

# Rapport Tp10: Gestion des processus sous un système Linux

## Enoncé 1 : Modes d'exécution des processus :

Un processus est soit :

- **prêt** (suspendu par le système d'exploitation)
- **élu** (en exécution)
- **bloqué** (en attente d'un événement quelconque pour poursuivre)
- **zombie** (Terminé on exécution)

Tout d'abord on va compiler le programme 'mémoire.c' en utilisant la commande gcc mémoire.c -o mémoire.exe . Ensuite, on va executer ce programme en lui donnant 20 Mo en Ram , puis en interrome-le en cliquant **Ctrl+Z**.

```
root@debian:/home/ensao# ./memoire.exe 200
Allocation de 200 Mo en memoire... OK
^Z
[5]+  Stoppé                  ./memoire.exe 200
```

- ➔ Le processus est maintenant en « background », et son execution a été arrêté ;
- ➔ Pour tuer (arreter ) le programme avant sa terminaison, en clique **Ctrl+C** ;
- ➔ Alors la différence entre **Ctrl+Z** et **Ctrl+C** est : la première sert à mettre le programme en background en arrêtant son exécution, mais la deuxième sert a tuer le programme et arrêter son exécution même s'il n'est pas encore terminer .
- ➔ Pour visualiser tous les processus en utilise la commande jobs ;

## Rapport Tp10: Gestion des processus sous un système Linux

```
Allocation de 200 Mo en memoire... root@debian:/home/ensao# jobs
[4]  Stoppé                ./memoire.exe 5
[5]  Stoppé                ./memoire.exe 200
[6]  Stoppé                ./memoire.exe 200
[7]  Stoppé                ./memoire.exe 200
[8]  Stoppé                ./memoire.exe 200
[9]  Stoppé                ./memoire.exe 200
[10] Stoppé                ./memoire.exe 200
[11] Stoppé                ./memoire.exe 200
[12] Stoppé                ./memoire.exe 200
[13] Stoppé                ./memoire.exe 200
[14] Stoppé                ./memoire.exe 200
[15] Stoppé                ./memoire.exe 200
[16] Stoppé                ./memoire.exe 200
[17] Stoppé                ./memoire.exe 200
[18] Stoppé                ./memoire.exe 200
[19] Stoppé                ./memoire.exe 200
[20] Stoppé                ./memoire.exe 200
[21]- Stoppé                ./memoire.exe 200
[22]+ Stoppé                ./memoire.exe 200
```

➔ Pour Tuer un job suspendu, on utilise la commande **kill** suivi par % et l'identifiant du job :

```
root@debian:/home/ensao# jobs
[20]  Complété                ./memoire.exe 200
[21]- Stoppé                ./memoire.exe 200
[22]+ Stoppé                ./memoire.exe 200
root@debian:/home/ensao# kill %21

[21]- Stoppé                ./memoire.exe 200
root@debian:/home/ensao# kill %22
[21]- Complété                ./memoire.exe 200

[22]+ Stoppé                ./memoire.exe 200
root@debian:/home/ensao# jobs
[22]+ Complété                ./memoire.exe 200
root@debian:/home/ensao# jobs
```

### Enoncé 2 : Exécution des processus en avant/arrière-plan :

**1-** La commande «sleep» sert à attendre pendant un nombre de secondes spécifié. Par exemple, « sleep 5» attend 5 secondes. Cette commande va servir de base pour ces manipulations car c'est une commande qui permet de simuler l'exécution d'une longue tâche telle qu'une grosse compilation par exemple.

- Si on lance la commande 'sleep 5', Le processus va être endormi pendant 5 seconde, on a pas la main pour exécuter des commandes pendant ces 5 secondes.
- Pour lancer la commande «sleep 500» en arrière-plan, on utilise '&' :

```
root@debian:/home/ensao# sleep 5
root@debian:/home/ensao# sleep 500 &
[1] 3153
root@debian:/home/ensao# jobs
[1]+  En cours d'exécution  sleep 500 &
```

- Par la commande **jobs**, on verifie que la commande sleep 500 est en cours d'execution ; mais en arriere-plan .

## Rapport Tp10: Gestion des processus sous un système Linux

```
root@debian:/home/ensao# jobs
[1]-  Stoppé                ./memoire.exe 1
[2]+  Stoppé                ./memory.exe 1
root@debian:/home/ensao# kill %1
[1]-  Complété              ./memoire.exe 1
root@debian:/home/ensao# kill %2
[2]+  Complété              ./memory.exe 1
root@debian:/home/ensao# jobs
```

- Pour rendre un processus qui est en arriere-plan tourne en avant-plan, en utilise la commande **fg** suivi par % suivit par le PID trouvé à l'aide de la commande **jobs** ;
- Pour rendre un processus tourne en arriere-plan, en utilise la commande **bg** suivi par % suivit par le PID trouvé à l'aide de la commande **jobs** ;
- Pour lancer un processus en arriere-plan (càd : le processus va s'exécuter , et rendre la et rendre la main pour taper d'autre commandes) en utilise **&**

```
root@debian:/home/ensao# sleep 5
root@debian:/home/ensao# sleep 500 &
[1] 3153
root@debian:/home/ensao# jobs
[1]+  En cours d'exécution  sleep 500 &
```

### Enoncé 3: Utilisation de la mémoire :

**free** est une commande permettant d'afficher des informations de disponibilité sur la [mémoire vive](#) du système.

Elle offre plusieurs options telles que :

- -b,-k,-m,-g donne la mémoire en KB, MB, ou GB
- -l montre des statistiques détaillées sur les hauts et les bas de la mémoire
- -o utilise l'ancien format (sans la ligne -/+ cache/tampon)
- -t affiche la RAM totale + swap
- -s actualise à toutes les [delay] secondes
- -c actualise [count] fois
- -V affiche l'information sur la version et ferme

```
root@it-connect-serv01 ~ $ free
              total        used        free      shared    buffers     cached
Mem:          502008      495520         6488           0        63804      176952
-/+ buffers/cache:      254764      247244
Swap:        477180           456       476724
root@it-connect-serv01 ~ $
```