TP Chapitre 2 Visual Studio



CHAP. 2: VISUAL STUDIO

Création d'un nouveau projet et analyse de sa structure

- Créer un nouveau projet de type : « Console Application ».
- ❖ Nommer le « TestDebug ».
- Analyser la structure du projet.
- ❖ Analyser la structure du fichier de solution « .sln ».
- ❖ Analyser la structure du fichier de projet « .csproj ».
- Analyser les propriétés du projet.
- ❖ Remplacer le code de la classe « Program » par le code ci-dessous :

```
1 using System;
 2
 3 namespace TestDebug
 5
       class Program
 6
           static void Main(string[] args)
 7
 8
                Console.WriteLine("Programme de test de debug");
9
10
                string text = Console.ReadLine();
11
12
13
                text = ChangeText(text);
14
                Console.WriteLine(text);
15
16
                Console.Read();
17
           }
18
           public static string ChangeText(string text)
19
20
21
                string returned = text;
22
                returned = text.Substring(2);
23
24
                return returned;
25
           }
26
       }
27
```

- Changer les modes d'exécution « debug » et « release ».
- ❖ Utiliser les options d'exécution « Build », « Rebuild » et « Clean ».
- Exécuter le programme.

Utilisation des explorateurs et fenêtres de Visual Studio

- Utiliser l'explorateur de projets :

 - ∞ Découvrir les menus contextuels sur les fichiers et dossiers.
- Utiliser la liste des tâches :
 - ∞ Créer des commentaires « TODO ».
 - ∞ Créer des taches.
- ❖ Localiser les erreurs de syntaxe dans la fenêtre des erreurs.

CHAP. 2: VISUAL STUDIO

❖ Débogage du code source avec les points d'arrêt

- ❖ Utiliser le programme ci-dessus pour tester le débogage.
- Placer des points d'arrêt pour arrêter l'exécution à un endroit spécifique.
- ❖ Débugger le code avec : F5, F6, F10, F11.
- Survoler les variables pour consulter et modifier leurs valeurs.
- Utiliser les fenêtres du débuggeur :
 - ∞ Espions.
 - ∞ Espions Express.
 - ∞ Pile d'appels.
 - ∞ Points d'arrêts.