线性代数 Linear Algebra

刘鹏

复旦大学通信科学与工程系

光华楼东主楼1109 Tel: 65100226 pliu@fudan.edu.cn

答疑1:设 A 是方阵, $A^k = O$,对某个正整数k 成立.证明下列方阵可逆,并求之.

(1)
$$I - A$$
; (2) $I + A$; (3) $I + A + \frac{A^2}{2!} + \dots + \frac{A^{(k-1)}}{(k-1)!}$.

解(1) 思路: 级数 $(I-A)[I+A+A^2+\cdots+A^{(k-1)}]$

$$= [I + A + A^{2} + \dots + A^{(k-1)}] - (A + A^{2} + \dots + A^{k})$$

$$=I-A^k=I$$

▶故 I-A 可逆,且逆矩阵为

$$[I + A + A^2 + \dots + A^{(k-1)}]$$

A^k = O, A 为幂零阵,由|A^k|=0 ⇒ |A|=0,⇒ 幂零阵必不可逆.

(2):
$$(I + A)[I - A + A^{2} + \dots + (-1)^{(k-1)}A^{(k-1)}]$$

$$\operatorname{fl}: (I + A)[I - A + A^{2} + \dots + (-1)^{(k-1)}A^{(k-1)}]$$

$$= [I - A + A^{2} + \dots + (-1)^{(k-1)}A^{(k-1)}]$$

$$+ [A - A^{2} + \dots + (-1)^{(k-1)}A^{k}]$$

$$= I + (-1)^{(k-1)}A^{k} = I$$

$$(3) I + A + \frac{A^{2}}{2!} + \dots + \frac{A^{(k-1)}}{(k-1)!} .$$

$$\operatorname{fl}: e^{x} = 1 + \frac{x^{1}}{1!} + \frac{x^{2}}{2!} \dots \frac{x^{n-1}}{(n-1)!} .$$

答疑2: 设 A 是 n 阶方阵,证明: 若 $A^2 = E$, 且 $A \neq E$, 则 A + E 不是可逆矩阵。

证明: $\mathbf{h} \mathbf{A}^2 = \mathbf{E} \Rightarrow \mathbf{A}^2 = \mathbf{E}^2 \Rightarrow \mathbf{A}^2 - \mathbf{E}^2 = \mathbf{O}$

- \rightarrow (A+E)(A-E)=O
- ▶ 反证法: 假设 A+E 可逆,则

$$(A+E)^{-1}(A+E)(A-E) = (A+E)^{-1}O$$
$$E(A-E) = O$$
$$\Rightarrow (A-E) = O, A = E$$

▶与已知 A≠E矛盾,故 A+E 不是可逆矩阵.

答疑3:设A是n阶方阵,满足 $A^2 = E$,求证:

rank(A-E) + rank(A+E) = n.

证明:
$$rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} & E \\ E & A \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} 0 & E - A^2 \\ E & A \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ E & A \end{pmatrix} = n$$

$$\mathbf{Z} : rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} & E \\ E & A \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} & E \\ A + E & A + E \end{pmatrix}$$

$$= rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} - \mathbf{E} & E \\ O & A + E \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} - \mathbf{E} & E \\ O & \frac{1}{2}(A + E) \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} - \mathbf{E} & 2E \\ O & A + E \end{pmatrix} \uparrow$$

$$= rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} - \mathbf{E} & E - A \\ 0 & A + E \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} \mathbf{A} - \mathbf{E} & 0 \\ 0 & A + E \end{pmatrix}$$

$$= rank(\mathbf{A} - \mathbf{E}) + rank(\mathbf{A} + \mathbf{E})$$

 \rightarrow 故 rank(A-E) + rank(A+E) = n .

分块初等变换的应用

定理: 任何矩阵经初等变换后秩不变

- ⇒ 对分块矩阵亦成立
- ▶ 可逆矩阵可表示为初等矩阵的乘积 ⇒ 可逆矩阵左(右)乘任何矩阵,不改变其秩.
- ⇒ 对分块矩阵亦成立
- \triangleright 矩阵 $A_{m\times n}$ 与 $B_{m\times n}$ 等价 ⇔ 它们的秩相同
- ⇒ 分块亦成立
- ☑ 将矩阵分块与初等变换两个工具相结合 ⇒一组行或者一组列的初等变换

> 将单位矩阵分块

$$E_n = \begin{bmatrix} E_r & O \\ O & E_s \end{bmatrix}$$

⇒ 做初等变换:

$$R_{r,s} \to \begin{bmatrix} O & E_s \\ E_r & O \end{bmatrix}$$

$$R_{r,s} \to \begin{bmatrix} O & E_s \\ E_r & O \end{bmatrix} \qquad C_{r,s} \to \begin{bmatrix} O & E_r \\ E_s & O \end{bmatrix}$$

$$R_r(k) \to \begin{bmatrix} k & O \\ O & E_s \end{bmatrix}$$

$$C_s(k) \to \begin{bmatrix} E_r & O \\ O & k \end{bmatrix}$$

$$R_{r,s}(k) \rightarrow \begin{bmatrix} E_r & \mathbf{k} \\ \mathbf{O} & E_s \end{bmatrix}$$

$$R_{r,s}(k) \rightarrow \begin{bmatrix} E_r & \mathbf{k} \\ \mathbf{O} & E_s \end{bmatrix}$$
 $C_{r,s}(k) \rightarrow \begin{bmatrix} E_r & \mathbf{O} \\ \mathbf{k} & E_s \end{bmatrix}$

例如:
$$R_{r,s} \rightarrow \begin{bmatrix} O & E_s \\ E_r & O \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C & D \\ A & B \end{bmatrix}$$

$$C_{r,s} \to \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} O & E_r \\ E_s & O \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B & A \\ D & C \end{bmatrix}$$

$$R_r(k) \rightarrow \begin{bmatrix} k & O \\ O & E_s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} kA & kB \\ C & D \end{bmatrix}$$

$$R_{r,s}(k) \to \begin{bmatrix} E_r & k \\ O & E_s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A + kC & B + kD \\ C & D \end{bmatrix}$$

$$C_{r,s}(k) \to \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E_r & O \\ k & E_s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A + kB & B \\ C + kD & D \end{bmatrix}$$

例1 求证: $rank(A \mid B) \leq rank(A) + rank(B)$

证1: A 与 B 的行向量组 ⇒ 线性无关的最大可能形式

ix
$$2$$
: $rank(A) + rank(B) = rank \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix}$

$$= rank \left\{ \begin{bmatrix} E & 1 \\ O & E \end{bmatrix} \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} \right\} = rank \left\{ \begin{pmatrix} A & B \\ O & B \end{pmatrix} \right\}$$

▶ 子阵的秩 ≤ 矩阵的秩

 $\therefore rank(A \mid B) \leq rank(A) + rank(B)$

例2 求证:

(1)对
$$A \in F^{m \times n}, B \in F^{p \times q}, C \in F^{p \times n}, 有$$

$$rank \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} = rank(A) + rank(B) \le rank \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$$

$$(2)$$
对 $A, B \in \mathbb{F}^{m \times n}$,有: $rank(A + B) \leq rank(A) + rank(B)$

$$(3) 对 A \in \mathbf{F}^{m \times n}, B \in \mathbf{F}^{n \times p}, 有$$

$$rank(A) + rank(B) - n \le rank(AB)$$

$$\le \min\{rank(A), rank(B)\}$$

(1)对
$$A \in F^{m \times n}, B \in F^{p \times q}, C \in F^{p \times n}$$
,有

$$rank \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} = rank(A) + rank(B) \le rank \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$$

证(1): 设 rank(A)=r, rank(B)=s, 则存在可逆矩阵 P_1 , P_2 及 Q_1 , Q_2 使得

$$P_1 \mathbf{A} Q_1 = \begin{bmatrix} E_r & \mathbf{O} \\ \mathbf{O} & \mathbf{O} \end{bmatrix} \qquad P_2 \mathbf{B} Q_2 = \begin{bmatrix} E_s & \mathbf{O} \\ \mathbf{O} & \mathbf{O} \end{bmatrix}$$

取可逆方阵:
$$P = \begin{bmatrix} P_1 & O \\ O & P_2 \end{bmatrix}$$
, $Q = \begin{bmatrix} Q_1 & O \\ O & Q_2 \end{bmatrix}$ E_r

> 矩阵经初等变换后秩不变

故:
$$rank \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} = rank(A) + rank(B)$$

(1) 再考虑:
$$rank \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$$
 $P = \begin{bmatrix} P_1 & O \\ O & P_2 \end{bmatrix}$, $Q = \begin{bmatrix} Q_1 & O \\ O & Q_2 \end{bmatrix}$

$$P\begin{bmatrix} A & O \\ C & B \end{bmatrix}Q = \begin{bmatrix} P_{1}AQ_{1} & O \\ P_{2}CQ_{1} & P_{2}BQ_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} E_{r} \\ O \\ C_{1} & O \end{bmatrix}$$

$$\therefore rank \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \ge rank(A) + rank(B)$$

$$rank \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \ge rank(A) + rank(B)$$

例:

$$rank \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & & 1 & 1 \\ & 1 & & 0 \\ & & & 1 & 0 \end{pmatrix} = 4$$

$$\geq rank(A) + rank(B) = 2$$

(2)对 $A, B \in F^{m \times n}$,有: $rank(A + B) \leq rank(A) + rank(B)$

证明: $rank(A) + rank(B) = rank \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix}$

$$= rank \left\{ \begin{bmatrix} E_{\mathbf{m}} & \mathbf{O} \\ 1 & E_{\mathbf{m}} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} \right\} = rank \left\{ \begin{pmatrix} A & O \\ A & B \end{pmatrix} \right\}$$

$$= rank \left\{ \begin{pmatrix} A & O \\ A & B \end{pmatrix} \begin{bmatrix} E_{n} & O \\ 1 & E_{n} \end{bmatrix} \right\} = rank \left\{ \begin{pmatrix} A & O \\ A+B & B \end{pmatrix} \right\}$$

∴由子阵与矩阵秩的关系: $rank(A+B) \le rank(A) + rank(B)$

或:
$$rank \begin{pmatrix} A & O \\ O & B \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} A & A \\ O & B \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} A & A+B \\ O & B \end{pmatrix} \ge rank(A+B)$$

(3)对 $A \in F^{m \times n}, B \in F^{n \times p}, 有$ $rank(A) + rank(B) - n \le rank(AB) \le \min\{rank(A), rank(B)\}$

证明:矩阵AB的列向量组是A的列向量的线性组合

 \Rightarrow r(AB) \leq r(A)

矩阵AB的行向量组是B的行向量的线性组合

 \Rightarrow r(AB) \leq r(B)

 $\therefore \quad rank \ (AB) \leq \min \left\{ rank \ (A), rank \ (B) \right\}$

- 矩阵AB的列向量组是A的列向量的线性组合,—B为线性表示的系数矩阵;
- •矩阵AB的行向量组是B的行向量的线性组合,
 - A为线性表示的系数矩阵。

(3)对 $A \in F^{m \times n}, B \in F^{n \times p},$ 有 $rank(A) + rank(B) - n \le rank(AB) \le \min\{rank(A), rank(B)\}$

由 (1) 的结果: $rank(A) + rank(B) \le rank \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$

$$\leq rank \begin{pmatrix} A & O \\ E & B \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} A - AE & O - AB \\ E & B \end{pmatrix}$$

$$= rank \begin{pmatrix} O & -AB \\ E & B \end{pmatrix} = rank \begin{pmatrix} O & -AB \\ E & O \end{pmatrix}$$

$$= rank(AB) + n$$

 $: rank(A) + rank(B) - n \le rank(AB) \le \min\{rank(A), rank(B)\}$

线性空间补充说明

- ▶ 组成空间的基本元素:研究对象的集合、 运动(变换/运算)、运动(变换/运算)规则
- ➢ 空间的本质特征是容纳运动 容纳(符合规则)的运动(变换/运算)
- ▶ 基和坐标: 选定基和坐标后
 - ⇒ 对象可用坐标向量"全权代表"
 - ⇒ 用向量/矩阵描述对象及其运动.
- > 第五章: 线性变换
- > 变换这个词不陌生吧?

第五章 线性变换

- 》 从一个集合到另一个集合的映射在数学中扮演着重要的角色. 本章学习线性空间中的映射理论.
- 主要内容:线性空间内对象的运动, 线性空间间对象的运动
- ➢ 研究对象 向量; 运动 运算、变换;
 工具 矩阵.
- > 向量之间的联系可通过映射来实现.

§ 5.1 线性变换的定义、性质及运算

一、映射

定义 5.1:设 M 和 N 是两个集合,如果给定一个法则 σ ,使 M 中的每一个元素 α ,都有N中一个确定的元素 β 与它对应,则称 σ 是集合 M 到 N 的一个映射.

- > β 称为元素 α,在映射 σ 下的像,记为 σ (α) = β
- $> \alpha$ 称为 β 在映射 σ 下的一个原像(源).
- \triangleright 如果映射 σ 是M 到 N 的一个映射,可记为

 $\sigma: \mathbf{M} \to \mathbf{N}$

$\sigma: \mathbf{M} \to \mathbf{N}$

- > 称 M 为映射 σ 的定义域或源集,
- > 把 M 在映射 σ 下的像的全体称为值域或像集,记为 σ (M).
- ▶ 显然, 像集 σ (M) 是 N 的子集 σ (M) \subseteq N
- 如果σ(M)=N,就称σ 是满射.
- ightharpoonup 如果不同的元素像也不同,即若 $a_1 \neq a_2$, 一定有 $\sigma(a_1) \neq \sigma(a_2)$,就称 σ 是单射.
- > 如果σ 即是单射又是满射,就称σ 是一一映射.

例: M 是全体整数的集合,N是全体偶数的集合,定义

$$\sigma(n) = 2n \quad (n \in M)$$

这是 M 到 N 的一个映射,且是一一映射, 一可以看作是把 n 放大 2 倍的线性运算.

例: M 是全体实 n 阶矩阵的集合, 定义

$$\sigma(A) = |A| \quad (A \in M)$$

这是 M 到 R 的一个映射,且是满射。

例: M 是全体实 n 阶矩阵的集合, 定义

$$\sigma(a) = aE \quad (a \in R)$$

其中 E 是 n 阶单位阵, 这是 R 到 M 的一个映射, 且是单射。

例: 设 M 是一个集合, 定义

$$\sigma(a) = a \quad (a \in M)$$

即 σ 把每个元素都映射到自身, σ 称为集合 M 的 恒等映射或单位映射.

> 显然,恒等映射是一一对应的.

如果 σ_1 , σ_2 是 M 到 N 的两个映射,且对任一元素 $\alpha \in M$, 都有

$$\sigma_1(a) = \sigma_2(a)$$

那么,称 σ_1 , σ_2 是相等的,记为 $\sigma_1 = \sigma_2$

二、线性变换的定义

- 线性空间中向量之间的联系,可以通过线性空间 内的映射来实现
- > 线性空间 V 到自身的映射,称为 V 的一个<u>变换</u>, 用 T 表示,即 若 α ∈ V , β = T(α) ∈ V
- ▶ β 称为α 在变换 T 下的像, α 称为β的原像.
- ightharpoonup 变换的概念是函数概念的推广 数的函数 ho = f(x) ho 向量的函数 ho = T(α)

- ② 定义 5.2(线性变换): 数域 P 上 n 维线性空间 V 的一个变换 T,对于任意两个向量 $\alpha \setminus \beta \in V$, $k \in P$, 如果满足下列条件:
 - (1) $T(\alpha + \beta) = T(\alpha) + T(\beta)$
 - (2) $T(k\alpha) = k T(\alpha)$;

则称变换 T 为线性变换(linear transformation).

例:在平面上,所有从原点出发的向量构成线性空间V,把平面绕原点旋转 θ 角,就是一个变换,记作 T_{θ} .

ightharpoonup 它使 V 中任一向量 α ,有唯一的向量 α '与之对应,即 $\alpha'=T_{\rho}(\alpha)$

并且:
$$T_{\theta}$$
 (α+β)= T_{θ} (α)+ T_{θ} (β)

$$T_{\theta}(k\alpha) = k T_{\theta}(\alpha)$$

故 T_a 为线性变换.

☑ 说明:

- 1. 线性变换就是保持线性运算(即保持加法和 数乘)的**缺射**.
- 一般用大写字母表示线性变换,
 如: T, D, E, ...
 而向量 α 在 T 下的像, 记为T(α)或Tα.
- 3. 线性变换可以在线性空间内部进行,也可以在不同的线性空间之间进行.
- 有时也称线性变换 T: V → V 为线性算子 (linear operator)

例:设 A 为一 n 阶实矩阵,对任意向量 $\alpha \in \mathbb{R}^n$,

令 $T(\alpha) = \alpha A$,则 T 为 R^n 中的线性变换.

iΕ: $T(\alpha+\beta)=(\alpha+\beta)A=\alpha A+\beta A=T(\alpha)+T(\beta)$

 $T(k\alpha) = (k\alpha)A = k(\alpha A) = kT(\alpha)$

故 T 为 Rⁿ 中的线性变换.

例: 如果 T(α)= 1,那么 T 是变换,但 不是线性变换.

因为 $T(\alpha+\beta)=1\neq T(\alpha)+T(\beta)=2$

例:在线性空间 $P[x]_n$ 中,求导数也是一种变

换,记为 D, 对任意 $f(x) \in P[x]_n$,

$$D[f(x)] = f'(x)$$

- 上 由求导法则 D(f+g) = D(f) + D(g) D(kf) = kD(f)
- ▶ 故 D 是一种线性变换.

例:几何空间 R^3 中,将任一向量正投影到xoy平面上,称为投影变换,记为 Π_{xv} ,设:

$$\alpha = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} \in R^3, \quad \beta = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \in R^3$$

则
$$\Pi_{xy}(\alpha) = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$
 , $\Pi_{xy}(\beta) = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ 0 \end{bmatrix}$

设:
$$\alpha + \beta = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{bmatrix}$$
, $k\alpha = \begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \\ ka_3 \end{bmatrix}$

$$\Pi_{xy}(\alpha + \beta) = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$=\Pi_{xy}(\alpha)+\Pi_{xy}(\beta)$$

$$\Pi_{xy}(k\alpha) = \begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \\ 0 \end{bmatrix} = k \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ 0 \end{bmatrix} = k\Pi_{xy}(\alpha)$$

≥ 故 π_{xy} 是一种线性变换.

两类特殊的线性变换

1. 恒等变换或单位变换 T_E

$$T_E(\alpha) = \alpha, \forall \alpha \in V$$

2. 零变换 T₀

$$T_0$$
 (α) = 0α , $\forall \alpha \in V$

三、线性变换的性质

1. 设 T 是线性空间 V 中的一个线性变换,则

$$T(0) = 0$$
, $T(-\alpha) = -T(\alpha)$;
由线性变换的性质, $T(k\alpha) = kT(\alpha)$
 k 取 0 得, $T(0) = T(0 \cdot \alpha) = 0$ $T(\alpha) = 0$
 x 0 得, $T(-\alpha) = T(-1) \cdot \alpha = -T(\alpha)$

2. 线性变换保持线性组合与线性关系式不变

若:
$$\beta = k_1 \alpha_1 + k_2 \alpha_2 + \cdots + k_m \alpha_m$$

则:
$$T(\beta) = k_1 T(\alpha_1) + k_2 T(\alpha_2) + \cdots + k_m T(\alpha_m)$$

3. 线性相关的向量经线性变换后,仍保持线性相关.

若:
$$k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + \dots + k_m\alpha_m = 0$$
 $(k_1, k_2, \dots, k_m$ 不全为零)

则:
$$T(0) = T(k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + \dots + k_m\alpha_m)$$

= $k_1T(\alpha_1) + k_2T(\alpha_2) + \dots + k_mT(\alpha_m)$
= 0

注意 若 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m$ 线性无关,则 $T\alpha_1, T\alpha_2, \dots, T\alpha_m$ 不一定线性无关.

ightharpoonup 事实上,线性变换可能把线性无关的向量组变成线性相关的向量组,比如:零变换 \mathbf{T}_0

$$T_0$$
 (α) = 0α , $\forall \alpha \in V$

四、线性变换的运算

设 V 是数域 P 上的一个线性空间,以 L(V) 表示 V 上全体线性变换 所构成的集合,在 L(V) 内可以引进加法、数量乘法和乘法,以及逆变换的运算.

(1) 加法 如果 $T_1, T_2 \in L(V)$, 在V中定义一个变换

$$(T_1 + T_2)(\alpha) = T_1(\alpha) + T_2(\alpha)$$

称为 T_1 与 T_2 的 \underline{n}

(2)数量乘法 对于数域 P 中任意一数, $T \in L(V)$, 在V 中定义一个变换

$$(kT)(\alpha) = k[T(\alpha)]$$

称为 k 与T 的数量乘积

- ightharpoonup 可以证明,L(V) 构成线性空间(对加法和数乘封闭).
- (3)乘法 如果 $T_1, T_2 \in L(V)$, 在V中定义一个变换

$$(T_1T_2)(\alpha) = T_1[T_2(\alpha)]$$

称为 T_1 与 T_2 的 <u>乘积</u>

$$T_E(\alpha) = \alpha, \forall \alpha \in V$$

(4) 逆变换 设 $T \in L(V)$, 如果存在一个变换 S, 使得

$$ST = TS = T_E$$
 \triangleright 例如逆矩阵

称变换 S 为 T 的逆变换

- \triangleright 如果 T 的逆变换存在,就说T是可逆的
- ▶ 可以证明,逆变换是唯一的,也是线性变换.

证明: $\forall \alpha, \beta \in V, \forall k \in P$

$$T^{-1}(\alpha + \beta) = T^{-1}((T T^{-1})(\alpha) + (T T^{-1})(\beta))$$

$$= T^{-1}(T(T^{-1}(\alpha) + T^{-1}(\beta)))$$

$$= T^{-1}T(T^{-1}(\alpha) + T^{-1}(\beta))$$

$$= T^{-1}(\alpha) + T^{-1}(\beta)$$

$$T^{-1}(k\alpha) = T^{-1}(k(T T^{-1})(\alpha))$$

$$= T^{-1}(k(T (T^{-1}(\alpha))))$$

$$= T^{-1}(T (k(T^{-1}(\alpha))))$$

$$= k(T^{-1}(\alpha)) = kT^{-1}(\alpha)$$

▶ 所以,T⁻¹ 也是线性变换. (唯一性证明略) 例:设在 R^2 中,线性变换

$$T_{1} \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{2} \\ -x_{1} \end{bmatrix}, \quad T_{2} \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{1} \\ -x_{2} \end{bmatrix}$$

求 $\alpha = [3, -4]^T$ 在 T_1T_2 与 T_2T_1 的像.

解: 由线性变换乘法的定义

$$(T_1T_2)(\alpha) = T_1(T_2(\alpha)) = T_1(T_2\begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix}) = T_1\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$(T_2T_1)(\alpha) = T_2(T_1(\alpha)) = T_2(T_1\begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix}) = T_2\begin{bmatrix} -4 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 3 \end{bmatrix}$$

- ▶ 由本例可知,线性变换的乘法一般不满足交换律.
- ▶ 本例几何解释? ▶ T_2 镜面反射, T_1 顺时针旋转 90°

(5)方幂 设 $T \in L(V)$, 规定线性变换的方幂为

$$T^{k} = \overbrace{T \cdot T \cdots T}^{k \uparrow} \qquad T^{0} = T_{E}$$

(6) 线性变换的多项式

如果给定系数在数域 P 上的一个多项式

$$f(x) = a_0 x^m + a_1 x^{m-2} + \dots + a_{m-1} x + a_m$$

则定义

$$f(T) = a_0 T^m + a_1 T^{m-2} + \dots + a_{m-1} T + a_m T_E$$

为线性变换 T 的多项式