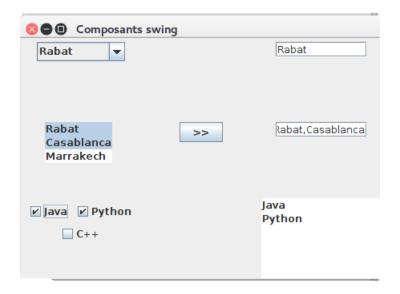
Exercise 1

Donnez le code Swing permettant de créer l'interface suivante:



Exercise 2

Donnez le code Swing permettant de créer les interfaces suivantes:



