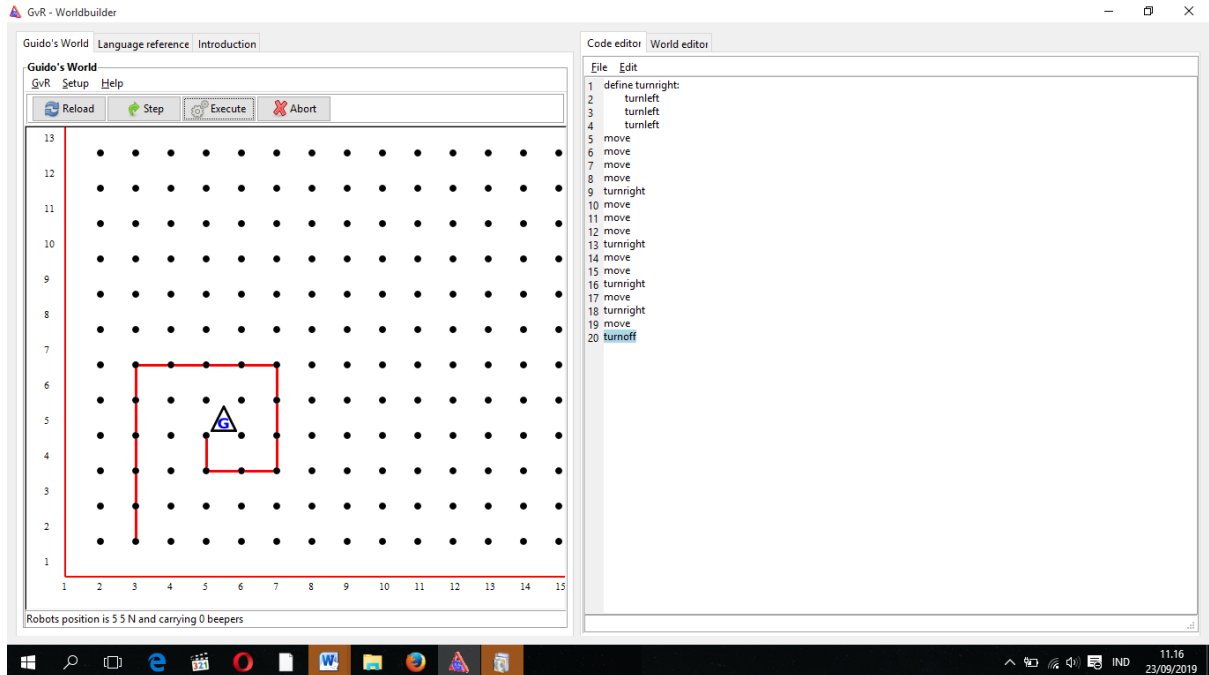


# Praktikum Algoritma dan Pemrograman

## Modul 3

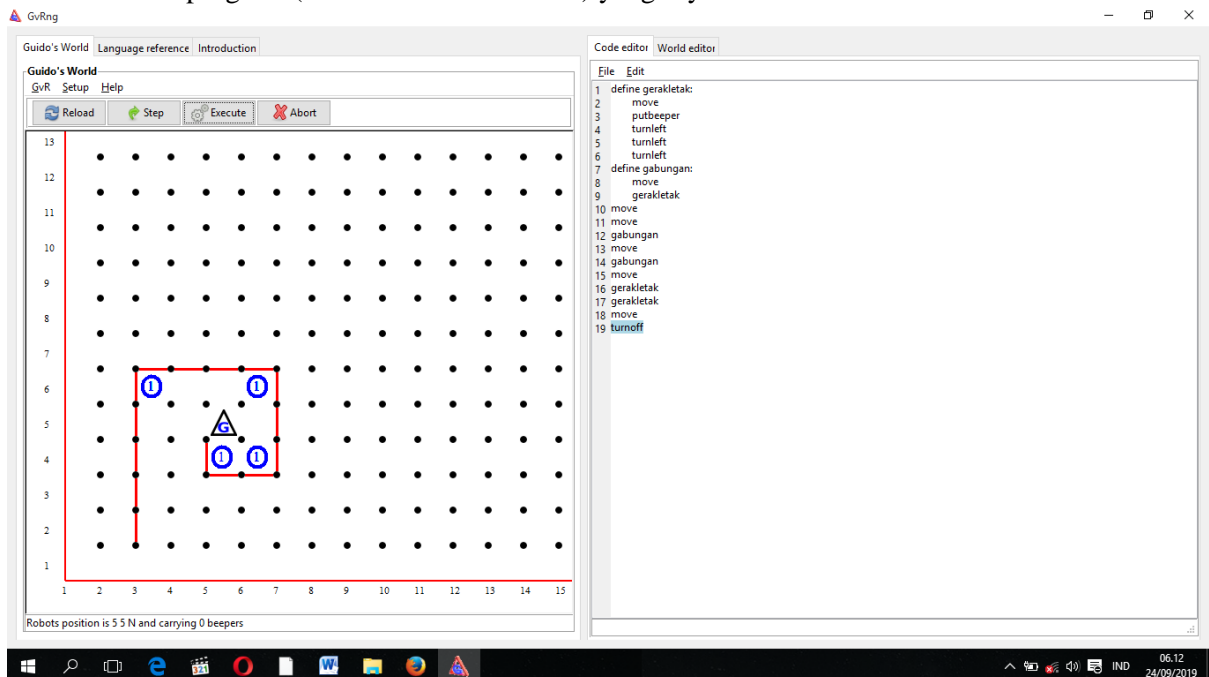
### Kegiatan 1

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat:



### Kegiatan 2

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat:

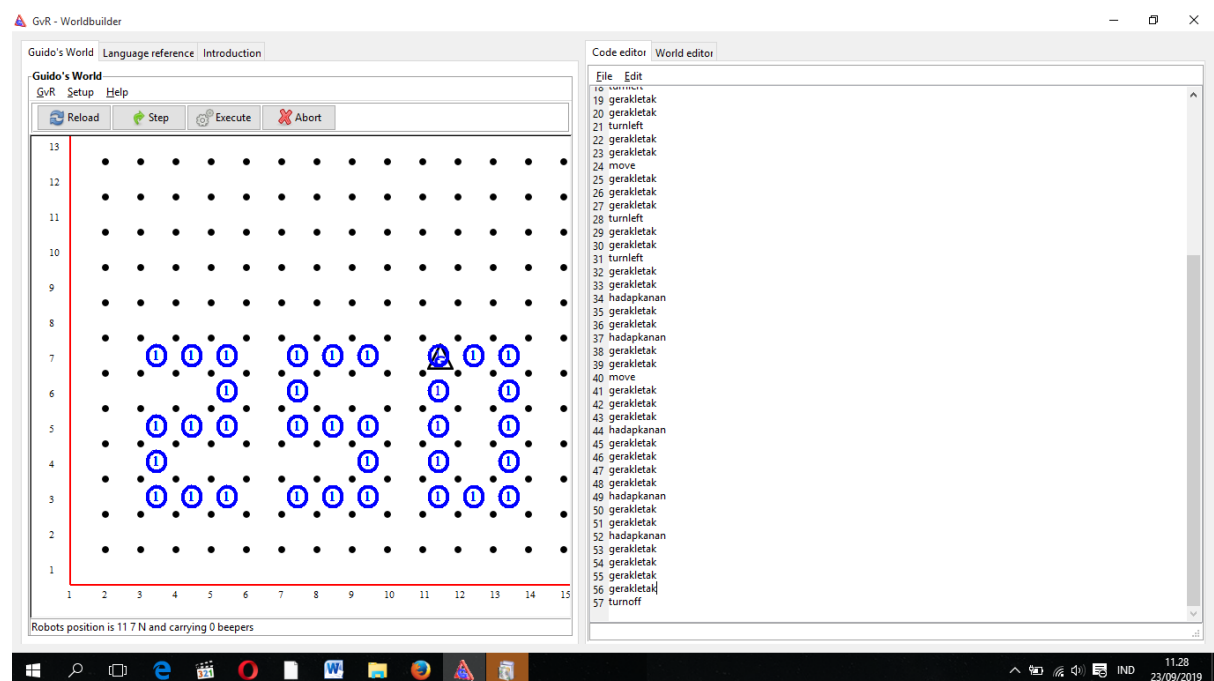
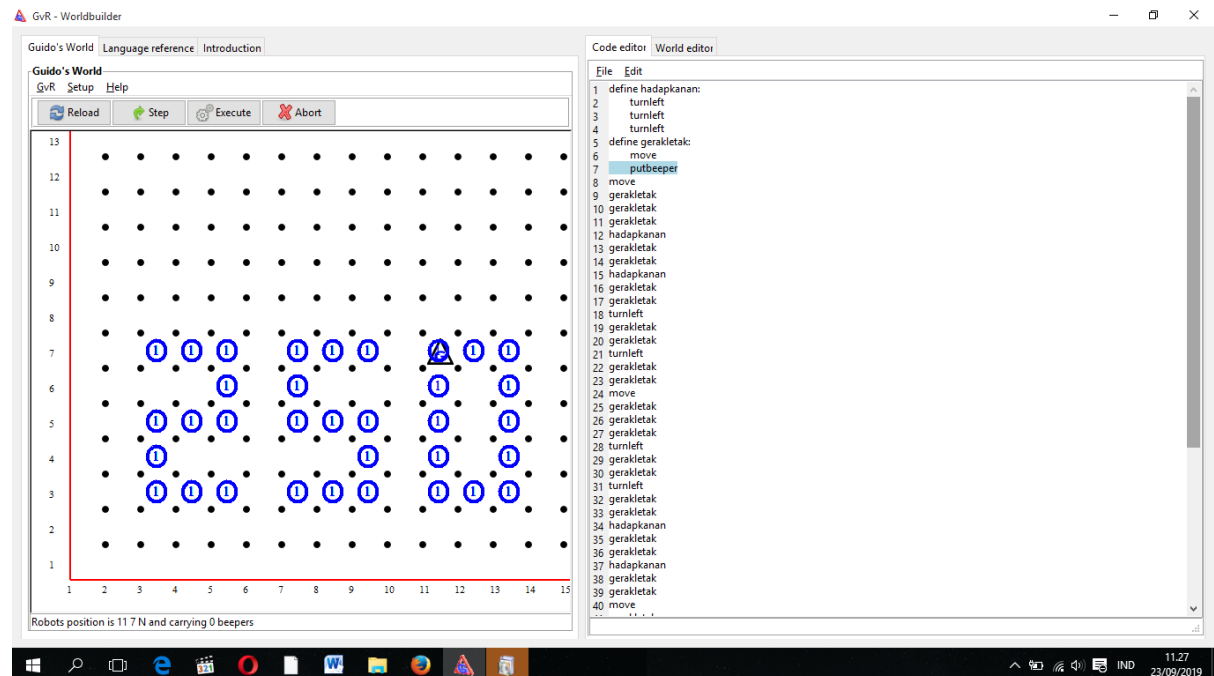


### Kegiatan 3

Jumlah Beeper pada program saya: 34

Jumlah baris instruksi pada program sesuai *template*: 57 baris

Berikut adalah *screen shot* dari window GvRng setelah program dijalankan:



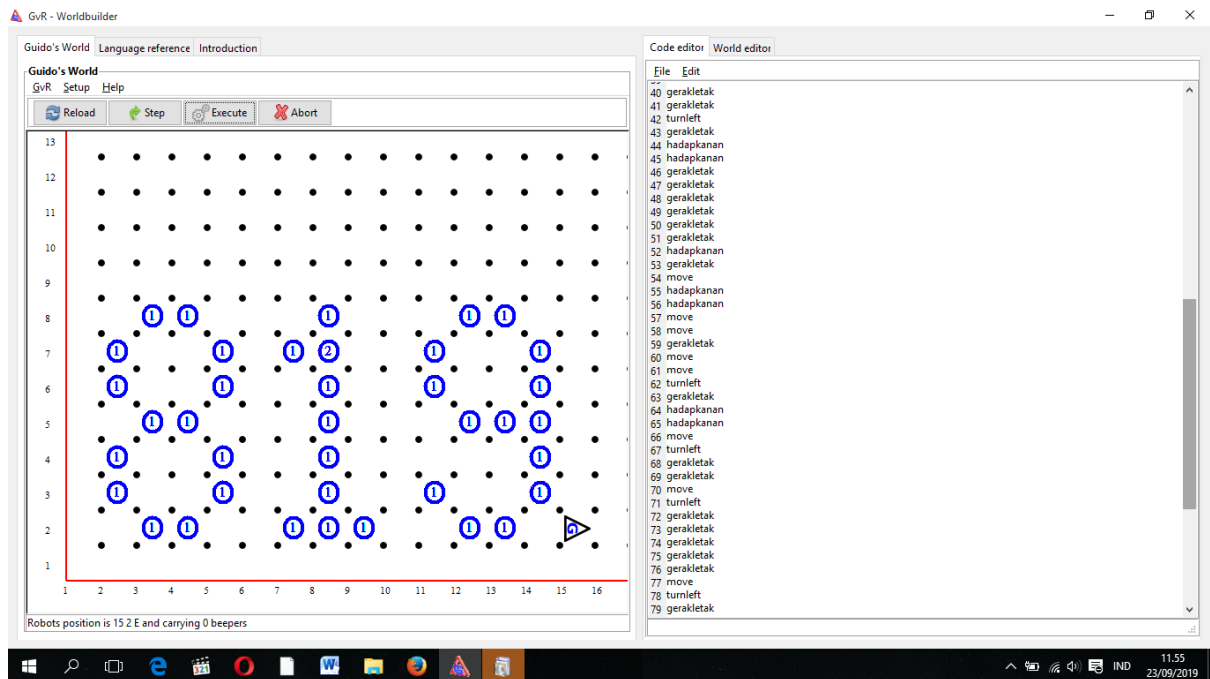
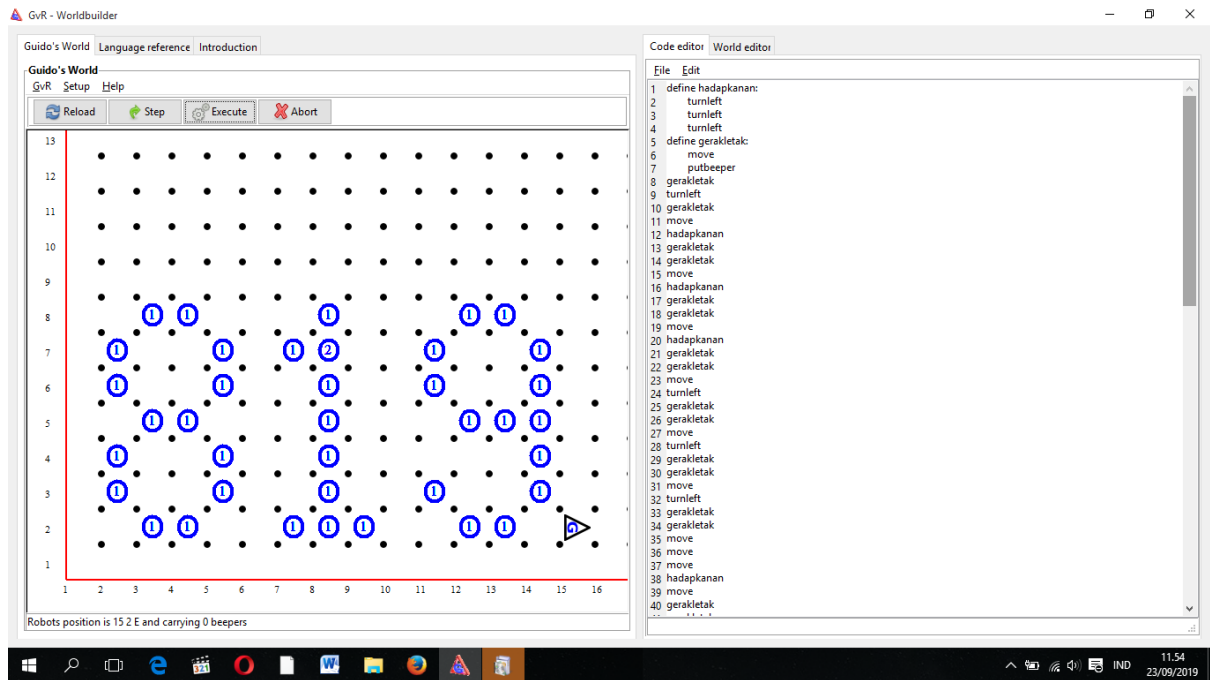
## Kegiatan 4

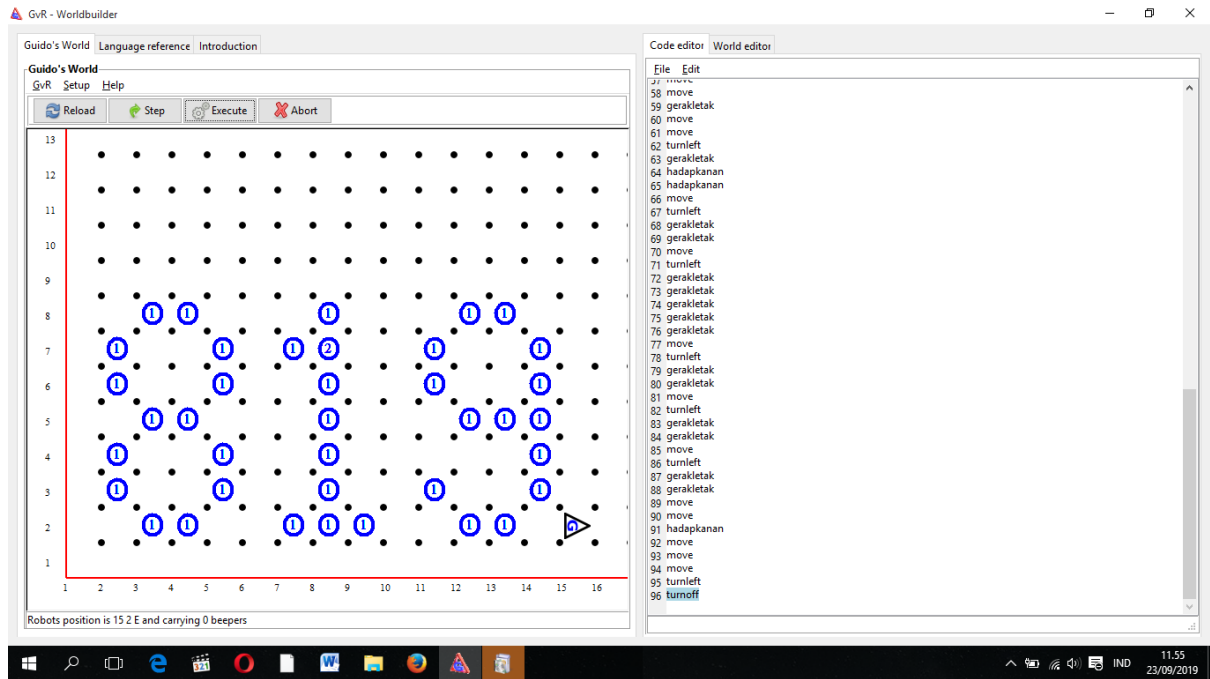
Jumlah baris instruksi pada program sesuai *template*: 152 baris

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi hadapkanan: 128 baris

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi gerakletak: 96 baris

Berikut adalah *screen shot* dari window GvRng setelah program dijalankan:

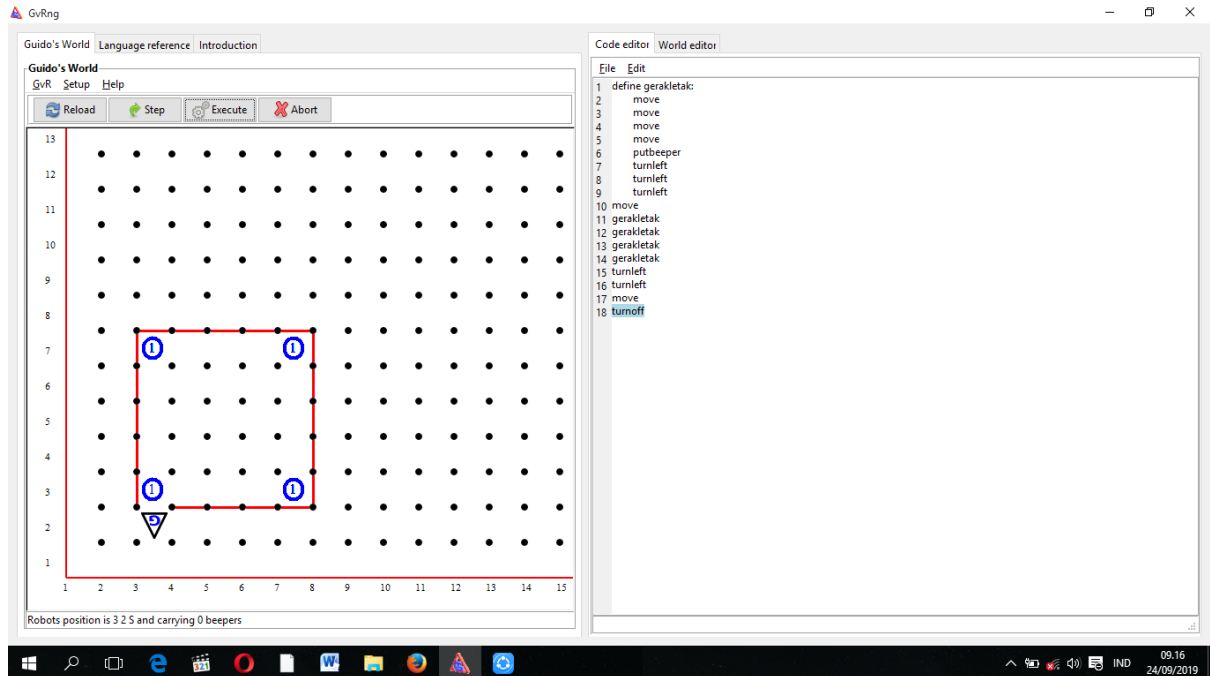




## Kegiatan 5

Jumlah baris instruksi pada program saya: 18 baris

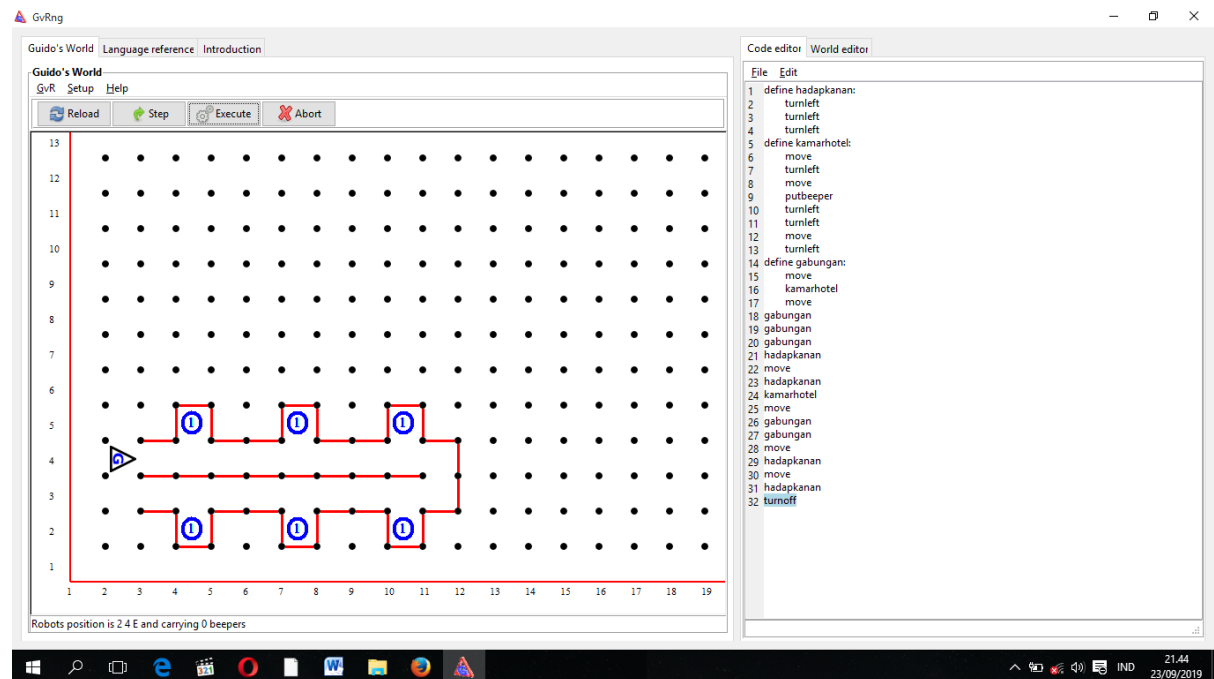
Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat:



## Kegiatan 6

Jumlah baris instruksi pada program saya: 32 baris

Berikut adalah program yang saya buat:



The screenshot displays the GvRng software interface, which is used for programming a robot in a simulated environment. The main window shows a grid with a robot's path marked by a red line. The path starts at the bottom left and moves upwards, then horizontally, and finally downwards, forming a rectangular shape. The robot's current position is indicated as 2,4 E and carrying 0 beepers.

The code editor on the right side of the interface contains the following 32 instructions:

```
1 define hadapkanan:  
2   turnleft  
3   turnleft  
4   turnleft  
5 define kamarhotel:  
6   move  
7   turnleft  
8   move  
9   putbeeper  
10  turnleft  
11  turnleft  
12  move  
13  turnleft  
14 define gabungan:  
15  move  
16  kamarhotel  
17  move  
18  gabungan  
19  gabungan  
20  gabungan  
21  hadapkanan  
22  move  
23  hadapkanan  
24  kamarhotel  
25  move  
26  gabungan  
27  gabungan  
28  move  
29  hadapkanan  
30  move  
31  hadapkanan  
32  turnoff
```