第4章存储系统 习题

附录 B

B.1 解:

(a)

存储器平均访问时间 =命中率*命中时间+缺失率*缺失时间 =(1-5%) x 1 +5% x 105=6.2个周期

(b) 命中率=64Kb/256Mb≈1/4000=0.00025

存储器平均访问时间 =0.00025 x 1 +(1-0.00025) x 105=104.974 个周期 (c)当几乎所有的访问都不命中时,有 cache(104.974 个周期)比没有 cache (100 个周期)的存储器平均访问时间长。因此,如果没有局部性原理,cache 不仅没用,而且还带来性能损失。

(d) 没有 cache 的存储器平均访问时间为 T_{off} ,有 cache 的存储器平均访问时间为 T_{on} ,缺失率为 m,

$$T_{on} = (1 - m) (T_{off} - G) + m (T_{off} + L)$$

Cache 产生副作用时,Toff ≤Ton

B.5 解:

二级存储系统(cache+主存)

存储器平均访问时间=命中时间+缺失率×缺失代价 $T_A = T_1 + FT_M$,其中 $T_M = T_2 + T_B$,传送一个信息块所需的时间为 T_B , T_2 为 M_2 的访问时间。

三级存储系统(二级 cache+主存):

存储器平均访问时间=命中时间 L_1 +缺失率 L_1 ×缺失代价 L_1 =命中时间 L_1 +缺失率 L_1 × (命中时间 L_2 +缺失率 L_2 ×缺失代价 L_2) 其中命中时间 L_2 = T_2 + T_B

本题中, L1 的命中时间=0,

L2 的块大小是 L1 块大小的两倍, L1 缺失时,调 L2 块的一半进入 L1。

(a) 指令访问

从 L2 传送 32 个字节到 L1 需要的时间=(32*8/128) *(1/0.266)ns=2*3.76=7.52ns 命中时间 L2 =15ns+7.52ns=22.52ns

从主存传送 64 个字节到 L2 需要的时间

=(64*8/128)*(1/0.133)ns=4*7.5=30ns

缺失代价 L2= (60ns+30ns) +50% (60ns+30ns) =135ns

指令访问的存储器平均访问时间=0+2% [22.52+(1-80%)*135]=0.99ns 0.99/(1/1.1)=1.09 CPU 时钟周期

(b) 数据读取

从 L2 传送 16 个字节到 L1 需要的时间=(16*8/128) *(1/0.266)ns=1*3.76=3.76ns 命中时间 L2 =15ns+3.76ns =18.76ns

缺失代价 L₂ =135ns ; 同 (a)

数据读取的存储器平均访问时间=0+5% [18.76+(1-80%)*135]=2.288ns

2.288/(1/1.1)=2.52 CPU 时钟周期

(c) 数据写入

命中时间 $L_2=L_1$ 一个块的数据写入 L_2 时间=15ns+3.76ns=18.76ns 由于 L_2 采用写回法,如果 L_2 不命中,需要从主存中调入一块数据,再进行写入 L_2 ,

缺失代价 L2 =135ns ; 同 (a)

数据写入的存储器平均访问时间=0+ (1-95%)* [18.76 +(1-80%)*135]=2.29ns 2.29/(1/1.1)=2.52 CPU 时钟周期

(d) 存储器访问包括指令访问和数据访问

 $CPI = 0.7 + 1.09 + 20\% \times 2.52 + 5\% \times 2.52 = 2.42$