线性代数 Linear Algebra

刘鹏

复旦大学通信科学与工程系 光华楼东主楼1109 Tel: 65100226 pliu@fudan.edu.cn

§ 2.6 矩阵的初等变换与初等矩阵

一、矩阵的初等变换与矩阵的标准形

定义2.15: 矩阵的初等行(列)变换指以下三种:

- (1) 互换矩阵中任意两行(列)的位置; $\frac{R_{ij}}{2}$
- (2) 以一个非零数乘矩阵的某一行(列); $\stackrel{kR_i}{\longrightarrow}$
- (3) 将矩阵的某一行(列)乘以一个常数加到 另一行(列)对应元素上. $R_i + kR_j$

》 初等变换的逆变换仍为初等变换, 且 变换类型相同.

$$R_i \leftrightarrow R_j$$
 逆变换 $R_i \leftrightarrow R_j$;
$$R_i \times k$$
 逆变换 $R_i \times (\frac{1}{k})$ 或 $R_i \div k$;
$$R_i + k R_j$$
 逆变换 $R_i + (-k)R_j$ 或 $R_i - kR_j$.

□ 矩阵的标准形

<u>定理 2.3</u>:任意一个非零矩阵 $A = [a_{ij}]_{m \times n}$,可经初等变换化为矩阵的标准形

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad [1 \le r \le \min(m, n)]$$

▶ 所有与矩阵 A 等价的等价类中最简单的形式⇨ (E + O)

二、初等矩阵

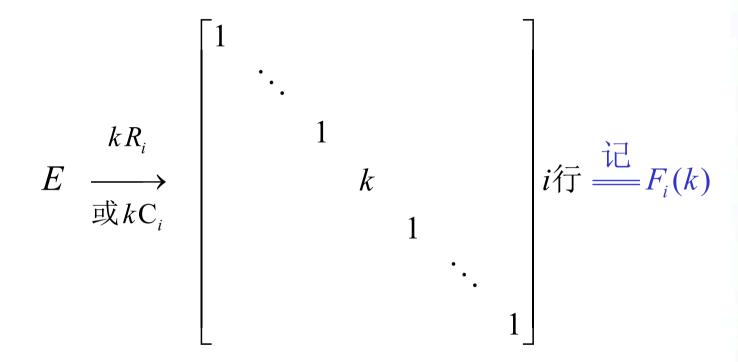
初等矩阵: 对单位阵实施一次初等变换后得到的矩阵

> 三种初等变换对应的初等矩阵:

(1) 互换单位阵中 任意两行(列)的 位置;

$$E \xrightarrow{R_{ij}}$$

(2) 以一个非零数乘以单位阵的某一行(列);



(3) 将单位阵的某一行(列)乘以一个常数加到 另一行(列)对应元素上.

> 初等矩阵都是可逆矩阵,且它们的逆阵仍是初等

矩阵,并且:

$$F_i^{-1}(k) = F_i\left(\frac{1}{k}\right),\,$$

$$F_{ij}^{-1} = F_{ij},$$
 $F_{ij}^{-1}(k) = F_{ij}(-k),$

定理 2.4: 对矩阵 A 实施一次初等行变换,相当于对A 左乘一个初等矩阵; 对A实施一次初等列变换,相当于对A 右乘一个初等矩阵.

推论: 任意一个非零矩阵 $A_{m\times n}$ 必存在m 阶<u>可逆</u>矩阵 P 及 n 阶<u>可逆</u>矩阵 Q ,使

$$A = P \begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} Q$$

其中 $\begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ 为 A 的标准形.

三、用初等变换求逆矩阵

定理 2.5: 设阵 A 为 n 阶可逆矩阵,则有

- (1) A 的标准形为单位矩阵,
- (2) A 总可以表示为初等矩阵的乘积,
- (3) A 仅经初等行变换可化为单位矩阵.

> 用初等变换求逆矩阵:

$$[A,E]$$
 经若干次初等行变换 $[E,A^{-1}]$ $\begin{bmatrix}A\\E\end{bmatrix}$ 经若干次初等列变换 $\begin{bmatrix}A\\A^{-1}\end{bmatrix}$

注意: 求逆时, 若用初等行变换必须坚持始终, 不能夹杂任何列变换; 反之亦然。

例:将矩阵A表示成初等矩阵的乘积: $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

解:
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 3R_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \qquad F_{21}(-3) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc}
-\frac{1}{2}R_2 \\
\hline
& 0 & 1
\end{array}
\qquad F_2\left(-\frac{1}{2}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{c}
R_1 - 2R_2 \\
\hline
0 \quad 1
\end{array}
\qquad F_{12}(-2) = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\
0 & 1 \end{bmatrix}$$

∴
$$\pm (6.3)$$
 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1}$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

例:将矩阵A表示成初等矩阵的乘积
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{\widetilde{R}}: A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 2R_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{F_{21}(-2)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$F_{21}(-2) = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$F_{2}(-1) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad F_{3}(-1) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} A = E$$

$$\therefore \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}^{-1}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

☑ 四、用矩阵的初等变换解矩阵方程

设矩阵方程 AX = B

其中A为n阶可逆矩阵,B为n×m阶矩阵,X为n×m阶未知矩阵,两边同时左乘A-1,得

$$X = A^{-1} B$$

- \rightarrow 可以先求 A^{-1} ,再计算 $A^{-1}B$.
- \triangleright 更好的方法: 直接计算 $A^{-1}B$.

$$A^{-1}[A:B] = [A^{-1}A:A^{-1}B] = [E:A^{-1}B]$$

ightharpoonup相当于 [A,B]— 经若干次初等行变换 $[E,A^{-1}B]$

例: 解矩阵方程
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 4 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \end{vmatrix} X = \begin{vmatrix} -3 & -5 \\ 6 & -1 \\ -8 & -5 \end{vmatrix}$$

解:

$$[A \mid B] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \mid -3 & -5 \\ 4 & 0 & 1 \mid 6 & -1 \\ -1 & 3 & -2 \mid -8 & -5 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 4R_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \mid -3 & -5 \\ 0 & -8 & 5 \mid 18 & 19 \\ 0 & 5 & -3 \mid -11 & -10 \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{2}R_{3}\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 3 & 11 \\ 0 & 1 & -1 & -3 & -8 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 15 \end{bmatrix} R_{1} - R_{3}\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 15 \end{bmatrix} \therefore X = \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ -1 & 7 \\ 2 & 15 \end{bmatrix}$$

练习: 解矩阵方程
$$X\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \\ B \end{bmatrix} A^{-1} = \begin{bmatrix} AA^{-1} \\ BA^{-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} E \\ BA^{-1} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A \\ B \end{bmatrix} A^{-1} = \begin{bmatrix} AA^{-1} \\ BA^{-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} E \\ BA^{-1} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A \\ -1 \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C_1 - C_2 - C_3 - C_3 - C_3 - C_4 - C_3 - C_4 - C_4 - C_5 - C_5$$

$$\begin{bmatrix} A \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{C_1 - 2C_2} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 0 \\ 3 & -1 & 2 \\ -2 & 3 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{C_2 - C_3} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & -3 & 2 \\ -\frac{2}{3} & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\therefore X = \begin{bmatrix} -2 & 2 & 1 \\ -\frac{8}{3} & 5 & -\frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

解矩阵方程
$$X\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A^T \mid B^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 \mid 1 & 4 \\ 1 & 1 & -1 \mid -1 & 3 \\ -1 & 0 & 1 \mid 3 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 + R_3} \begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 \mid 1 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \mid 2 & 5 \\ 0 & 1 & 3/2 \mid 7/2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\therefore X = \begin{bmatrix} -2 & 2 & 1 \\ -\frac{8}{3} & 5 & -\frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

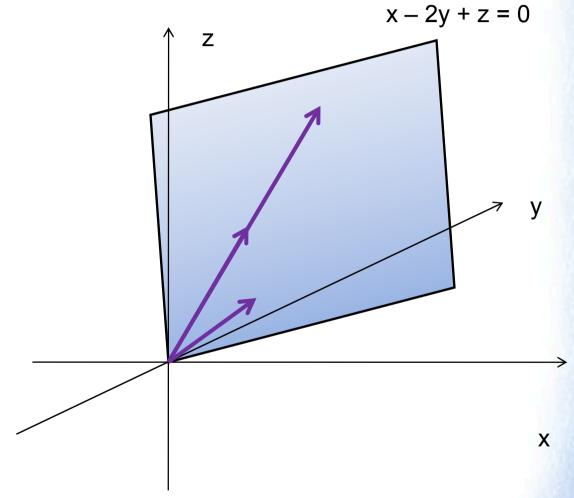
§ 2.7 矩阵的秩

- 矩阵的秩反映了矩阵的固有特性.
 - > m×n阶矩阵总可经初等变化变为标准形

$$A \xrightarrow{\text{ΔET}/N} \begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{\text{mxn}}$$

- ▶ 标准形由 m、n、r 三个数唯一确定.
- ▶ 故秩 r 反映了矩阵的固有特性.

Rank = 2



两个向量足以描述该平面.

定义2.17: 设矩阵中,任取k行和k列,由这些行和 列交叉点处的元素按原有次序组成一个 k 阶行列 式, 称为矩阵的一个 k 阶子式.

 $m \times n$ 矩阵 A 的 k 阶子式共有 $C_n^k \bullet C_n^k \uparrow$.

例如:
$$A = \begin{bmatrix} 2 & -4 & 5 & 3 \\ 0 & 5 & 8 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 声比如:
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

- \rightarrow 由1-3行与1-3构成的三阶子式 $A = \begin{vmatrix} 2 & -4 & 5 \\ 0 & 5 & 8 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$ = 10 ≠ 0 由1-3行与1、2、4列构成的三阶子式 ≠0, ...
- ▶ 但是四阶子及以上子式均为零.

定义2.18: $m \times n$ 阶矩阵 A 的非零子式的最高阶数 称为矩阵的秩(rank), 记作 r_A , r(A),或 rank A.

- > 如果矩阵A有一个 r 阶子式 | D | ≠ 0,而所有 (r+1) 阶子式都等于0,则矩阵A 的秩为r,即rank A = r .
- ➤ 设A是n阶矩阵, 若A的秩等于n,则称A为 满秩矩阵; 否则称为降秩矩阵.
- ▶ 规定:零矩阵的秩为零.
- ightharpoons 矩阵A可逆, $|A| \neq 0$,所以rank A=n. $A满株⇔ |A| \neq 0 ⇔ A$ 可逆
- \triangleright n阶矩阵A不可逆, |A| = 0,所以rank A < n.
- ➢ 对于m×n 阶矩阵 A, rank A≤ min(m,n).
- ▶ 矩阵线性无关的行/列向量数目, 行秩、列秩 ...

- 秩的概念由 J. Sylvester 于 1861年引进; 记法(notation) 由 Frobenius 于 1879 年引入.
- 秩是矩阵最重要的特征之一: 行(列)向量组的相关性; 空间直线、平面的相互关系; 线性空间的维数等等。

例: 计算矩阵 A 的秩
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 & 4 \\ 2 & -2 & 6 & 4 & -8 \\ 1 & -1 & 3 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

解: 二阶子式
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = -6 \neq 0$$

ightharpoonup 所有三阶及以上子式全为零,或有一行为零,或有两行成比例;故 $r_A=2$

例: 计算矩阵 A 的秩

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1r} & a_{1r+1} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2r} & a_{2r+1} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{rr} & a_{rr+1} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$$

$$a_{ii} \neq 0 \ (i = 1, 2, \dots, r)$$

解: A 的左上角 r 阶子式 = $a_{11}a_{22}\cdots a_{rr} \neq 0$

ightharpoonup 所有 r+1 及以上子式全为零,故 $r_A=r$

例: $\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 & 5 & 7 \\ 4 & -2 & 3 & 6 & -1 \\ 2 & 1 & 1 & 5 & -3 \\ 7 & 6 & -4 & -1 & 5 \end{bmatrix}$ 的秩=?

▶ 对于一个阶数很高的矩阵来说, 按定义求秩非常麻烦♡.

☑ 用矩阵的初等变换求秩

定理 2.6: 任何矩阵经过初等变换后其秩不变

证明: → 初等变换对行列式是否为零没有影响;

- (1) 第一种行变换:交换 A 某两行得矩阵 B, B的任意子式经过行重新排列必是A的一个子式, 二者只有符号差别,不改变是否为零的性质
- (2) 第二种行变换: 用非零常数 k 乘 A 的第 i 行得矩阵 C. C的任意子式或是 A的子式,或是A的子式的k倍,而不改变是否为零的性质
- (3) 对 A 实施第三种行变换: A 的第 i 行元素加上第j行元素的 k 倍, 得矩阵 D.

- ightharpoonup 设 $r_A = r$,考虑 D 中的 (r+1) 阶子式M,那么有三种可能:
- (a) M 不包含第 i 行元素,这时 M 也是 A 中的 (r+1) 阶子式,故 M = 0.
- (b) M 包含第 i 行元素,同时也包含第 j 行元素,这时由行列式性质 6 (P16), M=0.
 - (c) M 包含第 i 行元素,但不包含第 j 行元素,这时

$$M = \begin{vmatrix} \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{it_1} + ka_{jt_1} & a_{it_2} + ka_{jt_2} & \cdots & a_{it_{r+1}} + ka_{jt_{r+1}} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{it_1} & a_{it_2} & \cdots & a_{it_{r+1}} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{jt_1} & a_{jt_2} & \cdots & a_{jt_{r+1}} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \end{vmatrix}$$
 (P16性质5)

 $= M_1 + kM_2 > M_1$ 是 A 的一个 (r+1) 阶子式,故 $M_1 = 0$.

 $Arr M_2$ 经过行重新排列也是 A 的一个 (r+1) 阶子式,故 $M_2 = 0$, 于是 M = 0 ==> $r_D \leq r_A$.

- 另一方面,D 的第 i 行元素加上第j行元素的 -k 倍,得矩阵 A, 重复上述步骤可得 $r_A \le r_D$.
- ightharpoonup 所以 $r_A = r_D$,对 A 实施第三种行变换后秩不变.
- 证2: 初等变换⇔左(右)乘初等矩阵⇔ |FA| = |F|· |A|, |F|≠0
- ▶ 所以,做任何一种初等变换对行列式是否为零没有影响.
- ▶ 可逆矩阵可表示为初等矩阵的乘积 ⇒ 可逆矩阵左(右)乘任何矩阵,不改变其秩.

- ✓ 矩阵的秩不随初等变换而改变,说明秩是反映矩阵 某类固有性质的一个数。
- > 矩阵经过初等变换化为标准形,保持固有性质不变,
- ▶ 而标准形的秩等于左上角单位阵的阶数,于是有
- 推论 1: 任何阵矩阵 A 经过初等变换可化为 唯一的标准形.

$$A \xrightarrow{\text{ΦZET}} \begin{bmatrix} E_{r_A} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

推论 2: 设 A 为 $m \times n$ 阶矩阵,P 和 Q 分别为 m, n 阶 可逆矩阵,则

$$r_{PAQ} = r_{PA} = r_{AQ} = r_A$$

比较: 矩阵的秩与行列式

det

数的类型 • 实数

适用的矩阵 • 方阵

矩阵可逆 • det A≠0

• 无法推断更多 矩阵内部信息

rank

• 整数

• 任何矩阵 A_{m×n}

• rank A = n,满秩

• 由 rank A 可进一步得到:矩阵的标准形、行/列向量的最大线性无关组个数...

☑ 用矩阵的初等变换求秩

- 将矩阵经过初等变换化为标准形,标准形的秩等于左上角单位阵的阶数.
- > 实际上化为阶梯形矩阵即可, 秩等于左上角矩阵的阶数.

例: 计算矩阵 A 的秩
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 5 & 3 \\ 0 & 1 & -5 & -4 & 3 \\ 3 & 8 & 5 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

解: 对A实施
$$A \xrightarrow{R_2-2R_1}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & -3 & 3 \\ 0 & 1 & -5 & -4 & 3 \\ 0 & 2 & 8 & -6 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_3-R_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & -9 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

> 阶梯形矩阵非零行个数为3, 故 $r_A = 3$

练习: 计算矩阵 A 的秩
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \\ 2 & 2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

答案: Matlab — r = rank(A) = 2

$$A = \begin{bmatrix} a & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & a & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1 & a & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & 1 & a \end{bmatrix}$$

解: 曲P19 例4
$$|A| = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & a & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1 & a & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & 1 & a \end{vmatrix} = (a+n-1)(a-1)^{n-1}$$

(1) 当
$$a \neq -(n-1)$$
且 $a \neq 1$ 时, $|A| \neq 0$,故 $r_A = n$

(2) 当
$$a = 1$$
 时 $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 》此时 $\mathbf{r}_{A} = \mathbf{1}$

(3) 当 a = -(n-1) = 1-n 时

$$A = \begin{bmatrix} 1-n & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1-n & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1 & 1-n & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1-n \end{bmatrix} \xrightarrow{R_i - R_1} \begin{bmatrix} 1-n & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ n & -n & 0 & \cdots & 0 \\ n & 0 & -n & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ n & 0 & 0 & 0 & -n \end{bmatrix}$$

$$C_1 + C_j \xrightarrow{j=2,3,\cdots n} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 0 & -n & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & -n & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -n \end{bmatrix} \xrightarrow{-\frac{1}{n}R_i} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

定义2.19: 若矩阵 A 经有限次初等变换变成矩阵 B, 则称 A与 B 等价,记 A \cong B.

等价关系的性质

- (1) 反身性: A ≌ A;
- (2) 对称性: 若 A ≌ B,则 B ≌ A;
- (3) 传递性: 若 A ≌ B, B ≌ C , 则 A ≌ C .
- ▶ 显然: 矩阵与其标准形等价.
- 例如: 两个线性方程组同解,就称这两个线性方程组等价 ⇒ 二者的增广矩阵等价.

<u>定理 2.7</u>: 同阶矩阵 $A_{m\times n}$ 与 $B_{m\times n}$ 等价的三种充分必要条件为:

- (1) $A_{m\times n}$ 与 $B_{m\times n}$ 的秩相等.
- (2) $A_{m\times n}$ 与 $B_{m\times n}$ 具有相同的标准形.
- (3) 存在 m 阶可逆矩阵 P 与 n 阶可逆矩阵 Q, 使得 PAQ = B.
- > 可将标准形视作桥梁 或 参考标准.

- ➤ 全体 m×n 矩阵可用 等价类 来划分:
- ▶ 同一等价类的矩阵 秩 相同 ⇨ 标准型相同

$$\begin{bmatrix} E_1 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$
, $\begin{bmatrix} E_2 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} E_3 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$...

$$\begin{bmatrix} E_{\mathbf{r}} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}_{\mathbf{m} \times \mathbf{n}}$$

例如,一切2×3实数矩阵,分为3个等价类:

r = 0: 仅有一个元素 $0_{2\times 3}$;

r = 1: 无穷多元素,标准型 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$;

r = 2: 无穷多元素,标准型 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$.

求证:两个矩阵乘积的秩 $rank(AB) \leq rank(A)$,且 $rank(AB) \leq rank(B)$.

证明:设 rank(A)=r, rank(B)=s,则存在可逆矩阵 P_1 , P_2 及 Q_1 , Q_2 使得

$$A = P_1 \begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} Q_1 \qquad B = P_2 \begin{bmatrix} E_s & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} Q_2$$

$$AB = P_1 \begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} Q_1 P_2 \begin{bmatrix} E_s & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} Q_2 = P_1 M Q_2$$

$$M = \begin{bmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} Q_1 P_2 \begin{bmatrix} E_s & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_{r \times s} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

AB 与 M 等价,因此 rank(AB) = rank(M) = rank(D), rank(AB) ≤ min(r,s) ⇒ rank(AB) ≤ r, rank(AB) ≤ s.

本章小结

- A. 重要概念与理论:
- (1) 矩阵/可逆矩阵/分块矩阵/伴随矩阵
- (2) 特殊矩阵: 单位/零/对角/准对角/对称/反对称/三角阵
- (3) 可逆矩阵的性质
- (4) 矩阵的初等变换,初等变换的性质、对矩阵的影响
- (5) 矩阵的标准形
- (6) 矩阵的秩
- B. 计算方法与运算规律:
- (1) 矩阵/分块矩阵的基本运算: 加/减/数乘/乘/乘幂/转置
- (2) 求矩阵的逆常用两种方法: a. 利用伴随矩阵阵;
 - b. 利用矩阵的初等变换.
- (3) 求矩阵的秩常用两种方法:
 - a. 求最高阶非零子式(行列式法);
 - b. 将矩阵化为阶梯形(求秩的主要方法).