

| 3 (1, 0) ((4,),(1,2)) 7 100 dialoguer | Quest(3, {1,null}, {{4,null},{1,2}}, 7, 100, dialoguer) |
|--|---|
| Id (x,y) ((a,b),(c,)) durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{a,b},{c,null}}, durée, exp, nom) |
| | |
| 5 (4, 3) ((1, 4), (2,)) 1 150 explorer | Quest(5, {4,3}, {{1,4},{2,null}}, 1, 150, explorer) |
| Id (x,y) ((a,),(b,)) durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{a,null},{b,null}}, durée, exp, nom) |
| | |
| 3 (0, 5) ((2,), (7,)) 7 150 explorer | Quest(3, {0,5}, {{2,null},{7,}}, 7, 150, explorer) |
| Id (x,y) ((a,b),(c,d)) durée exp nom | Quest(id, {x,y}, {{a,b},{c,d}}, durée, exp, nom) |
| | |
| 8 (2, 0) ((3,7),(5,1)) 5 150 explorer | Quest(8, {2,0}, {{3,7},{5,1}}, 5, 150, explorer) |

| Identification du test : parsing | Version : 1.0 | |
|--|---------------------|--|
| Description du test : Taille du scénario | | |
| Ressources requises : open-jdk-20, JUnit | | |
| Responsable : Eliott BARKER | | |
| Entrée | Sortie | |
| Fichier avec x lignes | TreeSet de taille x | |
| 5 | 5 | |

c) Résultats de test

| Référence du test appliqué : questParsing |
|--|
| Responsable : Eliott BARKER |
| Date de l'application du test : 22/05/2023 |
| Résultat du test : OK |
| Occurrences des résultats : systématique |

| Référence du test appliqué : parsing |
|--|
| Responsable : Eliott BARKER |
| Date de l'application du test : 23/05/2023 |
| Résultat du test : OK |
| Occurrences des résultats : systématique |

B) Quest

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

| Produit testé : Quest | | |
|--|-----------------------------------|--|
| Configuration logicielle : open-jdk-20 | | |
| Configuration matérielle : Apple M1 Pro, 16GB RAM | | |
| Date de début : 23/05/2023 | Date de finalisation : 23/05/2023 | |
| Tests à appliquer : Vérification des cas sur la méthode compareTo de la classe Quest | | |
| Responsable de la campagne de test : Eliott BARKER | | |

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

| · | | | |
|---|-----------------|------------|------------|
| Identification du te | est : compareTo | Vers | sion : 1.1 |
| Description du test : Compare deux quêtes depuis l'id | | | 'id |
| Ressources requises : open-jdk-20, JUnit | | | |
| Responsable : Eliott BARKER | | | |
| ld 1 | Id 2 | Sortie | |
| a = b | b = a | 0 | |
| 1 | 1 | 0 | |
| a < b | b > a | a – b (<0) | |
| 1 | 2 | -1 | |
| a > b | b < a | a – b (>0) | |
| 3 | 1 | 2 | |

c) Résultats de test

| Référence du test appliqué : compareTo |
|--|
| Responsable : Eliott BARKER |
| Date de l'application du test : 23/05/2023 |
| Résultat du test : OK |
| Occurrences des résultats : systématique |

C) Map

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

| 11 / /1 | | |
|---|-----------------------------------|--|
| Produit testé : Map | | |
| Configuration logicielle : open-jdk-20 | | |
| Configuration matérielle : Apple M1 Pro, 16GB RAM | | |
| Date de début : 24/05/2023 | Date de finalisation : 24/05/2023 | |
| Tests à appliquer : Vérification des cas sur le constructeur de Map | | |
| Responsable de la campagne de test : Eliott BARKER | | |

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

| Definition de chaque test scion le tableau sulvant. | | | |
|---|--|--------------|--|
| Identification du test : Map | | Version: 1.0 | |
| Description du test : Créer une matrice des quêtes | | | |
| Ressources requises : open-jdk-20, JUnit | | | |
| Responsable : Eliott BARKER | | | |
| Entrée Sortie | | | |
| scenario_x | map_scenario_x | | |
| 1 (4, 3) () 2 100 explorer pic de Bhanborim 2 (3, 1) ((1,),) 1 150 dialoguer avec Kaela la chaman des esprits 3 (0, 4) ((2,),) 3 200 explorer palais de Ahehona 4 (3, 2) ((2,),) 6 100 vaincre Loup Géant | null,null,null,Quest3 null,Quest0,null,null,null null,null,null,null null,Quest2,Quest4,null,null null,null,null,Quest1,null | | |
| 0 (1,1) ((3,4),) 4 350 vaincre Araignée lunaire | | | |

c) Résultats de test

| Référence du test appliqué : Map |
|--|
| Responsable : Eliott BARKER |
| Date de l'application du test : 24/05/2023 |
| Résultat du test : OK |
| Occurrences des résultats : systématique |

D) Solution

a) Campagne de test

Définition du contexte des tests en s'appuyant sur le type de tableau suivant :

| | / 1 | |
|---|-----------------------------------|--|
| Produit testé : Solution | | |
| Configuration logicielle : open-jdk-20 | | |
| Configuration matérielle : Ryzen 5 3600, 16GB RAM | | |
| Date de début : 07/06/2023 | Date de finalisation : 07/06/2023 | |
| Tests à appliquer : Vérification de plusieurs solutions en fonction de résultats potentiels | | |
| communiqués | | |
| Responsable de la campagne de test : Chakib OUALI | | |

b) Tests

Définition de chaque test selon le tableau suivant :

| Identification du test : Solution | | Version: 1.0 | | | | |
|--|-----------|------------------------|---------------------------|----------------------|-------------------|--|
| Description du test : Créer une solution et récupérer ses caractéristiques | | | | | | |
| Ressources requises : open-jdk-20, JUnit | | | | | | |
| Responsable : Chakib OUALI | | | | | | |
| Entrée | | Sortie | | | | |
| Solution | | - Durée | XP | Distance | Quêtes | |
| Scénario | Туре | Duree | ٨٢ | Distance | Quetes | |
| 0 | Efficace | 27 < 27 < 30 | 350 < 350 < 450 | 14 < 14 < 20 | 4 = 4 | |
| | Exhaustif | 36 < 40 < 40 | 550 = 550 | 20 < 24 < 24 | 5 = 5 | |
| 1 | Efficace | 34 < 34 < 40 | 450 < 500 < 500 | 17 < 17 < 23 | 5 < 6 < 6 | |
| | Exhaustif | 34 < 38 < 40 | 500 = 500 | 17 < 21 < 23 | 6 = 6 | |
| 2 | Efficace | 80 < 80 < 106 | 1000 < 1050 < 1050 | 35 < 35 < 57 | 9 = 9 | |
| | Exhaustif | 91 < 97 < 117 | 1200 = 1200 | 39 < 45 < 65 | 10 = 10 | |
| 3 | Efficace | 53 < 53 < 72 | 650 < 650 < 950 | 26 < 26 < 36 | 6 < 6 < 8 | |
| | Exhaustif | 64 < 68 < 74 | 950 = 950 | 28 < 32 < 38 | 8 = 8 | |
| 4 | Efficace | 95 < 95 < 167 | 900 < 900 < 1100 | 49 < 51 < 107 | 7 < 7 < 10 | |
| | Exhaustif | 115 < 151 < 171 | 1100 = 1100 | 55 < 91 < 111 | 10 = 10 | |

c) Résultats de test

| Référence du test appliqué : Solution | | |
|--|--|--|
| Responsable : Chakib OUALI | | |
| Date de l'application du test : 07/06/2023 | | |
| Résultat du test : OK | | |
| Occurrences des résultats : systématique | | |