

# 项目运行说明

---

软件运行前请将Python源代码解压至同一文件夹下

## 源代码说明

---

```
└─
    ├── shaoshupai #
    │   ├── __init__.py
    │   │
    │   └── minoritygame.py # 模拟器类的代码
    │
    ├── draw.py # 绘制结果图代码
    │
    ├── ui.py # 用户图形界面代码
    │
    ├── server.exe # 文字服务端可执行程序
    │
    └── 安装使用方法说明.pdf # 本文件
```

- 为保证程序正常运行，请将文件按上述路径存放（全部放到同一文件夹下）。

## 使用步骤

---

### 通过py文件运行

- 使用如下命令安装第三方库，也可按文件中的要求单独使用 `pip` 命令安装

```
pip3 install PyQt5
pip3 install pylab
```

- 运行用户图形界面程序文件

```
python3 ui.py
```

## 通过可执行程序运行

- 为方便用户使用，我们已将程序打包成对应的可执行程序文件，用户可不安装第三方库即可方便使用。

## 博弈体验

- 根据图形界面中的提示设置博弈参数，使用相应的按钮开始博弈，下图是一个简单的使用例子：
- 博弈产生的图片会保存在与ui.py同文件下的A(t)-by-Iteration.png与variance-by-2<sup>m</sup>.png中

- 1、A(t)-by-Iteration.png图片表示每轮博弈中博弈者行为之和A(t)随迭代的函数。
- 2、variance-by-2<sup>m</sup>.png图片表示记忆长度m越大，博弈者行为之和A(t)的记录方差越小。

