

Programmation .Net avec C#

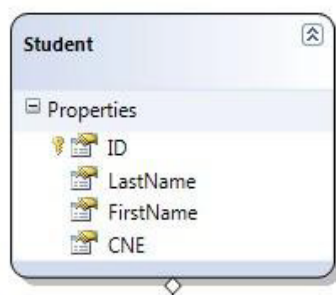
TP Chapitre 6

# ADO.Net



## ❖ Lecture de données avec ADO.Net

- ❖ L'objectif est la création d'une application « Console » qui affiche les informations des étudiants selon un système de recherche qui interroge une base de données grâce à « ADO.Net » en mode connecté.
- ❖ L'application donne la main à l'utilisateur pour entrer l'identifiant de l'étudiant ou son nom :
  - ∞ Si l'utilisateur entre un entier, alors l'application affiche les informations de l'étudiant avec l'identifiant entré par l'utilisateur si l'identifiant existe, sinon affiche un message d'erreur.
  - ∞ Si l'utilisateur entre une chaîne de caractère, alors l'application recherche tous les étudiants dont les noms ou prénoms contiennent la chaîne entrée par l'utilisateur, et affiche leurs informations. Si la recherche ne retourne rien, alors l'application affiche un message d'erreur.
- ❖ Création de la base de données :
  - ∞ Créer une nouvelle base de données.
  - ∞ Créer une nouvelle table « Student » selon la structure suivante :



- ❖ Création d'une application « Console » :
  - ∞ Créer une nouvelle application « Console ».
- ❖ Création de la classe « Data Object Transfert » :
  - ∞ Ajouter une nouvelle classe « StudentDTO » qui va contenir les informations d'un étudiant.
  - ∞ Ajouter les propriétés de la classe.
- ❖ Création de la classe « Data Access Layer » :
  - ∞ Ajouter une nouvelle classe « StudentDAL ».
  - ∞ Ajouter la connexion à la base de données.
  - ∞ Ajouter la méthode de récupération des données de la base de données.
- ❖ Affichage des données :
  - ∞ Afficher les données de la base de données dans la classe « Program », selon les spécifications de l'exercice.

## ❖ Implémentation de MVC

- ❖ Refaire le programme en implémentant MVC.