

## 程序文档

### 程序说明

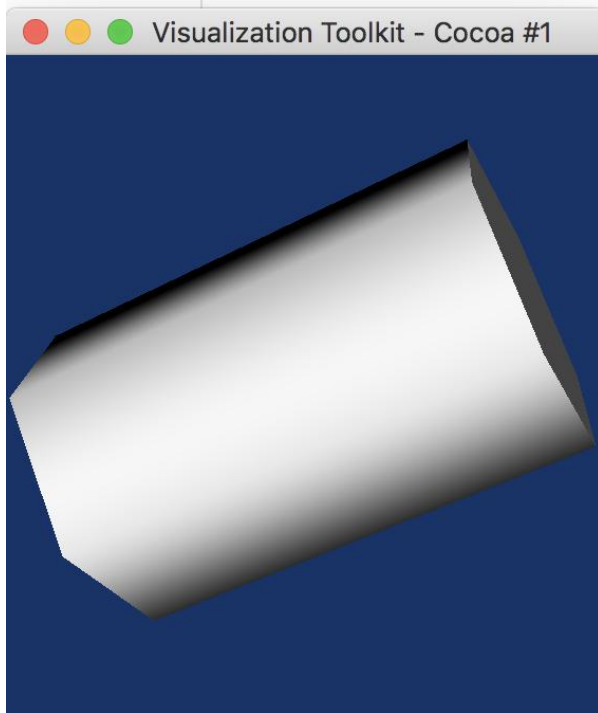
本程序使用 Python 语言，生成几何体的三维渲染效果。

### 算法原理

这里使用了 vtk 库。

首先选定想要渲染的几何体，并确定其基本数据。再使用 vtk 渲染引擎对其渲染，并将渲染引擎与操作系统连接。最后设置界面显示渲染结果。还可以给界面配置响应鼠标、键盘和时钟事件的交互机制来对物体进行旋转、放大、缩小等操作。

实验结果如图所示：



### 参考文献

<https://www.vtk.org/Wiki/VTK/Examples/Python>