

TP sur application de l'heuristique MinMAx et Alpha-Beta

Le but de ce mini-projet est de réaliser un agent qui simule le jeu du Tic Tac Toe(vue en cours) où un joueur peut jouer contre un agent intelligent.

Vous devriez mettre 2 niveaux que le joueur doit choisir un avec Min-Max et l'autre avec Alpha-Beta.

La zone doit être aussi paramétrable avec un jeu de 3x3 ou 4x4 ou 5x5.

Pour toutes les questions techniques veuillez voir le détail avec Mr Berrich.