- Ensemble de classes offrants des services d'accès aux bases de données (SqlServer, Oracle, MySql...)
- Composants principaux
 - DataSet: classe qui gère le stockage des données en mémoire en mode déconnecté. cette classe est totalement indépendante de la nature de la source de données.
 - Data provider: classe spécifique au type de source de données. Elle gère la connexion, l'extraction, la modification des données en mémoire et la mise à jour de la source de donnée

DataSet

- Objets principaux:
 - Collection d'objets DataTable représentant les données.
 - Collection d'objets DataRelation qui représente les relations inter-tables.
- Un DataSet peut être lié à la plupart des controls Winforms et Webforms (binding).

DataTable

Collection	Objets de la collection	Description
Columns	DataColumn	Contient les méta-données (column name, data type, possiblité de valeurs Null)
Rows	DataRow	Représente une ligne de données dans la table
Constraints	Constraint	Contraintes sur une ou plusieurs colonnes par exemple (Unique, foreign Key)
ChildRelations	DataRelation	Objet de liaison entre une clé primaire et une clé étrangère pour 2 tables

Data Provider

Chaque provider doit contenir les 4 objets suivant :

- XxxConnection : Objet qui encapsule la connexion à une source de donnée spécifique
- XxxCommand : Objet qui exécute les commandes dans la source de données (Commandes SQL, Procédures stocké...)
- DataReader: Fourni un flux en lecture seule pour la source de donnée. Le flux de données est accessible via la méthode ExecuteReader de l'objet XxxCommand.
- XxxDataAdapter : Permet la connexion d'un Dataset au XxxCommand. Il génère un Dataset et synchronise les changement avec la source de donnée.

Connexion

- Pré-requis:
 - Librairie (providers ou drivers) spécifique au type de source de données
 - ConnectionString
- Pour ouvrir la connexion utiliser la méthode Open() de l'objet XxxConnection

Exemple

```
using System.Data.SqlClient;
■ namespace BD
  {
class Program
          static void Main(string[] args)
              //Connexion à un BD SQLServer
              string strCn;
              strCn = "User ID=login; Password=pass; Initial Catalog=cat;";
              strCn += "Data Source=nomBD; Connection TimeOut=120";
              SqlConnection sqlCn = new SqlConnection(strCn);
              sqlCn.Open();
```

Fermeture de connexion

 Pour fermer la connexion utiliser la méthode Close() ou Dispose() de l'objet XxxConnection

```
//Fermer la connexion vers la base de donnée
sqlCn.Close();

// Détruire l'objet de connexion
sqlCn.Dispose();
```

xxxCommand

- Pré-requis:
 - Connexion ouverte vers la source de donnée
 - Commande SQL à exécuter

• Exemple:

```
SqlConnection sqlCn = new SqlConnection(strCn);
sqlCn.Open();

SqlCommand cmCategories = new SqlCommand("SELECT * FROM Categories", sqlCn);

//Fermer la connexion vers la base de donnée
sqlCn.Close();
```

Membres de xxxCommand	Description
CommandText	Texte qui définit la commande
CommandType	Texte SQL ou Procédure Stocké
Connection	Une connexion ouverte vers la source de donnée
ExecuteNonQuery	Exécuter une commande qui n'a pas de valeur de retour, la méthode retourne uniquement le nombre de lignes affectées (update, insert, create, delete)
ExecuteReader	Exécute une commande et génère un xxxDataReader
ExecuteScalar	Exécuter une commande qui retourne une seule valeur
ExecuteXmlReader	Exécuter une commande qui retourne un résultat XML (objet XmlReader)
Parameters	Si CommandType est une procédure stocké, Parameters stocke les paramètres de la procédure.

Construction d'un DataSet

 Instancier l'objet (on peut optionnellement donner un nom):

DataSet dsNw= new DataSet("Northwind");

Ajouter une table au dataset:

DataTable dtEmployees=dsNw.Tables.Add("Employee");

Construction d'un DataSet

Ajouter des colonnes à la table:

```
DataSet dsNw = new DataSet("Northwind");
DataTable dtEmployees = dsNw.Tables.Add("Employee");
DataColumn colEmployeeID = dtEmployees.Columns.Add("EmployeeID");
colEmployeeID.DataType = System.Int32;
colEmployeeID.AllowDBNull = talse;
colEmployeeID.Unique = true;
DataColumn colLastName = dtEmployees.Columns.Add("LastName");
colLastName.DataType = System.String;
colLastName.Unique = false,
DataColumn colFirstName = dtEmploy(es.Columns.Add("FirstName");
colFirstName.DataType = System.String;
colFirstName.Unique = false;
```

Construction d'un DataSet

Insérer des lignes dans la table:

```
DataRow dr = dtEmployees.NewRow();
dr["EmployeeID"] = 42;
dr["LastName"] = "Smith";
dr["FirstName"] = "Bob";
dtEmployees.Rows.Add(dr);
```

 On peut substituer les lignes précédentes par : dtEmployees.Rows.Add(new Object() {42, "Smith", "Bob"});

RowState

 Chaque objet DataRow possède une propriété RowState qui prend une des valeurs suivantes (définit par l'énumération DataRowState):

RowState

Valeur	Description
Added	La ligne a été ajoutée et AcceptChanges n'a pas été appelé.
Deleted	La ligne a été supprimée à l'aide de la méthode Delete de DataRow.
Detached	La ligne a été créée, mais n'appartient à aucun DataRowCollection. DataRowest dans cet état immédiatement après sa création et avant son ajout à une collection, ou s'il a été supprimé d'une collection.
Modified	La ligne a été modifiée et AcceptChanges n'a pas été appelé.
Unchanged	La ligne n'a pas été modifiée depuis le dernier appel à AcceptChanges

DataAdapter: Propriétés

- Le DataAdapter expose quelques propriétés qu'il faut définir pour déterminer son comportement.
- Le texte affecté à ces propriétés peut être une requête SQL ou bien un appel à une procédure stocké
- On n'est pas obligé de définir tous les propriétés, par exemple pour avoir un DataAdapter en lecture seule il suffit de définir SelectCommand

DataAdapter: Propriétés

Propriété	Description
SelectCommand	La requête SQL utilisé pour générer le DataSet
InsertCommand	La requête SQL utilisé pour insérer une ligne dans la source de donnée
UpdateCommand	La requêteSQL utilisé pour mettre à jour la source de donnée
DeleteCommand	La requête utilisé pour supprimer des lignes de la source de donnée

DataAdapter: Méthodes

Méthode	Description
Fill	Utiliser SelectCommand pour extraire les données de la source de donnée et générer un DataSet
Update	Utiliser UpdateCommand pour changer les données dans la source de donnée

DataAdapter: Création

- Ajouter le namespace System.Data.SqlClient au code
- Déclarer et instancier un objet DataAdapter.
- Déclarer et instancier un objet Connexion
- Déclarer et instancier un objet Command contenant une requête de sélection
- Affecter l'objet Command à la propriété SelectCommand du adapter.

DataAdapter: Création

```
SqlConnection cn = new SqlConnection(GetConnectionString());
cn.Open();
SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter();
SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT SupplierID, CompanyName FROM dbo.Suppliers;", cn);
adapter.SelectCommand = cmd;
DataSet ds = new DataSet();
DataTable dt = new DataTable("maTable");
ds.Tables.Add(dt);
adapter.Fill(dt);
```

```
using System.Data.SqlServerCe; -
                                                  SqlServerCe pour Compact Edition
                                                  (version Express)

─ namespace tpado

     class Program
         static void Main(string[] args)
             SqlCeConnection sqlCn = new SqlCeConnection(@"Data Source=BD.sdf");
             SqlCeCommand reqEleve = new SqlCeCommand("SELECT * FROM Eleve", sqlCn);
             sqlCn.Open();
             SqlCeDataReader reader = regEleve.ExecuteReader();
             while (reader.Read())
                 Console.WriteLine("\t{0}\t{1}\t{2}",reader[0], reader[1], reader[2]);
                                              reader["id"], reader["Nom"], reader["Prenom"]);
              reader.Close();
              sqlCn.Close();
             sqlCn.Dispose();
                                    C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                          test
                                                                     test
                                    Appuyez sur une touche pour conti
```

Utiliser using pour se passer de Close et Dispose

```
class Program
   static void Main(string[] args)
       using (SqlCeConnection sqlCn = new SqlCeConnection(@"Data Source=BD.sdf"))
       €
           SqlCeCommand reqEleve = new SqlCeCommand("SELECT * FROM Eleve", sqlCn);
            sqlCn.Open();
            SqlCeDataReader reader = reqEleve.ExecuteReader();
            while (reader.Read())
            Console.WriteLine("\t{0}\t{1}\t{2}",
                reader["id"], reader["Nom"], reader["Prenom"]);
        reader.Close();
                         C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                          test
                         Appuyez sur une touche pour conti
                                                                                168
```

Encore une fois pour le close du reader

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
        using (SqlCeConnection sqlCn = new SqlCeConnection(@"Data Source=BD.sdf"))
        {
            SqlCeCommand reqEleve = new SqlCeCommand("SELECT * FROM Eleve", sqlCn);
            sqlCn.Open();
            using (SqlCeDataReader reader = reqEleve.ExecuteReader())
                while (reader.Read())
                    Console.WriteLine("\t{0}\t{1}\t{2}",
                    reader["id"], reader["Nom"], reader["Prenom"]);
                     C:\Windows\system32\cmd.exe
                                            test
                                                       test
                                 sur une touche pour conti
```

Insertion d'une ligne

```
static void Main(string[] args)
   using (SqlCeConnection sqlCn = new SqlCeConnection(@"Data Source=BD.sdf"))
        SqlCeCommand regEleve = new SqlCeCommand("SELECT * FROM Eleve", sqlCn);
        SqlCeCommand insEleve =
            new SqlCeCommand("INSERT INTO Eleve VALUES (13, 'test', 'test')", sqlCn);
        sqlCn.Open();
        insEleve.ExecuteNonQuery();
        using (SqlCeDataReader reader = reqEleve.ExecuteReader())
        ſ
           while (reader.Read())
                Console.WriteLine("\t{0}\t{1}\t{2}",
                reader["id"], reader["Nom"], reader["Prenom"]);
                    C:\Windows\system32\cmd.exe
                                           test
                                                       test
                                           touche pour co
                                                                               170
```

Requête paramétré

```
static void Main(string[] args)
    using (SqlCeConnection sqlCn = new SqlCeConnection(@"Data Source=BD.sdf"))
       SqlCeCommand reqEleve = new SqlCeCommand("SELECT * FROM Eleve ORDER BY id", sqlCn);
       SqlCeCommand insEleve =
           new SqlCeCommand("INSERT INTO Eleve VALUES (@id, @n, @p)", sqlCn);
       sqlCn.Open();
       insEleve.Parameters.AddWithValue("@id", 10);
       insEleve.Parameters.AddWithValue("@n", "nom");
       insEleve.Parameters.AddWithValue("@p", "prénom");
       insEleve.ExecuteNonQuery();
       using (SqlCeDataReader reader = reqEleve.ExecuteReader())
           while (reader.Read())
               Console.WriteLine("\t{0}\t{1}\t{2}",
               reader["id"], reader["Nom"], reader["Prenom"]);
                            C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                 prénom
                                                     nom
                                                     test
                                                                 test
                                                     test
                                                                 test
                                                     touche pour con
                                        sur une
```

Exercice:

- Écrire un code qui récupère les informations sur un élève et les insère dans la table Eleve
- Ecrire un code qui donne les information sur l'élève dont l'id est récupéré sur console
- Gérer l'exception d'un id inexistant

- LINQ (Language INtegrated Query):
 - Ensemble d'extensions du langage permettant de faire des requêtes sur des données en faisant abstraction de leur type.
 - permet d'utiliser facilement un jeu d'instructions supplémentaires afin de filtrer des données, faire des sélections, etc.

- Il existe plusieurs domaines d'applications pour LINQ :
 - Linq To Entities ou Linq To SQL qui utilisent ces extensions de langage sur les bases de données.
 - Linq To XML qui utilise ces extensions de langage pour travailler avec les fichiers XML.
 - Linq To Object qui permet de travailler avec des collections d'objets en mémoire.

Exemple: Linq To Object

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    €
        List<int> liste = new List<int> { 4, 6, 1, 9, 5, 15, 8, 3 };
        IEnumerable<int> requete = from i in liste
                                    where i > 5
                                    orderby i
                                    select i;
        foreach (int i in requete)
            Console.WriteLine(i);
                                        C:\Windows\system32
```

Exemple: Ling To XML

```
using System.Xml.Ling;

  □ namespace lto

 {
     class Program
        static void Main(string[] args)
            XElement livres = XElement.Load(@"c:\booker.xml");
            IEnumerable<XElement> regLivres = from livre in livres.Descendants("award")
                                           where livre.Element("year").Value.Equals("1992")
                                           select livre;
            foreach (XElement i in reqLivres)
            ł
               Console.WriteLine(i);
                          C:\Windows\system32\cmd.exe
                           Kaward>
                             <author>Michael Ondaatje</author>
                             <title>The English Patient</title>
                             <year>1992</year>
                           K/award>
                           Kaward>
                             <author>Barry Unsworth</author>
                             <title>Sacred Hunger</title>
                             <year>1992</year>
                           </award>
                                                                               176
                          Appuyez sur une touche pour continuer
```