SAP table et structure interne (suite) écran de sélection

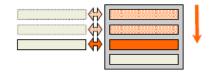
Zineb BOUGROUN



Traitement d'enregistrements par groupes



Loop: Pour toutes les opérations



LOOP AT itab INTO wa_itab.

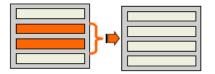
ENDLOOP.

Supprimer



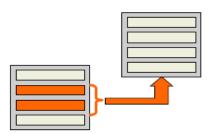
DELETE itab <condition>.

Insérer lignes multiples à partir d'une table interne



INSERT itab2 <condition2>
FROM itab1 <condition1>.

Ajouter Lignes multiples à partir d'une table interne



APPEND itab2 <condition2> FROM itab1 <condition1>.



Traitement d'enregistrements par groupes



- Vous pouvez exécuter les opérations suivantes sur des ensembles d'enregistrements de tables internes:
- LOOP AT itab1 INTO... ENDLOOP LOOP place une par une les lignes de table interne dans la structure spécifiée dans la clause INTO. La structure doit avoir le même type que la ligne de table interne.
- DELETE supprime les lignes de table interne qui définissent la condition <condition>.
- INSERT copie le contenu de plusieurs lignes d'une table interne vers une autre table interne.
- APPEND ajoute le contenu de plusieurs lignes d'une table interne vers une autre table standard.

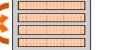


Autres options de traitement



- · Vous pouvez exécuter les opérations suivantes sur des tables internes :
 - SORT trie des tables selon n'importe quelle colonne ou selon les colonnes par ordre croissant ou décroissant. Les tables de type SORTED TABLE ne peuvent être retriées.
 - CLEAR met le contenu de la table interne à la valeur initiale conforme au type de colonne.
 - REFRESH fonctionne comme CLEAR.
 - FREE supprime la table interne et libère la mémoire allouée à la table.

Trier





itab <conditions>

Remise à la valeur initiale du contenu d'une table interne

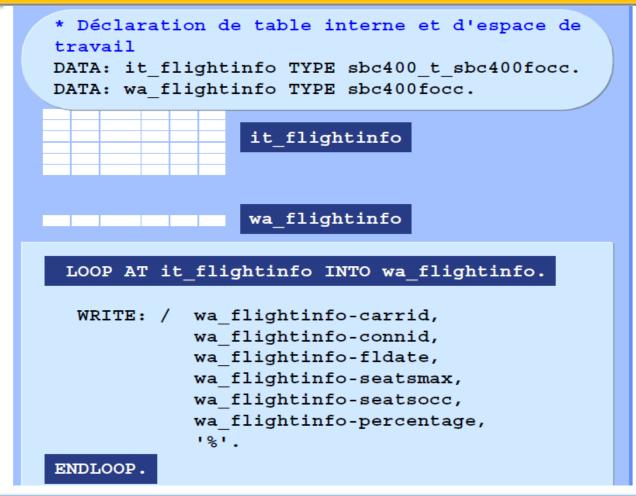


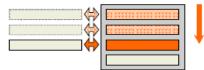


itab.



Exemple: lecture du contenu de table interne l'aide d'une boucle

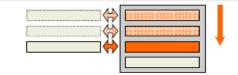






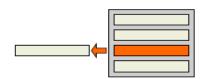
Exemple : lecture de tables internes à l'aide l'index





```
READ TABLE it_flightinfo INTO wa_flightinfo
INDEX 3.

WRITE: / wa_flightinfo-carrid,
    wa_flightinfo-connid,
    wa_flightinfo-fldate,
    wa_flightinfo-seatsmax,
    wa_flightinfo-seatsocc,
    wa flightinfo-percentage,
```





Exemple : lecture des tables internes à l'aide de clés

```
LOOP AT it flightinfo INTO wa flightinfo
                      WHERE carrid = 'LH'.
  WRITE: / wa flightinfo-carrid,
            wa flightinfo-connid,
            wa flightinfo-fldate,
            wa flightinfo-seatsmax,
            wa flightinfo-seatsocc,
            wa flightinfo-percentage,
            181.
ENDLOOP.
READ TABLE it flightinfo INTO wa flightinfo
            WITH TABLE KEY carrid = 'LH'.
                           connid = '0400'
                           fldate = sy-datum.
  IF sy-subrc = 0.
   WRITE: / wa flightinfo-seatsmax,
            wa flightinfo-seatsocc,
            wa flightinfo-percentage,
            181.
  ENDIF.
```

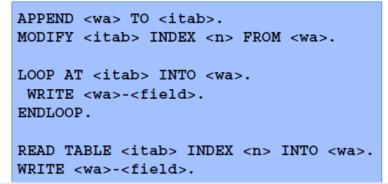


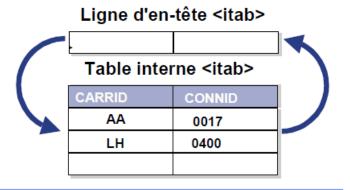
Tables internes avec lignes d'en-tête



DATA <itab> TYPE <itabtype> [WITH HEADER LINE] .







```
APPEND <itab>.

MODIFY <itab> INDEX <n>.

LOOP AT <itab>.

WRITE <itab>-<field>.

ENDLOOP.

READ TABLE <itab> INDEX <n>.

WRITE <itab>-<field>.
```



Tables internes avec lignes d'en-tête



- Les tables internes peuvent être définies avec ou sans ligne d'en-tête. Une table interne avec ligne d'en-tête consiste en un espace de travail (la ligne d'en-tête) et le corps actuel de la table, qui sont tous deux adressés par le même nom. La manière dont le nom va être interprété dépend du contexte dans lequel il est utilisé. Par exemple : en MOVE, le nom est interprété pour signifier la ligne d'entête, alors qu'en SORT, il est interprété comme le corps de table.
- Vous pouvez déclarer une table interne avec une ligne d'en-tête en utilisant l'option **WITH HEADER LINE.**
- Afin d'éviter toute confusion, il est recommandé de créer des tables internes sans lignes d'en-tête. Cependant, vous pouvez utiliser une syntaxe abrégée pour certaines opérations dans des tables internes avec lignes d'en-tête.



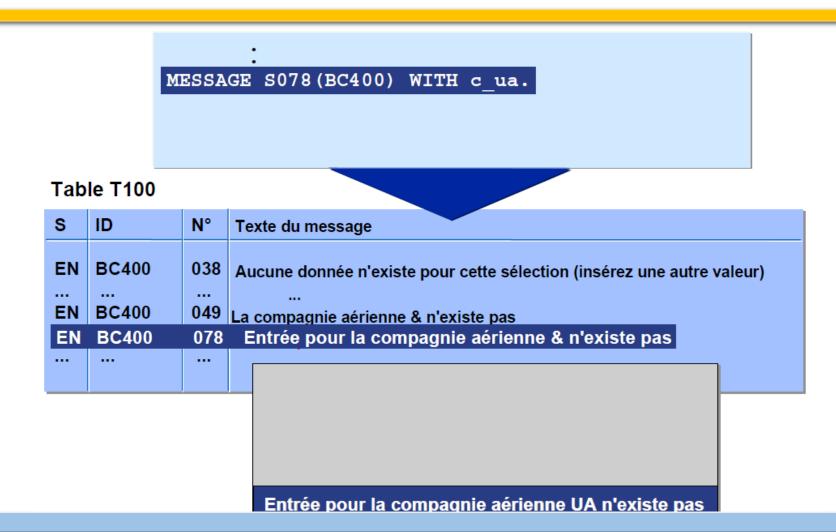
Gestion des enregistrement table interne et table de DD

Table interne	Table DD
APPEND wa_structure to it_table. INSERT wa_structure INTO TABLE it_table. APPEND LINES OF it_table1 [FROM n ₁] [TO n ₂] TO it_table2.	INSERT dbtable FROM wa_structure. INSERT dbtable FROM TABLE it_table.
MODIFY it_table FROM wa_structure.	MODIFY dbtable FROM wa_scarr.
DELETE it_tabel WHERE condition.	DELETE FROM dbtable WHERE condition.



Messages utilisateur







Messages utilisateur



- Il existe un type de dialogue spécial appelé le message utilisateur pour les situations d'erreur.
 Les messages sont déclenchés par l'instruction MESSAGE.
- Les messages peuvent être trouvés dans la table T100. Ils sont organisés selon la langue, une classe de messages et un numéro à trois chiffres.
- Les messages peuvent contenir jusqu'à 4 variables, identifiées comme &1, &2, &3, et &4. Si vous souhaitez éditer le caractère & et que vous ne souhaitez pas l'utiliser comme une variable, doublez-le,
 - par exemple: "C'est un message avec &&".
- Dans les longs textes de message, utilisez &v1&, &v2&, &v3&, et &v4& pour leurs variables correspondantes.
- Vous pouvez créer vos propres classes de messages en utilisant des noms de classes commençant par Y ou par Z.



Syntaxe: instructions MESSAGE



- Il existe six différents types de messages : A, X, E, I, S ou W. Le comportement des messages au moment de l'exécution dépend du contexte. Ces lettres ont la signification suivante :
 - A Abend Une fois le traitement terminé, l'utilisateur doit relancer la transaction
 - X Abend et Identique au message de fin, mais avec vidage d'une partie de la mémoire short dump MESSAGE_TYPE_X
 - E Erreur Le comportement au moment de l'exécution dépend du contexte
 - W Warning Le comportement au moment de l'exécution dépend du contexte
 - I Information Le traitement est interrompu, le message s'affiche dans une boîte de dialogue et le programme continue lorsque le message a été confirmé avec ENTRÉE.
 - S Suite Le message apparaît sur la barre d'état de l'écran suivant

```
Annn
Xnnn
MESSAGE Ennn WITH <field1> <field2> <field3> <field4>(<message-class>).
Wnnn
Innn
Snnn
```



Exercices



- Réaliser un programme qui affiche toutes les compagnies aériennes de la table « SCARR »
 - Utiliser les champs CARRID CARRNAME CURRCODE et URL.
 - Depuis une boucle Select puis depuis une instruction select.
- Réaliser un programme qui insère la compagnie aérienne marocaine à la table Scarr puis il la supprime



Jointure de table



Syntaxe :

SELECT T1~FIELD1 T1~FIELD2 T2~FIELD1 T2~FIELD2 INTO TABLE <ITAB>
FROM T1 INNER JOIN T2
ON (T1~FIELD1 = T2~FIELD)
WHERE T1~FIELD = <SOME VALUE>.



Jointure de table

PARAMETERS:

p_cityfr TYPE spfli-cityfrom, p_cityto TYPE spfli-cityto.



```
DATA:
```

BEGIN OF wa, carrname TYPE scarr-carrname, connid TYPE spfli-connid, END OF wa.

DATA itab LIKE TABLE OF wa.

SELECT c~carrname p~connid

INTO CORRESPONDING FIELDS OF TABLE itab

FROM (scarr AS c

INNER JOIN spfli AS p

ON p~carrid = c~carrid

AND p~cityfrom = p_cityfr

AND p~cityto = p_cityto).

LOOP AT itab INTO wa.

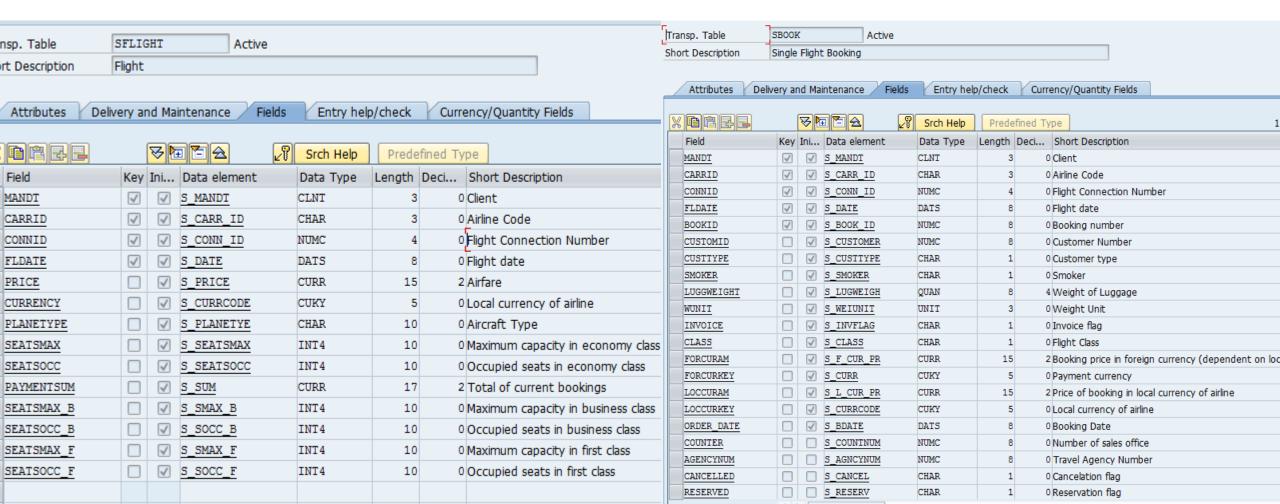
WRITE: / wa-carrname, wa-connid. ENDLOOP.



Exercice



• Afficher le numéro de réservation avec le type de client des vols de 06.07.2016





Les écrans de sélection : parameters et select-options



Les écrans de sélection



- Utilisez ces écrans pour saisir les critères de sélection requis par le programme.
- Si vous créez une liste contenant des données d'une très grande table de base de données, vous pouvez utiliser un écran de sélection pour limiter la quantité de données sélectionnée. Au moment de l'exécution, spécifiez une plage de valeurs pour une des zones-clés; seules les données comprises dans cette plage sont lues dans la base et affichées dans la liste. Ceci réduit considérablement la charge du réseau.



Écran de sélection



- L'utilisateur y entre des sélections, ce qui réduit la quantité de données à lire dans la base. L'utilisateur peut :
 - sélectionner des zones individuelles ;
 - · introduire des entrées complexes : plages de valeurs, opérations, modèles ;
 - · sauvegarder comme variantes des zones de sélection remplies ;

Le système effectue automatiquement un contrôle des types. En cas de saisie d'une valeur d'un type incorrecte, un message d'erreur s'affiche. La zone concernée est alors prête à accepter la nouvelle saisie.



Écran de sélection : Parameters et son utilisation dans l'instruction SELECT



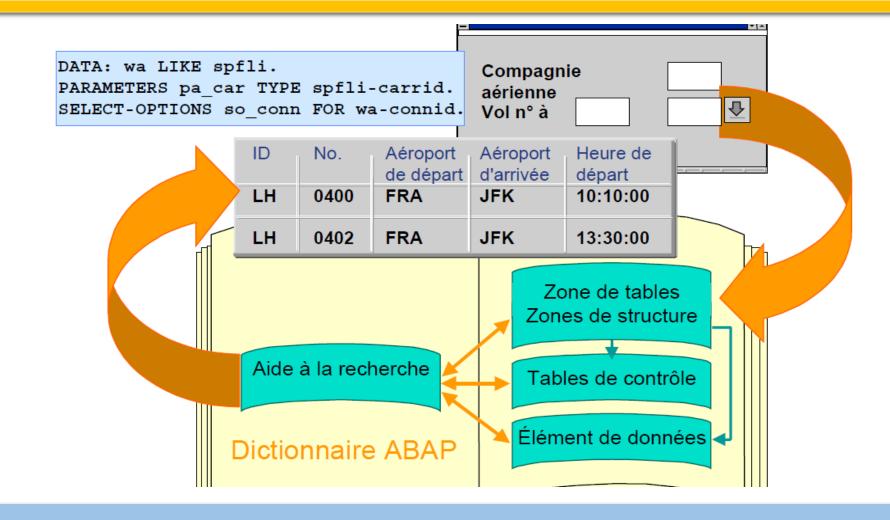
Saisie de sélections



- Les écrans de sélection vous permettent de saisir des sélections complexes tout comme des sélections de valeurs individuelles. Les options de sélection programmables sont les suivantes :
 - définition d'options de sélection ;
 - saisie de plusieurs valeurs ou de plages de valeurs ;
 - définition de critères d'exclusion.



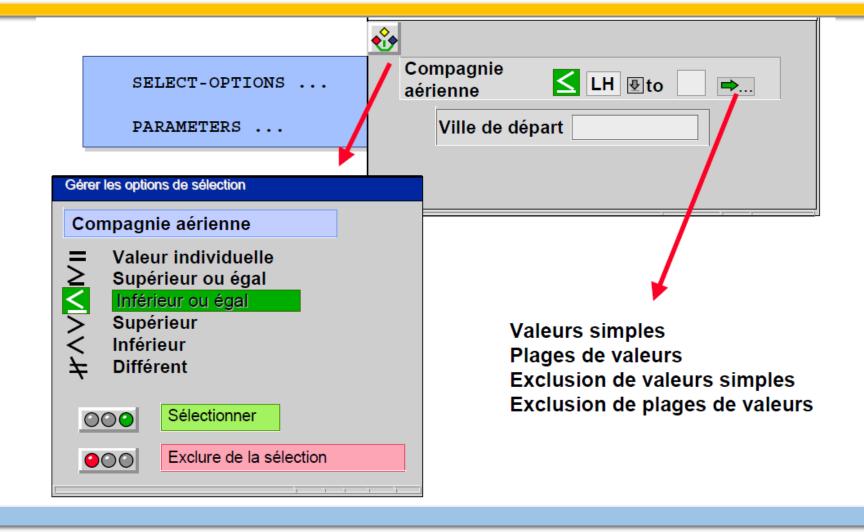














L'écran de selection : select-options



L'instruction

SELECT-OPTIONS < nom > FOR < objet de données >

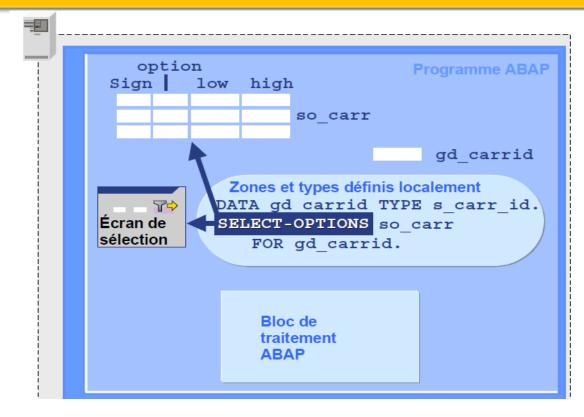
définit une option de sélection : elle place deux zones de saisie sur l'écran de sélection, qui est de même type que celui défini dans la référence. Cela permet alors à l'utilisateur de saisir une plage de valeurs ou des sélections complexes.

- L'instruction définit également une table interne <nom> comportant les quatre colonnes suivantes :
 - sign : détermine si la valeur ou la plage de valeurs concernée doit être incluse ou non dans la sélection ;
 - option : contient l'opérateur;
 - low: contient soit la limite inférieure d'une plage de valeurs, soit une valeur unique;
 - high : contient la limite supérieure d'une plage de valeurs.



OPTIONS SELECT





 Si vous saisissez plusieurs valeurs ou plages de valeurs et choisissez "Exécuter", le système les place dans la table interne.



Utilisation select-options dans l'instruction SELECT



- SELECT col1 col2 ... FROM table WHERE coli IN selectOption.
- Interprétation des conditions déclarées par SELECT-OPTIONS dans une table interne :
 - si la table interne est vide : la condition <zone> IN <selname> est toujours vraie ;
 - si elle ne contient que des conditions d'inclusion simples i1, ..., in : le résultat est la condition complexe (i1 OR ... OR in) ;
 - si la table interne ne contient que des conditions d'exclusion simples e1, ..., em : le résultat est la condition combinée (NOT e1) AND ... AND (NOT em);
 - si la table interne réunit les conditions d'inclusion simples i1, ..., in et les conditions d'exclusion simples e1, ..., em, le résultat est la condition combinée (i1 OR ... OR in) AND (NOT e1) AND ... AND (NOT em).



Exercice



 Écrivez un programme qui permet de lister les vols existant dans la table «SFLIGHT » en permettant à l'utilisateur de pouvoir saisir un intervalle de prix et une seul compagnie aérienne

