



LYCEE KALAA KHASBA ***** ENSEIGNANT : AMINE MRAIHI	<b>DEVOIR DE SYNTHÈSE N°1</b>	
	<b>Informatique</b>	
	<b>NIVEAU : 7B2</b>	
	<b>DURÉE : 1H</b>	<b>DATE : 29 NOVEMBRE 2019</b>

Nom : ..... Prénom : ..... N° : .....

**EXERCICE N°1 (...../ 04 PTS)**


Pour chaque matériel informatique citer deux composants principaux.





**EXERCICE N°2 (...../ 3 PTS)**

Répondre par **VRAI** si la proposition est vraie, **FAUX** sinon

Proposition	Réponse
L'informatique c'est la science du traitement manuel de l'information.	
Scratch est un périphérique.	
La manette du jeu est un périphérique de sortie.	
 se trouve dans le bloc Capteurs .	
Les dossiers et les applications sont stockés dans la mémoire ROM.	
La mémoire RAM c'est elle qui exécute les tâches dans un smartphone.	

**EXERCICE N°3 (..... / 1 PT + 2 PTS + 1 PT + 1 PT + 1 PT)**

Soit le script scratch suivant :



1- Quel événement va permettre au lutin d'avancer ?

.....

2- Finalement, le lutin de combien de PAS va-t-il avancer ? Pourquoi ?

.....  
.....  
.....

3- Modifier le script ci-dessus pour que le lutin puisse se diriger vers le haut et avancer

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

4- Si on clique sur le drapeau vert, le lutin, que va-t-il faire?

.....

5- Combien de temps en secondes, va prendre le lutin pour terminer les mouvements, supposant qu'un pas va durée 1s? Pourquoi ?

.....  
.....  
.....



## EXERCICE N°4 (..... / 2 PTS + 4 PTS)

1- Classer dans le tableau ci-dessous, ces matériels selon le type

*modem / Disque Dur / écran / clavier / imprimante / Scanner / carte mémoire /  
Microphone*

Périphérique d'entrée	Périphérique de sortie	Périphérique d'entrée/sortie	Supports de stockage
.....	.....	.....	.....
.....	.....		.....
.....	.....		.....

2- Placer chaque script dans le tableau en dessous



Apparence	Contrôle	Événements	Capteurs	Mouvement