Ingénierie Logiciel: UML 2.0

TD 1

Diagrammes: Uses Case, activité

Enoncé A:

Dans un magasin en ligne, le processus d'achat est le suivant :

- le client entre, recherche les articles,
- peut éventuellement rajouter des caractéristiques pour affiner la recherche ou procède à des essais virtuels,
- il ajoute des articles (si le stock est suffisant) au panier,
- passe à la caisse pour régler ses achats.
- Il peut éventuellement bénéficier d'une réduction s'il est client 'Gold'.
- La commande est passée et attend la livraison

Etablir le diagramme des uses cases pour les acteurs et opérations cités dans l'énoncé.

Enoncé B:

Le GAB offre les services suivants :

- Distribuer de l'argent à tout porteur de carte bancaire valide ; après saisi réussie du code PIN
- Consultation de solde,
- Dépôt d'argent
- Payer des factures (Téléphone, eau, électricité, vignette)
- Un opérateur doit parfois recharger le distributeur et récupérer des chèques...etc.

Réalisez un diagramme d'activité qui décrit la dynamique du cas d'utilisation RETIRER DE L'ARGENT.

Enoncé C:

Recette simplifiée : commencer par casser le chocolat en morceaux, puis le faire fondre.

En parallèle, casser les œufs en séparant les blancs des jaunes.

Quand le chocolat est fondu, ajouter les jaunes d'œuf.

Battre les blancs en neige jusqu'à ce qu'ils soient bien fermes.

Les incorporer délicatement à la préparation chocolat sans les briser.

Verser dans des ramequins individuels.

Mettre au frais au moins 3 heures au réfrigérateur avant de servir.

Représentez par un diagramme d'activité la recette de la mousse au chocolat...