

RA  USGA

高尔夫球规则

2023年1月1日起生效

中国高尔夫球协会 审定

ROLEX

PROUD SUPPORTER OF

THE GAME OF GOLF



官方

高尔夫球规则'66

免费使用

适用于iphone、ipad和安卓系统



更多信息详见

randa.org/rules/rules-app



目录



1.1 高尔夫球运动 [7](#)

1.2 球员的行为标准 [7](#)

1.3 遵照规则打球 [8](#)

2.1 球场的界外线和界外 [10](#)

2.2 规则划分的球场区域 [10](#)

2.3 可能妨碍打球的物体或状况 [11](#)

2.4 禁打区 [11](#)

规则 3 – 高尔夫球比赛.....	12
--------------------	----

3.1 所有比赛的核心要素 [12](#)

3.2 比洞赛 [13](#)

3.3 比杆赛 [15](#)

规则 4 – 球员的装备.....	19
-------------------	----

4.1 球杆 [19](#)

4.2 球 [22](#)

4.3 装备的使用 [23](#)



5.1 “轮”的含义 [27](#)

5.2 一轮比赛之前或两轮比赛之间在球场内练习 [27](#)

5.3 开始和结束一轮比赛 [28](#)

5.4 按组别比赛 [28](#)

5.5 一轮比赛期间或中止比赛期间练习 [29](#)

5.6 过度延误；快速打球 [29](#)

5.7 中止比赛；恢复比赛 [30](#)

规则 6 – 一洞比赛.....	33
------------------	----

6.1 开始一洞的比赛 [33](#)

6.2 从发球区打球 [33](#)

6.3 一洞比赛中使用的球 [35](#)

6.4 一洞比赛期间的打球顺序 [37](#)

6.5 完成一洞比赛 [39](#)



7.1 适度寻找球的方式 [41](#)

7.2 辨认球的方式 [41](#)

7.3 拿起球辨认 [42](#)

7.4 试图找到或辨认球时意外移动了球 [42](#)

规则 8 – 在球场的现有状况下打球.....	43
-------------------------	----

8.1 球员改善击球环境的行为 [43](#)

8.2 球员为影响自己的静止中球或后续击球而故意改变其他客观环境的行为 [46](#)

8.3 球员为影响另一名球员的静止中球或后续击球而故意改变客观环境的行为 [46](#)

规则 9—在球的现有位置打球；静止中球被拿起或移动.....	48
9.1 在球的现有位置打球.....	48
9.2 判定球是否移动以及移动的原因 48	
9.3 球被自然力移动 49	
9.4 球被球员拿起或移动 50	
9.5 比洞赛中球被对手拿起或移动 51	
9.6 球被外部因素拿起或移动 51	
9.7 球标被拿起或移动 51	
规则 10 - 准备击球与击球；助言与帮助；球童.....	53
10.1 击球 53	
10.2 助言与其他帮助 55	
10.3 球童 57	
规则 11 - 运动中球意外撞到人、动物或物体；故意影响运动中球的行为.....	59
11.1 运动中球意外撞到人或外部因素 59	
11.2 运动中球被人故意变向或停止 60	
11.3 故意移走物体或改变环境以影响运动中球 61	



12.1 球位于沙坑内的条件 64	
12.2 击打沙坑内的球 65	
12.3 对沙坑内的球进行补救的特别规则 66	
规则 13 - 推杆果岭.....	67
13.1 在推杆果岭上允许或要求的行为 67	
13.2 旗杆 70	
13.3 球悬在洞边 72	



14.1 标记、拿起和擦拭球 74	
14.2 放置球回原位 76	
14.3 在补救区内抛球 78	
14.4 初始球脱离比赛状态后球员再次拥有比赛中球的方式 83	
14.5 纠正替换球、放置球回原位、抛球或放置球过程中的错误 83	
14.6 从上一杆打球的地点打下一杆 84	
14.7 从错误的地方打球 85	



15.1 散置障碍物.....	88
15.2 可移动妨碍物	89
15.3 球或球标有助于或妨碍打球	91
16.1 异常球场状况（含不可移动妨碍物）	93
16.2 危险动物情景	98
16.3 陷入地面的球	98
16.4 拿起球查看其是否位于允许补救的状况内	100



17.1 球位于罚杆区内的选项	102
17.2 从罚杆区内打球后的选项	105
17.3 球在罚杆区内不适用的补救规则	108
规则 18 – 一杆加距离补救；球遗失或出界；暂定球.....	109
18.1 任何时候均允许按照一杆加距离的处罚程序进行补救	109
18.2 球遗失或出界：必须进行一杆加距离补救	109
18.3 暂定球	111
19.1 球员可在除罚杆区外的任何地方决定进行不可打之球的补救	114
19.2 普通区或推杆果岭上不可打之球的补救选项	114
19.3 沙坑内不可打之球的补救选项	115



20.1 一轮比赛中解决规则问题	118
20.2 裁决	120
20.3 规则未涉及的情况	122



21.1 定分式比赛	124
21.2 封顶赛	126
21.3 标准杆/波基比赛	127
21.4 三球比洞赛	128
21.5 其他赛制	129
规则 22 – 四人二球赛（也称作轮换击球赛）	130
22.1 四人二球赛概述	130
22.2 任何一名伙伴均可代表本方行动	130
22.3 一方必须轮换击球	130
22.4 开始一轮比赛	131

22.5 伙伴可以共用球杆	131
22.6 对球员在伙伴击球时站在其后方的限制	131
规则 23 – 四球赛.....	132
23.1 四球赛概述	132
23.2 四球赛的记分	132
23.3 一轮比赛开始和结束的时间；完成一洞的时间	133
23.4 一方可由一名或两名伙伴代表	134
23.5 球员影响伙伴比赛的行为	134
23.6 一方的打球顺序	135
23.7 伙伴可以共用球杆	135
23.8 对球员在伙伴击球时站在其后方的限制	135
23.9 处罚仅施加于一名伙伴和施加于全部两名伙伴的场合	136
规则 24 – 团体赛.....	138
24.1 团体赛概述	138
24.2 团体赛的竞赛规程	138
24.3 队长	138
24.4 团体赛中允许的助言	138



25.1 概述	141
25.2 对盲人球员的规则修改	141
25.3 对截肢球员的规则修改	142
25.4 对使用辅助移动设备球员的规则修改	143
25.5 对智力残疾球员的规则修改	145



前言——致 2023 版《高尔夫球规则》

自 2023 年 1 月起，新版《高尔夫球规则》将面向全球高尔夫球手生效。这一版规则一如既往地秉持了那些始终指导 R&A 规则有限公司（The R&A）和美国高尔夫球协会

（USGA）管理本项运动的原则，同时继续推动始于十年前的现代化进程，使规则的语言更加平实、方法更加实用、答案更加直观。今后一段时期，我们的战略仍将是使规则更加一致、更简单、更易于理解，并在可能的情况下降低其严苛性。

本版规则的主要变化列于第 2 至 3 页。您将看到修改后的残疾球员规则如今作为第 25 条编入规则正文，这一重要的变化体现了我们的承诺，即确保该项运动乐于容纳所有愿意参与和竞争的人群。

为了帮助裁判员和委员会应用规则，在不改变球员为中心的前提下，新规则做了一些最新的修订，并增加了配图以说明其应用方法，同时简化了众多处罚条款。

旧版规则的补充说明中，一些有用的信息已转而编入新版《规则》的相应部分，剩余的补充说明经大量缩减后仍保留在《高尔夫球规则官方指南》中。对补充说明的更新仍将 继续按季度发布于 The R&A 和 USGA 的官网。

四年前单独成册出版的《球员版高尔夫球规则》，现在以数字媒体形式呈现，这体现了我们获取信息的方式，并且，通过减少纸质图书的印刷发行，它将助力全球碳减排事业 的努力。数字媒体版本中包含大量视频解读和图示，以及对常见问题的解答，所有这些均 为全世界各地球友在碰到最常见的问题时正确应用规则提供了帮助。通过新增强的搜索功 能，球友们查找所需的信息将会更加轻松。

我们双方的规则委员会和工作人员在制定新版《高尔夫球规则》过程中完成了大量细 致的工作，另外，还有很多人 在全球疫情造成的极具挑战的环境中为本版规则的面世做出 了贡献，我们在此谨向他们致以诚挚的谢意！

道格·诺沃尔

R&A 规则有限公司

高尔夫球规则委员会主席

肯德拉 B·格雷厄姆

美国高尔夫球协会

高尔夫球规则委员会主席



2023 年版高尔夫球规则中的主要变化

具体规则条款

规则 1.3c(4) 对多重违规实施处罚

决定多重违规是否相关联不再成为该规则应用的一部分，这意味着多重处罚的情形变 得更少。

规则 3.3b(4) 球员不负责在记分卡上展示差点和加算成绩

不再要求球员在记分卡上展示其差点。委员会负责计算球员比赛的差点杆数并用其计算 球员的净杆数。

规则 4.1a(2) 使用、修理或更换一轮比赛期间受损的球杆

如果球杆不是因为滥用而受损，则允许球员替换受损球杆。

规则 6.3b(3) 一洞比赛中替换球

击打错误替换的球的处罚由一般性处罚改为罚一杆。

规则 9.3 球被自然力移动

新增的例外 2 规定，如果球在被抛、放置或放置回原位后移动到另一种球场区域，必须 将其放置回原位。如果球移动到界外，该规定同样适用。

规则 10.2b 其他帮助

为了表达得更清晰，对规则 10.2b 进行了重新编写，纳入了为支持 2019 年版规则而于 2019 年 4 月发布的补充说明中的关键原则。

规则 10.2b(1)和(2)修订为：球童和其他人均不得出于为球员指示打球线或提供其他方向信息（比如当球员看不到旗杆时）的目的而放置一个物体。违规后即便球员在击球前让别人移除该物体，也无法避免处罚。

规则 11.1b 运动中球意外撞到人或外部因素：规定的打球地点

为了表达得更清晰，对规则 11.1b 进行了重新编写。

规则 11.1b 修订为：如果从推杆果岭上击出的球撞到昆虫、球员本人或者用于击出这一杆的球杆，球员接下来在球的现有位置打下一杆，而不是重新打这一杆。

规则 21.1c 定分式比赛的处罚

与球杆、开球时间、过度延误比赛相关的处罚将按照常规比杆赛中的方式施加于该洞。规则 21.3c（标准杆/波基比赛的处罚）也进行了相同的修订。

规则 25 对残疾球员规则的修改

引入新的规则 25 意味着，规则当中的修改对所比赛都适用，包括所有的赛制。

一般性变化

向后连线补救程序

修改后的向后连线补救程序规定，球员必须把球抛在连线上。抛下的球首先触地的点在任意方向的一支球杆长度将形成一个补救区。该修订在规则 14.3b(3)，16.1c(2)，17.1d(2)，19.2b，19.3，以及补救区的定义里均有体现。

当必须重新击球的时候如何操作

对某些包含“该次击球不予计算”（比如规则 11.1b）字眼的规则进行了修订，当球员没有按照规则要求重新击球时，虽然他仍违反了相关规则，但不再有被取消资格的可能。



如何使用高尔夫规则

《高尔夫球规则》应当广泛和全面，可以为世界范围内不同水平的球员在各种类型的球场上打球时出现的林林总总的问题提供答案。

这本《高尔夫球规则》是为这项运动的管理者，以及需要回答与高尔夫球竞赛相关的各种问题的人撰写的。

在寻求一个问题的答案或解决球场内产生的规则问题时，目录（在本书的最前部分）是一个非常有用的工具，可以帮助你找到相关情形所对应的规则条目。

索引列表（在本书的最后部分）也可以帮助你快速找到相关情形所对应的规则条目。例如：

- “如果球员在推杆果岭上意外地移动了自己的球”，先确定这个问题中的关键词，例如“球被移动”或“推杆果岭”。
- 相关的规则条目（规则 9.4 和规则 13.1d）可以在索引列表的“球被移动”或“推杆果岭”的标题下找到。
- 仔细阅读这些规则条目就能确认正确的答案。

除了使用《高尔夫球规则》中的目录和索引列表之外，做到以下几点也有助于你高效、准确地使用规则：

知晓定义

《规则》里有 70 多条被定义的术语(例如异常球场状况、普通区等)，它们构成了撰写《规则》的基础。掌握这些被定义的术语（它们在书中均用斜体表示，并在本书的较后部分 有独立章节）对正确运用规则极其重要。

有关案例的事实

在回答任何有关规则的问题时，你必须细致地考虑与案例相关的事实。你应当确认：

- 比赛的赛制（是比洞赛还是比杆赛，是个人赛、四人二球赛还是四球赛等）。
- 涉及到什么人（是球员本人、伙伴还是球童，是对手、对手的球童还是外部因素）。
- 事情发生在哪种球场区域（是在发球区、沙坑、罚杆区还是推杆果岭等）。
- 究竟发生了什么。
- 球员当时的意图是什么（球员当时正在做什么，以及他当时想做什么）。
- 事情发生的时机（球员是否仍在球场上，球员是否已经提交了记分卡，比赛是否结束等）。

查阅规则书

如前所述，查阅本规则书可以为球场上出现的大多数问题提供答案。但是为了帮助裁判员、委员会或需要了解更多细节的其他人，我们也出版了新的《官方指南》，它包含了《高尔夫球规则补充说明》和《委员会的工作程序》（用于指导如何组织日常打球和比赛的建议）。

性别描述说明

在英文原版《高尔夫球规则》中，第三人称代词使用了“*They*（他们/她们）”。考虑到汉语的实际使用习惯，经过翻译组的研究，决定在这一次的中文版《规则》中，使用第三人称代词为“他”，但该词汇实际上包含了男女两个性别。

高尔夫球运动的

基本原则

（规则1-4）

规则 1 - 高尔夫球运动、球员的行为和规则

目的：

规则 1 向球员介绍了高尔夫球运动的以下几条重要原则：

- 在球场的现有状况打球和在球的现有位置打球。
- 遵照规则打球，尊重这项运动的精神。
- 如果你违反了某条规则，你有责任对自己实施处罚，使自己在与比洞赛的对手或比杆赛其他球员的比赛不会因此获得任何潜在利益。

1.1 高尔夫球运动

高尔夫是在球场上用球杆击打一个球，完成一轮18个（或更少数目）球洞的运动。每个球洞的比赛均从发球区的击球开始，当球在推杆果岭上进入洞后（或者规则另行规

定已经完成该洞后），这个球洞的比赛即结束。

每次击球，球员都要：

- 在球场的现有状况打球；
- 在球的现有位置打球。

但是，规则有时也会允许球员改变球场上的状况并要求或允许他从另一个地方而非现有位置打球。

1.2 球员的行为标准

1.2a 所有球员都应展现的行为

规则期望所有球员都能尊重本项运动的精神，按照以下方式打球：

- 诚信自律 – 例如遵守规则，严格实施处罚，真诚坦荡。
- 为他人着想 – 例如快速打球，顾及他人安全，不干扰其他球员打球。如果球员击出去的球有可能打到他人，他应当立即发出警告，例如使用常见的警告用语“看球”。
- 悉心维护球场 – 例如铺回铲起的草皮，平整沙坑，修理球痕，以及不使球场遭到无谓的损害。

对于不按照上述方式行事的球员，规则本身并没有处罚。**但是**，如果委员会认为某球员的行为严重不端，可以因其行为有悖本项运动的精神而取消该球员的比赛资格。

“行为严重不端”指的是球员的举止严重背离高尔夫球运动公认的行为准则，此时对其实施最严厉的制裁——逐出比赛，是恰当的处罚方式。

取消资格以外的处罚，只有当其被纳入规则 1.2b 里的“行为准则”时，才会实施。

1.2b 行为准则

委员会可以制定自己的球员行为标准，将其写入“行为准则”并纳入当地规则。

- 该准则可以包含违反其标准的处罚，如罚一杆或一般性处罚。
- 对行为不符合该准则标准的球员，委员会也可以因严重不端行为而取消其资格。

参见委员会的工作程序，第 5I 部分（解释可以采用的球员的行为标准）。

1.3 遵照规则打球

1.3a “规则”的含义；竞赛规程

“规则”这个术语的意思是：

- 本《高尔夫球规则》的 1-25 和定义，以及
- 委员会为比赛或球场制定的任何“当地规则”。

球员还有责任遵守委员会制定的所有的“竞赛规程”（如报名要求、赛制、比赛日期、比赛轮次以及一轮比赛的球洞数目和顺序等）。

参见委员会的工作程序，第 5C 部分（当地规则）和**第 8 部分**（获批的完整当地规则范本）；**第 5A 部分**（竞赛规程）。

1.3b 执行规则

(1) 球员执行规则的责任。 球员有责任自觉执行规则：

- 违反了规则后，球员应当认识到这一点并诚实地对自己实施处罚。
- > 如果球员知道自己已经违反某条规则并受到处罚，但却故意不实施处罚，他要被**取消资格**。
- > 如果两名或更多名球员约定无视任何他们明知适用的规则或处罚，并且他们中的任何一人已经开始这一轮比赛，这些球员要被**取消资格**（即使他们尚未按照该约定行动）。
- 需要决定事实问题时，球员不仅有责任考虑自己了解到的事实情况，还有责任考虑其他可以合理获知的信息。

• 球员可以向裁判员或委员会寻求规则方面的帮助，**但是**，如果无法在合理的时间 内得到帮助，球员必须继续比赛，以后再寻机将问题反映给裁判员或委员会（参见规则 20.1）。

(2) 执行规则时接受球员在确定位置方面的“合理判断”。

• 许多规则要求球员确定一个点、一条线、一条边沿、一片区域或其他位置，例如：

- > 估计球最后穿越**罚杆区**边沿的点；
- > 在**抛球**或放置球进行补救时的估计或测量；
- > 把球**放置回**初始地点（该点可能有人知道，也可能需要估计）；
- > 确定球所在的**球场区域**，包括球是否位于**球场内**；
- > 确定球是否触及**异常球场状况**或位于**异常球场状况之内或之上**。

• 确定这些位置需要快速、谨慎，但常常没有办法做到精准。

• 只要球员在当时的情况下尽其所能做了准确的决定，其合理判断将被接受，即使其**击球**之后有视频证据或其他信息显示此前的决定是错误的也依旧如此。

• 如果球员在**击球**前意识到自己的决定是错误的，必须予以纠正（参见规则 14.5）。

1.3c 处罚

(1) 招致处罚的行为。当球员本人或其球童的行为违反规则时，将实施处罚（参见规则 10.3c）。

以下情况也将实施处罚：

- 某种行为由球员或球童实施是违规的，但另一个人却在球员的要求下或者在得到 球员准许后实施了该行为；
- 球员看到另一个人正要对球员自己的球或装备实施某种行为，而且知道如果自己 或球童如此实施的话是违规的，但是球员却没有采取合理的措施提出反对或制止 此事发生。

(2) 处罚的级别：处罚的本意是抵消球员获得的潜在利益。共有三种主要的处罚级 别：

- **罚一杆。**无论**比洞赛**还是**比杆赛**，当按照某些规则发生以下状况之一时，即实施 这种处罚：(a) 违规所获的潜在利益微小；(b) 球员进行**罚杆**补救，在初始球所在位 置以外的地方打球。
- **一般性处罚（比洞赛该洞负，比杆赛罚二杆）。**大多数违规情况下，球员所获的潜 在利益比罚一杆更大，此时要实施一般性处罚。
- **取消资格。**无论**比洞赛**还是**比杆赛**，当球员的某些行为或违规涉及严重不端行为（参见规则 1.2），或者所获潜在利益过大以至于无法认定其有效成绩时，该球员 可能被取消此次比赛的资格。

(3) 不得擅自更改处罚。处罚只能根据规则的规定予以实施：

- 无论球员还是委员会，都无权另行实施处罚；
- 只有时限已过而无法纠正的情况下，才可维持错罚和漏罚的结果（参见规则 20.1b(2), 20.1b(3), 20.2d 和 20.2e）。
- **比洞赛中**，只要不约定无视任何明知适用的规则或处罚，球员和对手可以协商决 定某个规则事项的处理方式（参见规则 20.1b(1)）。

(4) 对多重违规实施处罚。球员是否会因违反多条规则或多次违反同一条规则而受到多 重处罚，取决于这之间是否存在介入事件以及球员具体的行为。

出于运用本规则的目的，以下两种情况属于介入事件：

- 完成一次击球；
- 知晓或开始意识到自己违反了规则（这包括球员知道自己违反了规则、被告知违反了规则以及球员不确定自己是否已经违反了规则）。

处罚的方式如下：

- 对于两个介入事件之间发生的多次违规实施单一处罚：如果球员在两个介入事件之间违反多条规则或者多次违反同一条规则，他仅受到一种处罚。

如果违反的规则涉及不同的处罚级别，球员仅受到较高级别的处罚。

- 对于发生在介入事件之前以及之后的违规实施多重处罚：如果球员违反了某条规则，此后在某介入事件发生后他又违反了同一规则或其他规则，他将受到多重处罚。

例外 - 没有将被移动的球放置回原位：如果球员被要求按照规则 9.4 把一个被移动的球放置回原位，但他却没有这样做，并且从错误的地方打了球，他将仅按照规则 14.7a 受到 **一般性处罚**。

但是，球员因进行补救而遭到的任何罚杆（如规则 17.1、18.1 和 19.2 的一杆罚杆），一定要附加在任何其他处罚之上。

规则 2 - 球场

目的：

规则 2 介绍了一些关于球场的基本概念，每一位球员对此都应了解：

- 球场被划分为五种球场区域；
- 球场里有几种被规则定义的物体和状况，它们可能对打球造成妨碍。了解球所在的球场区域，以及任何妨碍打球的物体和状况的属性十分重要，因为它们经常会影响到球员打球或补救的选择。

2.1 球场的界外线和界外

高尔夫球比赛在委员会设定了界外线的球场内进行。不在球场内的区域属于界外。

2.2 规则划分的球场区域

球场内有五种**球场区域**。

2.2a 普通区

普通区指的是除规则 2.2b 描述的四种特别的球场区域**之外*的所有球场*部分。

它被称为“普通区”是因为以下原因：

- 它包含了大部分球场。在球到达**推杆果岭**之前，普通区是球员最经常打球的地方。
- 它包括了各种地面，以及在该区域生长着的或连接着的物体，如球道、长草和树木。



2.2b 四种特别区域

在普通区之外有以下四种**球场区域**，在这些地方要运用某些特别的规则：

- 球员在开始其要比赛的球洞时必须使用的发球区（规则 6.2）；
- 所有的**罚杆区**（规则 17）；
- 所有的**沙坑**（规则 12）；
- 球员正比赛球洞的**推杆果岭**（规则 13）。

2.2c 决定球所在的球场区域

球所在的**球场区域**影响着打球或补救时要执行的规则。

一个球只能被视作位于一种**球场区域**内：

- 如果球有一部分同时位于普通区和另外四种特别的**球场区域**之一，则按照这个球位于该特别**球场区域**进行处理。
- 如果球有一部分同时位于两种特别**球场区域**内，则按照这个球位于下列顺序靠前的特别区域进行处理：罚杆区、沙坑、推杆果岭。

2.3 可能妨碍打球的物体或状况

对于诸如以下被定义的物体或状况所造成的妨碍，某些规则可能会提供免罚补救措施：

- 散置障碍物（规则 15.1）；
- 可移动妨碍物（规则 15.2）；
- 异常球场状况，即动物的洞穴、整修地、不可移动妨碍物和临时积水（规则 16.1）。

但是，对于界外标志或基本组成物对打球造成的妨碍，规则不提供免罚补救。

2.4 禁打区

禁打区是异常球场状况内（参见规则 16.1f）或罚杆区内（参见规则 17.1e）被界定的不允许打球的部分。

存在以下情况之一，球员必须进行补救：

- 球员的球位于禁打区内；
- 球员在击打禁打区之外的球时，禁打区对其预计站位区域或预计挥杆区域造成妨碍（参见规则 16.1f 和 17.1e）。

参见委员会的工作程序，第 5I(2)部分（行为准则可告知球员完全避开禁打区）。

规则 3 – 高尔夫球比赛

目的：

规则 3 阐述了所有高尔夫球比赛的三个核心要素，即：

- 比洞赛和比杆赛；
- 个人参赛和与其他伙伴结成一方参赛；
- 用总杆（不计算差点杆数）计算成绩和用净杆（计算差点杆数）计算成绩。

3.1 所有比赛的核心要素

3.1a 赛制：比洞赛和比杆赛

(1) **比洞赛和常规比杆赛**。它们是两种差异很大的赛制：

- **比洞赛**中（参见规则 3.2），球员和对手以各洞的结果（胜、负、平）相互竞争。
- **常规比杆赛**中（参见规则 3.3），所有球员以“总杆数”相互竞争。总杆数指的是球员在其所有轮次中完成各洞的杆数（包括击球次数和罚杆）之和。

大多数规则同时适用于这两种赛制，但是也有一些规则仅适用于其中的一种。

参见委员会的工作程序，第 6C（11）部分（委员会运作单轮比赛中结合两种赛制的比赛时需考虑的因素）。

(2) **其他比杆赛赛制**。规则 21 阐述了其他一些使用不同记分方法的比杆赛赛制（定分式比赛、封顶赛和标准杆/波基比赛）。规则 1-20 仍适用于这些赛制，但是规则 21 进行了适度调整。

3.1b 球员参赛的方式：个人和伙伴

高尔夫球比赛中，球员要么独自参赛，要么结成伙伴作为一方参赛。

尽管规则 1-20 和规则 25 主要阐述的是个人赛，但它们同时也适用于以下比赛：

- 涉及伙伴的比赛（四人二球赛和四球赛），但规则 22 和 23 对其进行了适度调整；
- 团体赛，但规则 24 对其进行了适度调整。

3.1c 球员记分的方式：总杆成绩和净杆成绩

(1) **无差点比赛**。在无差点比赛中：

- 球员在一个球洞或一轮比赛中的“总杆成绩”指的是其杆数的总和（包括击球次数和罚杆）。
- 球员的差点不予计算。

(2) **差点比赛**。在差点比赛中：

- 球员在一个球洞或一轮比赛中的“净杆成绩”指的是按照其差点杆数校正后的总杆成绩。

这种方式可以使不同水平的球员一起公平地比赛。

3.2 比洞赛

目的：

比洞赛因为以下原因而有一些独特的规则（尤其是在关于认输/认可和提供已打杆数的信息方面）：

- 各个球洞都只是球员与其对手相互之间的对抗；
- 球员和对手可以看到彼此的比赛；
- 球员和对手可以保护自己的利益。

3.2a 一洞和一场比賽的结果

(1) **赢一洞**。以下情况，球员在一洞获胜：

- 用比对手更低的杆数（包括击球次数和罚杆）完成该洞；
- 对手在该洞认输；
- 对手受到一般性处罚（该洞负）。

如果对手的运动中球需要进洞才能在这个洞打平，那么当这个球已经基本不可能进洞时（例如这个球已经滚过球洞而且不会再滚回来），如果它被任何人故意变向或停止，该洞的结果即已确定，球员在该洞获胜（参见规则 11.2a 的例外）。

(2) **平一洞**。以下情况，双方在一洞打平：

- 球员和对手用相同的杆数（包括击球次数和罚杆）完成该洞；
- 球员和对手同意双方在该洞打平（但是，只有双方至少有一人已经打了一杆开始该洞的比赛后才可以做）。

(3) **赢一场**。以下情况，球员在一场比赛中获胜：

- 领先对手的洞数多于尚未打的洞数；
- 对手认输该场比赛；
- 对手被取消资格。

(4) **延长平局**。如果最后一洞过后比赛仍是平局：

- 该场比赛将逐洞延长直至产生获胜者。参见规则 5.1（延长赛是同一轮比赛的延续，而非新一轮）。
- 除非委员会另行规定，否则延长赛用该轮比赛各球洞的原有顺序进行。

但是，竞赛规程可以规定比洞赛以平局结束，无须延长。

(5) **确定最终结果**。一场比赛的最终结果要按照委员会公布的方式予以确定。委员会应当在竞赛规程中对此予以说明，例如：

- 当结果被记录在官方成绩板上或其他指定的地方后，或者
- 当成绩被报告给委员会指定的人员后。

参见委员会的工作程序，第 5A(7)部分（有关确定最终比赛结果方式的建议）。

3.2b 认输/认可

(1) **球员可以认可一杆、认输一洞或一场比赛**。球员可以向对手认可下一杆、认输一洞 或一场比赛：

- **认可下一杆**。对手打下一杆之前，任何时候都允许这样做。
 - > 做出认可后，视作对手已完成该洞，其成绩包括被认可的一杆，此后任何人均可移走这个球。
 - > 当对手的球在上一次击球后还在运动时做出的认可适用于对手的下一杆，除非 这个球进洞（这种情况下的认可没有意义）。
 - > 球员可以用变向或停止对手的运动中球的方式认可其下一杆，但只有为了认可 下一杆并且这个球已经基本不可能进洞时才可以这样做。
- **认输一洞**。完成一洞之前（参见规则 6.5），包括球员开始该洞之前，任何时候都可以认输该洞。

但是，球员和对手不得为了缩短比洞赛的洞数而约定在各洞互相认输。如果他们明知违 规还这样做，将被**取消资格**。

- **认输一场比赛**。一场比赛的结果决定之前（参见规则 3.2a(3)和(4)），包括球员开 始该场比赛之前，任何时候都可以认输该场比赛。

(2) **认输/认可的方式**。只有明确的交流才能构成认输/认可：

- 可以通过言语或行为做出认输/认可，但该言语或行为要明确表示球员认可一杆、认输一洞或一场比赛的意图（如使用手势）。
- 如果对手出于合理的误解认为球员的言语或行为是认可下一杆、认输该洞或该场 比赛并因此违规拿起自己的球，不予处罚，但是这个球必须被放置回初始地点

（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。

认输/认可是不可改变的，不得拒绝，也不得收回。

3.2c 在差点比洞赛中运用差点

(1) **宣布差点**。比洞赛开始前，球员和对手应互相告知自己的差点。

如果球员在这场比洞赛开始前或进行中宣布了错误的差点，并且在对手打下一杆之前没有纠正此错误，按照以下方式处理：

- 宣布的差点过高。如果影响到球员让或被让的杆数，该球员被**取消资格**。否则，不予处罚。
- 宣布的差点过低。不予处罚，但该球员必须用已宣布的过低的差点计算自己让或被让的杆数。

(2) **运用差点杆数的球洞**。

- 差点杆数按照球洞分配，净杆成绩较低者在该洞获胜。
- 如果延长平局，差点杆数仍然按照球洞进行分配，方式与该轮比赛一致（除非委员会规定了其他分配方式）。

每名球员都有责任知晓自己在哪些球洞具有让或被让的差点杆数，这取决于委员会规定的让杆指数分配方式（通常写在记分卡上）。

如果球员们在某个球洞没有使用或错误地运用了差点杆数，除非他们及时对错误进行纠正（参见规则 3.2d(3)），否则已经认同的该洞的结果有效。

3.2d 球员和对手的责任

(1) **告诉对手已打杆数**。一洞比赛期间的任何时候或完成这个洞后，对手都可以询问球员其已经在该洞打的杆数（包括击球次数和罚杆）。

这是为了允许对手决定如何打下一杆和该洞的剩余部分，或者确定刚完成的球洞的结果。

当被问及已打杆数时，或者虽未被问及但主动提供此信息时：

- 球员必须提供正确的已打杆数。
- 不回复对手请求的球员被视作提供了错误的已打杆数。

如果球员向对手提供错误的已打杆数，球员本人要受到**一般性处罚（该洞负）**，除非该球员按照以下方式及时纠正了这个错误：

- **一洞比赛期间提供错误的已打杆数**。该球员必须在对手打另一杆或采取类似的行动（如认可球员的下一杆或认输该洞）之前，提供正确的已打杆数。

- **完成一洞后提供错误的已打杆数**。该球员必须在如下时间提供正确的已打杆数：

- > 两名球员中任何一人击球开始另一个球洞的比赛或采取类似的行动（如认输下一个球洞或这一场比赛）之前；或者

- > 如果是该场比赛的最后一洞，在确定最终比赛结果之前（参见规则 3.2a(5)）。

例外 - 对该洞结果没有影响时不予处罚：如果球员在完成一洞后提供了错误的已打杆数，但是并没有影响到对手对该洞胜负结果的理解，则不予处罚。

(2) **告诉对手所受处罚**。当球员受到处罚后：

- 必须在条件允许时尽快告诉对手自己所受的处罚，此时要考虑球员和对手之间的距离以及其他一些现实因素，有些情况下球员可能无法在对手打下一杆之前告知其自己所受的处罚。
- 即使球员不知道所受的处罚，本规定同样适用（因为球员应当认识到自己已经违反了规则）。

如果球员没有这样做，并且在对手打另一杆或采取类似行动（如认可球员的下一杆或认输这个球洞）之前没有纠正错误，他要受到**一般性处罚（该洞负）**。

例外 – 对手已经知道球员的处罚时不再实施处罚： 如果对手已经知道球员受到了处罚，例如看到球员明显正在进行罚杆补救，则球员不会因未告知对手这一点而受到处罚。

(3) **了解本场比赛成绩。** 球员应该了解本场比赛的成绩，即他们中的某人是否领先一定的洞数（该场比赛中“几洞领先”），还是比赛现在是双方打平的局面（也称作“平局”）。如果球员们误就错误的本场比赛成绩达成一致：

- 他们可以在任何一名球员击球开始另一个洞的比赛之前纠正本场比赛的成绩。如果是最后一洞，可以在确定最终比赛结果之前予以纠正（参见规则 3.2a(5)）。
- 如果没有在上述时限内纠正，错误的比赛成绩成为实际比赛成绩。

例外 – 球员及时请求裁决： 如果球员及时请求裁决（参见规则 20.1b），并且发现对手(1)提供了错误的已打杆数，或者(2)没有告诉球员自己所受的处罚，则必须纠正错误的本场比赛成绩。

(4) **保护自身的权利和利益。** 比洞赛中，球员应当按照规则保护他们自身的权利和利益：

- 如果球员知道或认为对手违反了某条带有处罚的规则，该球员可以选择是否就此违规采取行动。
- **但是**，如果球员和对手约定不执行规则或某个他们明知适用的处罚，并且他们中的任何人已经开始本轮比赛，则双方都要按照规则 1.3b 被**取消资格**。
- 如果球员和对手就其中一人是否违规有不同意见，任何一人均可按照规则 20.1b 请求裁决，以保护自身的权利。

当一名裁判员被指派在整个一轮中执裁一场比洞赛时，该裁判员要负责对自己看到的或被告知的违规行为采取行动（参见规则 20.1b(1)）。

3.3 比杆赛

目的：

比杆赛有一些独特的规则（尤其是在记分卡和击球进洞方面）。这是因为在比杆赛中：

- 每一名球员都在对抗该比赛中所有的其他球员，而且
- 所有球员都需要按照规则受到平等对待。

一轮比赛结束后，球员和记分员（记录球员成绩的人）必须证明球员各洞成绩的正确性，此后球员必须将记分卡提交给委员会。

3.3a 比杆赛的获胜者

用最低的总杆数（包括击球次数和罚杆）完成所有轮次的球员是获胜者。

在差点比赛中，这指的是最低的总的净杆数。

参见委员会的工作程序，第 5A(6)部分（竞赛规程应当指出如何决定平局）。

3.3b 比杆赛的记分

球员的成绩由记分员记录在球员的记分卡上。记分员可以由委员会指定，也可以按照委员会认可的方式由球员选择。

球员在整个一轮比赛中必须有同一个记分员，除非委员会事先或事后批准更换。

(1) **记分员的责任：填写和证明记分卡上的各洞成绩。** 一轮比赛中，在结束各个球洞后，记分员应当与球员确认其在该洞的杆数（包括击球的次数和罚杆）并将总杆成绩填入记分卡。

一轮比赛结束后：

- 记分员必须证明记分卡上各洞的成绩。

• 如果球员有一个以上的记分员，每个记分员都必须证明自己担任记分员时所负责的球洞的成绩。**但是**，如果其中一名记分员见证了球员所打的全部球洞，该记分员可以证明球员在所有洞的成绩。

记分员如果认为球员某洞的成绩是错误的，他可以拒绝证明该洞的成绩。这种情况

下，委员会需要考虑可用的证据并就球员在该洞的成绩做出裁决。如果此时记分员仍然坚持拒绝证明球员的成绩，则委员会可以证明该洞的成绩，或者接受其他见到球员在相关球洞行为的人的证明。

如果身为球员的记分员故意证明某洞的错误成绩，该记分员应当按照规则 1.2a 被**取消资格**。



(2) **球员的责任：证明各洞成绩并提交记分卡。** 一轮比赛过程中，球员应当掌握自己各洞的成绩。

该轮比赛结束后，球员：

- 应当仔细检查记分员填写的各洞杆数，如有问题，及时向委员会提出；
- 必须确保记分员证明了记分卡上各洞的成绩；
- 不得更改记分员填入的各洞成绩，但得到记分员的同意或委员会的批准时**除外**（此时球员和记分员均无须就更改的成绩进行任何额外的证明）；
- 必须证明记分卡上各洞的成绩并迅速将其提交委员会，此后球员不得再更改这张记分卡。

如果球员违反规则 3.3b 的上述任何一条规定，要被**取消资格**。

例外 - 对因记分员未能履责产生的违规不予处罚：如果委员会发现球员违反规则

3.3b(2)是由于记分员未能履行其职责所致（如记分员带着球员的记分卡离开，或者没有证明记分卡就已离开），因为此事脱离了球员的控制，所以委员会将不对球员实施处罚。

参见委员会的工作程序，第 5A(5)部分（关于界定记分卡提交时间的建议）。

参见委员会的工作程序，第 8 部分，当地规则范本 L-1（降低已提交的记分卡上没有证明各洞成绩的处罚）。

(3) **一洞的成绩错误。**如果球员提交的记分卡上有任何球洞的成绩是错的，按照以下方式处理：

- 提交的杆数高于实际杆数。所提交的该洞较高的杆数有效。
- 提交的杆数低于实际杆数或者没有提交杆数。该球员被**取消资格**。

例外 - 未包括不知道的处罚：如果球员有一洞或几洞的杆数低于实际杆数的原因，是没有包括自己受到的一个或多个处罚，而且在提交记分卡之前他并不知道受到过这些处罚，按照以下方式处理：

- 该球员不被取消资格。
- 取而代之的是，如果在比赛结束之前发现这个错误，委员会将修改球员在相关球洞的成绩，在这些球洞的成绩里**加上按照规则本应包括进去的罚杆**。

这条例外不适用于如下任一情形：

- 球员没有包括进去的处罚是取消资格；
- 在提交记分卡之前，球员已被告知可能受到了处罚，或者球员已对自己是否受到处罚存有疑虑，但是却没有向委员会提出此问题。

(4) **在记分卡上展示差点和加算成绩不是球员的责任。** 规则不要求将球员的差点展示在记分卡上，也不要求球员加算其个人成绩。如果球员提交的记分卡上错误地展示或运用了差点，或者在加算成绩方面发生错误，不予处罚。

一旦委员会在球员结束一轮比赛后接收了其提交的记分卡，以下事项就由委员会负责：

- 加算球员的成绩，以及
- 计算球员在比赛中的差点杆数并据此计算球员的净杆成绩。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 L-2（规定球员对记分卡上的差点承担责任）。

3.3c 未击球进洞

一轮比赛中，球员必须在所有球洞都击球进洞。如果球员在任何一洞没有击球进洞，按照以下方式处理：

- 该球员必须在击球开始另一个球洞的比赛之前纠正此错误。如果事情发生在该轮的最后一个球洞，则必须在提交记分卡之前纠正此错误。
- 如果没有按照上述时限纠正错误，该球员被**取消资格**。

参见规则 21.1、21.2 和 21.3（某些比杆赛赛制（定分式比赛、封顶赛和标准杆/波基比赛）的规则规定了不同的记分方式，球员没有击球进洞不会被取消资格）。

规则 4 – 球员的装备

目的：

规则 4 阐述了球员在一轮比赛中可以使用的装备。高尔夫是一项富有挑战性的运动，成功应当取决于球员的判断、技术和能力——这是本项运动的原

则，为此：

- 球员必须使用合规的球杆和球，
- 球员所使用的球杆数量被限定在 14 支（含）以内，并且
- 规则对球员使用对其比赛提供人工协助的其他装备也做了限制。

有关球杆、球和其他装备的详细规定，以及咨询和提交装备进行合规审查的过程，请参阅《装备规则》。

4.1 球杆

4.1a 允许用来击球的球杆

(1) **合规的球杆。** 击球时，球员必须使用符合《装备规则》规定的球杆，它：

- 可以是一支全新的球杆，
- 也可以是打球性能以任何方式被改变的球杆（但是关于一轮比赛中球杆被损坏的情况请参见规则 4.1a(2)）。

但是，如果一支合规球杆的打球性能因正常使用过程中的磨损而改变，它仍是一支合规的球杆。

一支球杆的“打球性能”指的是影响球杆击球效果或帮助瞄准的任何球杆部件、功能配置或特征，包括但不限于重量及其分布、着地角、杆面倾角、瞄准配置和允许使用的外部附加物。

(2) 使用、修理或更换一轮比赛期间受损的球杆。如果合规球杆在一轮比赛期间或按照规则 5.7a 中止比赛期间遭到损坏，除非该损坏由滥用所致，否则球员可以对其进行修理或用另外一支球杆进行更换。

但是，无论损坏的性质和缘由，受损的球杆在该轮比赛的剩余部分仍然被视作合规球杆（但*比杆赛*的附加赛属于新的一轮比赛，因而不包括在内）。

在该轮比赛的剩余部分，球员可以按照以下方式之一处理：

- 继续用这支受损的球杆击球；
- 修理该球杆或用另外一支球杆进行更换（参见规则 4.1b(4)），但由滥用所致的损坏情况除外。

如果球员用另外一支球杆替换了损坏的球杆，他必须按照规则 4.1c(1)的程序在下次击球前放弃受损的球杆。

“一轮比赛期间受损”指的是 一轮比赛期间（包括按照规则 5.7a 中止比赛期间）球杆的任何部件、功能配置或特征因任何行为而被改变，无论该行为：

- 由球员引起（例如用这支球杆击球或试挥，将其插入球包或从球包中取出，将其丢下或倚靠在它之上，或滥用球杆），还是
- 由任何其他入、外部因素或自然力引起。

但是，如果球员在一轮比赛期间故意改变一支球杆的打球性能，这支球杆就不属于“一轮比赛期间受损”，此时要按照规则 4.1a(3)处理。

(3) *一轮比赛期间故意改变球杆的打球性能。*球员不得使用其 一轮比赛期间（包括按照规则 5.7a 中止比赛期间）通过以下方式之一故意改变过打球性能的球杆击球：

- 使用可调节配置或动手改变球杆（但按照规则 4.1a(2)允许修理损坏时除外）；
- 在杆头上施加任何物质（清洁球杆除外）以影响击球效果。

例外 - 把可调节球杆恢复至原有位置或取除违规外部附加物：以下两种情况，球员不受处罚且可以继续使用相关球杆击球：

- 如果通过使用可调节配置改变了一支球杆的打球性能，但是在使用这支球杆击球前，通过把该配置调回原有位置，这支球杆已被尽量恢复至其原有状态；
- 在击球前取除了该球杆上的违规外部附加物（例如杆面上的贴纸）。

对违反规则 4.1a 击球的处罚：取消资格。

• 如果只是携带了违规的或打球性能在一轮比赛期间被故意改变的球杆（但没有用其击球），则不按照本规则予以处罚。

• **但是**，这样的球杆仍然算在规则 4.1b(1)条款中的 14 支球杆之列。**4.1b 14 支球杆的限度；一轮比赛中共用、补充或更换球杆**

(1) 14 支球杆的限度。球员不得有以下行为之一：

- 用超过 14 支球杆开始 一轮比赛；
- 在一轮比赛期间有超过 14 支球杆。

该限制适用于所有由球员携带或为球员携带的球杆。**但是**，它不包括一轮比赛开始时由球员携带或为球员携带的已被折断的球杆部件和独立的部件（例如杆头、杆身或者握把）。

如果球员用少于 14 支球杆开始一轮比赛，他可以在该轮比赛期间将球杆数量补充至最多 14 支（有关这样做的一些限制，参见规则 4.1b(4)）。当球员已经持有补充的球杆并且用其任何一支杆进行了下一次击球后，视为球杆补充完毕。

当球员发现自己有超过 14 支球杆而违反了本规则时，他必须在进行另一次击球前，使用规则 4.1c(1)的程序放弃使用超量球杆：

- 如果球员已经使用超过 14 支球杆开始了比赛，他可以选择放弃哪（些）支球杆。
- 如果球员在一轮比赛期间补充了超量球杆，则必须放弃那些补充的球杆。

球员的一轮比赛开始后，如果他拾捡了其他球员落下的球杆，或者有球杆在他不知情的情况下被误放入其球包内，出于应用 14 支球杆限度的目的，这支球杆不被视作该球员的球杆之一（但是他不得使用这支球杆）。

(2) **不得共用球杆。** 球员使用的球杆仅限于其开始比赛时的球杆或以上第(1)款允许补充的那些球杆：

- 球员不得使用正在球场内打球的任何其他人所使用的球杆击球（即使那个人属于另一组别或正在打另一个比赛）。
- 当球员发现自己因为用其他球员的球杆击球而违反了本规则时，他必须在进行另一次击球前，使用规则 4.1c(1)的程序放弃那支球杆。

参见规则 22.5 和 23.7（在有伙伴参与的赛制中，个别情况下，如果伙伴两人的球杆加起来没有超过 14 支，允许伙伴之间共用球杆）。

(3) **不得更换丢失的球杆。** 如果球员用 14 支球杆开始比赛，或者已将球杆数量补充到 14 支的最高限度，但此后在该轮比赛期间或按照规则 5.7a 中止比赛期间丢失了一支球杆，他不得用其他球杆更换这支球杆。

(4) **补充或更换球杆的限制。** 按照规则 4.1a(2)或者 4.1b(1)补充或更换球杆时，球员不得有以下行为之一：

- 过度延误比赛（参见规则 5.6a）；
- 补充或借用正在球场内打球的任何其他球员所携带的（包括他人为其所携带的）任何球杆，（即使那个球员属于另一组别或正在打另一个比赛）；
- 用球员本人或正在球场内打球的任何其他球员所携带的（包括他人为他们携带的）部件组装球杆（即使那个球员属于另一组别或正在打另一个比赛）。

当球员发现自己因为在规则不允许的情况下补充或更换球杆而违反了本规则后，他必须在进行另一次击球前，按照规则 4.1c(1)规定的程序放弃这支球杆。

如果球员使用一支在一轮比赛开始前（规则 4.1c(2)）或一轮比赛期间被放弃（规则 4.1c(1)）但仍然携带着的球杆进行了击球，他要根据规则 4.1c(1)被**取消资格**。

违反规则 4.1b 的处罚： 如何实施处罚取决于球员何时发现自己的违规：

- **球员在一洞比赛期间发现违规。** 在该球洞的比赛结束时实施处罚。*比洞赛*中，球员必须完成这个球洞，把这个球洞的结果算在该场比赛的成绩里，然后再执行处罚以调整该场比赛的成绩。
- **球员在两洞比赛之间发现违规：** 在刚完成的球洞（而非下一个球洞）结束时实施处罚。

比洞赛的处罚 – 用扣除球洞修改比赛成绩，最多扣除二洞：

- 与该洞负的处罚不同，这属于一种调整比赛状态的处罚。

- 在正进行比赛的球洞或刚完成的球洞结束时，通过在发生违规的球洞各扣除**一洞**的方式修改该场比赛的成绩，但**一轮比赛最多扣除二洞**。

- 例如，一名球员用 15 支球杆开始比赛，打到第 3 洞时才发现违规，此后他赢了这 个洞并使自己 在该场比赛中领先三洞。这种情况下将最多扣除该球员二洞，即他 现在是一洞领先。

比杆赛的处罚 - 罚二杆，最多罚四杆：在发生违规的各个球洞，该球员都受到**一般性处罚（罚二杆）**，但是该轮比赛中**最多只罚四杆**（在发生违规的前两个洞，每洞各罚二杆）。

4.1c 放弃球杆的程序

(1) **一轮比赛期间**。当球员在 一轮比赛期间发现自己违反了规则 4.1b 后，该球员必须在 进行下一次击球前采取行动，明确指出自己要放弃的各支球杆。

球员可以通过以下两种方式之一做到这一点：

- 在**比洞赛**中向对手，在**比杆赛**中向**记分员**或同组的另一位球员宣布此决定；
- 采取其他清晰的措施（如把这支球杆反着放进球包、将其放在球车的地板上，或 者把这支球杆交给另一个人）。

球员不得在**该轮比赛**的剩余部分用已经放弃的球杆击球。

如果放弃的球杆属于另一名球员，那名球员可以继续使用这支球杆。

违反规则 4.1c(1)的处罚：取消资格。

(2) **一轮比赛之前**。如果球员在即将开始 一轮比赛前发现自己意外地有超过 14 支球 杆，他应当尽量不携带超量球杆。

但是，作为一个不受处罚的选项：

- 该球员可以使用以上第(1)款规定的程序，在开始这轮比赛之前放弃超量球杆，并 且
- 该球员可以在该轮比赛期间留有（**但不得使用**）这些超量球杆，它们不计入 14 支 球杆的限度。

如果球员故意带着超过 14 支的球杆到达第 1 洞发球区，并且没有留下超量球杆就开始 **该轮**的比 赛，则不得使用这个选项，此时规则 4.1b(1)适用。

4.2 球

4.2a 一轮比赛中允许使用的球

(1) **必须使用合规的球**：球员击打每一杆时，都必须使用符合《装备规则》规定的 球。

球员可以从任何人处获得合规球，包括**球场内**的其他球员。

(2) **不得使用被故意改变的球**。如果一个球的性能特征通过摩擦、加热或施加任何物 质（擦拭球过 程除外）等手段被故意改变，球员不得击打这个球。

违反规则 4.2a 击球的处罚：取消资格。

4.2b 一洞比赛过程中球碎裂成片

如果球员的球在**击球**后碎裂成片，不予处罚，此次**击球**不予计算。

球员必须在**该次击球**的地方打另一个球（参见规则 14.6）。

违反规则 4.2b 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行 一般性处罚。

4.2c 一洞比赛过程中球被切开或破裂

(1) **拿起球查看是否切开或破裂**。如果球员有合理的理由认为自己的球在正进行比赛的球洞被切开或破裂，可按照以下方式处理：

- 该球员可以拿起这个球查看，**但是**，
- 他必须首先标记球的地点，而且不得擦拭这个球（球在**推杆果岭上时除外**）（参见规则 14.1）。

如果球员没有合理的理由就拿起球（**推杆果岭上除外**，因为球员可以按照规则 13.1b 拿起球）、拿起球之前没有标记球的地点，或者在不允许擦拭球的时候擦拭了这个球，该球员要被**罚一杆**。

(2) **可以替换另一个球的条件**。只有可以清楚看到初始球被切开或破裂，并且该损坏发生于正在进行比赛的球洞，球员方可替换另一个球。**但是**，如果球上只是有划痕或擦痕，或只是涂漆损坏或褪色，球员不得替换另一个球。

- 如果初始球被切开或破裂，球员必须把另一个球或者初始球放置回初始地点（参见规则 14.2）；
- 如果初始球没有被切开或破裂，球员必须把它放置回初始地点（参见规则 14.2）。如果球员击打了错误替换的球，他将根据规则 6.3b 被**罚一杆**。

本规则没有任何规定禁止球员按照任何其他规则替换另一个球或在两洞比赛之间更换用球。

违反规则 4.2c 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

4.3 装备的使用

规则 4.3 适用于球员可能在一轮比赛中使用的所有类型的装备，但是有关使用合规的球杆和球的规定除外，它们由规则 4.1 和 4.2 处理，不包括在本规则内。

本规则仅关注使用装备的方式，并不限制球员在一轮比赛中可以携带的装备。

4.3a 允许和禁止的装备使用方式

球员可以在一轮比赛中使用装备帮助自己打球，但是不得通过以下方式之一制造潜在利益：

- 使用那些人为消除或减少构成高尔夫运动挑战性所必需的技术或判断的装备（球杆和球除外）。
- 击球时用异常的方式使用装备（包括球杆和球）。“异常方式”指的是与本意有实质性不同的使用方式，而且一般被认为不属于高尔夫比赛的一部分。

有些规则对球员使用球杆、球或其他装备的行为进行了限制（例如放置球杆或其他物品以帮助自己校准，参见规则 10.2b(3)），本规则不影响执行任何这样的规则条款。

以下是按照本规则规定，一轮比赛期间常见的允许和禁止的装备使用方式：

(1) 有关距离和方向的信息。

- **允许的方式**。获取距离或方向方面的信息（如使用测距仪或指南针）。
- **禁止的方式**。
 - > 测量高度变化；
 - > 解释距离或方向信息（例如使用设备，根据球员的球所在位置获取打球线或球杆选择方面的建议）；
 - > 使用校准设备（参见《装备规则》中的定义）来帮助瞄球摆线。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 G-5（委员会可以采用当地规则，禁止使用测距仪）。

(2) 有关风和其他天气状况的信息。

- 允许的方式。

- > 获取通过天气预报即可获知的任何类型的天气信息（包括风速）；

- > 测量球场的温度和湿度。

- 禁止的方式。

- > 测量球场的风速；

- > 使用人工物体获取其他与风有关的信息（例如使用粉末、手帕或丝带评估风向）。

(3) 一轮比赛之前或之中收集的信息。

- 允许的方式。

- > 使用一轮比赛之前收集的信息（如以前轮次的比赛信息、挥杆要点或球杆方面的建议等）；

- > 记录本轮的比赛或生理信息（以备赛后使用）（如球杆打出的距离、比赛统计数据和心率等）。

- 禁止的方式。

- > 加工或解释本轮的比赛信息（如基于当前轮次距离的球杆建议）；

- > 使用本轮比赛期间记录的任何生理信息。

(4) 音频和视频。

- 允许的方式。

- > 收听音频或观看视频，但内容与正在进行的比赛无关（如新闻报道或背景音乐）。**但是**，这样做时必须顾及其他人（参见规则 1.2）。

- 禁止的方式。

- > 收听音乐或其他音频，以消除干扰或帮助控制挥杆节奏；

- > 观看本场比赛的视频，以帮助球员在该轮比赛中选择球杆、击球或决定一轮中打球的方式。但是，球员可以观看球场上为观众播放的视频，例如显示成绩和比赛画面的大屏幕。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 G-8（委员会可采用当地规则，禁止或限制在一轮比赛期间使用音频或视频设备）。

(5) 手套和握杆材料。

- 允许的方式。

- > 使用符合《装备规则》规定的普通手套；

- > 使用松脂、粉末和其他保湿剂或干燥剂；

- > 在握柄上缠绕毛巾或手帕。

- 禁止的方式。

- > 使用不符合《装备规则》规定的手套；

- > 使用对手的位置或握杆压力提供过度帮助的其他装备。

(6) 拉伸设备和训练或挥杆辅助器材。

- 允许的方式。

> 使用任何装备进行一般性拉伸（但试挥除外），无论该装备的设计目的是为了拉伸、打高尔夫时使用（如把校准杆横在双肩上），还是出于其他与高尔夫无关的目的（如橡胶棒或一根管子）。

• **禁止的方式。**

> 以任何方式使用任何类型的高尔夫训练或挥杆辅助器材（如校准杆、加重杆头套或加重圈）或违规球杆，这些行为因在球员准备击球或击球时提供了帮助（例如帮助调整挥杆平面、握杆、瞄准、球位或身姿等），故而制造了潜在的利益。

关于使用上述装备和其他类型的装备（如服装和鞋）的进一步说明，请查阅《装备规则》。

如果球员对自己是否可以用某种方式使用某装备存有疑问，应当向委员会寻求裁决（参见规则 20.2b）。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 G-6（委员会可以采用当地规则，禁止在一轮比赛期间使用机动运输工具）。

4.3b 出于医学原因使用的装备

(1) **医学例外。**满足以下条件时，球员使用装备以帮助应对某种医学状况不违反规则 4.3：

- 该球员出于医学原因而使用该装备，并且
- 委员会认为，球员使用该装备不会获得对其他球员不公平的优势。

参见规则 25.3a（假肢设备的性质）；规则 25.4f（规则 4.3 在辅助移动设备的使用）。

(2) **绷带或类似覆盖物。**球员可以出于医学原因使用粘性绷带或类似的覆盖物（如防止受伤或帮助治疗现有伤病），**但是**该绷带或覆盖物不得：

- 被过度使用，或者
- 帮助球员的程度超出必要的医学需求（例如，它不得固定某个关节以帮助球员挥杆）。

如果球员对于绷带或类似覆盖物使用的部位或方式存有疑问，应当向委员会寻求裁决。

违反规则 4.3 的处罚：

- **首次违规的处罚：一般性处罚。**如果违规发生在两个球洞的比赛之间，处罚施加于下一洞。
- **第二次违规的处罚：取消资格。**即使违规的性质与导致首次处罚的违规完全不同，也要执行本处罚。本处罚只有在第一次违规之后发生了介入事件方才适用（参见规则 1.3c（4））。

一轮和一洞的比赛

（规则5-6）

规则 5 – 一轮比赛

目的：

规则 5 阐述了一轮比赛进行的方式，例如在一轮比赛之前或之中球员可以在球场内练习的时间和地点，一轮比赛何时开始和结束，中止或恢复比赛时需要做什么等。球员应当：

- 准时开始各轮比赛；
- 在各洞比赛期间连续、快速打球，直至该轮比赛结束。

轮到某位球员打球时，建议他完成该次击球的时间不超过 40 秒，通常还应更快一些。

5.1 “轮”的含义

一“轮”指的是按照委员会规定的顺序所打的 18 个或更少数量的球洞。

如果一轮比赛以平局结束，并且比赛需要进行直至产生获胜者，则：

- **比洞赛逐次延长一洞。**这是同一轮比赛的继续，而非新的一轮。
- **比杆赛打附加赛。**这是新的一轮比赛。

球员的一轮比赛开始后，在其结束之前，该球员都在打他的这一轮比赛（参见规则 5.3），**但**比赛按照规则 5.7a 被中止时**除外**。

当某条规则提及“一轮比赛期间”采取的行动时，不包括比赛按照规则 5.7a 被中止的时段，除非该规则另有规定。

5.2 一轮比赛之前或两轮比赛之间在球场内练习

出于应用本规则的目的：

- “在球场内练习”指的是打球，或者通过滚动球或摩擦表面的方式测试任何球洞的**推杆果岭**表面；
- 对一轮比赛之前或两轮比赛之间在球场内练习的限制，仅适用于球员自己，不适用于球员的球童。

5.2a 比洞赛

比洞赛中，在一轮比赛之前或两轮比赛之间，球员可以在球场内练习。

5.2b 比杆赛

在比杆赛的**比赛日**：

- 球员不得在一轮比赛之前在球场内练习，**但是**可以：
 - > 在其第一个发球区上或附近练习推杆或短切；
 - > 在任何练习区域练习；



- > 在刚完成的球洞的**推杆果岭**上或附近练习，即便他同一天会再次打这个洞（参见规则 5.5b）。
- 完成其当日最后一轮比赛后，球员可以在球场内练习。

如果球员违反本规则进行了一次击球，他要在自己的第一个球洞受到**一般性处罚**。如果他再次违反本规则进行击球，将被**取消资格**。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 I-1（在任一赛制中，委员会均可采用当地规则，禁止、限制或允许在一轮比赛之前或两轮比赛之间在球场内练习）。

5.3 开始和结束一轮比赛

5.3a 一轮比赛开始的时间

当球员**击球**以开始其第一个球洞的比赛后，他的这一轮比赛即开始（参见规则 6.1a）。球员必须在其出发时间开始比赛，不得提前：

- 这意味着球员必须在委员会规定的出发时间和出发地点做好打球准备。
- 委员会规定的出发时间被视作精确时间（例如，上午 9 点的意思是上午 9:00:00，而非 9:01 之前的任何时间）。

如果出发时间因任何原因被推迟（如天气、其他组别慢打或需要等待裁判员裁决等），只要球员在其所在组别能够出发的时候到场并做好打球准备，就不违反本规则。

违反规则 5.3 的处罚：取消资格，但以下三种情况例外：

- **例外 1 – 球员抵达出发地点并做好打球准备，迟到时间不超过五分钟：**该球员在其第一洞受到**一般性处罚**。
- **例外 2 – 球员提前不到五分钟开始比赛：**该球员在其第一洞受到**一般性处罚**。
- **例外 3 – 委员会判定有特殊情况致使球员没能准时开始比赛：**不违反本规则，不予处罚。

5.3b 一轮比赛结束的时间

以下情况，球员的一轮比赛结束：

- **比洞赛中，**当该场比赛的结果按照规则 3.2a(3)或(4)的规定决定后。
- **比杆赛中，**当该球员在最后一洞**击球进洞**（包括根据规则 6.1 或 14.7b 等纠正错误）后。

参见规则 21.1e、21.2e、21.3e 和 23.3b（在其他**比杆赛**赛制以及**四球赛**中一轮比赛开始和结束的时间）。

5.4 按组别比赛

5.4a 比洞赛

一轮比赛期间，球员和对手必须在同一个组别内打各个球洞。

5.4b 比杆赛

一轮比赛期间，球员必须在委员会规定的组别内打球，除非委员会事先或事后批准改变分组。

违反规则 5.4 的处罚：取消资格。

5.5 一轮比赛期间或中止比赛期间练习

5.5a 一洞比赛期间禁止练习击球

一洞比赛期间，球员不得在**球场内**或**球场外**进行任何练习**击球**。

以下情况不属于练习**击球**：

- 无意击打球的试挥。
- 球员纯粹出于礼貌把球打回练习区域或打向另一名球员。
- 一个球洞的结果已经决定后球员继续完成该洞的**击球**。

5.5b 一洞完成之后对练习击球的限制

在完成一洞之后，且在开始另一个球洞的**击球**前，球员不得练习**击球**。

例外 – 允许球员练习推杆或短切的地点：球员可以在以下区域或其附近练习推杆或短切：

- 刚完成的球洞的**推杆果岭**和任何练习果岭（参见规则 13.1e）；
- 下一洞的发球区。

但是，上述练习**击球**不得在沙坑内进行，也不得过度延误比赛（参见规则 5.6a）。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 I-2（委员会可以采用当地规则，禁止球员在刚完成的球洞的**推杆果岭**上或其附近练习推杆或短切）。

5.5c 暂停比赛或以其他方式中止比赛期间的练习

按照规则 5.7a 暂停比赛或以其他方式中止比赛期间，球员不得练习**击球**，**但**以下情况除外：

- 按照规则 5.5b 允许的方式练习；
- 在球场以外的任何地方练习；
- 在委员会允许的球场内的任何地方练习。

如果双方球员约定中止了一场比洞赛并且不在同一天恢复该场比赛，在该场比赛恢复之前，这些球员可以不受限制地在这个球场内练习。

违反规则 5.5 的处罚：一般性处罚。

如果违规发生在两洞比赛之间，处罚施加于下一个球洞。

5.6 过度延误；快速打球

5.6a 过度延误比赛

无论在一洞比赛过程中，还是在两洞比赛之间，球员均不得过度延误比赛。

规则允许球员可以出于某些原因有短暂的延误，例如：

- 寻求裁判员或委员会的帮助；
- 受伤或生病；
- 有其他合理的理由。



违反规则 5.6a 的处罚：

- **首次违规：罚一杆。**
- **第二次违规：一般性处罚。**
- **第三次违规：取消资格。**

如果球员在两洞之间过度延误比赛，处罚施加于下一个球洞。

参见规则 25.6a（对残疾球员应用规则 5.6a）。

5.6b 快速打球

一“轮”高尔夫含有快速、按时完成比赛的意思。

每一名球员都应认识到，自己的打球速度可能影响到其他球员（包括本组和后续组别的球员在内）用多长时间完成一轮比赛。

规则提倡球员们让更快的组别先行通过。

(1) **打球速度的建议。** 球员应该快速、按时完成一轮比赛，这包括用于以下行为的时间：

- 每一次击球准备和击球；
- 两次击球之间的移动；
- 完成一洞后移动到下一个发球区。

球员应该提前为下一次击球进行准备，轮到其打球时，立即准备击球。

轮到球员打球时：

- 建议球员在其可以（或应当可以）不受妨碍或干扰地打球后 40 秒内击球，而且
- 通常还应打得更快，规则也提倡球员这样做。

(2) **不按顺序打球以加快打球速度**。根据不同的赛制，有时候球员可以不按顺序打球以加快打球速度：

- **比洞赛中**，为了节省时间，球员们可以同意让其中一人不按顺序打球（参见规则 6.4a 的例外）。
- **比杆赛中**，球员们可以以安全和负责任的方式使用“快打高尔夫”（参见规则 6.4b（2））。

(3) **委员会的打球速度政策**：为了鼓励和执行快速打球，委员会应当在当地规则中制订打球速度方面的政策。

该政策可以规定完成一轮、一洞或几洞、以及一次击球的最长时间，还可以对不遵守该政策的行为制定处罚措施。

参见委员会的工作程序，第 5H 部分（关于打球速度政策的内容方面的建议）。

5.7 中止比赛；恢复比赛

5.7a 球员可以或必须中止比赛的场合

一轮比赛期间，球员不得中止比赛，**但以下场合除外**：

- **委员会暂停比赛**。如果委员会暂停比赛，所有球员必须中止比赛（参见规则 5.7b）。
- **比洞赛中双方约定中止比赛**。比洞赛中，球员们可以出于任何原因约定中止比赛，**但**这样做将延误整体赛事时**除外**。如果球员之间约定中止比赛，但此后其中一人想要恢复比赛，则之前的约定即终止，另一名球员必须恢复比赛。
- **球员因雷电中止比赛**。如果球员有合理的理由认为存在雷电危险，他可以中止比赛，但必须尽快向委员会报告。

离开球场本身并不构成中止比赛。球员延误比赛的情形由规则 5.6a 处理，而非本款规则。

如果球员出于本规则不允许的任何原因中止比赛，或者在被要求向委员会报告时没有这样做，他要被**取消资格**。

5.7b 委员会暂停比赛时球员必须要做的事项

委员会暂停比赛分为两种类型，它们对球员必须中止比赛的时间有不同的规定。

(1) **立即暂停（例如危险即将来临）**。如果委员会宣布立即暂停比赛，球员在委员会恢复比赛之前不得再次击球。

委员会应该使用清晰的方式告诉球员立即暂停比赛。

(2) **常见暂停（例如因为天黑或球场无法使用）**。如果委员会出于常见原因暂停比赛，下一步如何做取决于各组球员所处的位置：

- **在两洞比赛之间**：如果一组中的所有球员都处在两洞比赛之间，他们必须中止比赛，而且在委员会恢复比赛之前不得开始另一个球洞的击球。
- **在一洞比赛过程中**：如果一组中有任何球员已经开始一洞的比赛，这些球员可以选择中止比赛或者完成该洞。

> 规则允许球员们用短暂的时间（通常不超过 2 分钟）决定是中止比赛还是完成该洞。

> 如果球员们继续该洞的比赛，他们可以完成该洞，也可以在完成该洞之前中止比赛。

> 一旦球员们完成了该洞，或者在此之前中止了比赛，在委员会按照规则 5.7c 恢复比赛之前，他们不得再次击球。

如果球员之间无法就此达成一致：

> **比洞赛**。如果对手中止比赛，球员也必须中止比赛。在委员会恢复比赛前，两名球员都不得再次击球。如果球员不中止比赛，他要受到**一般性处罚（该洞负）**。

> **比杆赛**。无论本组其他球员如何决定，一组中的任何球员均可以选择中止比赛或继续该洞的比赛。**但是**，只有球员的记分员留在现场记录其成绩时，他才可继续比赛。

违反规则 5.7b 的处罚：取消资格。

例外 - 如果委员会认为不中止比赛的理由正当，不予处罚：如果委员会判定，当时的状况下球员有正当理由不中止比赛，则他不违反本规则，也不受处罚。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 J-1（建议委员会向球员指出立即暂停比赛和常见暂停比赛的方式）。

5.7c 恢复比赛时球员必须要做的事项

(1) **恢复比赛的地点**。球员必须从之前中止一洞比赛的地方恢复比赛。如果中止比赛的地方在两洞之间，球员必须在下一个发球区恢复比赛。即使恢复比赛的时间是其后的一天，也要按上述规定执行。

如果球员从其中止比赛的地点以外的地方恢复比赛，参见规则 6.1b 和 14.7。



(2) **恢复比赛的时间**。球员必须：

- 在委员会规定的恢复比赛时间抵达上述第(1)款规定的地点并做好打球准备，而且
- 必须在该规定时间恢复比赛（不得提前）。

如果出于任何原因（如前组球员需要先打球并走出射程）致使球员不得不推迟恢复比赛，只要他本组可以恢复比赛的时候到场并做好打球准备，就不违反本规则。

违反规则 5.7c(2)的处罚：取消资格。

因未按时恢复比赛而取消资格的例外：规则 5.3a 的例外 1、2 和 3，以及规则 5.7b 的例外也适用于此处。

5.7d 中止比赛时拿起球；恢复比赛时放置球回原位和替换球

(1) **比赛中止时或恢复比赛前拿起球**。按照本规则中止一洞的比赛时，球员可以标记自己的球的地点并拿起这个球（参见规则 14.1）。

在恢复比赛前或恢复比赛时，按照以下方式处理：

- **中止比赛时球员的球已被拿起：**球员必须把初始球或另一个球放置回初始地点（如果不知道这个点，必须估计）（参见规则 14.2）。
- **中止比赛时球员的球未被拿起。**球员可以在现有位置打这个球，也可以标记这个球的地点，拿起它（参见规则 14.1），然后把它或另一个球放置回初始地点（参见规则 14.2）。

在以上任意一种情况下：

- 如果球位因拿起这个球被改变，球员必须按照规则 14.2d 的规定，将这个球或另一个球放置回原位。
- 如果球位在球被拿起后，但在放置回原位之前被改变，规则 14.2d 不适用，此时按照如下方式处理：

> 必须把初始球或另一个球放置回初始地点（如果不知道这个点，必须估计）（参见规则 14.2）。

> **但是**，如果在此期间球位或其他击球环境遭到恶化，规则 8.1d 适用。

(2) **比赛中止期间球或球标被移动的处理方式**。如果球员的球或球标在比赛恢复前以任何方式被移动（包括被自然力移动），他必须按照以下两种方式之一处理：

- 把初始球或另一个球放置回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）；
- 放置一个球标以标记初始地点，此后把初始球或另一个球放置回该地点（参见规则 14.1 和 14.2）。

如果球员的击球环境在比赛中止期间遭到恶化，参见规则 8.1d。

违反规则 5.7d 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

规则 6 – 一洞比赛

目的：

规则 6 阐述了一洞比赛的进行方式，如从发球区开球以开始一洞比赛的特别规则、整个一洞比赛中使用同一个球的规定（允许替换球的场合除外）、打球的顺序（这一点在比洞赛中较比杆赛中更为重要），以及完成一洞比赛的方式

等。

6.1 开始一洞的比赛

6.1a 一洞比赛开始的时间

当球员为开始一洞比赛而击球后，他即已开始了这个球洞的比赛。

即使该次击球是在发球区之外进行的（参见规则 6.1b），或者该次击球按照某条规则被取消，该洞的比赛也已开始。

6.1b 必须在发球区内打球

开始各球洞的比赛时，球员必须按照规则 6.2b 从发球区内的任何地方打一个球。

如果球员开始一洞比赛时从发球区之外（包括从相同或不同球洞为其他开球位置而摆

放的错误的发球区标志处）打了一个球，按照以下方式处理：

(1) **比洞赛**。不予处罚，**但是**对手可以取消这次击球：

- 对手必须在任何一名球员打另一杆之前迅速做出取消的决定。对手取消这次击球后，不能收回该决定。
- 如果对手取消这次击球，球员必须在发球区之内打另一个球，而且现在仍然轮到他打球。
- 如果对手不取消这次击球，则此次击球有效，这个球进入比赛状态，此后必须在现有位置继续打球。

(2) **比杆赛**。球员受到**一般性处罚（罚二杆）**，且必须纠正错误，从发球区内打一个球：

- 从发球区之外打的那个球不在比赛状态。
- 从发球区之外打的那一杆，以及纠正该错误之前打的任何杆数（包括击球次数和单纯因打那个球而受到的罚杆），均不予计算。
- 如果球员在击球开始另一个球洞的比赛之前没有纠正错误，或者当事情发生在该轮比赛的最后一个球洞时，没有在提交记分卡之前纠正错误，他要被**取消资格**。

6.2 从发球区打球

6.2a 发球区规则适用的场合

任何时候，当球员被要求或被允许从发球区打一个球时，规则 6.2b 里有关发球区的规则即适用，这包括以下场合：

- 球员正在开始一洞的比赛（参见规则 6.1）；
- 球员按照某条规则将要再次从发球区打球（参见规则 14.6）；
- 击球后或者补救后，球员的球在发球区进入比赛状态。

本规则仅适用于球员开始其要比赛的球洞时必须从其中打球的发球区，不适用于球场上任何其他的开球位置(无论是否在同一个球洞)。

6.2b 发球区规则

(1) 球位于发球区内的条件。

- 当球有任何一部分触及发球区的任何部分，或者位于发球区任何一部分的上空，这个球即在发球区之内。
- 球员可以站在发球区外击打发球区内的球。



(2) 可以架球，也可以从地上打球。必须从以下两种地方之一打球：

- 插在地面内或放在地面上的球座；
- 地面。

出于应用本规则的目的，“地面”包括堆放在一起以便将球座或球置于其上的沙子或其他自然物质。

球员不得击打置于违规球座上的球，也不得击打用本规则不允许的方式架起来的球。

违反规则 6.2b(2)的处罚：

- **首次违规的处罚：一般性处罚。**

- **第二次违规的处罚：取消资格。**

(3) 可以改善发球区内的某些环境。击球前，球员可以在发球区内采用以下行为改善击球环境（参见规则 8.1b(8)）：

- 改变发球区内的地面状况（如用球杆或脚制造凹陷）；
- 移动、弯曲或折断在发球区内的地面内连接着的或生长着的草、杂草和其他自然物体；
- 移走或按压发球区内的沙子和泥土；
- 除去发球区内的露水、霜和水。

但是，如果球员违反规则 8.1a，采用任何其他行为改善击球环境，他要受到**一般性处罚**。

(4) 从发球区打球时，对移动发球区标志或处理缺失发球区标志的限制。

- 发球区标志的位置由委员会设定，以此决定各发球区的准确位置。对于从某个发球区打球的所有球员而言，发球区标志应当处于同样的位置。

- 从发球区内击球前，如果球员通过移动该发球区的任何一个发球区标志而改善击球环境，他要因为违反规则 8.1a(1)受到**一般性处罚**。

- 如果球员发现一个或全部两个发球区标志缺失，他应该向委员会寻求帮助。**但如果委员会不能在合理时间内到场，球员应该使用其合理判断（规则 1.3b(2)）来估计发球区标志所在的位置。**

在所有其他情况下，这些发球区标志按照常规的可移动妨碍物对待，可以根据规则 15.2 的规定将其移走。

(5) **击球前球未处于比赛状态**。无论球被架起还是置于地面，开始一洞比赛时或按照某条规则从发球区内再次打球时：

- 在球员击球之前，这个球不在比赛状态，并且
- 击球前，可以免罚拿起或移动这个球。

在球员击球前，如果架起的球从球座上掉落，或者被球员从球座上碰落，可以在发球区内的任何地方重新架球，不予处罚。

但是，如果当球正在掉落时或者掉落后球员击打了这个球，虽然不予处罚，但本次击球有效，这个球进入比赛状态。

(6) **比赛中球位于发球区内**。如果球员的比赛球在击球后位于发球区内（例如没有击中架起来的球），或者补救后位于发球区内，他可以按照以下方式处理：

- 免罚拿起或移动这个球（参见规则 9.4b 的例外 1），并且
- 按照上述第（2）款的规定，在发球区内的任何地方，从球座或地面打这个球或另一个球，包括在现有位置继续打这个球。

违反规则 6.2b(6)从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

6.3 一洞比赛中使用的球

目的：

一洞比赛是从发球区开始连续击球，将球打上推杆果岭并打进球洞内的过程。发球区开球后，通常球员应击打同一个球直至完成该洞。如果球员击打了错球，或者在规则不允许替换的情况下击打了替换球，他要受到处罚。

6.3a 用从发球区打的球击球进洞

从发球区开始一洞比赛时，球员可以打任何一个合规的球，并且可以在两洞比赛之间换球。

球员必须用从发球区打的球击球进洞，但以下情况除外：

- 这个球遗失或静止在界外；
- 球员替换了另一个球（无论规则是否允许这样做）。球员应当在要打的球上做一个识别标记（参见规则 7.2）。

6.3b 一洞比赛期间替换另一个球

(1) **允许和不允许球员替换另一个球的场合**。有些规则允许球员替换另一个球作为其比赛中球，以更换他正在一洞比赛时使用的球，但另外一些规则却不允许这样做：

- 按照某条规则补救时，包括抛或放置一个球时（例如球没有停在补救区内，或者在推杆果岭上补救），球员可以使用初始球或另一个球（规则 14.3a）；
- 从上一次击球的地点再次打球时，球员可以使用初始球或另一个球（规则 14.6）；
- 把一个球放回某个地点时，规则不允许球员替换球，他必须使用初始球，不过也有一些例外（规则 14.2a）。

(2) **替换球成为比赛中球**。当球员替换另一个球作为其比赛中球时（参见规则 14.4）：

- 初始球不再处于比赛状态，即使它静止在球场内亦如此。

- 即使球员有以下行为之一，仍不能改变上述结果：

- > 虽然规则不允许，但球员仍然用另一个球替换了初始球（无论球员自己是否意识到他当时正在替换另一个球）；

- > 放回、抛或放置替换球时，(1) 使用了错误的方式，(2) 放置或抛在了错误的地方，或者(3) 使用了不适用的程序。

- 有关如何在击打替换球之前纠正错误，参见规则 14.5。

如果没有找到球员的初始球，而后球员把另一个球投入比赛状态以进行一杆加距离的补救之后（参见规则 17.1d、18.1、18.2b 和 19.2a），或者当有人知道或几乎肯定这个球发生了什么的情况下按照某条适用规则允许的方式把另一个球投入比赛状态之后（参见规则 6.3c、9.6、11.2c、15.2b、16.1e 和 17.1c）：

- 该球员必须用这个替换球继续比赛；

- 即使球员在三分钟找球时间截止之前在球场内发现了初始球，也不得击打（参见规则 18.2a(1)）。

(3) **击打错误替换的球**。如果球员击打了错误替换的球，他要被**罚一杆**，此后必须用错误替换的球完成该洞。

6.3c 错球

(1) **击打错球**。球员不得击打错球。

例外 – 在水中运动的球。如果球员击打了正在罚杆区的水中或临时积水中运动的错球，不予处罚：

- 这次击球不予计算；

- 该球员必须按照规则纠正错误，从初始地点击打正确的球，或者按照规则补救。

违反规则 6.3c(1) 打错球的处罚：

比洞赛中，球员受到**一般性处罚（该洞负）**：

- 如果一洞比赛过程中球员和对手互相打了对方的球，首先击打错球的人受到**一般性处罚（该洞负）**。

- **但是**，如果不知道谁首先打了错球，不予处罚，双方必须用互换后的球完成该洞。

比杆赛中，球员受到**一般性处罚（罚二杆）**并且必须纠正错误，在初始球的现有位置继续打球，或者按照规则进行补救：

- 球员击打错球的那一杆，以及纠正该错误之前打的其他杆数（包括击球次数和仅仅因为打那个球而受到的额外罚杆），均不予计算；

- 如果球员在击球开始另一个球洞之前没有纠正错误，或者当事情发生在本轮最后一个球洞时，在提交其记分卡之前没有纠正错误，他要被**取消资格**。

(2) **球员的球被其他人作为错球击打后的处理方式**。如果有人知道或几乎肯定球员的球已被另一名球员作为错球击打，该球员必须把初始球或另一个球放回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。

无论是否发现初始球，上述规定均适用。

6.3d 球员可以在同一时间打多个球的场合

球员仅在以下情况可以在同一时间打多个球：

- 打暂定球（按照规则 18.3c 的规定，此后这个球要么成为比赛中球，要么被放弃）；
- 比杆赛中，为了纠正从错误的地方打球可能导致的严重违规（参见规则 14.7b）时，或者不清楚正确的处理程序时（参见规则 20.1c(3)）打两个球。

6.4 一洞比赛期间的打球顺序

目的：

规则 6.4 阐述了整个一洞比赛期间的打球顺序。发球区的打球顺序取决于谁拥有优先权，此后的打球顺序依据谁的球距离球洞最远而定。

比洞赛中，打球顺序十分重要。如果球员不按顺序打球，对手可以取消这次击球，让该球员重打。

比杆赛中，球员不会因不按顺序打球而受到处罚。规则允许和提倡球员“快打高尔夫”，也就是以安全和负责任的方式不按顺序打球。

6.4a 比洞赛

(1) **打球顺序**。球员和对手必须用以下规定的顺序打球：

- 开始第一个球洞时。在第一个球洞，优先权由委员会规定的抽签顺序决定。如果没有抽签，则可以用协商或随机的方式（如抛硬币）决定。

- 开始所有其他球洞时。

> 一洞获胜的球员在下一个发球区拥有优先权。

> 如果这个球洞打平，则上一个发球区有优先权的球员继续拥有此权利。

> 如果球员及时提出了裁决请求（参见规则 20.1b），但委员会尚未就此做出判定，而且裁决可能影响到谁在下一个球洞拥有优先权，则优先权通过协商或使用随机方式决定。

- 两名球员都开始一洞后。

> 谁的球距离球洞更远，谁就先打。

> 如果两球至球洞的距离相同，或者不知道相应的距离，则用协商或随机方式决定先打哪一个球。

(2) **对手可以取消球员不按顺序的击球**。轮到对手打球时，如果球员打了球，不予处罚，但是对手可以取消这次击球：

- 对手必须在任何一名球员进行另一次击球之前迅速做出取消的决定。对手取消击球后，他不能收回个决定。

- 如果对手取消这次击球，球员必须在轮到自己打球时，再从这次击球的地点打一个球（参见规则 14.6）。

- 如果对手不取消这次击球，这次击球有效，此球处于比赛状态，此后必须在现有位置继续打球。

例外 - 协商不按顺序打球以节省时间：为节省时间：

- 球员可以邀请对手不按顺序打球，或者同意对手不按顺序打球的请求。

- 如果此后对手不按顺序击打了球，球员即放弃了取消这次击球的权利。

参见规则 23.6（四球赛中的打球顺序）。

6.4b 比杆赛

(1) **正常的打球顺序**。

- **开始第一个球洞时。**第一个发球区上的优先权由委员会规定的抽签顺序决定。如果没有抽签，可以用协商或随机的方式（如抛硬币）决定。

- **开始所有其他球洞时。**

- > 一组球员中，一洞总杆成绩最低的球员在下一个发球区拥有优先权，总杆成绩第二低的球员应该下一个打球..... 以此类推。

- > 如果两个或更多个球员在一洞的总杆成绩相同，他们应按照上一个发球区的顺序打球。

- > 优先权由总杆成绩决定，即使在差点比赛中亦如此。

- **所有球员都开始一洞后。**

- > 谁的球距离球洞最远，谁就先打。

- > 如果两个或更多个球至球洞的距离相同，或者不知道相应的距离，则用协商或随机方式决定先打哪一个球。

如果球员不按顺序打球，不予处罚，**但**如果有两个或更多个球员协商不按顺序打球以便为他们中的某人牟利，并且此后他们中的任何人不按顺序打了球，则每个参与协商的人都要受到**一般性处罚（罚二杆）**。

(2) **用安全和负责任的方式不按顺序打球（“快打高尔夫”）**。规则允许并提倡球员以安全和负责任的方式不按顺序打球，如以下场合：

- 两名或更多名球员为方便或节省时间而同意这样做；

- 球员的球停在距球洞很近的地方，并且他想要击球进洞；

- 虽然按照第(1)款规则规定的正常打球顺序轮到另一名球员击球，但如果此时已有某个球员做好准备并可以打球时，只要不按顺序打球的球员不会危及、干扰或妨碍任何其他球员，他就可以先行打球。

但是，如果按照第(1)款规则规定轮到其打球的球员已经做好准备可以打球，而且指出自己想要先打，一般而言其他球员应当等候其先打。

球员不应为获得对其他球员的优势而不按顺序打球。

6.4c 当球员从发球区打暂定球或另一个球时

这种情况下的打球顺序是，在球员从发球区打暂定球或另一个球之前，本组所有其他球员都已完成在该洞的第一次击球。

如果有多于一名球员从发球区打暂定球或另一个球，其打球顺序与之前的顺序相同。关于不按顺序打暂定球或另一个球的规定，参见规则 6.4a(2)和 6.4b。

6.4d 当球员进行补救或从发球区以外的任何地方打暂定球时

这两种情况下规则 6.4a(1)和 6.4b(1)里的打球顺序如下：

(1) 从现有位置以外的地方打球进行补救。

- 当球员发现规则要求他进行一杆加距离的补救时：球员的打球顺序由其上一次打球的地点决定。

- 当球员可以选择在现有位置打球或补救时：

- > 球员的打球顺序由初始球的所在地点决定（如果不知道该点的位置，必须估计）（参见规则 14.2）。

- > 即使球员早已决定进行一杆加距离的补救或从初始球所在地点以外的地方打球（例如初始球在罚杆区内或者将按照不可打之球处理），本规定仍然适用。

(2) **打暂定球**。此时的打球顺序是，球员打了上一杆之后，在任何其他人打球之前立刻打暂定球，但以下情况除外：

- 从发球区开始一洞的比赛时（参见规则 6.4c）；
- 当球员等着决定自己是否要打一个暂定球时（这种情况下，一旦球员决定打暂定球，他的打球顺序就将由其上一杆打球的地点决定）。

6.5 完成一洞比赛

以下情况，球员已完成一洞比赛：

- **比洞赛中**：
 - > 球员击球进洞或其下一杆被认可，或者
 - > 该洞的结果已经决定（例如对手已经认输该洞，对手在该洞的杆数低于球员可能达到的杆数，或者球员或对手受到**一般性处罚（该洞负）**）。
- **比杆赛中**，当球员按照规则 3.3c 击球进洞后。

如果球员没有意识到自己已经完成一洞比赛并尝试用另一个球继续在该洞打球，球员后续的击球不会被视作练习，同时，该球员也不会因为打了另一个球（包括错球）而受到处罚。

参见规则 21.1b(1)、21.2b(1)、21.3b(1)和 23.3c（在其他比杆赛赛制或四球赛中球员何时完成一洞）。

打球

（规则7-11）

规则 7 – 寻找球：找到和辨认球

目的：

规则 7 允许球员在每一杆击球后用合理的行为适度寻找自己的比赛中球。

- 但球员仍须谨慎，因为其行为如果过分并导致下一杆的击球环境被改善，就将受到处罚。
- 如果球在球员试图找到或辨认的过程中被意外移动，球员不会受罚，但此后必须把这个球放置回初始地点。

7.1 适度寻找球的方式

7.1a 球员可以采用合理的行为找到和辨认球

球员有责任在每次击球后找到自己的比赛中球。

球员可以采用合理的行为适度寻找自己的球，以便找到和辨认它，例如：

- 移动沙子和水；
- 移动或弯曲草、灌木、树枝以及其他生长着的或连接着的自然物体。仅在采用合理行为以找到或辨认球的情况下，如果该行为导致这些物体被折断，也是可以 的。

如果适度找球过程中采用上述合理行为改善了击球环境，按照以下方式处理：

- 如果改善因适度寻找而导致，不会按照规则 8.1a 进行处罚。
- **但是**，如果球员的行为超出适度寻找球的合理范围并导致改善，他要因违反规则 8.1a 受到**一般性处罚**。

在试图找到和辨认球时，球员可以按照规则 15.1 的规定移走**散置障碍物**，也可以按照 规则 15.2 的规定移走**可移动妨碍物**。

7.1b 试图找到或辨认球时移动了影响球位的沙子的处理办法

- 球员必须在沙子中恢复初始球位，**但如果**之前球完全被沙子覆盖，恢复时可以露出这个球的一小部分。
- 如果球员没有恢复初始球位就打了这个球，他要受到**一般性处罚**。

7.2 辨认球的方式

可以用以下任何一种方式辨认球员的静止中球：

- 球员或任何其他人看到有球静止在某环境中，并且有人知道它就是球员的球。
- 看到球员在球上做的识别标记（参见规则 6.3a）。**但是**，如果在同一区域还发现另一个带有同样识别标记的完全相同的球时，此方法不适用。
- 在球员的球预期到达的区域找到一个球，它的品牌、型号、号码和状况都与球员所使用的球一致。**但是**，如果在同一区域还有另一个完全相同的球并且没有办法分辨出哪一个是球员的球时，此方法不适用。

如果无法区分球员的**暂定球**和初始球，参见规则 18.3c(2)。

7.3 拿起球辨认

如果一个球可能是球员的球，但却无法在其现有位置辨认时，按照以下方式处理：

- 球员可以拿起这个球（包括转动该球）进行辨认，**但**这样做时：
- 必须首先标记球的地点，并且不得将球擦拭至超出辨认所需的程度（在推杆果岭上**除外**）（参见规则 14.1）。

如果被拿起的球是球员的球或另外一个球员的球，必须将其**放置回**初始地点（参见规则 14.2）。

如果球员在没有必要辨认球时按照本规则拿起自己的球（在**推杆果岭上除外**，此处球员可以按照规则 13.1b 拿起球），拿起球之前没有**标记**球的地点或者在不允许擦拭球时擦拭了球，他要被**罚一杆**。

违反规则 7.3 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 受到一般性处罚。

7.4 试图找到或辨认球时意外移动了球

在试图找到或辨认球员的球时，如果球员本人、**对手**或任何其他人意外移动了这个

球，不予处罚。**但是**，如果球员在开始寻找球之前导致该球**移动**，他要按照规则 9.4b 被**罚一杆**。

在本规则中，“意外”包括任何人采取合理的行为找球时球被**移动**的情况（这些行为可能通过移动球来显示其所在位置，例如用脚扫过长草，或者摇晃树木）。

上述情况下，必须把这个球**放置回**初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。这样做时：

- 如果球之前位于任何**不可移动妨碍物**、**基本组成物**、**界外标志**或生长着的或连接着的自然物体之上、之下，或者与其倚靠，那么把这个球**放置回**初始地点时也必须将其放置在这些物体之上、之下或与其倚靠的位置（参见规则 14.2c）。
- 如果球之前被沙子覆盖，则必须恢复初始球位并且必须把这个球**放置回**该球位（参见规则 14.2d(1)）。**但是**，这样做时球员可以露出球的一小部分。

同时参见规则 15.1a（把球**放置回**原位前故意移走某些**散置障碍物**的限制）。

违反规则 7.4 的处罚：一般性处罚。

规则 8 – 在球场的现有状况下打球

目的：

规则 8 阐释了高尔夫球运动的一项核心原则——在球场的现有状况下打

球。当球员的球静止后，他通常必须接受影响其击球的环境，并且在击球前不得改善这些环境。然而，即便会改善击球环境，球员仍可以采用某些合理的行为，而且，某些情况下，有些环境可以在被改善或破坏后得到修复，从而避免处罚。

8.1 球员改善击球环境的行为

为了支持“在球场的现有状况下打球”的原则，本规则限制了球员（在球场内或球场外的任何地方）为下一杆击球而改善任何一种受保护的“击球环境”。“击球环境”包括：

- 球员的静止中球所在的球位，
- 球员的预计站位区域，
- 球员的预计挥杆区域，
- 球员的打球线，以及
- 球员要抛或放置一个球的补救区。

本规则对于发生在一轮比赛期间和按照规则 5.7a 中止比赛期间的行为均适用。

本规则不适用于以下两种情况：

- 在规则 15 允许的范围内移走散置障碍物或可移动妨碍物；
- 规则 11 阐释的当球员的球处于运动中时实施的行为。

8.1a 规则不允许的行为

除规则 8.1b、c 和 d 中允许的有限的几种方式外，球员不得通过以下任何行为改善击球环境：

(1) 移动、弯曲或折断下列任何物体：

- 生长着的或连接着的自然物体；
- 不可移动妨碍物，基本组成物或界外标志；
- 从某发球区击球时该发球区的发球区标志。

(2) 将一个散置障碍物或可移动妨碍物移动到某特定位置（例如以此来制造站位或改善打球线）。

(3) 通过下列方式改变地表面状况：

- 将铲起的草皮放回到打痕里；
- 移走或向下按压已被放回原处的铲起的草皮或已放置好的其他切割草皮；
- 制造或消除洞穴、凹痕以及不平整的表面。

(4) 移走或向下按压沙子或松散的泥土。

(5) 移走露水、霜或水。

违反规则 8.1a 的处罚：一般性处罚。

8.1b 规则允许的行为

在准备击球或击球时，球员可以采用以下任何行为，即使这样做改善了击球环境，他也不受处罚：

- (1) 适度寻找自己的球时，采用合理的行为找到和辨认球（参见规则 7.1a）。
- (2) 采用合理的行为移走散置障碍物（参见规则 15.1）和可移动妨碍物（参见规则 15.2）。
- (3) 按照规则 14.1 和 14.2，采用合理的行为标记球的地点、拿起这个球和将它放置回原位。
- (4) 把球杆紧靠球前或球后轻放在地上。“把球杆轻放在地上”指的是允许球杆自身的重量由地面或其上方的草、泥土、沙子或其他物质承托。

但这样做时不允许：

- 在地面上向下按压球杆，或者
 - 当球在沙坑内时，触碰紧靠球前或球后的沙子（参见规则 12.2b(1)）。
- (5) 进行站位时稳固地放置双脚，包括在合理的范围内把双脚陷入沙子或松散的泥土中。
 - (6) 合理站位时，采用合理的行为走近球并进行站位。

但这样做时，球员：

- 不享有正常站位或挥杆的权利，并且
- 必须用对周边环境影响最小的行为方式来处理所处的特定情形。(7) 击球，或者为击球而上杆并且随后完成了此次击球。

但是，当球在沙坑内时，规则 12.2b(1)不允许在上杆时触碰沙坑内的沙子。

(8) 在发球区内：

- 在地面内插入或在地面上放置球座（参见规则 6.2b(2)），
- 移动、弯曲或折断任何生长着的或连接着的自然物体（参见规则 6.2b(3)），以及
- 改变地表面状况，移走或向下按压沙子和泥土，或者移走露水、霜或水（参见规则 6.2b(3)）。

(9) 从沙坑内把球打到沙坑外后，为了维护球场而平整沙坑内的沙子（参见规则 12.2b(3)）。

(10) 在推杆果岭上，移走沙子和松散的泥土，以及修复损伤（参见规则 13.1c）。(11) 移动自然物体以检查它是否是散置的。

但是，如果发现该物体是生长着的或者连接着的，必须保持其连接着的状态并尽可能将其放回至初始位置。

参见规则 25.4g（使用辅助移动设备的球员进行站位时规则 8.1b(5)的修改）。

8.1c 通过恢复因违反规则 8.1a(1)或 8.1a(2)而得到改善的环境来避免处罚

如果球员已经违反规则 8.1a(1)移动、弯曲或折断了某个物体，或者违反规则 8.1a(2)将某个物体移动到一个特定位置，因而改善了击球环境，按照以下方式处理：

- 如果在下一杆击球前球员使用以下第(1)和(2)款允许的方式恢复了原先的环境，消除了之前造成的改善，则不予处罚。
- **但是**，如果球员采用规则 8.1a(3)—(5)中涵盖的任何行为改善了击球环境，他无法通过恢复原先的环境避免处罚。

(1) **如何恢复因移动、弯曲或折断某个物体而造成改善的环境。**击球前，球员可以将原先的物体尽量恢复至初始位置，消除违规造成的改善，以此避免因违反规则 8.1a(1)而受到处罚，例如：

- 把已移走的界外标志（如界桩）放回原位，或者把一个已被推到不同角度的界外标志移回其初始位置，或者

- 把已被移动的树枝、草或不可移动妨碍物放回其初始位置。但下述情形中球员无法避免处罚：

- 造成的改善没有被消除（例如界外标志或树枝被严重弯曲或折断，以至于无法放回到初始位置）；

- 在尝试恢复环境时使用原先物体以外的任何其他物体，例如：

- > 使用不同的或附加的物体（例如，在移走界桩后留下的洞中插入一根不同的立桩，或者把一根被移动的树枝捆在某个位置）；

- > 使用其他材料修复原来的物体（例如使用胶带修复被折断的界外标志或树枝）。

(2) **如何恢复将一个物体移动到某特定位置而造成改善的环境。**击球前，球员可以移走之前被移动到某特定位置的物体，以此避免因违反规则 8.1a(2)而受到处罚。

8.1d 恢复球静止后被破坏的环境

如果球员的球静止之后，击球环境遭到破坏，按照以下方式处理：

(1) **允许恢复被破坏的环境的场合。**如果击球环境被球员以外的人或动物破坏，球员可以按照如下方式处理，不受规则 8.1a 的处罚：

- 尽量恢复原有环境。

- 当环境遭到破坏后，如果为了恢复原有环境有理由这样做，或者有东西粘在球上时，可以标记球的地点，然后将球拿起、擦拭，再将它放置回初始地点（参见规则 14.1 和 14.2）。

- 如果被破坏的环境无法轻易恢复，可以拿起球，然后将它放置回最近的一个点（不得更靠近球洞），这个点须符合如下要求：(1)有最相似的击球环境，(2)在其

初始地点一支球杆长度范围内，并且(3)和初始地点位于同一种球场区域。

例外 – 当球被拿起或移动时或此后，但在该球被放置回原位之前，球位遭到破坏：这种情况包含在规则 14.2d 里。但是，如果球位在比赛中止期间且球已被拿起后遭到破坏，

本规则仍然适用。

(2) **不允许恢复被破坏的环境的场合：**球员不得改善由以下因素造成破坏的击球环境（但规则 8.1c(1)、8.1c(2)和规则 13.1c 中允许的行为除外）：

- 球员本人，包括球员的球童；

- 在球员授权下采取行动的其他人（裁判员除外）；

- 诸如风或水等自然力。

如果球员在不被允许时改善了被破坏的击球环境，他要根据规则 8.1a 受到**一般性处罚**。**违反规则 8.1d 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。**

参见规则 22.2（在四人二球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴的行为被视作球员的行为）；**23.5**（在四球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴涉及球员的球或装备的那些行为被视作球员的行为）。

8.2 球员为影响自己的静止中球或后续击球而故意改变其他客

观环境的行为

8.2a 规则 8.2 适用的场合

本规则仅包含球员为影响其静止中球或后续击球而故意改变其他客观环境的行为。本规则不适用于球员的以下行为：

- 故意变向或停止自己的球，或者故意改变任何客观环境以影响（运动中的）球可能静止的位置（这些行为由规则 11.2 和 11.3 处理）；
- 改变球员的击球环境（这些行为由规则 8.1a 处理）。

8.2b 被禁止的改变其他客观环境的行为

球员不得故意实施规则 8.1a 列举的任何行为（但规则 8.1b、c 或 d 中允许的行为除外）改变任何客观环境，从而影响：

- 球员在其下一杆或再后来的击球后，他的球有可能去到或静止的地方；
- 如果球员的静止中球在击球之前发生移动，它有可能去到或静止的地方（例如，当球停在一个陡坡上，球员担心它可能会滚进树丛）。

例外 - 维护球场的行为：如果球员改变上述任何其他客观环境的行为是为了维护球场（如平整沙坑内的脚印或把铲起的草皮放回打痕里），不会根据本规则进行处罚。

违反规则 8.2 的处罚：一般性处罚。

参见规则 22.2（在四人二球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴的行为被视作球员的行为）；23.5（在四球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴涉及球员的球或装备的那些行为被视作球员的行为）。

8.3 球员为影响另一名球员的静止中球或后续击球而故意改变

客观环境的行为

8.3a 规则 8.3 适用的场合

本规则仅适用于球员故意改变客观环境以影响另一名球员的静止中球或其将要进行的击球的行为。

本规则不适用于球员故意变向或停止另一名球员的运动中球，或故意改变任何客观环境以影响该球可能静止的位置的行为（这些行为由规则 11.2 和 11.3 处理）。

8.3b 被禁止的改变其他客观环境的行为

球员不得出于以下目的故意实施规则 8.1a 列举的任何行为（但规则 8.1b、c 或 d 中允许的行为除外）：

- 改善或破坏另一名球员的击球环境；
- 改变任何其他客观环境从而影响：
 - > 另一名球员下一杆或再后来的击球后，球有可能去到或静止的地方，或者
 - > 如果另一名球员的静止中球在击球之前移动，它有可能去到或静止的地方。

例外 - 维护球场的行为：如果球员改变上述任何其他客观环境的行为是为了维护球场（如平整沙坑内的脚印或把铲起的草皮放回打痕里），不会根据本规则进行处罚。

违反规则 8.3 的处罚：一般性处罚。

参见规则 22.2（在四人二球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴的行为被视作球员的行为）；23.5（在四球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴涉及球员的球或装备的那些行为被视作球员的行为）。

规则 9—在球的现有位置打球；静止中球被拿起或移动

动

目的：

规则 9 阐释了高尔夫球运动的一项核心原则——在球的现有位置打球。

- 如果球员的球静止后被风或水等自然力移动，通常球员必须从新的地点打球。
- 如果静止中球在击球前被任何人或任何外部因素拿起或移动，该球必须被放置回初始地点。
- 球员位于任何静止中球附近时都应小心谨慎。通常情况下，如果球员导致自己的球或对手的球发生移动，他将受到处罚（推杆果岭上除外）。

规则 9 适用于静止在球场内的比赛中球。而且，本规则既适用于一轮比赛期间，也适用于按照规则 5.7a 中止比赛期间。

9.1 在球的现有位置打球

9.1a 从球静止的地方打球

球员必须在现有位置击打其静止在球场内的球，但规则要求或允许球员按以下方式处理时**除外**：

- 从球场内的另一个地方打一个球，或者
- 把一个球拿起，然后将它放置回初始地点。

9.1b 球在上杆或击球过程中发生移动的处理方式

如果球员的静止中球在其已开始击球后，或者为了击球已开始上杆后发生移动，并且此后球员继续挥杆完成了这次击球，按照以下方式处理：

- 无论什么原因引起球移动，都不得把这个球放置回原位。
- 相反，球员必须从这次击球后球静止的地点继续打球。
- 如果球的移动由球员引起，参见规则 9.4b 以确定是否需要处罚。

违反规则 9.1 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

9.2 判定球是否移动以及移动的原因

9.2a 判定球是否移动

只有有人知道或几乎肯定球员的静止中球已发生移动，才能按照静止中球被移动进行处理。

如果球员的球只是有可能移动了，但既没人知道也不能肯定，则按照该球没有移动进行处理，必须在这个球的现有位置继续打球。

9.2b 判定引起球移动的原因

当球员的静止中球移动后：

- 必须判定导致球移动的原因。
- 这将决定球员是否必须将此球放置回原位，还是在其现有位置继续打球，以及是否涉及处罚。

(1) **四种可能的原因**。 当一个静止中球在球员击球前发生移动后，规则只承认以下四种可能的原因：

- 诸如风或水等自然力（参见规则 9.3）；

- 球员的行为，包括球员的球童的行为（参见规则 9.4）；
- 比洞赛中的对手的行为，包括对手的球童的行为（参见规则 9.5）；
- 外部因素，包括比杆赛中的任何其他球员（参见规则 9.6）。

参见规则 22.2（在四人二球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴的行为被视作球员的行为）；23.5（在四球赛中，任何一名伙伴均可代表本方采取行动，并且该伙伴涉及球员的球或装备的那些行为被视作球员的行为）。

(2) 判定引起球移动的原因时使用“有人知道或几乎肯定”的标准。

- 只有在有人知道或几乎肯定是球员、对手或某种外部因素引起了球的移动时，才能判定球因上述原因发生移动。
- 如果既没人知道也不能肯定上述三种因素中至少有一种是球移动的原因，则视作球的移动由自然力导致。

运用这个标准时，必须考虑所有可以合理获取的信息，这指的是所有球员已知的，或者经过适当努力并且无需过度延误比赛即可获取的信息。

9.3 球被自然力移动

如果自然力（如风或水）导致球员的静止中球移动，按照以下方式处理：

- 不予处罚，但是
- 必须从此球新的地点打球。

例外 1 – 如果推杆果岭上的球之前已被拿起并放置回原位，但此后发生移动，则必须将它放置回原位（参见规则 13.1d）：如果球员之前已经在推杆果岭上拿起自己的球并将它放置回原位，但此后这个球发生移动，按照以下方式处理：

- 必须把这个球放置回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。
- 无论引起球移动的原因是什么（包括自然力），本规定均适用。

例外 2 – 如果静止中球在被抛、放置或放置回原位之后移动至另一种球场区域或出

界，必须将其放置回原位：如果球员通过抛球、放置球或放置球回原位的方式将初始球或另一个球投入比赛状态，此后自然力导致这个静止中球发生移动并静止在另一种球场区域或界外，这个球必须被放置回其初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则

14.2）。但是，关于推杆果岭上被放置回原位的球，参见例外 1。

违反规则 9.3 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

9.4 球被球员拿起或移动

本规则仅适用于有人知道或几乎肯定球员（包括其球童）拿起自己的球，或者球员或其球童的行为导致球移动的场合。

9.4a 被拿起或被移动的球必须被放置回原位的场合

如果球员拿起自己的静止中球或者导致它移动，这个球必须被放置回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2），但以下情况除外：

- 球员按照某条规则拿起这个球进行补救，或者把这个球放置回不同的地点（参见规则 14.2d 和 14.2e）；
- 球员已经开始击球，或者为了击球已经开始上杆后，球才发生移动，并且此后球员继续挥杆完成了这次击球（参见规则 9.1b）。

9.4b 拿起或故意触碰球，或者导致球移动的处罚

如果球员拿起或故意触碰其静止中球，或者导致它移动，该球员要被**罚一杆**。

但是以下五种情况例外：

例外 1 – 规则允许球员拿起或移动球：当球员按照某条符合下列条件之一的规则拿起球或导致它移动时，不予处罚：

- 该规则允许拿起这个球并随后将它放置回初始地点；
- 该规则要求把被移动的球放置回初始地点；
- 该规则要求或允许球员再次抛或放置一个球，或者从不同的地点打一个球。

例外 2 – 在试图找到或辨认球时的意外移动：当球员在试图找到或辨认球的过程中意外导致这个球移动时，不予处罚（参见规则 7.4）。

例外 3 – 推杆果岭上的意外移动：当球员在推杆果岭上（无论以何种方式）意外导致这个球移动时，不予处罚（参见规则 13.1d）。

例外 4 – 在除推杆果岭以外的任何地方执行规则时意外移动：如果球员在除推杆果岭以外的任何地方正采用以下合理行为时意外导致球移动，不予处罚：

- 当规则允许时，标记球的地点，拿起球或把球放置回原位（参见规则 14.1 和 14.2）；
- 移走可移动妨碍物（参见规则 15.2）；
- 当规则允许时，恢复被破坏的环境（参见规则 8.1d）；
- 按照某一规则进行补救，包括确定是否可以按照某条规则获得补救（如挥动球杆查看是否受到某状况的妨碍），或者确定在哪里进行补救（如确定最近完整补救点）；
- 根据某条规则进行测量（如按照规则 6.4 决定打球顺序）。

例外 5 – 球倚靠球员或装备静止后发生移动：如果球员的球因击球（规则 11.1）或抛球（规则 14.3c(1)）而倚靠球员或其装备静止，此后当球员走动或移走其装备时导致该球发生移动，不予处罚。

违反规则 9.4 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

如果球员本应按照规则 9.4 的要求把被移动的球放置回原位，但他没有这样做并且从错误的地方打了球，他仅按照规则 14.7a 受到**一般性处罚**（参见规则 1.3c(4)的例外）。

9.5 比洞赛中球被对手拿起或移动

本规则仅适用于有人知道或几乎肯定对手（包括对手的球童）拿起球员的静止中球或导致它移动的场合。

如果对手错误击打了球员的球，按照规则 6.3c(1)而非本规则进行处理。

9.5a 被拿起或被移动的球必须被放置回原位的场合

如果对手拿起或移动了球员的静止中球，该球必须被放置回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2），但以下情况除外：

- 对手认可球员的下一杆击球，或者认输某洞或整场比赛时（参见规则 3.2b）；
- 球员打算运用某条规则进行补救，或者把球放置回一个不同的地点时，对手应球员的要求拿起或移动了这个球。

9.5b 拿起或故意触碰球，或者导致球移动的处罚

如果对手拿起或故意触碰球员的静止中球，或者导致它移动，对手要被罚一杆。但是以下几种情况例外：

例外 1 – 规则允许对手拿起球员的球：对手在下列情况拿起球员的球时，不予处罚：

- 认可球员的下一杆击球、认输某洞或整场比赛时；
- 应球员的要求。

例外 2 – 在推杆果岭上错误地标记并拿起球员的球：如果对手把球员在推杆果岭上的球误认为是自己的球，因而标记了此球的地点并将它拿起，不予处罚。

例外 3 – 与球员拿起球或导致球移动相同的例外情况：如果对手在采用规则 9.4b 中的例外 2、3、4 或 5 所涵盖的任何行为时意外导致球移动，不予处罚。

违反规则 9.5 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

9.6 球被外部因素拿起或移动

如果有人知道或几乎肯定某外部因素（包括比杆赛中的其他球员或者另外一个球）拿起或移动了球员的静止中球，按照以下方式处理：

- 不予处罚，但是，
- 这个球必须被放回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。无论球员的球是否已被找到，本规则都同样适用。

但是，如果既没人知道也不能肯定这个球被某外部因素拿起或移动，并且这个球遗失了，球员必须按照规则 18.2 进行一杆加距离的补救。

如果另一名球员错误击打了球员的球，按照规则 6.3c(2)而非本规则进行处理。

违反规则 9.6 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

9.7 球标被拿起或移动

本规则阐释了如果一个球标正用于标记一个被拿起的球的地点，但在球被放回原位之前，这个球标被拿起或移动了的处理办法。

9.7a 球或球标必须被放回原位

如果有人知道或几乎肯定球员的球被放回原位之前，他的球标被拿起或以任何形式（包括被自然力）被移动，该球员必须按照以下两种方式之一进行处理：

- 把这个球放回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）；
- 放置一个球标以标记初始地点。

9.7b 拿起球标或导致它移动的处罚

当球员的球已被拿起但尚未放回原位时，如果球员或其比洞赛对手拿起了球员的球标或导致其移动，该球员或对手要被罚一杆。

例外 – 规则 9.4b 和 9.5b 中的例外适用于拿起球标或导致它移动的情况：球员或对手拿起球员的球或意外导致它移动而不受处罚的所有情形，同样适用于拿起或意外移动了球员的球标的情况。

违反规则 9.7 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

规则 10 - 准备击球与击球；助言与帮助；球童

目的：

规则 10 阐释了如何准备及进行击球，包括球员可以从其他人（包括球童）那里获得的助言和其他形式的帮助。其根本原则是，高尔夫球是一项技能类运动，打球者必须独立应对挑战。

10.1 击球

目的：

规则 10.1 阐释了击球的方式以及在此过程中被禁止的几种行为。击球是指用一支球杆的杆头正确击打一个球。其根本的挑战，是在不固定球杆的基础上，通过自由挥动来引导和控制整支球杆的运动。

10.1a 正确击球

击球时：

- 球员必须用球杆杆头的任何部位正确击打这个球，使球杆与球之间仅有瞬间接触，并且不得采用推带、拨扫或舀的动作。
- 如果球员的球杆意外击到球多次，只算作一次击球，不予处罚。

10.1b 固定球杆

击球时，球员不得通过以下两种方式之一固定球杆：

- 用球杆或握杆手抵住身体的任何部位直接予以固定（但是球员可以用球杆或握杆手抵住手或前臂）；
- 用前臂抵住身体的任何部分，使握杆手作为一个稳定点以便另一只手围绕该点挥动球杆，通过使用这样一个“支点”间接予以固定。

如果球员的球杆、握杆手或前臂在击球过程中仅触及其身体或衣物，但并没有用来抵住身体，则不违反本规则。

出于运用本规则的目的，“前臂”指的是手臂肘关节以下的部位，包括手腕。

参见规则 25.3b 和 25.4h（针对截肢球员和使用辅助移动设备的球员修改规则

10.1b）。



10.1c 跨立或者站在打球线上击球

球员不得采用以下站位方式击球：故意将双脚置于打球线或该线在球后方的延长线的两侧，或者故意用任何一只脚触碰打球线或该线在球后方的延长线。

仅对本规则而言，打球线不包括其向两侧适当延伸的范围。

例外 - 如果采用这样的站位出于无意，或者是为了避开另一位球员的打球线，不予处罚。

参见规则 25.4i（针对使用辅助移动设备的球员修改规则 10.1c，包括了用辅助移动设备的任何部分进行站位）。

10.1d 击打正在运动的球

球员不得击打正在运动的球：

- 如果一个比赛中球尚未静止在某个地点，它即“正在运动”。

- 如果一个已经静止的球正在摇晃，但是仍停在或又回到其初始地点，它将被视作处于静止状态而非正在运动的球。

但以下三种**例外**情形不予处罚：

例外 1 - 球员为了击球而开始上杆后球才开始移动：这种情况下**击打**正在运动的球按照规则 9.1b 而非本规则进行处理。

例外 2 - 球从球座上掉落：**击打**从球座上掉落的球按照规则 6.2b(5)而非本规则进行处理。

例外 3 - 正在水中运动的球：当球正在**临时积水**中或**罚杆区**内的水中运动时：

- 球员可以**击打**这个正在运动的球，不受处罚，或者
- 球员也可以按照规则 16.1 或 17 进行补救并拿起这个正在运动的球。

规则 10

无论使用上述哪一种办法处理，球员均不得为了让风或水流将球移动到一个更好的地方而过度延误比赛（参见规则 5.6a）。

违反规则 10.1 击球的处罚：一般性处罚。

比杆赛中，违反本规则的**击球**算作一杆，然后球员再被**罚二杆**。

10.2 助言与其他帮助

目的：

为自己的比赛制定策略与战术是对球员的一项根本挑战。因此，规则对球员在一轮比赛过程中可以获得的助言和其他形式的帮助进行了限制。

10.2a 助言

一轮比赛中，球员不得有以下任何行为：

- 向正在**球场**内比赛的任何人提供**助言**；
- 向除自己的**球童**以外的任何人征询**助言**；
- 触碰另一名球员的装备以了解一些信息，而这些信息如果由那名球员提供或者向其征询的话将构成**助言**（如：触碰另一名球员的球杆或球包以查看他正在使用哪一支球杆）。

上述规定不适用于**一轮比赛**开始之前，或按照规则 5.7a 暂停比赛期间，以及**两轮比赛**之间。

违反规则 10.2a 的处罚：一般性处罚。

无论**比洞赛**还是**比杆赛**，处罚均按以下方式实施：

- 球员在**两人**中的任何一人正在**该洞**比赛时**征询**或**提供助言**。球员在其正进行比赛的**球洞**或刚结束的**球洞**受到**一般性处罚**。
- 球员在**两人**均在**两洞**比赛之间时**征询**或**提供助言**。球员在下一个**球洞**受到**一般性处罚**。

参见规则 22、23 和 24（在涉及**伙伴**的赛制里，球员可以向自己的**伙伴**或**伙伴的球童**提供或征询**助言**）。

10.2b 其他帮助

(1) **从球童处得到打球线或其他有关方向的信息。** 当球员的球童在打球线或其他有关方向的信息方面给予球员帮助时，该球童将受到以下限制：

- 球童不得通过放置物品提供此类帮助（而且，即使在击球前将该物体移走，球员也不能免受处罚）。
- 正在击球时，球童不得
 - > 站在某个位置让球员朝此方向打球，或者
 - > 以其他方式提供此类帮助（例如在地面上指示某个点）。
- 不被规则 10.2b(4) 允许时，球童不得站在受限区域内。但是，本规则并不禁止球童站在球洞旁边照管旗杆。

(2) **从球童以外的任何人员处得到打球线或其他有关方向的信息。** 除自己的球童外，球员不得从任何人员处获得打球线或其他有关方向信息方面的帮助，但以下情况除外：

- 此人可以提供关于某个物体的公开信息（例如指出某棵指示了盲洞球道中线的树）；



• 除球员的球位于推杆果岭上的情况外，此人可以站在某个位置上，以使球员朝此方向打球，但在击球前必须离开。

但是，本规则并不禁止任何人员站在球洞旁边照管旗杆。

(3) **不得放置物品帮助瞄准、站位或挥杆。** 球员不得放置物品帮助自己瞄准或为击球而进行站位（例如在地上放置一支球杆来指示应该瞄准的方向或放置双脚的位置）。

“放置物品”指的是该物品已触及地面，并且球员当时没有正在触碰它。

如果球员违反本规则，他不能通过击球前将该物品移走而免于处罚。

本规则也适用于出于类似目的而采取的行为，例如球员在沙子里或露水里做标记以帮助自己挥杆。

本规则不适用于用来标记球所在地点的球标，或放置在某个地点的球。不过，关于符合《装备规则》中“校准设备”定义的球标，由规则 4.3 处理。

参见规则 25.2c（针对盲人球员修改的规则 10.2b(3)）。

(4) **球员击球前球童的受限区域。** 当球员开始为击球而进行站位时（这意味着他至少

已有一只脚位于站位的位置），直至该次击球完成，规则对于球员的球童可以有意站在打球线在球后方的延长线上或附近（即“受限区域”）的时间和原因做出以下限制：

- **瞄准。** 球童不得站在受限区域内帮助球员瞄准。此类帮助包括，虽然球童一言不发地离开，但是却借此向球员传递已正确瞄准预定目标的信号。但是，如果球员在击球前退出该次站位，并且球童在球员重新为击球而开始站位前从受限区域离开，则不予处罚。
- **瞄准之外的帮助。** 如果球童在瞄准之外的其他具体事情上帮助球员（例如检查球员的球杆在上杆时是否会打到附近的树），他可以站在受限区域内，但必须在击球前离开，并且其这样（站在受限区域）的行为不属于球员的常规击球程序。

如果球童无意间站在受限区域内，不予处罚。

本规则不禁止球员让其球童以外的人站在受限区域内，帮助自己追踪球的飞行路线。

参见规则 22、23 和 24（在涉及伙伴和助言者的赛制里，球员的伙伴、伙伴的球童和任何助言者也要受到同样的限制）。

参见规则 25.2d (针对盲人球员修改的规则 10.2b(4))。

(5) **肢体协助、消除干扰和对自然因素的防护。** 球员在以下情况不得击球:

- 他正在从自己的球童或任何其他人那里得到肢体协助;
- 他的球童, 任何其他人或物品被有意安置在某处, 以便:
 - > 消除干扰, 或
 - > 提供对阳光、雨、风或其他自然因素的防护。

本规则禁止球员的以下行为:

- 击球时自己采取措施对自然因素予以防护, 例如穿着具有防护功能的衣物或者自己打伞;
- 要求之前并非由球员有意安置在某处的任何其他人留在该处或离开 (例如当观众在球员的球上投下阴影时)。

违反规则 10.2b 的处罚: 一般性处罚。

规则 10

10.3 球童

目的:

一轮比赛中, 球员可以有一名球童携带他的球杆并提供助言和其他帮助, 但规则对于球童可以做的事情也有一些限制。一轮比赛中, 球员要对球童的行为负责。如果球童违反规则, 球员要受到处罚。

10.3a 球童可以在一轮比赛中帮助球员

(1) **球员在同一时间只能有一名球童。** 在一轮比赛中, 球员可以让一名球童携带、运送和管理自己的球杆, 提供助言, 并以规则允许的其他方式帮助自己, 但要受到以下限制:

- 任何同一时间, 球员都不得有一名以上的球童;
- 球员可以在一轮比赛中更换球童, 但不得仅为了从新的球童那里得到助言而临时进行更换。

无论球员是否使用了球童, 任何其他随同球员一起步行或乘车的人, 或者为球员携带其他物品 (如雨衣、雨伞、食物和饮料等) 的人, 均不是球员的球童, 除非这个人被球员选中作为其球童, 或者同时也携带、运送或管理了球员的球杆。

(2) **两个或多个球员可以共用一个球童。** 如果共用球童的某个行为涉及规则问题, 并且需要决定该行为是为了哪个球员所做时, 按照以下方式处理:

- 如果球童的行为是按照其中一名共用者的特定指示所做的, 该行为即为了这位球员所做。
- 如果共用者中没有人做出特定指示, 则共用者中谁的球与所涉及的情况有关, 该行为即为了谁所做。
- 如果共用者中没有人对球童的行为做出特定指示, 且共用者的球都与所涉及的情况无关, 所有共用该球童的球员均要受到处罚。

参见规则 25.2、25.4 和 25.5 (某些类型的残疾球员也可以获得辅助人员的帮助)。

参见委员会的工作程序, 第 8 部分; 当地规则范本 H-1 (委员会可以采用当地规则, 禁止或要求使用球童, 或者限制球员对球童的选择)。

违反规则 10.3a 的处罚：

- 在球员同一时间受到多个球童帮助的每一个球洞，该球员均受到**一般性处罚**。
- 如果违规发生在或者持续到两个球洞的比赛之间，球员要在下一洞受到**一般性处罚**。

10.3b 球童可以做的事项

以下是规则允许和不允许球童做的事项：

(1) **总是允许的行为**。规则允许时，球童总是可以采取以下行为：

- 携带、运送和管理球员的球杆及其他装备（包括驾驶球车或拉球包车）。
- 寻找球员的球（规则 7.1）。
- 在击球前提供信息、助言及其他帮助（规则 10.2a 和 10.2b）。
- 平整沙坑或采取其他行为维护球场（规则 8.2 的例外、8.3 的例外以及规则 12.2b(2)和(3)）。
- 在推杆果岭上移除沙子和松散的泥土，以及修理损伤（规则 13.1c）。
- 移走或照管旗杆（规则 13.2b）。



- 当可以合理推断出球员将按照某条规则进行补救后（例如通过行为或言语），拿起球员的球（规则 14.1b）。
- 在推杆果岭上标记球员的球的地点，以及拿起这个球并把它放置回原位（规则 14.1b 的例外和 14.2b）。
- 擦拭球员的球（规则 14.1c）。
- 移走散置障碍物及可移动妨碍物（规则 15.1 和 15.2）。

(2) **只有得到球员授权后才允许的行为**。以下行为，只有规则允许球员做并且只有得到球员的授权后，球童才可以去做（此类授权必须“一次一授”，不得对整轮比赛进行通用性授权）：

- 恢复球员的球静止后遭到破坏的环境（规则 8.1d）。
- 当球员的球位于推杆果岭以外的任何其他地方时，按照某条要求把拿起的球放置回原位的规则，拿起球员的球（规则 14.1b）。

(3) **不允许的行为**。规则不允许球童为球员做以下事情：

- 认可对手下一杆，或者向对手认输一洞或该场比赛，或者与对手在比洞赛成绩上达成一致（规则 3.2）。
- 把一个球放置回原位，但这个球之前被该球童拿起或移动时除外（规则 14.2b）。
- 在进行补救时抛球或放置球（规则 14.3）。
- 决定按照某条规则进行补救（如：按照规则 19 认定一个球不可打，或者按照规则

16.1 或 17 从异常球场状况或罚杆区进行补救等）；球童可以建议球员这样做，但必须由球员自己做出决定。

10.3c 球员对球童的行为和违规承担责任

在一轮比赛期间以及按照规则 5.7a 中止比赛期间（但不包括一轮比赛之前或之后），球员都要对其球童的行为负责。

如果球童的行为违反了某条规则，或者其行为由球员来做将会违反某条规则，该球员要按照那一条规则受到处罚。

当规则的应用取决于球员是否知道某些情况的时候，球员掌握的情况包括其球童知道的任何情况。

规则 11 – 运动中球意外撞到人、动物或物体；故意

影响运动中球的行为

目的：

规则 11 阐释了当球员的运动中球撞到人、动物、装备或球场上的其他物体时该如何处理。如果这种情况是意外发生的，不会实施处罚。但是，不管利弊如何，球员通常都必须接受其结果，此后要在球静止的地点继续打球。此外，

规则 11 还限制球员故意采取行动以影响任何运动中球可能静止的地点。

对正在运动的比赛中球（无论是击球后还是其他原因造成的运动），本规则在任何时候都适用。但是，当一个球被抛在补救区内且尚未静止时除外，该状况由规则 14.3 所涵盖。

11.1 运动中球意外撞到人或外部因素

11.1a 不处罚任何球员

如果球员的运动中球意外撞到任何人（包括球员本人）或外部因素，按照以下方式处理：

- 不处罚任何球员。
- 即使球撞到球员本人、对手或任何其他球员，或者上述任何球员的球童或装备，本规定同样适用。

例外 – 比杆赛中在推杆果岭上所打的球：如果球员的运动中球撞到另一个静止在推杆果岭上的球，并且此次击球之前这两个球都位于推杆果岭之上，该球员要受到**一般性处罚（罚二杆）**。

11.1b 规定的打球地点

(1) **当从推杆果岭之外的任何地方打球时。**如果球员从推杆果岭之外的任何地方所打的球在运动中意外撞到任何人（包括球员本人）或外部因素（包括装备），通常必须在现有位置打这个球。但是，如果该球静止在任何人、动物或移动的外部因素之上，球员不得在现有位置打这个球，他必须按照以下方式进行补救：

- 球所静止在的任何人、动物或移动的外部因素位于推杆果岭之外的任何地方。球员必须将初始球或另一个球抛在符合下列要求的补救区内（参见规则 14.3）：

> 参考点：是一个估计点，该点位于这个球最初静止在人、动物或移动的外部因素之上的位置的正下方。

> 从参考点开始测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：

> 补救区位置的限制：

! 必须与参考点位于同一种球场区域内，而且

! 不得比参考点更靠近球洞。

[TABLE]

- 球所静止在的任何人、动物或移动的外部因素位于推杆果岭上。球员必须按照规则 14.2b(2)和 14.2e 中放置一个球回原位的程序，将初始球或另一个球放置在一个估计点，该点位于这个球最初静止在人、动物或移动的外部因素之上的位置的正下方。

违反规则 11.1b(1)在错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7 进行一般性处罚。

(2) **当从推杆果岭上打球时。**如果球员从推杆果岭上所打的球在运动中意外撞到球员

本人或外部因素（包括装备），通常必须在现有位置打这个球。**但是**，如果有人知道或可以肯定该运动中球撞到以下任何人员或物体之一，该球员必须在之前的击球地点重新击打初始球或另一个球（参见规则 14.6）：

- 除下列人员外的任何人：

- > 球员本人；

- > 正在照管旗杆的人（此情况由规则 13.2b(2)处理而非本规则）

- 除下列物体外的可移动妨碍物：

- > 此次击球所用的球杆； > 球标；

- > 静止的球（关于比杆赛中是否实施处罚，参见规则 11.1a）；

- > 旗杆（此情况由规则 13.2b(2)处理而非本规则）。

- 除被定义为散置障碍物（例如昆虫）之外的动物。

如果球员在错误的地方重新打了球，他要按照规则 14.7 受到**一般性处罚**。

如果球员没有重新击球，他要受到**一般性处罚**，并且此次击球予以计算。但是，这种情况下球员并没有从错误的地方打球。

参见规则 25.4K（对于使用辅助移动设备的球员，规则 11.1b(2)修改为球撞到该设备后，在现有位置击球）。

11.2 运动中球被人故意变向或停止

11.2a 规则 11.2 适用的场合

本规则仅在有人知道或几乎肯定球员的运动中球被人故意变向或停止时才适用，它包括以下情形：

- 有人故意触碰运动中球；

- 球员故意把任何装备或其他物体（**但*球标，或此球被击打或通过其他方式进入运动状态之前另一个已经静止的球除外**），或者任何人（如该球员的球童*）放置或留在某特定位置以使其可能变向或停止这个运动中球，此后这个运动中球撞到这些装备、物体或人。

例外 – 比洞赛中当球基本不可能进洞时被故意变向或停止：如果对手的运动中球在基本不可能进洞时被故意变向或停止，并且采取此行为是因为要认可下一杆或认输，或者是因为此球需要进洞才能在这个洞打平，则由规则 3.2a(1)或 3.2b(1)处理，而非本规则。

如果球员合理地认为一个球或球标可能帮助或妨碍打球，他有权在击球前让人拿起这个球或球标。关于这部分内容，参见规则 15.3。

规则 11

11.2b 对球员实施处罚的场合

- 如果球员故意变向或停止任何运动中球，他要受到**一般性处罚**。

• 无论被变向或停止的是球员自己的球、对手击打的球，还是比杆赛中其他球员击打的球，上述规定均适用。

例外 – 在水中运动的球：如果球员在按照规则 16.1 或 17 进行补救时，拿起正在临时积水中或罚杆区的水中运动的自己的球，不予处罚（参见规则 10.1d 的例外 3）。

参见规则 22.2（四人二球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；**23.5**（四球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

11.2c 球被故意变向或停止后的规定击球地点

如果有人知道或几乎肯定球员的运动中球被人故意变向或停止（无论此球是否已被找到），不得在此球的现有位置继续打球。相反，球员必须按照以下方式进行补救：

(1) **从推杆果岭之外的任何其他地方击打的球。**球员必须估计这个球不被变向或停止的话本应静止的地点，然后据此进行补救：

• 球本应静止在球场上除推杆果岭之外的任何其他地方。球员必须将初始球或另一个球抛在符合下列要求的补救区内（参见规则 14.3）：

> 参考点：是估计的球本应该静止的地点。

> 从参考点测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：

> 补救区的位置限制：

! 必须与参考点在同一种球场区域内，而且

! 不得比参考点更靠近球洞。

例外 – 估计球本应静止在罚杆区内：如果球的估计地点在罚杆区内，并不要求球员按照本规则进行补救。球员也可以根据估计的球本应最后穿越罚杆区边沿的地点，按照规则 17.1d 直接从罚杆区进行补救。

• 球本应静止在推杆果岭上。球员必须使用规则 14.2b(2)和 14.2e 中放置球回原位 的程序，将初始球或另一个球放置在估计的球本应该静止的地点。

• 球本应静止在界外。球员必须按照规则 18.2，使用一杆加距离的补救方式进行处理。

违反规则 11.2c(1)从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7 进行一般性处罚。

(2) **从推杆果岭上击打的球。**球员必须在之前的击球地点重新击打初始球或另一个球（参见规则 14.6）

如果球员在错误的地方重新打了球，他要按照规则 14.7 受到**一般性处罚**。

如果球员没有重新击球，他要受到**一般性处罚**，并且此次击球予以计算。但是，这种情况下球员并没有从错误的地方打球。

11.3 故意移走物体或改变环境以影响运动中球

当一个球（无论是球员自己的球还是另一个球员的球）正在运动时，球员不得故意采取以下任何行为影响该球可能静止的地点：

[TABLE]

• 采用规则 8.1a 中列举的任何行为（如将铲起的草皮放回原处或向下按压草皮翘起的部分）改变客观环境。

• 拿起或移走任何下列物体：

- > 散置障碍物（参见规则 15.1a 的例外 2）；
- > 可移动妨碍物（参见规则 15.2a 的例外 2）。

即便没有最终影响到球静止的位置，故意采取上述行为的球员也违反了本规则。

例外 – 移动旗杆、静止在推杆果岭上的球和球员的装备： 本规则并不禁止球员拿起或移动以下任何物体：

- 已被拔走的旗杆；
- 静止在推杆果岭上的球（关于是否实施处罚，参见规则 9.4、9.5 和 14.1）；
- 属于任何球员的装备（但静止在推杆果岭以外任何地方的球，以及球场内任何地方的球标除外）。

当球正在运动时从球洞中拔走旗杆（包括照管旗杆）由规则 13.2 而非本规则处理。

违反规则 11.3 实施被禁行为的处罚：一般性处罚。

参见规则 22.2（四人二球赛中，伙伴中的任何一人本可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；23.5（四球赛中，伙伴中的任何一人本可以为本方行动，并且伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

关于沙坑和推杆果岭的特定规则

（规则 12-13）

规则 12 – 沙坑

目的：

规则 12 是专门阐释沙坑的一条规则。沙坑是一些经过特别整理的区域，其目的是考验球员从沙子中击球的能力。为确保球员能面对这样的挑战，当球位于沙坑内时，规则对球员击球前触碰沙子和可以进行补救的地点设置了一些限制。

12.1 球位于沙坑内的条件

当球的任何一部分符合以下条件之一时，此球即位于沙坑内：

- 触及沙坑边沿内地面上的沙子。
- 位于沙坑边沿内并静止在下列地方之一：
 - > 通常会有沙子覆盖的地面上（如沙子已被风吹走或被水冲刷走的地面）；
 - > 散置障碍物、可移动妨碍物、异常球场状况或基本组成物之内或之上，且这些物体或状况触及沙坑内的沙子或位于通常会有沙子覆盖的地面上。

如果一个球位于沙坑边沿以内的土地、草或者其他生长着的或连接着的自然物体之上，但没有触及任何沙子，这个球不在此沙坑内。

如果球有一部分同时位于沙坑和另一个球场区域内，参见规则 2.2c。



[TABLE]

12.2 击打沙坑内的球

本规则同时适用于一轮比赛期间和按照规则 5.7a 中止比赛期间。

12.2a 移走散置障碍物和可移动妨碍物

在击打沙坑内的球之前，球员可以按照规则 15.1 移走散置障碍物，按照规则 15.2 移走可移动妨碍物。

这包括在此过程中发生的任何合理的触碰或移动沙坑内沙子的行为。

12.2b 对沙坑内触碰沙子的限制

(1) **触碰沙子招致处罚的场合。**在击打沙坑内的球之前，球员不得有以下任何行为：

- 用手、球杆、沙耙或其他物体故意触碰这个沙坑内的沙子，以测试这些沙子的状况，为下一杆击球获取信息。
- 在下列地方或场合用球杆触碰这个沙坑里的沙子：
 - > 在紧靠球前或球后的区域（按照规则 7.1a 适度寻找球时，或者按照规则 12.2a 移走散置障碍物或可移动妨碍物时除外）；
 - > 试挥时；
 - > 为击球而上杆时。

参见规则 25.2f（为盲人球员修改规则 12.2b(1)）；**参见规则 25.4**（对使用辅助移动设备的球员执行规则 12.2b(1)）。

(2) **触碰沙子不会招致处罚的场合。**除了上述第(1)款中包含的内容外，本规则并不禁止球员用任何其他方式触碰沙坑内的沙子，包括：

- 为了试挥或击球，将双脚陷入子里进行站位；
- 为了维护球场而平整沙坑；
- 将球杆、装备或其他物体放在沙坑内（无论通过扔还是放置的方式）；
- 测量、标记位置、拿起球、放置球回原位或按照规则采取其他行动；
- 休息、保持平衡或防止摔倒时倚靠球杆；
- 出于沮丧或愤怒而击打沙子。

但是，如果球员触碰沙子的行为改善了击球环境，他将因为违反规则 8.1a 而受到**一般性处罚**。

（关于对改善或破坏其他影响打球的客观环境的限制，同时参见规则 8.2 和 8.3。）

(3) **把球打出沙坑后不再受到限制。**从沙坑内击球并且将球打出该沙坑后，或者球员已经或试图在该沙坑外进行补救后，球员可以有以下行为：

- 触碰沙坑中的沙子，不会受到规则 12.2b(1)的处罚；
- 平整沙坑内的沙子以维护球场，不会受到规则 8.1a 的处罚。

即使球静止在沙坑之外并且存在下列情况之一，上述规定仍然适用：

- 规则要求或允许球员采用一杆加距离的补救方式在这个沙坑内抛一个球；
- 沙坑内的沙子位于球员在沙坑外的下一杆击球的打球线上。

但是，如果在沙坑内打的球又回到这个沙坑内，或者球员在此沙坑内抛球进行补救，亦或球员决定不在沙坑外进行补救，则规则 12.2b(1)和 8.1a 的限制条款将再次适用于这个沙坑内的比赛中球。

违反规则 12.2 的处罚：一般性处罚。

12.3 对沙坑内的球进行补救的特别规则

球位于沙坑内时，一些特别的补救规则可能适用于以下情况：

- 异常球场状况构成的妨碍（规则 16.1c）；
- 危险动物情景构成的妨碍（规则 16.2）；
- 不可打之球（规则 19.3）。

[TABLE]

规则 13 – 推杆果岭

目的：

规则 13 是专门阐释推杆果岭的一条规则。推杆果岭经过了特别整理，可以沿着地面击球，而且每一个推杆果岭上都有为该球洞设立的旗杆。所以，推杆果岭有一些不同于其他球场区域的特别规则。

13.1 在推杆果岭上允许或要求的行为

目的：

本规则允许球员在推杆果岭上做一些在其他地方通常不可以做的事情，如允许在推杆果岭上标记位置、拿起、擦拭球并把球放置回原位，修理损伤，移除沙子和松散的泥土等。在推杆果岭上意外引起球或球标移动，不会遭到处罚。

13.1a 球位于推杆果岭上的条件

当球的任何一部分满足以下条件之一时，该球即位于推杆果岭之上：

- 触及推杆果岭；
- 位于任何物体（如散置障碍物或妨碍物）之上或之内，并在推杆果岭边沿之内。如果球有一部分既位于推杆果岭之上，也位于另外一种球场区域，参见规则 2.2c。

13.1b 在推杆果岭上标记、拿起和擦拭球

位于推杆果岭上的球可以被拿起并擦拭（参见规则 14.1）。

拿起球之前，必须标记这个球的地点（参见规则 14.1），此后必须把这个球放置回初始地点（参见规则 14.2）。

13.1c 推杆果岭上允许的改善

一轮比赛期间和按照规则 5.7a 中止比赛期间，无论球位于推杆果岭之上还是之外，球员都可以在推杆果岭上采取以下两种行为：

- (1) **移除沙子和松散的泥土。**推杆果岭上的沙子和松散的泥土可以被移除，不予处罚。
- (2) **修理损伤。**球员可以采取合理的行为修理推杆果岭上的损伤，使其恢复至尽量接近原先的状况，不受处罚，但这样做时有如下限制：
 - 他只能使用手、脚或身体的其他部位，或者使用正常的球痕修理工具、球座、球杆或类似的正常装备进行修理，并且
 - 不得过度延误比赛（参见规则 5.6a）。

但是，如果球员的行为超出了将**推杆果岭**恢复至其原先状况所需要的合理程度（如向**球洞**方向制造出一条通道或者使用了不被允许的物品），改善了**推杆果岭**的状况，他要因违反规则 8.1a 受到**一般性处罚**。

规则 13

“**推杆果岭上的损伤**”指的是由任何人（包括球员本人）或**外部因素**造成的任何损伤，例如：

- 球痕、鞋造成的损伤（如鞋钉印），以及由**装备**或**旗杆**造成的划痕或凹痕；
- 旧**洞**埋迹、修补草皮、切割草皮的接缝，以及由草坪维护工具或车辆造成的划痕或凹痕；
- **动物**的足迹或蹄印；
- 陷入地面的物体（如石头、橡果、冰雹或球座），以及由这些物体造成的凹痕。但“**推杆果岭上的损伤**”不包括由以下因素造成的损伤或状况：
- 为维护**推杆果岭**整体状况而采取的正常作业（如透气孔和垂切时造成的沟槽）；
- 灌溉、雨水或其他**自然力**；
- 自然的表面缺陷（如杂草、裸地、病害或参差不齐的生长状态）；
- **球洞**的自然磨损。

13.1d 球或球标在推杆果岭上移动

对于球或球标在**推杆果岭**上的移动，有两条特别的规则。

(1) **意外引起球移动不予处罚**。如果球员、**对手**或**比杆赛**中的另一名球员意外移动了位于**推杆果岭**上的球员的球或球标，不予处罚。

球员必须按照以下方式之一处理：

- 把这个球放置回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）；
- 放置一个球标以标记这个球的初始地点。

例外 – 如果球在球员上杆或击球期间开始移动，并且此后球员完成了这次击球，必须在现有位置继续打这个球（参见规则 9.1b）。

如果球员或**对手**故意拿起球员在**推杆果岭**上的球或球标，参见规则 9.4 或 9.5 以查看是否涉及处罚。

(2) **将被自然力移动的球放置回原位的情况**。在**推杆果岭**上，如果**自然力**引起球员的球移动，球员必须从哪里打下一杆取决于该球之前是否已在**推杆果岭**上被拿起并放置回原位（参见规则 14.1）：

- 球之前已被拿起并放置回原位。必须把这个球放置回其移动前的地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。即使该球是被**自然力**所移动，而非被球员本人、**对手**或**外部因素**所移动，本规定仍然适用（参见规则 9.3 的例外）。
- 球之前未被拿起并放置回原位。必须新的位置打这个球（参见规则 9.3）。

违反规则 13.1d 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

13.1e 禁止故意测试果岭

一轮比赛期间和按照规则 5.7a 中止比赛期间，球员不得故意采取以下任何行为测试推杆果岭或错误果岭：

- 擦抹表面；
- 滚动球。

例外 - 两洞之间测试果岭：在两洞比赛之间，球员可以在刚完成之洞的推杆果岭上，或任何一个练习果岭上擦抹表面或滚动球（参见规则 5.5b）。

违反规则 13.1e 测试推杆果岭或错误果岭的处罚：一般性处罚。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 I-2（委员会可以采用当地规则，禁止球员在刚完成之洞的推杆果岭上滚动球）。

13.1f 必须从错误果岭进行补救

(1) **被错误果岭妨碍的含义。**符合以下条件之一时，即构成本规则所述的妨碍：

- 球员的球有任何一部分触及错误果岭，或者位于任何物体（如散置障碍物或妨碍物）之上或之内并且在错误果岭的边沿之内；
- 错误果岭客观上妨碍了球员的预计站位区域或预计挥杆区域。

(2) **必须进行补救。**如果被错误果岭妨碍，球员不得在现有位置打球。

相反，他必须进行免罚补救，将初始球或另一个球抛在符合以下条件的补救区内（参见规则 14.3）：

- 参考点：是与初始球之前的静止位置同属一种球场区域的最近完整补救点。
- 从参考点测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：
- 补救区位置的限制：

- > 必须与参考点处于同一种球场区域，
- > 不得比参考点更靠近球洞，并且
- > 必须完全摆脱错误果岭造成的所有妨碍。

(3) **明显不合理时不得补救。**如果只是因为球员在当时的场景下选择了明显不合理的球杆、站位或挥杆方式，或者打球方向，才使错误果岭构成妨碍，不得按照规则 13.1f 进行补救。

违反规则 13.1 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 受到一般性处罚。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 D-3（委员会可以采用当地规则，拒绝错误果岭仅对预计站位区域构成妨碍时进行补救）。

规则 13



13.2 旗杆

目的：

本规则阐释了球员在处理涉及旗杆问题时的选项。球员可以把旗杆留在洞内，也可以让人将其拔走（包括让人照管旗杆并在击球后将它拔走），但他必须在击球前做出决定。如果运动中球撞到旗杆，一般不予处罚。

本规则适用于从球场内任何地方打的球，不管是在推杆果岭之上还是之外。

13.2a 将旗杆留在洞内

(1) **球员可以将旗杆留在洞内。** 球员可以在旗杆还留在球洞内时击球，以使运动中球可能撞到旗杆。

球员必须在击球之前做出此决定。他可以采用以下两种方式之一：

- 使旗杆留在球洞内保持原样，或者将它移动到球洞中心位置并留在那里；
- 将被拔走的旗杆放回球洞内。在上述任一情形中：
- 球员不得故意将旗杆移至球洞中心以外的位置以图获取利益。
- 如果这样做，并且此后运动中球撞到了旗杆，他要受到**一般性处罚**。

(2) **球撞到留在洞内的旗杆不予处罚。** 如果球员在旗杆留在球洞内时击球，此后这个运动中球撞到了旗杆，按照以下方式处理：

- 不予处罚（上述第(1)款的规定**除外**），此后
- 必须在这个球的现有位置继续打球。

(3) **当球正在运动时对球员移动或拔走洞内的旗杆的限制。** 当球员将旗杆留在球洞内进行击球后：

• 球员和其球童不得故意移动或拔走旗杆以影响球员的运动中球可能静止的地方（如避免让球撞到旗杆）。如果这样做，球员要受到**一般性处罚**。

• **但是**，如果球员出于任何其他原因让人将球洞内的旗杆移动或拔走（例如他合理地认为运动中球在静止之前不会撞到旗杆），将不予处罚。

(4) **球员已决定将旗杆留在洞内后对其他球员移动或拔走旗杆的限制。** 如果球员已将旗杆留在球洞内，并且没有授权任何人照管旗杆（参见规则 13.2b(1)），其他球员不得故意移动或拔走旗杆以影响这个球员的运动中球可能会静止的地方。

• 如果其他球员或其球童在球员击球前或击球过程中这样做了，并且此后球员没有意识到这一点就进行了击球，或者，如果其他球员或其球童在球员击球后当球还在运动时这样做了，其他球员要受到**一般性处罚**。

• **但是**，如果其他球员或其球童出于任何其他原因移动或拔走旗杆，将不予处罚，例如：

- > 他们合理地认为球员的运动中球在静止之前不会撞到旗杆；
- > 他们没有意识到球员将要打球或球员的球正在运动。

参见规则 22.2（四人二球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；**23.5**（四球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

13.2b 从球洞内拔走旗杆

(1) **球员可以让人从球洞内拔走旗杆。** 球员可以让人把球洞内的旗杆拔走后再击球，以使自己的运动中球不撞到球洞内的旗杆。

球员必须在击球之前做出此决定。他可以采用以下两种方式之一：

- 打球前让人把旗杆从球洞内拔走；
- 授权某人照管旗杆，这意味着用如下方式拔走旗杆：

> 在击球前或击球过程中持握旗杆，将其插在球洞内、悬于球洞上方或放在球洞旁边，以此向球员示意球洞的位置，而后

> 在击球过程中或击球后拔走旗杆。

以下情况，视作球员已经授权他人照管旗杆：

- 击球时，球员的球童正持握旗杆，将其插在球洞内、悬于球洞上方或放在球洞旁边，或者正站在球洞旁边，即使球员当时并没有意识到球童正在这么做；
- 球员要求任何其他人照管旗杆，并且那个人也按其要求做了；
- 球员看到任何其他人正持握旗杆，将其插在球洞内、悬于球洞上方或放在球洞旁边，或者正站在球洞旁边，但是球员没有要求此人离开或将旗杆留在球洞内就进行了击球。

规则 13

(2) **球撞到旗杆或旗杆照管者的处理办法。**如果球员的运动中球撞到球员已经按照上述第(1)款的规定决定要拔走的旗杆，或者撞到了旗杆照管者（或这个人持握的任何物

体），如何处理取决于该行为是意外的还是故意的：

- **球意外撞到旗杆、拔走旗杆的人或旗杆照管者。**如果球员的运动中球意外撞到旗杆、拔走旗杆的人或旗杆照管者（或这个人持握的任何物体），不予处罚，必须在此球的现有位置继续打球。
- **球被旗杆照管者故意变向或停止。**如果旗杆照管者故意变向或停止球员的运动中球，规则 11.2c 适用，按照如下方式处理：

> **打球地点。**球员不得在现有位置打球，相反，他必须按照规则 11.2c 进行补救

> **实施处罚的场合。**如果故意变向或停止球的人是某个球员或其球童，这个球员要因违反规则 11.2 受到**一般性处罚**。

出于应用本规则的目的，“故意变向或停止”的含义与规则 11.2a 中所指的相同，并且包括球员的运动中球撞到以下人员或物体：

- 为了变向或停止这个球而故意放置或留在地上某个特定位置的被拔走的旗杆；
- 照管者故意不从球洞内拔走，或者不从球的行进路线上移开的被照管的旗杆；
- 故意不从球的行进路线上走开的照管或拔走旗杆的人（或此人持握的任何物体）。

例外 – 对故意移动旗杆以影响运动中球的限制（参见规则 11.3）。

参见规则 22.2（四人二球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；**23.5**（四球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

13.2c 球倚靠洞内的旗杆静止

如果球员的球倚靠留在球洞内的旗杆静止，按照以下方式处理：

- 如果球有任何一部分在球洞内且低于推杆果岭表面，即使该球整体还未在表面以下，也视作它已进洞。
- 如果球没有任何部分在球洞内且低于推杆果岭表面，按照如下方式处理：
 - > 这个球没有进洞，必须在现有位置继续打球。

> 如果拔走旗杆后这个球移动了（无论是掉进**球洞**内还是离开**球洞**），不予处罚，必须把它放置**回球洞边缘**（参见规则 14.2）。

违反规则 13.2c 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

*比杆赛*中，如果球员没能按照规则 3.3c 的规定**击球进洞**，他要被**取消资格**。

13.3 球悬在洞边

13.3a 查看悬在洞边的球是否会掉入洞内的等待时间

如果球员的球有任何一部分悬在**球洞边缘**，按照以下方式处理：

- 允许球员用合理的时间抵达**球洞**，此后再加上 10 秒钟的等待时间，用以查看球是否会掉入**球洞**内。
- 如果球在等待时间之内掉入**球洞**内，视作该球员的上一杆**击球进洞**。
- 如果球没有在等待时间内掉入**球洞**内，则：

> 这个球视作已经静止。

> 如果此后这个球在击球前掉入**球洞**内，视作球员用上一杆**击球进洞**，但要在其该洞的成绩加上一**杆罚杆**。

13.3b 悬在洞边的球在等待时间结束前被拿起或移动的处理办法

如果悬在**球洞边**的球在规则 13.3a 规定的等待时间结束之前，被**自然力**之外的因素拿起或移动，该球将被视作之前已经静止，按照以下方式处理：

- 必须将这个球放置**回球洞边缘**（参见规则 14.2），并且
- 规则 13.3a 规定的等待时间不再适用于这个球。（被放置**回原位**的球随后被**自然力**移动的处理办法，参见规则 9.3。）

在等待时间结束之前，如果**比洞赛**的对手或**比杆赛**的其他球员故意拿起或移动了球员悬在**球洞边**的球，按照以下方式处理：

- *比洞赛*中，球员的球被视作上一杆**击球进洞**，而且不按照规则 11.2b 处罚对手。
- *比杆赛*中，拿起或移动球的球员受到**一般性处罚（罚二杆）**。这个球必须被放置**回球洞边缘**（参见规则 14.2）。

拿起球和将球投入回比赛状态

（规则14）

规则 14 – 球的处理程序: 标记、拿起和擦拭球；放

置球回原位；在补救区内抛球；从错误的地方打球

目的：

规则 14 阐述了球员标记静止中球所在的位置、拿起和擦拭该球的条件与方式，以及为了从正确的地方打球应如何将球投入回比赛状态。

- 把一个被拿起或移动的球放置回原位时，必须把同一个球放到其初始地点。
- 进行免罚补救或罚杆补救时，必须把一个替换球或初始球抛在特定的补救区内。

打球之前，球员可以免罚纠正上述处理程序中出现的错误。但是，如果从错误的地方打了球，球员将受到处罚。

14.1 标记、拿起和擦拭球

本规则适用于有意“拿起”球员静止中球的情况。拿起球的动作形式不限，包括用手捡起球、转动球或用其他方式有意使球从所在地点移动。

14.1a 拿起要放置回原位的球之前必须标记其地点

球员按照某条规则拿起球之前，如果该规则要求把这个球放置回初始地点，球员就必须标记这个地点。“标记”的意思是：

- 在紧贴这个球的后方或一侧放置一个球标，或者
- 手持球杆将其置于紧贴这个球的后方或一侧的地面上。

如果用球标标记地点，在把球放置回原位以后，球员必须在击球前拿走这个球标。

如果球员没有标记球的地点就拿起这个球，用错误的方式标记地点，或者当球标仍留在原处时就进行击球，他要被**罚一杆**。

当按照某条规则拿起球补救时，球员无须在拿起球之前标记它的地点。

14.1b 有权拿起球的人

仅以下人员有权按照规则拿起球员的球：

- 球员本人；
- 任何得到球员授权的人。但是，这样的授权必须在每次拿起球之前“一次一授”，不得在整轮比赛中给予通用性的授权。

例外 – 球童可以不经授权拿起球员的球的场合： 以下情况，球童可以不经授权就拿起球员的球：

- 球员的球位于**推杆果岭**上；
- 可以合理断定球员将按照某条规则进行补救（例如通过行为或言语）。如果球童在规则不允许时拿起球员的球，该球员要被**罚一杆**（参见规则9.4）。

参见规则25.2g、25.4a和25.5d（对于某些残疾类型的球员，规则14.1b进行了修改，允许辅助人员在**推杆果岭**上不经授权拿起球员的球）。

14.1c 擦拭球

在**推杆果岭**上拿起的球，任何时候都可以擦拭（参见规则13.1b）。

在其他地方拿起球时也可以擦拭，但因以下情况拿起时除外：

- **查看球是否切开或破裂**。不允许擦拭（参见规则4.2c(1)）。
- **辨认球**。只有需要擦拭才能辨认时方可擦拭（参见规则7.3）。
- **妨碍打球**。不允许擦拭（参见规则15.3b(2)）。
- **查看球所在状况是否允许补救**。除非球员随后按照某条规则进行补救，否则不允许擦拭（参见规则16.4）。

如果球员在本规则不允许的情况下擦拭了自己的球，要被**罚一杆**，并且，如果之前拿起了这个球，必须把它放置回原位。

参见规则22.2（四人二球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；**23.5**（四球赛中，伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

14.2 放置球回原位

任何时候， 当一个球被拿起或移动， 并且有规则要求将它放置回原位时， 本规则均适用。

14.2a 必须使用初始球

将一个球放置回原位时， 必须使用初始球。

例外 – 以下情况， 允许使用另一个球：

- 在球员没有故意使初始球变得无法取回的前提下， 不能在几秒钟内迅速将初始球 取回；
- 初始球切开或破裂（参见规则 4.2c）；
- 恢复被暂停的比赛（参见规则 5.7d）；
- 初始球被另一个球员作为错球击打（参见规则 6.3c(2)）。

14.2b 有权放置球回原位的人及放置球回原位的规定方式

(1) **有权将球放置回原位的人**。 仅以下人员可以按照规则将球员的球放置回原位：

- 球员本人；
- 任何拿起这个球或导致这个球移动的人。

如果一个球由规则不允许的人放置回原位， 并且球员击打了这个球， 这个球员要被**罚一杆**。

参见规则 25.2h、 25.3c 和 25.4a（对于某些残疾类型的球员， 规则 14.2b(1)修改为： 允许球员给予任何其他人通用性授权放置或放置回球员的球）。

(2) **放置球回原位的规定方式**。 放置球回原位时， 必须在规则要求的地点用手把这个球放下， 然后松手使其停在该点。

如果一个球被放置回原位时使用了错误的方式但是却放置在了规定的地点， 球员击打 此球要被**罚一杆**。

14.2c 放置球回原位的地点

放置球回原位时， 这个球必须被放置回初始地点（如果不知道该点， 必须估计）， 但按照规则 14.2d(2)和 14.2e 的规定将这个球放置回一个不同地点时， 或者当球员要按照某条规则采取补救时除外。

如果球原先位于任何不可移动妨碍物、 基本组成物、 界外标志、 生长着的或连接着的自然物体之上、 之下， 或倚靠它们静止， 按照以下方式处理：

- 球的“地点”包括它相对地面的垂直位置。
- 也就是说， 必须把这个球放置回它原来在上述物体之上、 之下， 或倚靠它们时所在的初始地点。

如果由于拿起球或移动球， 或者在将球放置回原位之前， 移走了任何散置障碍物， 无需将它们放回原处。

有关将一个被拿起或被移动的球放置回原位之前移走散置障碍物的限制， 参见规则 15.1a 的例外 1。

14.2d 初始球位被改变时放置球回原位的地点

如果必须把一个被拿起或移动的球放置回原位， 但其初始球位已被改变， 球员必须用以下方式将它放置回原位：

- (1) **球在沙子中**。 无论在沙坑内还是在球场的任何其他地方， 如果球原先位于沙子中：

- 将这个球放置回初始地点时（如果不知道该点，必须估计）（参见规则14.2c），球员必须尽量恢复其初始球位。

- 恢复球位时，如果球之前被沙子覆盖，球员可以露出这个球的一小部分。

如果球员从正确的地方打球但是违反本规则没有恢复球位，他要受到**一般性处罚**。

(2) **球不在沙子中**。如果球位于沙子以外的任何地方，球员放置球回原位时，必须将它放置在与初始球位最相似且距离最近的地点，该点还要符合以下所有要求：

- 在初始地点一支球杆长度内（如果不知道初始地点，必须估计）（参见规则 14.2c）；
- 不更靠近球洞；
- 与初始地点位于同一种球场区域。

如果球员知道初始球位已被改变，但却不知道初始球位原来的具体状况，他必须对此进行估计，并按照上述第(1)和第(2)款的规定将这个球放置回原位。

例外 – 关于在比赛中止期间拿起球后初始球位被改变的情况，参见规则 5.7d。

14.2e 放置回原位的球无法静止在初始地点的处理办法

如果球员试图将一个球放置回原位，但它却无法静止在其初始地点，球员必须再试一次。

如果球仍然无法静止在该点，球员必须把它放置在最近的且能使其静止的地点，但根据球的初始地点所处区域的不同有以下限制：

- 放置点不得更靠近球洞。
- 初始地点位于普通区：最近的地点必须在普通区内。
- 初始地点位于沙坑或罚杆区：最近的地点必须在同一个沙坑或同一个罚杆区内。
- 初始地点位于推杆果岭上：最近的地点必须在推杆果岭上或普通区内。

违反规则 14.2 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

参见规则 22.2（四人二球赛中，伙伴中的任何一人本都可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；**23.5**（四球赛中，伙伴中的任何一人本都可以为本方行动，并且伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

14.3 在补救区内抛球

本规则适用于球员按照某条规则进行补救时必须抛球的任何场合，包括球员必须按照规则 14.3c(2) 放置一个球以完成补救的情况。

如果球员在抛球前或抛球时改善了补救区，参见规则 8.1。

14.3a 可以使用初始球或另一个球

球员可以使用初始球或另一个球。

也就是说，每次球员按照本规则抛球或放置球时，他都可以使用任意一个球。

14.3b 必须用正确的方式抛球

球员必须用正确的方式抛球，这意味着必须符合以下(1)、(2)和(3)中的所有要求：

(1) **必须由球员自己抛球**。*抛球只能由球员本人进行。无论是球员的球童还是其他任何人都无权抛球*。

参见规则 25.2h、25.3c 和 25.4a（对于某些残疾类型的球员，规则 14.2b(1)修改为：允许球员给予任何其他人通用性授权抛球员的球）。

(2) **球必须在膝盖高度落下且不得触及球员或装备**。球员必须在膝盖高度的位置松手，以便让这个球：

- 垂直下落，球员不得通过扔掷、翻转或任何其他动作影响该球可能的静止地点，而且
- 触地之前，该球不触及球员的任何身体部位或装备。“膝盖高度”指的是球员站立时膝盖的高度。

参见规则 25.6b（对于某些残疾类型的球员执行规则 14.3b(2)的指导）。

图示 14.3b：在膝盖高度抛球

允许

膝盖高度

膝盖高度

膝盖高度

球必须在膝盖高度垂直抛下。“膝盖高度”指的是球员站立时膝盖的高度。但是，球员

无需在抛球时采取站立姿势。

(3) **必须将球抛在补救区内（或线上）**。球必须被抛在补救区内。抛球时，球员可以站在补救区内，也可以站在补救区外。但是，当球员根据某规则采取向后连线补救时（参见规则 16.1c(2)、17.1d(2)、19.2b 和 19.3b），他必须将球抛在该规则允许的线上的某个位置，此后这个抛球点将形成补救区。

(4) **用错误的方式抛球后的处理办法**。如果球员违反上述第(1)、(2)或(3)款规定中的一项或多项，即构成用错误的方式抛球，按照以下方式处理：

- 该球员必须用正确的方式重新抛球，这样做时没有次数限制。
- 用错误方式进行的抛球不计入规则 14.3c(2)要求的“两抛一放”（即两次抛球后必须放置球）中的抛球次数。

以错误方式抛球后，如果球员没有重新抛球，而是在球当时静止的地点打了这个球，按照以下方式处理：

- 如果从补救区内打了这个球，该球员被**罚一杆**（但不构成违反按照规则 14.7a 从错误的地方打球）。
- 但是，如果从补救区外打了这个球，或者在规则要求抛球时却放置了球并打了这个球（无论何处击球），球员要受到**一般性处罚**。

14.3c 用正确方式所抛之球必须静止在补救区内

本规则仅适用于按照规则 14.3b 用正确方式抛球的场合。

(1) **用正确方式所抛之球静止在补救区内之后，球员即完成补救**。该球必须静止在补救区内。

球触地以后，在其静止之前触及任何人（包括球员本人）、装备或其他外部因素都不再产生影响：

- 如果球静止在补救区内，球员即已完成本次补救，此后必须在现有位置打这个球。
- 如果球静止在补救区外，球员必须执行规则 14.3c(2)中的程序。

无论上述哪一种情况，如果用正确方式所抛之球在静止之前意外撞到任何人（包括球员本人）、装备或其他外部因素，任何球员均不会受到处罚。

例外 — 用正确方式所抛之球被人故意变向或停止：有关所抛之球在静止之前被任何人故意变向或停止的处理方式，参见规则 14.3d。

(2) **用正确方式所抛之球静止在补救区外的处理方式。**如果该球静止在补救区外，球员必须用正确的方式再次抛一个球。

如果这个球也静止在补救区外，该球员必须执行规则 14.2b(2)和 14.2e 中放置球回原位 的程序，放置一个球以完成本次补救：

- 球员必须在第二次抛球后球首次触及地面的点放置一个球。
- 如果这个被放置的球没有静止在该点，球员必须在该点再次放置一个球。
- 如果第二次放置的球也没有静止在该点，球员必须在最近的可以停球的地点放置 一个球，但要受到规则 14.2e 的限制。这样做可能导致球被放置在补救区外。



按照规则 14.3b 用正确的方式
抛了球，但是该球静止在补救
区外，所以必须用正确的方式
第二次抛球。



14.3d 用正确方式所抛之球被人故意变向或停止的处理方式

出于应用本规则的目的，以下情况被视作所抛之球被人“故意变向或停止”：

- 有人故意触碰触地后仍在运动的球；
- 有球员故意将装备、物体或任何人（包括球员本人及其球童）摆放或留在某特定 位置，以使其变向或停止运动中的球，并且随后这个运动中球撞到了这些装备、物体或人。

无论发生在补救区内还是补救区外， 当一个用正确方式所抛之球在静止前被任何人故意变向或停止后：

- 球员必须执行规则 14.3b 的程序重新抛一个球（也就是说，这次被故意变向或停止的抛球不计入规则 14.3c(2)规定的“两抛一放”中的抛球次数）。
- 如果任何球员或其球童故意变向或停止这个球，该球员要受到**一般性处罚**。

例外 — 球基本不可能静止在补救区内：在用正确方式所抛之球基本不可能静止在补救区内的场合，如果该球被人故意变向或停止（无论发生在补救区内还是补救区外），按照 以下方式处理：

- 任何球员均不会受到处罚，并且
- 所抛之球被视作已经静止在补救区外，本次抛球将计入规则 14.3c(2)规定的“两抛一放”中的抛球次数。

违反规则 14.3 从错误的地方打球，或击打本应被抛但却被放置的球的处罚：按照规则 14.7a 进行**一般性处罚**。

参见规则 22.2（四人二球赛中， 伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且伙伴的行为被视作球员本人的行为）；**23.5**（四球赛中， 伙伴中的任何一人都可以为本方行动，并且 伙伴所做的涉及球员的球或装备的行为被视作球员本人的行为）。

14.4 初始球脱离比赛状态后球员再次拥有比赛中球的方式

当球员的比赛中球从球场内拿起、遗失或出界时，此球不再处于比赛状态。

球员只能通过以下方式之一再次拥有一个比赛中球：

- 球员从发球区内打初始球或另一个球；
- 为使初始球或另一个球进入比赛状态而将其放回、抛或放置在球场内。

如果带着使其进入比赛状态的目的将一个球用任何方式投入回球场，该球即进入比赛状态，即使：

- 规则不允许用这个球替换初始球，或
- 该球(1)在错误的地方，(2)用错误的方式，或(3)使用不适用的程序被放回原位、抛或放置。

一个球被放回原位后，即使还未移走标记其所在地点的球标，这个球也已进入比赛状态。

14.5 纠正替换球、放置球回原位、抛球或放置球过程中的错误

14.5a 球员可以在击球前纠正错误

如果球员在规则不允许时用另一个球替换了初始球，或者球员的比赛中球被放回、抛或放置时(1)使用了错误的方式，(2)放置或抛在了错误的地方，或者(3)使用了不适用的程序，按照以下方式处理：

- 该球员可以免罚纠正错误。
- 但是，只有在击打这个球之前才允许这样做。

14.5b 纠正补救过程中的错误时，球员可以改用不同的规则或补救选项的

场合

球员在纠正补救过程中出现的错误时，要必须使用其原先使用的规则和补救选项，还是可以改用不同的规则或补救选项，这一点由该错误的性质决定。分为以下几种情况：

(1) 按照适用的规则将球投入比赛状态，并且球被抛或放置在正确的地方，但是规则要求再次抛球或放置球。

- 纠正这种错误时，球员必须继续按照同一条规则中的同一个补救选项进行补救。
- 例如，球员使用侧面补救选项（规则 19.2c）对一个不可打之球进行补救，虽然球被抛在正确的补救区，但是(1)抛球时使用了错误的方式（参见规则 14.3b），或者(2)球静止在了补救区之外（参见规则 14.3c）。纠正上述错误时，球员必须继续按照规则 19.2 进行补救，而且必须使用同一个补救选项（即规则 19.2c 的侧面补救）。

(2) 按照适用的规则将球投入比赛状态，但是将球抛或放置在错误的地方。

- 纠正这种错误时，球员必须继续按照同一条规则进行补救，但是可以使用该规则中任一适用于他所处状况的补救选项。
- 例如，球员使用侧面补救选项（规则 19.2c）对一个不可打之球进行补救，但却错误地将球抛在规定的补救区外。纠正该错误时，球员必须继续按照规则 19.2 进行补救，但是他可以使用规则 19.2a、b 或 c 中的任一补救选项。

(3) 按照不适用的规则将球投入比赛状态。

- 纠正这种错误时，球员可以使用适用于其所处状况的任何规则。

• 例如，球员错误地使用不可打之球的规则对其在**罚杆区**内的球进行补救（此时规则 19.1 并不适用），他必须纠正这个错误。该球员可以按照规则 9.4 将这个球**放置回原位**（如果它已被拿起），也可以按照规则 17 中任一适用于他所处状况的补救选项进行**罚杆补救**。

14.5c 错误发生后对初始球实施的相关行为不予处罚

当球员按照规则 14.5a 纠正错误时，任何在错误发生后实施的，并且仅与初始球相关的行为导致的处罚均不予计算，例如意外导致初始球**移动**（参见规则 9.4b），或者**改善了**初始球的**击球环境**（参见规则 8.1a）。

但是，如果上述行为也涉及为纠正错误而投入**比赛状态**的球的处罚（例如这些行为同时改善了此时处于**比赛状态**的球的**击球环境**），则该处罚也要施加于此时处于**比赛状态**的这个球。

例外 – 故意变向或停止所抛之球的处罚：在**比杆赛**中，如果球员因为故意变向或停止所抛之球而受到规则 14.3d 的一般性处罚，他在按照规则 14.3b 中的程序再次**抛球**时仍无法避免之前规则 14.3d 的处罚。

14.6 从上一杆打球的地点打下一杆

本规则适用于任何规则要求或允许球员从上一杆打球的地点打下一杆的场合（例如进行**一杆加距离补救**时，或者因**击球被取消**或其他原因不予计算某次**击球**而需要重打时）。

- 球员必须将一个球投入**比赛状态**的方式取决于其上一杆**击球**所在的**球场区域**。
- 以下任何情况下，球员都可以使用初始球或另一个球。

14.6a 上一杆击球地点在发球区内

必须按照规则 6.2b，从发球区之内的任何地方击打初始球或另一个球（并且可以架球）。

14.6b 上一杆击球地点在普通区、罚杆区或沙坑内

必须将初始球或另一个球**抛**在符合以下要求的**补救区**内（参见规则 14.3）：

- **参考点：**上一杆**击球**的地点（如果不知道该点，必须估计）。
- **从参考点测量的补救区大小：**一支球杆长度，但有如下限制：
- **补救区的位置限制：**
 - > 必须和参考点在同一种**球场区域**，而且
 - > 不得比参考点更靠近**球洞**。

 **普通区、沙坑或罚杆区**

14.6c 上一杆击球地点在推杆果岭上

必须采用规则 14.2b(2)和 14.2e 放置球回原位的程序，将初始球或另一个球放置在上一杆**击球**的地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。

违反规则 14.6 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

14.7 从错误的地方打球

14.7a 规定的打球地点

开始一洞的比赛后：

- 球员必须在他的球静止的地点打每一杆，除非规则要求或允许他从其他地方打球（参见规则 9.1）。

- 球员不得从错误的地方击打他的比赛中球。

违反规则 14.7a 从错误的地方打球的处罚：一般性处罚。

14.7b 比杆赛从错误的地方打球后完成该洞的方式

(1) 球员必须决定，是用从错误的地方打的球完成该洞，还是从正确的地方打球以纠正错误。

球员下一步的行动取决于这次违规是否严重，也就是说，从错误的地方打球是否让球员获得了重大利益：

- **违规不严重。** 球员必须用从错误的地方打的球完成该洞，无需纠正错误。
- **违规严重。**

> 球员必须纠正错误，按照规则用一个从正确的地方打的球完成该洞。

> 如果球员在击球开始另一个球洞之前没有纠正错误，或者，当错误发生在本轮最后一个球洞时，没有在提交其记分卡之前纠正错误，他要被**取消资格**。

• **不确定违规是否严重时的处理方式。** 球员应当同时用从错误的地方打的球和按照规则从正确的地方打的第二个球一起完成该洞。

(2) 打了两个球的球员必须向委员会报告。 如果球员不确定自己从错误的地方打球是否构成严重违规，并在试图纠正此错误时决定打两个球：

- 他必须在提交记分卡之前向委员会报告这个情况。
- 即便球员认为两个球的成绩相同，或者当球员决定了打第二个球后最终并没有用两个球完成该洞，本规定依然适用。

如果球员不向委员会报告这个情况，他要被**取消资格**。

(3) 球员打了两个球后，委员会将判定其在该洞的成绩。 球员在该洞的成绩，取决于委员会是否判定从错误的地方打初始球构成严重违规：

- **违规不严重。**

> 从错误的地方打的球的成绩有效，但球员要**按照规则 14.7a 受到一般性处罚**（即在该球现有成绩上增加**二杆罚杆**）。

> 用另一个球打的所有杆数（包括击球的次数和仅因为打那个球而受到的罚杆），均不予计算。

- **违规严重。**

> 为了纠正从错误的地方打球而打的另一个球的成绩有效，但球员要**按照规则 14.7a 受到一般性处罚**（即在那个球现有成绩上增加**二杆罚杆**）。

> 从错误的地方击打初始球的那一杆，以及随后对该球打的所有杆数（包括击球的次数和仅因为打这个球而受到的罚杆），均不予计算。

> 如果纠正错误时也从错误的地方打了球，按照以下方式处理：

– 如果委员会判定这次违规不严重，则球员按照规则 14.7a 受到**一般性处罚（再加二杆罚杆）**，即在该球现有成绩上增加**总计四杆罚杆**（从错误的地方打初始球罚二杆，从错误的地方打另一个球再罚二杆）。

– 如果委员会判定此次违规严重，该球员要被**取消资格**。

免罚补救

（规则15-16）

规则 15 – 散置障碍物和可移动妨碍物（包括有助于或妨碍打球的球或球标）的补救

目的：

规则 15 阐述了球员从散置障碍物和可移动妨碍物进行免罚补救的条件及方式。

- 这些可以移动的自然和人工物体并非球场挑战性的组成部分，因此当它们对打球构成妨碍时，规则通常允许球员移走这些物体。
- 但是，在推杆果岭以外的地方，球员移动自己的球附近的散置障碍物时需要小心——如果因此导致球移动的话，球员将会受到处罚。

15.1 散置障碍物

15.1a 移走散置障碍物

球员可以用任何方式（如用手脚，使用球杆或其他装备，从他人处获取帮助或折断部分散置障碍物）移走位于球场内或球场外的散置障碍物，不受处罚。

但以下两种情形例外：

例外 1 — 在必须把球放回原位的地方移走散置障碍物：在推杆果岭以外的任何地方，将被拿起或移动的球放回原位之前，须遵守如下规定：

- 如果在这个球被拿起或移动前移走散置障碍物可能会导致球移动的话，球员不得故意移走该散置障碍物。
- 如果球员移走这个散置障碍物，他要被罚一杆，但是无需再将移走的散置障碍物放回原处。

本例外既适用于一轮比赛过程中，也适用于按照规则 5.7a 中止比赛期间，但不适用于球被拿起或移动前尚不存在的散置障碍物，亦不适用于因标记球所在地点，拿起球或放置球回原位，或导致一个球移动而使散置障碍物被移走的情景。

例外 2 — 有关故意移走散置障碍物以影响运动中球的限制（参见规则 11.3）。

15.1b 移走散置障碍物时球被移动

如果球员移走散置障碍物的行为导致自己的球移动，按照以下方式处理：

- 必须将该球放回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。
- 如果被移动的球原本静止在推杆果岭（参见规则 13.1d）和发球区（参见规则

6.2b(6) 以外的任何地方，该球员要按照规则 9.4b 被罚一杆，但规则 7.4（找球过程中球被移动不予处罚）或规则 9.4b 的其他例外情形适用时除外。

违反规则 15.1 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

15.2 可移动妨碍物

本规则阐述了允许从符合可移动妨碍物定义的人工物体进行免罚补救的情景。

本规则的补救不适用于不可移动妨碍物（规则 16.1 为其提供了不同类型的免罚补救）、界外标志或基本组成物（规则不允许免罚补救）。

15.2a 可移动妨碍物的补救

(1) **移走可移动妨碍物。** 球员可以用任何方式移走位于球场内或球场外任何地方的可移动妨碍物，不受处罚。

但以下两种情形例外：

例外 1 – 要在发球区内打球时，不得移动发球区标志（参见规则 6.2b(4)和规则 8.1a(1)）。例外 2 – 对故意移走可移动妨碍物以影响运动中球的限制（参见规则 11.3）。

如果球员的球在其移走可移动妨碍物的过程中发生移动，按照以下方式处理：

- 不予处罚，但是
- 必须把这个球放置回初始地点（如果不知道该点，必须估计）（参见规则 14.2）。

(2) **在球场内除推杆果岭以外的任何地方，当球位于可移动妨碍物之内或之上时的补救。** 球员可以进行免罚补救，拿起球，移走可移动妨碍物，然后在符合以下要求的补救区内抛初始球或另一个球（参见规则 14.3）：

- 参考点：该球静止在可移动妨碍物之内或之上的位置正下方的估计点。
- 从参考点测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：
- 补救区的位置限制：
 - > 必须和参考点位于同一种球场区域，而且
 - > 不得比参考点更靠近球洞。



[TABLE]



(3) **在推杆果岭上，当球位于可移动妨碍物之内或之上时的补救。** 球员可以按照以下方式进行免罚补救：

- 拿起这个球并移走可移动妨碍物，然后
- 使用规则 14.2b(2)和规则 14.2e 中放置球回原位的程序，把初始球或另一个球放置在该球原本静止在可移动妨碍物之内或之上的位置正下方的估计点。

15.2b 未找到在可移动妨碍物之内或之上的球时的补救

如果未找到球员的球，但是有人知道或几乎肯定该球静止在球场内的某个可移动妨碍物之内或之上时，球员可以使用以下补救选项，而无需按照一杆加距离进行补救：

- 球员可以按照规则 15.2a(2)或 15.2a(3)进行免罚补救，将这个球最后穿越球场内该可移动妨碍物边沿的位置正下方的估计点作为参考点。
- 一旦球员照此程序补救，把另一个球投入比赛状态：
 - > 初始球即脱离比赛状态，不得再打。
 - > 即使在三分钟找球时间（参见规则 6.3b）截止前在球场内找到初始球，本规定依然适用。

但是，如果既没人知道也不能肯定初始球静止在可移动妨碍物之内或之上，并且该球遗失，球员必须按照规则 18.2 采用一杆加距离的程序进行补救。

违反规则 15.2 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

15.3 球或球标有助于或妨碍打球

15.3a 推杆果岭上的球有助于打球

规则 15.3a 仅适用于静止在推杆果岭上的球，不适用于位于球场内任何其他地方的球。

如果球员合理地认为静止在**推杆果岭**上的球可能有助于任何人打球（如位于**球洞**附近的球可能挡停别人的球），该球员可以按照以下方式处理：

- 如果是球员自己的球，他可以按照规则 13.1b **标记**该球的地点并将它拿起；如果是其他球员的球，他可以要求这个球的主人**标记**该球的地点并将它拿起（参见规则 14.1）。
- 这个被拿起的球必须被**放置回**初始地点（参见规则 14.2）。仅在**比杆赛**中：
- 被要求拿起球的球员可以先行击球，而不必将球拿起，但是
- 如果两名或更多名球员之间约定将一个球留在原处以帮助某个球员，并且那个球员随后在此球留在原处时进行了**击球**，则每一位参与约定的球员都要受到**一般性处罚（罚二杆）**。

参见委员会的工作程序，第 5I 部分（帮助阻止“挡停”状况发生的最佳操作指南）。

15.3b 球场内任何地方的球妨碍打球

(1) **被另一个球员的球妨碍的含义**。当另一个球员的静止中球符合以下条件之一时，即构成本规则所述的妨碍：

- 该球可能影响球员的预计**站位区域**或预计**挥杆区域**；
- 该球位于或靠近球员的**打球线**，根据球员的**击球意图**，其运动中球很有可能会撞 到该球；
- 该球距离球员近到足以使其击球时分心。

(2) **允许从妨碍的球进行补救的场合**。如果球员合理地认为位于**球场内任何地方**的另一位球员的球可能妨碍自己打球，按照以下方式处理：

- 他可以要求那位球员**标记**地点并拿起球（参见规则 14.1），但是不得擦拭（按照规则 13.1b 从**推杆果岭**上拿起球时**除外**），并且必须将这个球**放置回**原位（参见规则 14.2）。
- 如果那位球员在拿起球之前没有**标记**地点，或在规则不允许时擦拭了被拿起的球，那位球员要被**罚一杆**。
- 仅在**比杆赛**中，按照本规则被要求拿起球的球员可以先行击球，而不必将球拿起。

如果仅仅是球员本人觉得自己的球可能妨碍另一位球员打球，他不得按照本规则拿起自己的球。

如果球员未被其他球员要求即擅自拿起自己的球（按照规则 13.1b 拿起位于**推杆果岭**上的球时**除外**），他要被**罚一杆**。

15.3c 球标有助于或妨碍打球

如果一个**球标**可能有助于或妨碍打球，球员可以按照以下方式处理：

- 如果是球员自己的**球标**，他可以将这个**球标**移到一旁；

[TABLE]

- 如果是其他球员的**球标**，如同可以要求其他球员按照规则 15.3a 和 15.3b 拿起球一样，他也可以要求那个球员将**球标**移到一旁。

将**球标**移到旁边一个新的地点时，必须从其初始地点开始丈量（例如用一个或多个杆头的长度）。

当把**球标**移回时，球员应当从**球标**被放置的新地点，采用与刚才将**球标**移到一旁时的相反步骤逆向丈量。

球员从一个妨碍的球所在位置进行丈量以便将它移开时，也应采取上述同样步骤。

违反规则 15.3 的处罚：一般性处罚。

如果球员有以下行为之一，此项处罚同样适用：

- 球员已经意识到另一位球员(1)试图按照本规则拿起或移走一个有助于打球的球或球标，或者(2)已经要求其他人这么做之后，未等球或球标被拿起或移走就击打了球；
- 当球员被要求拿起自己的球或球标时，他拒绝这样做，并且此后打球可能受到妨碍或得到帮助的那名球员击打了球。

违反规则 15.3 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

规则 16 – 异常球场状况（含不可移动妨碍物）、危险动物情景及陷入地面之球的补救

危险动物情景及陷入地面之球的补救

目的：

规则 16 阐述了遇到异常球场状况、危险动物情景的妨碍时，球员可以在另一个地方打球进行补救的条件和方式。

- 由于这些状况不被视作球场挑战性的组成部分，因此球员通常都可以获得免罚补救，但球位于罚杆区内时除外。

- 一般情况下，球员补救的方式是根据最近完整补救点的位置将球抛在一个补救区内。

本规则还阐述了球员的球在普通区内陷入自身的落痕时进行免罚补救的情形。

16.1 异常球场状况（含不可移动妨碍物）

本规则阐述了允许从动物的洞穴、整修地、不可移动妨碍物或临时积水进行免罚补救的内容：

上述状况被统称为异常球场状况，但它们各自有不同的定义。

本规则的补救不适用于可移动妨碍物（规则 15.2a 对其给予了不同类型的免罚补救）、界外标志或基本组成物（不允许免罚补救）。

16.1a 允许补救的条件

(1) 被异常球场状况妨碍的含义。当符合以下任一条件时，即构成异常球场状况的妨碍：

- 球员的球触及异常球场状况，或位于异常球场状况之内或之上；
- 异常球场状况客观上妨碍了球员的预计站位区域或预计挥杆区域；
- 仅当球位于推杆果岭上时，该推杆果岭之上或之外的异常球场状况介于打球线上。

如果异常球场状况距离过近而使球员分心，但并不满足上述任一条件，则不构成本规则所述的妨碍。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 F-6（委员会可以采用当地规则，拒绝为仅妨碍球员预计站位区域的异常球场状况提供补救）。

[TABLE]

(2) **球位于球场内除罚杆区以外的任何地方均可补救。**只有同时满足以下两个条件，规则 16.1 才允许球员从异常球场状况的妨碍中获得补救：

- 异常球场状况位于球场内（而非界外）；
- 球位于球场内除罚杆区以外的任何地方（在罚杆区内只能按照规则 17 进行补救）。

(3) **击球明显不合理时不得补救。**以下情况，不得按照规则 16.1 进行补救：

- 由于其他不允许球员进行免罚补救的状况致使球员在现有位置打球明显不合理（例如球员因为球位于灌木丛中而无法击打）；



- 只有球员在当时的场景下选择了不合理的球杆、站位方式、挥杆方式或打球方向时，异常球场状况才会构成妨碍。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 F-23（委员会可以采用当地规则，允许对位于球场内或球场外的临时不可移动妨碍物构成的妨碍进行免罚补救）。

16.1b 球位于普通区内的补救

如果球员的球位于普通区内，并且受到了位于球场内的异常球场状况的妨碍，球员可以进行免罚补救，将初始球或另一个球抛在符合以下要求的补救区内（参见规则 14.3）：

- 参考点：普通区内的最近完整补救点。
- 从参考点测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：
- 补救区位置的限制：
 - > 必须在普通区内，
 - > 不得比参考点更靠近球洞，并且
 - > 必须完全摆脱异常球场状况造成的所有妨碍。

16.1c 球位于沙坑内的补救

如果球员的球在沙坑内，并且受到了位于球场内的异常球场状况的妨碍，球员可以按照以下第(1)款进行免罚补救，也可以按照第(2)款进行罚杆补救：

[TABLE]

(1) **免罚补救**：在沙坑内打球。球员可以按照规则 16.1b 进行免罚补救，但是必须符合以下要求：

- 最近完整补救点和补救区都必须在这个沙坑内。
- 当这个沙坑内不存在这样的最近完整补救点时，球员仍可以使用沙坑内的最大可用补救点作为参考点进行补救。



(2) **罚杆补救：在沙坑外打球（向后连线补救）**。被罚一杆后，球员可以将初始球或另

一个球（参见规则 14.3）抛在该沙坑外，抛球点在球洞和初始球所在地点的连线上且位于初始球的后方（向后多远没有限制）。在该连线上抛球时，球首先触及地面的点在任何方向的一支球杆长度范围将形成一个补救区，但该补救区存在以下限制：

- 补救区位置的限制：
 - > 不得比初始球所在地点更靠近球洞，
 - > 可以在除同一沙坑外的任何球场区域，但是
 - > 必须与所抛之球首先触及地面的点位于同一种球场区域。

16.1d 球在推杆果岭上的补救

如果球员的球位于推杆果岭上，并且受到了位于球场内的异常球场状况的妨碍，球员可以进行免罚补救，使用规则 14.2b(2)和 14.2e 中放置球回原位程序，将初始球或另一个球放置在最近完整补救点上。

- 最近完整补救点必须在推杆果岭上或普通区内。
- 如果不存在这样的最近完整补救点，球员仍可以使用最大可用补救点作为参考点进行免罚补救。最大可用补救点必须在推杆果岭上或普通区内。

16.1e 未找到在异常球场状况之内或之上的球时的补救

如果未找到球员的球，但是有人知道或几乎肯定该球静止在球场内的某个异常球场状况之内或之上时，球员可以使用以下补救选项，无须按照一杆加距离进行补救：

- 球员可以按照规则 16.1b、c 或 d 进行补救，出于找到最近完整补救点的目的，他要使用球最后穿越球场内该异常球场状况边沿的估计点作为参考点。
- 一旦球员照此程序补救，把另一个球投入比赛状态：
 - > 初始球即脱离比赛状态，不得再打。
 - > 即使在三分钟找球时间截止前在球场上找到初始球，本规定依然适用（参见规则 6.3b）。

但是，如果既没人知道也不能肯定初始球静止于异常球场状况之内或之上，并且该球遗失，则球员必须按照规则 18.2 采用一杆加距离的程序进行补救。



16.1f 必须对异常球场状况内的禁打区构成的妨碍进行补救

以下各情境中，球员不得在现有位置打球：

(1) **在球场内除罚杆区以外的地方，当球位于禁打区内时的补救。**如果球员的球位于禁打区内，并且该禁打区位于普通区、沙坑或推杆果岭的异常球场状况之内或之上，按照以下方式处理：

- 禁打区在普通区内。球员必须按照规则 16.1b 进行免罚补救。
- 禁打区在沙坑内。球员必须按照规则 16.1c(1)或(2)进行免罚补救或罚杆补救。
- 禁打区在推杆果岭上。球员必须按照规则 16.1d 进行免罚补救。

(2) **球在球场内除罚杆区以外的地方，禁打区对站位或挥杆构成妨碍时的补救。**如果球员的球位于普通区内、沙坑内或推杆果岭上且在某个禁打区之外，但是该禁打区（无论在异常球场状况内还是罚杆区内）妨碍了球员的预计站位区域或预计挥杆区域，球员必须按照以下两种方式之一处理：

[TABLE]

- 根据球所处区域（普通区、沙坑或推杆果岭），按照规则 16.1b、c 或 d 的相关规定进行补救；
- 按照规则 19 进行不可打之球的补救。

有关罚杆区内的球受到禁打区妨碍时的处理方式，参见规则 17.1e。

违反规则 16.1 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

16.2 危险动物情景

16.2a 允许补救的条件

“危险动物情景”指的是如果球员在现有位置打球，位于球附近的危险动物（如毒蛇、蜚人蜂、短吻鳄、火蚁或熊等）或将对球员造成严重人身伤害的情况。

无论球位于球场内何处，球员都可以按照规则 16.2b 从危险动物情景造成的妨碍进行补救。

本规则不适用于球场内其他可能会给球员造成人身伤害的情况（例如仙人掌）。

16.2b 危险动物情景的补救方式

遇到危险动物情景构成的妨碍时，按照以下方式处理：

(1) **球位于罚杆区以外的地方**。根据球所处区域（普通区、沙坑或推杆果岭），球员可以按照规则 16.1b、c 或 d 进行补救。

(2) **球位于罚杆区内**。球员可以进行免罚补救或罚杆补救：

- 免罚补救：在罚杆区内打球。球员可以按照规则 16.1b 进行免罚补救，但是*最近*完整补救点及补救区必须位于该罚杆区内。

- 罚杆补救：在罚杆区外打球。

> 球员可以按照规则 17.1d 进行罚杆补救。

> 在罚杆区外进行罚杆补救后，如果将要打球的地点仍存在危险动物情景的妨碍，球员可以按照上述第(1)款进一步补救，不再追加处罚。

(3) **当打球明显不合理时不予免罚补救**。以下场合不得按照规则 16.2b 进行免罚补救：

- 由于其他不允许球员进行免罚补救的状况致使球员在现有位置打球明显不合理（例如球员因为球位于灌木丛中而无法击打）；

- 只有球员在当时的场景下选择了明显不合理的球杆、站位方式、挥杆方式或打球方向时，危险动物情景才会构成妨碍。

出于应用本规则的目的，上文中的最近完整补救点指的是不更靠近球洞且距球最近的可以摆脱危险动物情景妨碍的点。

违反规则 16.2 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

16.3 陷入地面的球

16.3a 允许补救的条件

(1) **球必须在普通区内陷入地面**。只有当球在普通区内陷入地面时，才允许球员按照规则 16.3b 进行补救。

- 除普通区外，球在任何其他地方陷入地面，本规则均不提供补救。

- 但是，如果球在推杆果岭上陷入地面，球员可以标记球的地点、拿起并擦拭球，修理由该球的冲击所造成的损伤，然后将球放置回初始地点（参见规则

13.1c(2)）。

例外 — 不允许对普通区内陷入地面的球进行补救的场合：以下场合，不允许按照规则 16.3b 进行补救：

- 球陷入普通区内非短草区域的沙子里（注：“短草区域”是中文简称，指的是球场的普通区内，草的高度修剪得与球道草相同或更短的地方）；

- 由于其他不允许球员进行免罚补救的状况致使球员在现有位置打球明显不合理（例如球员因为球位于灌木丛中而无法击打）。

(2) **确定球是否陷入地面**。只有满足以下全部条件，球员的球才被视为陷入地面：

- 球位于球员上一杆击球所造成的落痕内；

- 球体有一部分低于地面高度。

如果球员无法肯定球所在位置是自身的落痕还是另一个球造成的落痕，只要从现有信息中可以合理推断这个球在自身的落痕内，球员即可按照该球陷入地面进行处理。

如果球低于地面高度是由于球员上一杆击球以外的任何其他原因所致，这个球不能被视作陷入地面，例如：

- 球被某人踩入地面；
- 球直接被打入地面，并未在空中飞行；
- 按照某条规则抛球补救时球砸入地面。

图示 16.3a：球是否陷入地面

陷入地面

球体有一部分低于地面高度（陷入自身落痕内）

地面高度

陷入地面

尽管球并没有直接接触及泥土，球体仍有一部分低于地面高度（陷入自身落痕内）

未陷入地面

虽然球陷入在草内，但是球的任何一部分都没有低于地面高度，因此无法获得补救。

16.3b 陷入地面之球的补救

当球员的球在普通区内陷入地面并且规则 16.3a 允许补救时，该球员可以进行免罚补救，将初始球或另一个球抛在符合以下要求的补救区内（参见规则 14.3）：

- 参考点：位于普通区内紧挨球陷入地面所在位置后方的地点。
- 从参考点测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：
- 补救区的位置限制：
 - > 必须在普通区内，并且

[TABLE]

- > 不得比参考点更靠近球洞。

参见委员会的工作程序，第 8 部分；当地规则范本 F-2（委员会可以采用当地规则，规定球只有陷入短草区域时才允许补救）。

违反规则 16.3 从错误的地方打球的处罚：按照规则 14.7a 进行一般性处罚。

16.4 拿起球查看其是否位于允许补救的状况内

如果球员合理地认为自己的球处于可以按照规则 15.2、16.1 或 16.3 进行免罚补救的状况内，但是只有拿起球才能对此予以确认，他可以按照以下方式处理：

- 拿起这个球查看是否允许补救，但是
- 球员必须事先标记这个球的地点，而且不得擦拭拿起来的球（在推杆果岭上除外）（参见规则 14.1）。

如果球员没有合理的理由就拿起了球（在**推杆果岭**上除外，因为此时可以按照规则 13.1b 拿起球），他要被**罚一杆**。

如果规则允许补救，并且球员进行了补救，即使他在拿起球之前没有**标记**球的地点，或者擦拭了拿起来的球，也不受处罚。

如果规则不允许补救，或者虽然规则允许但球员选择不补救，按照以下方式处理：

- 如果球员拿起球之前没有**标记**其地点，或者在规则不允许的情况下擦拭了拿起来的球，他要被**罚一杆**，并且
- 这个球必须被**放置回**初始地点（参见规则 14.2）。

违反规则16.4从错误的地方打球的处罚：按照规则14.7a进行一般性处罚。

罚杆补救

（规则17-19）

[TABLE]

规则 17 – 罚杆区

目的：

规则 17 是专门针对罚杆区的一条特别规则。罚杆区是指水域或委员会标定的其他区域，球在其中经常遗失或不可打。球员接受一杆罚杆后，可以使用特定补救选项从罚杆区外打一个球。

17.1 球位于罚杆区内的选项

罚杆区用红色或黄色进行界定，其补救选项根据界定方式有所不同（参见规则 17.1d）。

球员可以站在罚杆区内打罚杆区外的球，这包括从罚杆区进行补救之后。

17.1a 球位于罚杆区内的条件

当球有任意一部分符合以下条件之一时，该球即位于罚杆区内：

- 位于罚杆区边沿内的地面或任何其他物体（如任何自然或人工物体）之上，或触及上述地面或物体；
- 位于罚杆区的边沿或任何其他部分上空。

如果球有一部分同时位于罚杆区和另一种球场区域内，参见规则2.2c。

17.1b 球员可以在罚杆区内现有位置打球或进行罚杆补救

球员可以按照以下两种方式之一处理：

- 按照球位于普通区时适用的规则在现有位置打这个球，不予处罚（也就是说并没有特别的规则限制球员在罚杆区内打球的方式）；
- 按照规则17.1d或17.2进行罚杆补救，在这个罚杆区外打一个球。

例外 – 受到罚杆区内的禁打区的妨碍时必须补救（参见规则17.1e）。

17.1c 未找到罚杆区内的球时的补救

如果未找到球员的球，但有人知道或几乎肯定这个球静止于罚杆区内，按照以下方式处理：

- 球员可以按照规则17.1d或17.2进行罚杆补救。

- 一旦球员按照本方式补救，将另一个球投入比赛状态，则：

- > 初始球即脱离比赛状态，不得再打。

- > 即使在三分钟找球时间截止前在球场内找到初始球，这一规定仍然适用（参见规则6.3b）。

但是，如果既没人知道也不能肯定该球静止在罚杆区内，并且此球已经遗失，球员必须按照规则18.2进行一杆加距离的补救。

17.1d 球位于罚杆区内的补救

如果球员的球位于罚杆区内（包括虽然未找到球但有人知道或几乎肯定它在罚杆区内），他有以下三种补救选项，但每种选项都要被**罚一杆**：

(1) **一杆加距离补救**。球员可以从上一杆击球的地方打初始球或另一个球（参见规则14.6）。

(2) **向后连线补救**。球员可以将初始球或另一个球抛在罚杆区外（参见规则14.3），抛球点在球洞和初始球最后穿越罚杆区边沿的估计点的连线上且位于该估计点的后方（向后多远没有限制）。在该连线上抛球时，球首先触及地面的点在任何方向的一支球杆长度范围将形成一个补救区，但该补救区存在以下限制：

- 补救区位置的限制：

- > 不得比初始球最后穿越罚杆区边沿的估计点更靠近球洞，并且

- > 可以在除同一罚杆区以外的任何球场区域，**但是**

- > 必须与所抛之球首先触及地面的点位于同一种球场区域。



[TABLE]



(3) **侧面补救（仅限红色罚杆区）**。当球最后穿越的是红色罚杆区的边沿时，球员可以将初始球或另一个球抛在符合以下条件的侧面补救区内（参见规则14.3）：

- 参考点：是初始球最后穿越该红色罚杆区边沿的估计点。

- 从参考点开始测量的补救区大小：两支球杆长度，但有如下限制：

- 补救区位置的限制：

- > 不得比参考点更靠近球洞，并且

- > 可以在除同一罚杆区以外的任何球场区域，**但是**

- > 如果参考点两支球杆长度内存在一种以上的球场区域，则球员在该补救区内抛球时，球首先触及哪一种球场区域，该球就必须静止于这个球场区域的补救区内。

参见规则25.4m（对于使用有轮移动设备的球员，规则17.1d(3)修改为将侧面补救区扩大至四支球杆长度）。

参见委员会的程序，第8部分；当地规则范本B-2（委员会可以采用当地规则，允许球员在红色罚杆区另一侧与球洞等距的位置进行侧面补救）。

17.1e 对罚杆区内的禁打区造成的妨碍必须进行补救

以下各情境中，球员不得在现有位置打球：

(1) **球位于罚杆区内的禁打区**。球员必须按照规则17.1d或17.2进行罚杆补救。

如果球员按照本规则进行补救后仍受到禁打区的妨碍，他不得在现有位置打球，必须根据规则16.1f(2)的规定进行进一步补救。

(2) **球位于罚杆区内，站位或挥杆受到球场内的禁打区妨碍。**如果球员的球位于罚杆区内且在某个禁打区之外，但是该禁打区（无论在异常球场状况内还是罚杆区内）妨碍了球员的预计站位区域或预计挥杆区域，他必须按照以下两种方式之一处理：

- 按照规则17.1d或17.2在罚杆区外进行罚杆补救；
- 进行免罚补救，将初始球或另一个球抛在罚杆区内的补救区之内（如果存在的话）（参见规则14.3），但要符合以下条件：

> 参考点：是该禁打区的最近完整补救点。

> 从参考点开始测量的补救区大小：一支球杆长度，但有如下限制：

> 补救区位置的限制：

- 必须位于球所在的罚杆区内，而且
- 不得比参考点更靠近球洞。

(3) **击球明显不合理时不得补救。**以下情况，不得按照上述第(2)款从禁打区获得免罚补救：

- 由于其他不允许球员进行免罚补救的状况致使球员在现有位置打球明显不合理（例如球员因为球位于灌木丛中而无法击打）；
- 只有在球员选用当下明显不合理的球杆、站位方式、挥杆方式或打球方向时，禁打区才会构成妨碍。

有关球在罚杆区以外的地方受到禁打区妨碍的处理方式，参见规则16.1f。

违反规则17.1从错误的地方打球的处罚：按照规则14.7a进行一般性处罚。

17.2 从罚杆区内打球后的选项

17.2a 从罚杆区内打出的球静止在同一个或另一个罚杆区内

如果从罚杆区内打出的球静止在同一个或另一个罚杆区内，球员可以在此球的现有位置打球（参见规则17.1b）。

或者，球员也可以接受**一杆罚杆**，按照以下任一选项进行补救：

(1) **常规补救选项。**球员可以按照规则17.1d(1)进行**一杆加距离**补救，或者按照规则17.1d(2)进行**向后连线**补救。对于红色罚杆区，还可以按照规则17.1d(3)进行**侧面**补救。

执行规则17.1d(2)或(3)时，用于确定补救区的估计点是初始球最后穿越其当前所在罚杆区边沿的点。

如果球员进行**一杆加距离**补救，在罚杆区内抛了一个球（参见规则14.6），此后又决定不在其静止的地点打这个所抛之球，他可以按照以下方式处理：

- 按照规则17.1d(2)、(3)（仅限红色罚杆区）或规则17.2a(2)在此罚杆区之外进一步补救。
- 如果这样处理，他要再接受**一杆罚杆**，**共计被罚二杆**：其中一杆罚杆来自**一杆加距离**的补救，另外一杆罚杆来自在罚杆区外的补救。

(2) **额外补救选项：从最近一次在罚杆区外打球的地方打球。**球员可以选择从其最近一次在罚杆区外打球的地方打初始球或另一个球（参见规则14.6），而不必使用上述第(1)款中的一种常规补救选项。



17.2b 从罚杆区内打出的球在罚杆区外遗失、出界或不可打

从罚杆区内打球后，球员有时会因为初始球发生以下两种情况之一而被要求或主动选择进行一杆加距离的补救：

- 出界或在罚杆区外遗失（参见规则18.2）；
- 在罚杆区外不可打（参见规则19.2a）。

如果球员进行一杆加距离的补救，在罚杆区内抛了一个球（参见规则14.6），此后又决定不在其静止的地点打这个所抛之球，他可以按照以下方式处理：

- 按照规则17.1d(2)、(3)（仅限红色罚杆区）或规则17.2a(2)在此罚杆区之外进行进一步补救。
- 如果这样处理，他要再接受一杆罚杆，共计被罚二杆：其中一杆来自一杆加距离的补救，另外一杆来自在罚杆区外的补救。

[TABLE]

球员可以不用先在罚杆区内抛一个球，而是直接在罚杆区外如此补救，但仍然要接受总计二杆的罚杆。

违反规则17.2从错误的地方打球的处罚：按照规则14.7a进行一般性处罚。

17.3 球在罚杆区内不适用的补救规则

当球员的球位于罚杆区内时，针对以下任何状况的补救规则均不适用：

- 异常球场状况构成的妨碍（规则16.1）；
- 球陷入地面（规则16.3）；
- 不可打之球（规则19）。

此时，球员唯一的补救选项是按照规则17进行罚杆补救。

但是，当危险动物情景妨碍球员击打罚杆区内的球时，该球员可以选择在罚杆区内免罚补救或在罚杆区外罚杆补救（参见规则16.2b(2)）。

规则 18 – 一杆加距离补救；球遗失或出界；暂定球

目的：

规则 18 阐述了按照一杆加距离的处罚程序进行补救的情况。当球在罚杆区外遗失或者出界时，从发球区到球洞的规定打球过程被中断，球员必须从上一杆打球的地方再次打球以恢复这个过程。

本规则还阐述了当比赛中球可能出界或在罚杆区外遗失时，球员为节省时间而打一个暂定球的方式和条件。

18.1 任何时候均允许按照一杆加距离的处罚程序进行补救

任何时候，球员都可以进行一杆加距离的补救，即接受一杆罚杆并在上一杆打球的地方打初始球或另一个球（参见规则14.6）。

不论球在球场内什么地方，即使有规则要求球员按照某特定方式进行补救或者从某特定位置打一个球，他也始终拥有一杆加距离的补救选项。

一旦球员按照一杆加距离的处罚程序把另一个球投入比赛状态（参见规则14.4）：

- 初始球即脱离比赛状态，不得再打。

- 即使在三分钟找球时间截止前在球场内找到初始球（参见规则6.3b），这一规定仍然适用。

但是，当球员因以下原因之一要在上一杆打球的地点打球时，上述规定不适用：

- 宣布打一个**暂定球**（参见规则18.3b）；
- **比杆赛**中正在按照规则14.7b或20.1c(3)打第二个球。

18.2 球遗失或出界：必须进行一杆加距离补救

18.2a 球遗失或出界的条件

(1) **球遗失的条件**。球员或其球童开始找球后，如果三分钟内没有找到这个球，该球即**遗失**。

如果在三分钟时限内找到一个球但不确定它是否是球员的球，按以下方式处理：

- 球员必须立即尝试去辨认该球（参见规则7.2），即使三分钟找球时间已经结束，规则也允许他为此花一些合理的时间。
- 如果球员不在找到球的地方，上述时间包括球员抵达球所在位置所需的合理时间。

如果球员在这段时间内没有辨认出自己的球，该球即**遗失**。

(2) **球出界的条件**。只有当一个静止中球整体位于球场界外线之外时，该球才算**出界**。

当球有任何一部分符合以下条件之一时，该球即位于界内：



[TABLE]

- 位于界外线内侧的地面或任何其他物体（如任何自然或人工物体）之上，或触及该地面或物体；
- 位于界外线或球场任何其他部分的上空。球员可以站在界外击打球场内的球。

18.2b 球遗失或出界的处理方式

如果一个球**遗失**或**出界**，球员必须进行**一杆加距离**的补救，即接受**一杆罚杆**并在上一杆打球的地点打初始球或另一个球（参见规则14.6）。

例外——当有人知道或几乎肯定球所发生的状况时，球员可以根据其他规则替换另一个球：如果没有找到球员的球，但是有人知道或几乎肯定该球符合以下条件之一，球员可以按照某条适用的规则替换另一个球，无须进行**一杆加距离**的补救：

- 静止在球场内并被某外部因素移动（参见规则9.6），或被另一名球员作为**错球**击打（参见规则6.3c(2)）；
- 静止在球场内的某可移动妨碍物（参见规则15.2b）或某异常球场状况（参见规则16.1e）之内或之上；
- 位于**罚杆区**内（参见规则17.1c）；
- 被任何人故意变向或停止（参见规则11.2c）。

违反规则18.2从错误的地方打球的处罚：按照规则14.7a进行一般性处罚。

18.3 暂定球

18.3a 允许打暂定球的条件

如果球可能在**罚杆区**外**遗失**或可能**出界**，为了节省时间，球员可以暂时按照**一杆加距离**的处罚程序打另一个球（参见规则14.6）。这包括以下情形：

- 初始球尚未被找到并辨认出来，但也没有**遗失**；

- 球可能遗失于罚杆区内，但也可能遗失于球场内的其他地方；
- 球可能遗失于罚杆区内，但也可能出界。

如果球员带着打暂定球的意图从上一杆打球的地方打了一个球，但实际上当时规则并不允许打暂定球，则球员打的这个球按照一杆加距离的处罚程序成为其比赛中球（参见规则18.1）。

如果暂定球也可能在罚杆区外遗失或可能出界，按照以下方式处理：

- 球员可以再打一个暂定球。
- 后打的暂定球与前一个暂定球的关系等同于第一个暂定球与初始球的关系。

18.3b 宣布打暂定球

击球之前，球员必须向某人宣布自己要打一个暂定球：

- 球员只说自己要打另外一个球或再打一杆是不够的。
- 他必须使用“暂定”一词，或者用其他方式清楚表明自己在按照规则18.3暂时打这个球。

如果球员没有向某人宣布就在上一杆打球的地方打了一个球，即使其意图确实是要打一个暂定球，该球也要按照一杆加距离的处罚程序成为其比赛中球（参见规则18.1）。

但是，如果附近没人可以听到球员的宣布，他可以先打这个暂定球，然后在情况允许时再通知某人自己刚才的行为。

18.3c 击打暂定球直至其成为比赛中球或被放弃

(1) **多次击打暂定球**。只要球员打暂定球的地点距球洞的距离与初始球的估计位置距球洞的距离相同，或者较后者更远，球员就可以持续打暂定球而不丧失其暂定球的性质。

即使多次击打暂定球，本规定依然适用。

但是，当暂定球根据以下第(2)款成为比赛中球或根据第(3)款被放弃并因此成为错球后，其暂定球的性质即终止。

(2) **暂定球成为比赛中球的条件**。发生以下两种情况之一后，暂定球按照一杆加距离的处罚程序成为球员的比赛中球：

- 初始球在球场内除罚杆区以外的地方遗失或出界。初始球脱离比赛状态（即使三分钟找球时间截止后在球场内发现该球）并成为错球，不得再打（参见规则

6.3c）。

- 球员在比初始球的估计位置更靠近球洞的地点打了暂定球。初始球脱离比赛状态

（即使三分钟找球时间截止前在球场内发现该球，或者发现它比之前估计的地点更靠近球洞）并成为错球，不得再打（参见规则6.3c）。

如果球员将暂定球打到与初始球大致一样的位置并且无法将二者区分开来，按照以下方式处理：

- 如果球场内只找到其中一个球，则该球被视作暂定球，现在它处于比赛状态。

[TABLE]

- 如果两个球都在球场内找到，球员必须从其中选择一个球作为暂定球。现在该球处于比赛状态，另一个球被视作不再处于比赛状态的初始球，不得再打。

 **图示 18.3c: 在比初始球的估计位置更靠近球洞的地点打了暂定球**

初始球





. 球员从发球区内打的初始球可能遗失于灌木丛中，所以他宣布并打了一个暂定球，暂定球静止在 A 点。

. 因为 A 点距球洞的距离比初始球的估计位置距球洞的距离更远，所有球员可以在 A 点继续打暂定球而不丧失其暂定球的性质。

. 球员在 A 点击打暂定球后，暂定球静止在 B 点。

. 由于 B 点距球洞的距离比初始球的估计位置距球洞的距离更近，所以，如果球员在 B 点打了暂定球，该暂定球将按照一杆加距离的处罚程序成为比赛中球。

例外——当有人知道或几乎肯定球所发生的状况时，球员可以根据其他规则替换另一个球：如果没有找到球员的球，但是有人知道或几乎肯定该球符合以下条件之一，球员可以有额外的一个选项：

- 静止在球场内并被某外部因素移动（参见规则9.6）；
- 静止在球场内的某可移动妨碍物（参见规则15.2b）或某异常球场状况（参见规则16.1e）之内或之上；
- 被任何人故意变向或停止（参见规则11.2c）。

当上述规则之一适用时，球员可以用以下两种方式之一处理：

- 根据适用规则替换另一个球；
- 按照一杆加距离的处罚程序将暂定球视作比赛中球。

(3) 必须放弃暂定球的场合。当暂定球还未成为比赛中球时，如果发生以下两种情况之一，球员必须放弃这个暂定球：

- 三分钟找球时间截止之前在球场的罚杆区外找到初始球。球员必须在现有位置继续打初始球。
- 在罚杆区内找到初始球，或者有人知道或几乎肯定它在罚杆区内。球员必须在现有位置继续打初始球或按照规则17.1d进行罚杆补救。

无论上述哪种情况：

- 球员均不得再次击打暂定球（它此时已经是一个错球）（参见规则6.3c），并且
- 放弃该暂定球之前，所有对其击打的杆数（包括击球次数和单纯因为打这个球而产生的任何罚杆）均不予计算。

如果球员更愿意用暂定球继续比赛，他可以要求其他人不去寻找自己的初始球，但其他人没有义务必须服从其要求。

如果暂定球尚未成为比赛中球时，有人找到一个可能是初始球的球，球员必须尽力去辨认这个球。如果球员不这样做，并且委员会认定这属于违反高尔夫球运动精神的严重不端行为，委员会可以按照规则1.2a取消该球员的比赛资格。

[TABLE]

规则 19 – 不可打之球

目的：

规则 19 阐述了球员面对不可打之球可以选择的若干补救方式。这条规则允许球员在球场内的任何地方（罚杆区除外）选择其中的一种方式脱离困境，但通常要接受一杆罚杆。

19.1 球员可在除罚杆区外的任何地方决定进行不可打之球的补救

球员是唯一可以决定将自己的球视作不可打之球并按照规则 19.2 或 19.3 进行罚杆补救的人。

除*罚杆区*外，球场内任何地方均允许使用不可打之球的补救。

如果位于**罚杆区**内的球不可打，球员唯一的补救选项是按照规则 17 进行罚杆补救。

19.2 普通区或推杆果岭上不可打之球的补救选项

球员可以使用规则 19.2a、b 或 c 三个选项之一进行不可打之球的补救，但都要接受**一杆罚杆**。

- 即使还未找到并辨认出初始球，球员也可以按照规则 19.2a 进行**一杆加距离**的补救。
- **但是**，如果要按照规则 19.2b 进行向后连线补救，或者按照规则 19.2c 进行侧面补救，球员必须知道初始球的位置。

19.2a 一杆加距离补救

球员可以从上一杆**击球**的地点打初始球或另一个球（参见规则14.6）。

19.2b 向后连线补救

球员可以将初始球或另一个球（参见规则14.3）**抛**在初始球所在地点的后方（向后多 远没有限制），抛球点位于**球洞**和初始球所在地点的连线上。在该连线上**抛球**时，球首先 触及地面的点在任何方向的一支**球杆**长度范围将形成一个**补救区**，但该**补救区**存在以下限制：

- **补救区位置的限制：**
 - > 不得比初始球所在地点更靠近**球洞**，并且
 - > 可以位于任何**球场区域**，**但是**
 - > 必须与所**抛**之球首先触及地面的点位于同一种**球场区域**内。

19.2c 侧面补救

球员可以将初始球或另一个球**抛**在符合以下条件的侧面**补救区**内（参见规则14.3）：

- **参考点：**是初始球所在的地点。但是，当球位于地面上空时（例如停在一棵树上），参考点是球正下方地面上的点。
- **从参考点开始测量的补救区大小：**两支**球杆**长度，但有如下限制：
- **补救区位置的限制：**
 - > 不得比参考点更靠近**球洞**，并且
 - > 可以位于任何**球场区域**，**但是**
 - > 如果参考点两支**球杆**长度范围内存在一种以上的**球场区域**，球员在该**补救区**内**抛球**时，球首先触及哪一种**球场区域**，就必须静止于该**球场区域**的**补救区**内。

参见规则25.4m（对于使用有轮移动设备的球员，规则19.2c修改为：将侧面**补救区**扩大至四支**球杆**长度）。

违反规则19.2从错误的地方打球的处罚：按照规则14.7a进行 一般性处罚。



19.3 沙坑内不可打之球的补救选项

19.3a 常规补救选项（罚一杆）

当球员的球位于**沙坑**内时：

- 接受**一杆罚杆**后，球员可以按照规则19.2规定的任一选项进行不可打之球的补救，**但是**，

[TABLE]

- 如果球员选择向后连线补救（参见规则19.2b）或侧面补救（参见规则19.2c），他**必须**将球**抛**在并静止在该沙坑内。

图示 19.3: 沙坑内不可打之球的补救选项

当球员决定其位于沙坑内的球不可打时，他有以下**四种**选项：

- （1）接受一杆罚杆，球员可以进行一杆加距离补救。
- （2）接受一杆处罚，球员可以在沙坑内进行向后连线补救。
- （3）接受一杆处罚，球员可以在沙坑内进行侧面补救。
- （4）接受总计两杆的罚杆，球员可以在沙坑外进行向后连线补救。

19.3b 额外补救选项（罚二杆）

当球位于沙坑内时，作为一个额外的补救选项，球员可以接受**总计二杆的罚杆**，按照规则19.2b在沙坑外进行向后连线补救。

参见规则25.4n（对于使用有轮移动设备的球员，规则19.3b的向后连线额外补救选项可以减为只罚一杆）。

违反规则19.3从错误的地方打球的处罚：按照规则14.7a进行一般性处罚。

应用规则出现争议时

球员及委员会的处理程序

（规则20）

[TABLE]

规则 20 – 解决一轮比赛中的规则问题；裁判员和委

员会的裁决

目的：

规则 20 阐述了球员在一轮比赛中遇到规则问题时应如何处理，包括保障球员稍后获取裁决的权益而应遵循的程序（该程序在比洞赛和比杆赛中有所差

异）。

本规则还阐述了裁判员的角色——他们得到授权后可以决定事实问题并执行规则。所有球员都必须遵守裁判员或委员会的裁决。

20.1 一轮比赛中解决规则问题

20.1a 球员必须避免过度延误

球员在一轮比赛中寻求规则方面的帮助时，不得过度延误比赛：

- 如果**裁判员**或**委员会**不能在合理时间内到场帮助解决规则问题，球员必须决定如何处理并继续比赛。

- **比洞赛**中，球员可以通过请求裁决来保护自己的权利（参见规则20.1b(2)）；**比杆赛**中，他可以用打两个球的方式达到同样的目的（参见规则20.1c(3)）。

20.1b 比洞赛中的规则问题

(1) **通过约定解决**。一轮比洞赛中，球员之间可以约定解决规则问题的方式。

- 只要球员们的约定没有无视任何他们明知适用的规则或处罚（参见规则 1.3b(1)），其约定的结果就是最终的，即使事后发现这个结果在规则上是错误的亦不可改变。

- **但是**，如果有指定的跟组裁判员，该裁判员必须及时就其注意到的任何问题做出裁决（参见规则 20.1b(2)），球员必须服从其裁决。

在没有裁判员的情况下，如果球员之间不能达成一致，或者对如何应用规则存有疑问，任何一人均可按照规则 20.1b(2)请求裁决。

(2) **在最终比赛结果确定之前提出裁决请求**。当球员想让裁判员或委员会来决定自己或对手该如何执行规则时，他可以提出裁决请求。

如果裁判员或委员会不能在合理的时间内到场，球员提出裁决请求的方式是，告知对手稍后裁判员或委员会到场时自己将寻求裁决。

如果球员在比赛结果最终确定之前提出裁决请求，按照以下方式处理：

- 只有及时提出请求才会得到裁决。是否“及时”取决于球员在何时意识到产生规则问题的情况：

- > 球员在任何一人开始最后一洞比赛前意识到相关情况。球员意识到该情况后，必须在任何一人击球开始另一洞比赛之前提出裁决请求。

- > 球员在该场比洞赛最后一洞正进行时或已结束后意识到相关情况。必须在比

[TABLE]

赛结果最终确定（参见规则3.2a(5)）之前提出裁决请求。

- 如果球员未能按照上述时间要求提出请求，裁判员或委员会将不做裁决，即便当时规则的执行是错误的，所涉及球洞的结果仍维持不变。

如果球员就之前已完成的球洞提出裁决请求，只有当以下三个条件全部满足时委员会才会做出裁决：

- 对手违反了规则3.2d(1)（提供错误的已打杆数）或规则3.2d(2)（未告诉球员所受处罚）；

- 球员在任何一人击球开始要比赛的球洞前，或者，当处在两洞比赛之间时在任何一人击球开始刚完成的球洞之前，并没有意识到该裁决请求所基于的情况；

- 意识到这些情况后，球员及时提出了裁决请求（如前文所述）。

(3) **比赛结果最终确定后提出裁决请求**。如果球员在比赛结果最终确定后提出裁决请求，按照以下方式处理：

- 只有如下两点全部满足，委员会才会进行裁决：

- > 球员在比赛结果最终确定之前没有意识到该裁决请求所基于的情况；

- > 对手违反了规则3.2d(1)（提供错误的已打杆数）或规则3.2d(2)（未告诉球员所受处罚），并且在比赛结果最终确定前就知道自己的上述行为违规。

- 进行此种裁决没有时间限制。

(4) **无权打两个球**。比洞赛中，如果球员不确定正确的处理程序，不可以用两个球完成该洞。打两个球的处理程序只适用于比杆赛（参见规则20.1c）。

20.1c 比杆赛中的规则问题

(1) **无权通过约定解决规则问题**。如果裁判员或委员会不能在合理时间内到场帮助解决某规则问题，按照以下方式处理：

- 规则鼓励球员之间互相帮助以执行规则，**但是**他们无权通过约定解决规则问题，他们达成的任何此种约定对任何球员、裁判员或委员会均无约束力。

- 球员如有任何规则问题，均应在提交记分卡之前向委员会提出。

(2) **球员应保护比赛中的其他球员**。为了保护所有其他参赛球员的利益，球员应做到以下几点：

- 如果球员知道或认为另一名球员违反了或可能违反了规则，并且这名球员没有意识到或有意无视自己的违规，他应告知这名违规的球员、其记分员、裁判员或委员会。

- 除非无法做到，否则球员意识到问题后应立即行动，并在涉事球员提交记分卡之前告知其相关情况。

如果球员不这样做，而委员会又判定这是有悖于本项运动精神的严重不端行为，可以根据规则1.2a取消该球员的比赛资格。

(3) **不确定处理方式时打两个球**。球员在一洞比赛中如果不确定正确的处理程序，可以按照以下方式用两个球完成该洞，不受处罚：

- 不确定情况产生之后，球员必须在击球之前做出打两个球的决定。

- 球员应该选择在规则允许的前提下自己要用哪一个球计算成绩，并在击球之前向其记分员或另一名球员宣布其选择。

- 如果没有及时做出选择，将默认球员首先打的球是其选择用来计算成绩的球。

- 球员在提交记分卡之前必须向委员会报告相关事实情况，即使两个球的杆数相同也不例外。如果不这样做，该球员要被**取消资格**。

[TABLE]

- 如果球员在决定打第二个球之前进行了击球：

- > 本规则将完全不适用，此后以球员决定打第二个球之前已击打的那个球的杆数计算成绩。

- > **但是**，球员不会因为打第二个球而受到处罚。

按照本规则打的第二个球不同于规则18.3中的**暂定球**。

(4) **委员会决定一洞的成绩**。当球员按照上述第(3)款打两个球时，委员会将按照以下方式决定其在该洞的成绩：

- 如果被选择的球的处理程序符合规则，则以该球计算成绩，无论它是由球员选择的还是默认的。

- 如果被选择的球的处理程序不符合规则，而另一个球的处理程序符合规则，则以另一个球计算成绩。

- 如果两个球的处理程序都不符合规则，则以被选择的球计算成绩（无论它是由球员选择的还是默认的），但球员从**错误的地方**打这个球构成**严重违规**时除外，此时要以另一个球计算成绩。

- 如果两个球都因为从**错误的地方**打球而构成**严重违规**，该球员要被**取消资格**。

- 不计算成绩的那个球的所有杆数（包括击球次数和单纯因为打这个球而产生的任何罚杆）均不计入球员在该洞的成绩。

“处理程序符合规则”指的是以下两种情况之一：(a)在现有位置击打了初始球而且在此处打球符合规则；(b)所击打的球是按照规则以正确的程序，用正确的方式，在正确的地方投入**比赛状态**的。

20.2 裁决

20.2a 裁判员的裁决

裁判员是指由委员会指定的判定事实问题并执行规则的官员。**裁判员**在做出裁决之前可以寻求委员会的帮助。

球员必须服从**裁判员**对事实或规则执行方式所做出的裁决。

球员无权就**裁判员**的裁决向委员会上诉，但是在裁决做出后，**裁判员**可以：

- 向另一名**裁判员**征求“第二意见”，或者
- 将裁决提交给委员会审查。**但是**，他并非必须这样做。

裁判员的裁决是最终的，因此，如果**裁判员**错误地允许球员违反了某条规则，该球员不会受到处罚。关于何时可以纠正**裁判员**或委员会的错判，参见规则20.2d。

20.2b 委员会的裁决

当没有**裁判员**进行裁决或者当**裁判员**将问题交由委员会处理时：

- 委员会将做出裁决，并且
- 其裁决是最终的。

如果委员会无法做出决定，可以将问题提交给 The R&A 的高尔夫球规则委员会，其决定是最终的。

20.2c 使用视频证据时应用“肉眼”标准

[TABLE]

委员会在裁决中决定事实问题时，使用视频证据要受到“肉眼”标准的限制：

- 如果视频显示的情况用肉眼无法合理可见，该视频证据将不予采纳，即使其显示有违规发生。
- **但是**，即使视频证据因为“肉眼”标准而未予采纳，如果球员通过其他方式意识到了违规（例如尽管用肉眼无法看到，但球员在沙坑里感觉到球杆碰到了沙子），则仍然视作有违规发生。

20.2d 错判和行政失误

(1) **错判**。当**裁判员**或委员会在执行规则过程中产生了错误，错判即产生。错判的例子包括：

- 实施了错误的处罚或没有实施该有的处罚。
- 运用了某条不适用的或不存在的规则。
- 错误地解释和执行了某条规则。

如果事后发现**裁判员**或委员会所做的裁决是错误的，在可能的情况下要按照规则纠正此次裁决。如果为时已晚，则维持错判。

在一轮比赛期间或比赛按照规则5.7a被中止时，如果球员出于合理的原因误解了**裁判员**或委员会的指令并因此实施了违规行为（例如规则不允许时捡起比赛中球），该指令被视作错判，对球员不予处罚。

参见委员会的工作程序，第6C部分（发生错判时委员会的处理方式）。

(2) **行政失误**。行政失误指的是与比赛的行政管理事务有关的程序性失误。纠正此类失误没有时间限制，即使比洞赛结果已最终确定或比杆赛已经结束后亦可进行。行政失误与错判是有区别的。行政失误的例子包括：

- 比杆赛中错误计算了并列的结果。
- 错误计算了差点，导致另一名球员获胜。

- 没有张贴获胜者的成绩，之后奖品被颁发给错误的球员。

上述情况下，错误应予以纠正，比赛的结果也应相应地予以修正。

20.2e 比赛结果最终确定之后取消球员资格

(1) **比洞赛**。按照规则1.2（严重不端行为）或规则1.3b(1)（故意不实施处罚，或与另一名球员约定无视任何他们明知适用的规则或处罚）取消球员资格没有时间方面的限制。

即使该场**比洞赛**结果已经最终确定（参见规则3.2a(5)），仍可如此处理。

有关**比洞赛**中委员会何时可以对结果最终确定后才提出的裁决请求进行裁决，参见规则20.1b(3)。

(2) **比杆赛**。**比杆赛**结束后通常不得再追加或更正处罚。**比杆赛**结束指的是：

- 比赛结果已经按照委员会规定的方式予以最终确定，或者
- 对于在**比洞赛**之前举行的**比杆赛**预选赛而言，球员已经在自己的第一场**比洞赛**中开球。

但是，如果球员有以下行为之一，即使比赛结束也必须**取消其资格**：

- 提交的成绩中有任何一个洞的杆数低于实际杆数。**但是**，如果提交较低杆数的原因是比赛结束前因球员不知道而未计入的一杆或更多罚杆，则该球员不会被取消资格（参见规则3.3b(3)）；
- 在比赛结束前知道自己违反了处罚为取消资格的任何其他规则；
- 与另一名球员约定无视任何他们明知适用的规则或处罚（参见规则1.3b(1)）。

[TABLE]

比赛结束后，委员会也可以按照规则1.2（严重不端行为）取消球员的资格。

20.2f 无资格球员

当发现参赛球员不符合竞赛规程规定的参赛资格后，纠正比赛结果没有时间限制。即使**比洞赛**结果已最终确定或**比杆赛**已经结束后，本规定依然适用。

这种情况下，要按照该球员没有参加比赛（而非取消其比赛资格）进行处理，并据此修正比赛结果。

20.3 规则未涉及的情况

规则未涉及的情况应由委员会按照以下两项原则处理：

- 将所有因素考虑在内；
- 按照合理、公平、与规则处理类似情况一致的方式予以处理。

其他赛制

（规则21-24）

[TABLE]

规则 21 – 个人比杆赛和比洞赛的其他赛制

目的：

规则 21 阐述了另外四种个人比赛赛制，包括以下三种记分方式与常规比杆赛不同的比杆赛赛制：定分式比赛(按各洞得分计算成绩)、封顶赛（为各洞的杆数设定了最高限）和标准杆/波基比赛（按比洞赛的方式逐洞记分）。

21.1 定分式比赛

21.1a 定分式比赛概述

定分式比赛是一种比杆赛赛制，在此赛制中：

- 一名球员或一方在一个洞的成绩按照分数计算，该分数通过比较球员或一方在该洞的杆数（包括击球次数和罚杆）和委员会为该洞所设定的固定目标杆数而得出。
- 用最多的分数完成所有轮次的球员或一方在该比赛中获胜。

按照本规则进行调整后，规则1-20中关于比杆赛的规则亦适用于定分式比赛。规则 21.1的制定是为了用于：

- 无差点比赛，但也可以调整后用于差点比赛；
- 个人赛，但按照规则22（四人二球赛）和规则23（四球赛）调整后，也可以用于涉及伙伴的比赛。按照规则24调整后，也可以用于团体赛。

21.1b 定分式比赛的记分

(1) **得分方式**。在各个球洞，通过比较球员的杆数和该洞的固定目标杆数决定得分。除非委员会另行设定，否则这个固定的目标杆数就是标准杆。

[TABLE]

无论何种原因，只要球员没有按照规则击球进洞，在该洞都只能得到零分。

为帮助加快打球速度，当球员在某洞的杆数只能得零分时，规则提倡他停止该洞的比赛。

当球员已击球进洞，选择不击球进洞，或当其杆数只能得到零分时，他在该洞的比赛即已完成。

[TABLE]

(2) **各洞的成绩记录**。为了符合规则3.3b在记分卡上记录各洞成绩的规定：

- 如果一洞以击球进洞的方式完成：
 - > 当杆数可以得分时。记分卡上必须显示实际杆数。
 - > 当杆数得零分时。记分卡上必须显示以下二者之一：(1)没有记录成绩；(2)任何对应得分为零分的杆数。
- 如果没有击球进洞即完成一洞的比赛。如果球员没有按照规则击球进洞，记分卡上必须显示以下二者之一：(1)没有记录成绩；(2)任何对应得分为零分的杆数。

委员会负责计算球员在各洞的得分。在差点比赛中，委员会还要负责在计算每洞得分之前对所记录的成绩运用差点杆数。

参见委员会的工作程序，第5A(5)部分（竞赛规程可以提倡但不要求球员在记分卡上记录各洞的得分）。



21.1c 定分式比赛的处罚

所有比杆赛中的处罚均适用于定分式比赛。但是，违反以下五条规则之一后，球员不会被取消资格，其在违规发生之洞的得分为零：

- 未按规则3.3c击球进洞；
- 开始一洞比赛时，在发球区以外击球且没有纠正错误（参见规则6.1b(2)）；
- 打错球后没有纠正错误（参见规则6.3c）；
- 在错误的地方击球并构成严重违规后，没有纠正错误（参见规则14.7b）；

- 用错误的顺序击球后，没有纠正错误（参见规则22.3）。

如果球员违反了其他处罚为取消资格的规则，他要被**取消资格**。

执行完任何罚杆后，球员在一洞的得分不会低于零分。

21.1d 定分式比赛中规则 11.2 的例外

规则11.2不适用于以下情况：

[TABLE]

如果球员的运动中球需要**进洞**才会**在该洞**得到1分，而任何人在该球已经基本不可能**进洞**时故意变向或停止了球，这个人**不受处罚**，球员在该洞的得分为零。

21.1e 定分式比赛中一轮比赛结束的时间

发生以下情况之一后，球员的一轮比赛结束：

- 球员在其最后一洞击球进洞（包括按照规则6.1或14.7b等纠正错误）；
- 球员选择不在最后一洞击球进洞，或已经无法在该洞得分。

21.2 封顶赛

21.2a 封顶赛概述

封顶赛是一种**比杆赛**赛制，委员会为球员或一方在一洞的成绩设定了杆数的最高限（封顶杆数），例如两倍标准杆、某个固定杆数或净杆双波基等。

按照本规则进行调整后，规则1-20中关于**比杆赛**的规则亦适用于**封顶赛**。规则21.2的制定是为了用于：

- 无差点比赛，但也可以调整后用于差点比赛；
- 个人赛，但按照规则22（**四人二球赛**）和规则23（**四球赛**）进行调整后，也可以用于涉及伙伴的比赛。按照规则24调整后，也可以用于团体赛。

21.2b 封顶赛的记分

(1) **球员在一洞的成绩**。球员在一洞的成绩以其在这个洞所打的杆数（包括**击球次数**和**罚杆**）为基础。但是，当其实际所打的杆数超过了封顶杆数后，将按照该封顶杆数计算成绩。

无论何种原因，没有按照规则击球**进洞**的球员都按照该封顶杆数计算这个洞的成绩。

为帮助加快打球速度，规则提倡球员在其一洞成绩已达到封顶杆数时，停止这个洞的比赛。

当球员已击球**进洞**，选择不击球进洞，或当其杆数已达封顶杆数时，该洞的比赛即已完成。

(2) **各洞的成绩记录**。为了符合规则3.3b在**记分卡**上记录各洞成绩的规定：

- **如果一洞以击球进洞的方式完成：**
 - > 当杆数低于封顶杆数时，**记分卡**上必须显示实际杆数。
 - > 当杆数等于或高于封顶杆数时，**记分卡**上必须显示为没有成绩，或者等于或高于封顶杆数的任何杆数。
- **如果没有击球进洞即完成一洞的比赛**。如果球员没有按照规则击球进洞，**记分卡**上必须显示为没有成绩，或者任何等于或高于封顶杆数的杆数。

当**记分卡**上显示球员任何一洞没有成绩，或者记录的成绩高于封顶杆数时，委员会负责将该成绩调整为封顶杆数。在差点比赛中，委员会负责运用差点杆数。

21.2c 封顶赛的处罚

所有比杆赛的处罚同样适用于封顶赛。但是，违反以下五条规则之一后，球员不会被取消资格，而代之以封顶杆数计算其在违规所在洞的成绩：

- 未按规则3.3c击球进洞；

[TABLE]

- 开始一洞比赛时，在发球区以外击球且没有纠正错误（参见规则6.1b(2)）；
- 打错球后没有纠正错误（参见规则6.3c）；
- 在错误的地方击球并构成严重违规后，没有纠正错误（参见规则14.7b）。
- 用错误的顺序击球后没有纠正错误（参见规则22.3）。

如果球员违反了其他处罚为取消资格的规则，他要被取消资格。

施加任何罚杆之后，球员在一洞的成绩不可高于委员会设定的封顶杆数。

21.2d 封顶赛中规则 11.2 的例外

规则11.2不适用于以下情况：

如果球员的运动中球需要进洞，其在该洞的杆数才会低于封顶杆数，而任何人在该球已经基本不可能进洞时故意变向或停止了球，这个人不受处罚，球员在该洞的成绩按照封顶杆数计算。

21.2e 封顶赛中一轮比赛结束的时间

发生以下情况之一后，球员的一轮比赛结束：

- 球员在其最后一洞击球进洞（包括按照规则6.1或14.7b等纠正错误）；
- 球员选择不在最后一洞击球进洞，或其在该洞的杆数已达封顶杆数。

21.3 标准杆/波基比赛

21.3a 标准杆/波基比赛概述

标准杆/波基比赛是以比洞赛方式记录成绩的比杆赛：

- 球员或一方完成一洞的杆数少于或多于委员会为这个洞设定的固定目标杆数时，其在该洞获胜或失利。
- 球员或一方获胜洞数和失利洞数之差（即获胜洞数之和减去失利洞数之和）最高者赢得比赛。

按照本规则进行调整后，规则1-20中关于比杆赛的规则亦适用于标准杆/波基比赛。规则21.3的制定是为了用于：

- 无差点比赛，但也可以调整后用于差点比赛；
- 个人赛，但按照规则22（四人两球赛）和规则23（四球赛）进行调整后，也可以用于涉及伙伴的比赛。按照规则24调整后，也可以用于团体赛。

21.3b 标准杆/波基比赛的记分

(1) **一洞获胜或失利的方式**：按比洞赛的方式记录成绩，通过比较球员的杆数（包括击球次数和罚杆）和委员会设定的固定目标杆数（通常是标准杆或波基）来决定其在该洞是获胜还是失利，方式如下：

- 如果球员的杆数低于目标杆数，他在这个洞获胜。
- 如果球员的杆数等于目标杆数，他在这个洞打平。

- 如果球员的杆数高于目标杆数，或者没有提交这个洞的成绩，他在这个洞失利。不论何种原因，没有按照规则击球进洞的球员都在该洞失利。

为帮助加快打球速度，规则提倡球员在其杆数高于目标杆数时，停止这个洞的比赛（因为他已经在这个洞失利）。

[TABLE]

当球员已击球进洞，选择不击球进洞，或其杆数已高于设定的目标杆数时，该洞比赛即已完成。

(2) **各洞的成绩记录。**为了符合规则3.3b在记分卡上记录各洞成绩的规定：

- 如果一洞以击球进洞的方式完成：

- > 当成绩为该洞获胜或打平时。记分卡上必须显示实际杆数。

- > 当成绩为该洞失利时。记分卡上必须显示为没有成绩，或者任何成绩为失利的杆数。

- 如果没有击球进洞即完成一洞的比赛。如果球员没有按照规则击球进洞，记分卡上必须显示为没有记录成绩，或者任何成绩为失利的杆数。

委员会负责判定球员在各洞的成绩是获胜、失利还是打平。在差点比赛中，委员会负责在判定各洞的结果之前，对各洞记录的成绩运用差点杆数。

例外 - 不影响一洞结果时不予处罚。在球员提交的记分卡上，如果某洞的成绩低于实际杆数，但并不影响该洞获胜、失利或打平的结果，则不按照规则3.3b对其实施处罚。

参见委员会的工作程序，第5A(5)部分(竞赛规程可以提倡但不要求球员在记分卡上记录各洞的结果)。

21.3c 标准杆/波基比赛的处罚

所有比杆赛的处罚同样适用于标准杆/波基比赛，但是，违反以下五条规则之一后，球员仅在**该洞失利**，而非被取消资格：

- 未按规则3.3c击球进洞；

- 开始一洞比赛时，在发球区以外击球且没有纠正错误（参见规则6.1b(2)）；

- 打错球后没有纠正错误（参见规则6.3c）；

- 在错误的地方击球并构成严重违规后，没有纠正错误（参见规则14.7b）；

- 用错误的顺序击球后没有纠正错误（参见规则22.3）。

如果球员违反了其他处罚为取消资格的规则，他要被取消资格。

施加任何罚杆后，球员的最差成绩为该洞失利。

21.3d 标准杆/波基比赛中规则 11.2 的例外

规则11.2不适用于以下情况：

如果球员的运动中球需要进洞才会在该洞打平，而任何人在该球已经基本不可能进洞时故意变向或停止了球，这个人不受处罚，球员在该洞失利。

21.3e 标准杆/波基比赛中一轮比赛结束的时间

发生以下情况之一后，球员的一轮比赛结束：

- 球员在其最后一洞击球进洞（包括按照规则6.1或14.7b等纠正错误）；

- 球员选择不在最后一洞击球进洞，或已在该洞失利。

21.4 三球比洞赛

21.4a 三球比洞赛概述

三球比洞赛是一种比洞赛的赛制，在此赛制中：

- 三名球员中的每一名都同时与其他两名球员打一场单独的比洞赛，而且

[TABLE]

- 每个球员在其两场比洞赛中只打一个球。

规则1-20中关于比洞赛的规则亦适用于所有这三场独立的比洞赛，但两种情况下，在一场比洞赛中运用规则可能会与另一场比赛中运用该规则发生冲突，此时以下特别规则适用。

21.4b 不按顺序打球

如果球员在任何一场比洞赛中不按顺序打球，本应先打球的那名对手可以按照规则 6.4a(2)取消这次击球。

如果球员在两场比洞赛中都没有按照顺序打球，每名对手均可以选择是否取消自己与该球员进行的比赛中的这一次击球。

如果球员的击球只在其中一场比洞赛中被取消，按照以下方式处理：

- 他必须在另一场比洞赛中继续使用初始球。
- 这意味着他必须在两场比洞赛中使用不同的球完成这个洞。

21.4c 一名对手拿起或移动了球或球标

如果一名对手拿起了球员的球或球标，或导致了这个球或球标移动，因而按照规则 9.5b或9.7b被**罚一杆**，该处罚只施加于这名对手与球员之间的比洞赛。

在与另一名球员的比洞赛中，这名对手不会受罚。

21.5 其他赛制

虽然只在规则3、21、22和23中特别阐述了几种赛制，但其实高尔夫球还有其他很多种赛制，如最佳球位赛和果岭两球赛等。

为了对上述赛制，以及其他赛制进行管理，可以对规则进行适度调整。

参见委员会的工作程序，第9部分(为其他常见赛制调整规则的推荐方法)。

[TABLE]

规则 22 – 四人二球赛（也称作轮换击球赛）

目的：

规则 22 阐述了四人二球赛，它既可用于比洞赛，也可用于比杆赛。在此赛制中，两名伙伴组成一方轮换击打一个球。除了规定伙伴之间在各发球区轮换开球，以及此后轮换击球直至完成各洞的比赛之外，这个赛制的规则基本上和个人赛的规则一致。

22.1 四人二球赛概述

四人二球赛（也称作轮换击球赛）是一种包含伙伴参与的赛制，它既可以用于比洞赛，也可以用于比杆赛。在此赛制中，两名伙伴组成一方参与比赛，在各个球洞，两人都轮换击打一个球。

按照以下特别规则进行调整后，规则1-20亦适用于四人二球赛（使用一个球的一方被视作单独的一名球员予以对待）。

本赛制的一种比洞赛的变形为三人二球赛。三人二球赛是由一名球员对抗由两名伙伴组成的一方，这一方按照以下特别规则轮换击球。

22.2 任何一名伙伴均可代表本方行动

因为两名伙伴组成一方使用一个球参赛，所以以下规定适用：

- 无论下一杆轮到哪名伙伴为本方打球，任何一名伙伴均可在击球之前采取规则允许这一方采取的行动，如标记球的地点、拿起球、把球放置回原位、抛球或放置球等。
- 一名伙伴和其球童可以使用规则允许另一名伙伴的球童提供帮助的任何方式帮助这名伙伴（如提供或征询助言，采取规则10允许的其他行动等），但不得提供规则不允许另一名伙伴的球童所提供的帮助。任何一名伙伴或球童的行动或违规，均适用于其所在的一方。

比杆赛中，只需其中一名伙伴在记分卡上确认本方的各洞成绩（参见规则3.3b）。

22.3 一方必须轮换击球

在各个球洞，两名伙伴必须按照以下方式轮换为本方击球：

- 在各个球洞的发球区首次击球时，伙伴之间必须轮换次序。
- 一方在一洞的发球区完成首次击球后，两名伙伴必须轮换击球完成该洞余下的部分。
- 如果某次击球被取消、重打，或者按照任何规则不予计算（但违反本规则以错误的顺序击球除外），必须仍然由此次击球的伙伴为本方打下一杆。

[TABLE]

- 如果一方决定打一个暂定球，这个暂定球必须由轮到为这一方打下一杆的伙伴来打。

对一方的任何罚杆，均不影响两名伙伴打球的轮换顺序。

违反规则22.3以错误顺序击球的处罚：一般性处罚。

比杆赛中：这一方必须用以下方式纠正错误：

- 必须由顺序正确的伙伴在这一方最初以错误顺序击球的地方击球（参见规则14.6）。
- 以错误顺序打的那一杆，以及在错误得到纠正之前所打的任何杆数（包括击球次数以及单纯因打那个球而产生的罚杆），均不予计算。
- 如果这一方在击球开始另一个球洞的比赛之前没有纠正此错误，或者当事情发生在该轮比赛的最后一个球洞时，在提交记分卡之前没有纠正此错误，这一方要被取消资格。

22.4 开始一轮比赛

22.4a 开始比赛的伙伴

除非竞赛规程规定必须由哪一名伙伴开始比赛，否则一方可以选择由哪一名伙伴在第一个发球区开球以开始这一轮的比赛。

当这名伙伴击球开始本方第一洞的比赛后，这一方的这一轮比赛即开始。

22.4b 出发时间和出发地点

根据为一方开始比赛的人选，规则5.3a针对各位伙伴的运用方式有所不同：

- 开始比赛的伙伴必须在规定的出发时间和出发地点做好打球准备，并且必须在此时间（不得提前）开始比赛。
- 第二个打球的伙伴必须在规定的出发时间到达出发地点，或到达球从该洞发球区打出后预计静止的地方附近。

如果任何一名伙伴未按上述规定到场，这一方即违反了规则5.3a。

22.5 伙伴可以共用球杆

规则4.1b(2)进行了调整，允许伙伴共用球杆，但他们合在一起的球杆总数不得超过14支。

22.6 对球员在伙伴击球时站在其后方的限制

除规则10.2b(4)的限制条件外，当伙伴正在击球时，球员不得站在其打球线在球后方的延长线上或附近，为本方下一次击球获得信息。

违反规则22.6的处罚：一般性处罚。

[TABLE]

规则 23 – 四球赛

目的：

规则 23 阐述了四球赛，它既可用于比洞赛，也可用于比杆赛。在此赛制中，伙伴们组成一方参赛，各人打自己的球。一个球洞中，以伙伴中杆数较少的那个人的成绩作为这一方在这个洞的成绩。

23.1 四球赛概述

四球赛是一种包含伙伴参与的赛制，它既可以用于比洞赛，也可以用于比杆赛。在此赛制中：

- 两名伙伴组成一方一起比赛，每名球员只打自己的球。
- 在一个球洞中，以两名伙伴之间杆数较低的那人的成绩作为这一方在这个洞的成绩。

规则1-20亦适用于本赛制，但按照以下特别规则进行了调整。

四球赛有一种比洞赛的变形，称为“最佳球赛”。这种赛制中，一名球员对抗另外两名或三名伙伴组成的一方，这一方的各名伙伴按照规则（根据以下特别规则进行了调整）打各自的球。（对于三人组成一方的最佳球赛，每次规则提到另一名伙伴时，指的是另外两名伙伴）。

23.2 四球赛的记分

23.2a 比洞赛和比杆赛中一方在一洞的成绩

- 当两名伙伴均击球进洞或按照规则用其他方式完成一洞时：以杆数较低的那个成绩作为这一方在该洞的成绩。
- 当只有一名伙伴击球进洞或按照规则用其他方式完成一洞时：以这名伙伴的成绩作为这一方在该洞的成绩，另一名伙伴无需击球进洞。
- 当两名伙伴均未击球进洞，也没有按照规则用其他方式完成一洞时：这一方在该洞没有成绩，这意味着：
 - > 比洞赛中，这一方在该洞负，但对方已经认输或以其他方式在该洞负时除外。
 - > 比杆赛中，如果这一方不按照规则3.3c及时纠正错误，要被取消资格。

23.2b 比杆赛中一方的记分卡

(1) **一方的责任。** 一方在各洞的总杆成绩必须记录于一张单独的记分卡上。

对于各球洞而言：

- 在记分卡上必须记录至少一名伙伴在这个洞的总杆成绩。
- 在记分卡上记录一名以上伙伴的成绩，不会受到处罚。

[TABLE]

- 记分卡上记录的每个成绩都必须清晰，能够分辨出是由哪名伙伴打出，否则这一方将被取消资格。

- 只能笼统地辨认出某个成绩是这一方的成绩是不够的。

只需要一名伙伴按照规则3.3b(2)证明这一方记分卡上的各洞成绩。

(2) **委员会的责任。** 委员会负责决定一方在各洞使用哪个成绩，包括在差点比赛中应用差点：

- 如果一个洞只记录了一个成绩，以这个成绩作为这一方在该洞的成绩。

- 如果一个洞记录了两个伙伴的成绩，按照以下方式处理：

- > 如果两个成绩不同，采用较低的（总杆或净杆）杆数作为这一方在该洞的成绩。

- > 如果两个成绩相同，委员会可以采用任何一个成绩。不管出于任何原因，如果发现所采用的成绩是错的，委员会将采用另一个成绩。

如果无法清晰分辨出一方被采用的成绩由取得该成绩的伙伴打出，或者取得该成绩的伙伴因与该洞比赛有关的事项被取消资格，这一方要被取消资格。



23.2c 四球赛中规则 11.2 不适用的情况

规则11.2不适用于以下情况：

当球员的伙伴已经完成该洞，并且球员的运动中球需要进洞才能使本方在该洞的成绩降低一杆时，如果任何人在该球已经基本不可能进洞时故意变向或停止了球，这个人不受处罚，球员在该洞的成绩不予采用。

23.3 一轮比赛开始和结束的时间；完成一洞的时间

23.3a 一轮比赛开始的时间

当其中一位伙伴击球开始他们第一个球洞的比赛后，这一方的这一轮比赛即开始。

[TABLE]

23.3b 一轮比赛结束的时间

以下情况下，一方的一轮比赛结束：

- 比洞赛中发生如下情况之一：

- > 任何一方已经在这场比赛获胜（参见规则3.2a(3)）；

- > 最后一洞过后双方在该场比赛打平，而竞赛规程规定比赛可以平局结束（参见规则3.2a(4)）。

- 比杆赛中，一方通过两名伙伴全部击球进洞的方式完成最后一洞（包括按照规则 6.1或14.7b纠正错误），或者通过一名伙伴在最后一洞击球进洞而另一名伙伴选择放弃的方式完成最后一洞。

23.3c 完成一洞的时间

(1) **比洞赛。** 发生以下情况之一，一方即完成一洞：

- 两名伙伴全部击球进洞，或者他们的下一次击球均已被认可；

- 一名伙伴已击球进洞，或者其下一次击球已被认可，同时，另一名伙伴选择不击球进洞或者其成绩已无法作为本方的成绩；

- 该洞的结果已经确定（例如另一方在该洞的杆数低于本方可能打出的杆数）。

(2) **比杆赛**。当一名伙伴已击球进洞，并且另一名伙伴已击球进洞、选择不击球进洞或被取消该洞资格时，一方即完成该洞。

23.4 一方可由一名或两名伙伴代表

在一轮的全部或部分比赛中，一方可以由一名伙伴代表，无需两名伙伴全部到场。即使两名伙伴全部到场，也无需在各个球洞全部参与比赛。

如果有伙伴缺席并在后来抵达，这名伙伴只能在两洞比赛之间开始为本方比赛，这意味着：

- **比洞赛** - 必须在本场比赛的任何一名球员开始一洞比赛之前抵达。如果这名伙伴在本场比赛任何一方的任何一名球员已经开始一洞比赛之后才抵达，规则不允许他在下一洞之前为本方比赛。
- **比杆赛** - 必须在另一名伙伴开始一洞比赛之前抵达。如果这名伙伴在另一名伙伴已经开始一洞比赛之后才抵达，规则不允许他在下一洞之前为本方比赛。

晚到的球员虽然不被允许加入一洞的比赛，但仍可在这一洞向另一名伙伴提供助言或帮助，并为其采取其他行动（参见规则23.5a和23.5b）。

违反规则23.4在不允许在一洞比赛时进行击球的处罚：一般性处罚。

23.5 球员影响伙伴比赛的行为

23.5a 允许球员对伙伴的球实施任何伙伴本人可以实施的行为

尽管一方的各名伙伴必须打自己的球，但是：

- 规则允许伙伴在击球之前可以对自己的球实施的任何行为，球员亦可以对伙伴的球实施，如标记球的地点并拿起球、放置球回原位、抛球和放置球。

[TABLE]

- 规则允许伙伴的球童为其提供帮助的任何方式，球员和其球童亦可以对伙伴使用

（如提供和征询助言、采取规则10允许的其他行为等），但不得提供规则不允许伙伴的球童所提供的任何帮助。

比杆赛中，伙伴之间不得相互约定把一个球留在推杆果岭上的某个地方，以帮助他们中的任何人或其他球员（参见规则15.3a）。

23.5b 伙伴为球员的行为负责

球员对伙伴的球或装备实施的任何行为，均被视作由伙伴本人实施。

如果球员的行为由伙伴实施将造成违规，按照以下方式处理：

- 伙伴本人违规并接受由此产生的处罚（参见规则23.9a）。
- 这样的例子包括球员通过如下行为之一造成的违规：

> 改善伙伴将要击球的环境；

> 意外引起伙伴的球移动；

> 拿起伙伴的球之前没有标记地点。

如果球员的球童对伙伴的球实施某种行为，并且假如该行为由伙伴本人或其球童实施将造成违规时，本规则同样适用。

如果球员或其球童的行为同时影响了他自己的球和伙伴的球，参见规则23.9a(2)以确认处罚何时同时施加于球员及其伙伴。

23.6 一方的打球顺序

伙伴之间可以按照本方认为最佳的顺序打球。

这意味着，按照规则6.4a（比洞赛）或6.4b（比杆赛）轮到球员打球时，球员或其伙伴均可以打下一杆。

例外 - 比洞赛中击球被认可后继续进行该洞的比赛：

- 球员的下一次击球被认可后，如果继续进行该洞的比赛将有助于其伙伴的比赛，球员便不得这样做。
- 如果球员在此情况下继续打球，其本人在该洞的成绩有效，不予处罚，**但是其伙伴在该洞的成绩不能作为本方的成绩。**

23.7 伙伴可以共用球杆

规则4.1b(2)进行了调整，允许伙伴共用球杆，但他们合在一起的球杆总数不得超过14支。

23.8 对球员在伙伴击球时站在其后方的限制

除规则10.2b(4)的限制条件外，当伙伴正在击球时，球员不得站在伙伴的打球线在球后方的延长线上或附近，为（球员）自己的下一次击球获取信息。

违反规则23.8的处罚：一般性处罚。

[TABLE]

23.9 处罚仅施加于一名伙伴和施加于全部两名伙伴的场合

当一名球员因违规而受到处罚时，处罚可能只施加于球员本人，也可能施加于全部两名伙伴（即这一方），这取决于处罚的类型和赛制：

23.9a 取消资格以外的处罚

(1) **处罚通常只施加于球员，不包括伙伴。**当球员受到取消资格以外的处罚时，该处罚通常只施加于球员本人，不包括其伙伴，但以下第（2）款规定的情形除外。

- 任何罚杆均只计入球员的成绩，不计入伙伴的成绩。
- 比洞赛中，受到一般性处罚（该洞负）的球员在该洞没有可用于本方的有效成绩；但这个处罚对伙伴没有影响，伙伴可以继续在该洞为本方比赛。

(2) **对球员的处罚同时施加于伙伴的三种情形。**

- 球员违反规则4.1b(14)球杆的限度；共用、补充或更换球杆。比洞赛中，这一方接受处罚（调整比洞赛的成绩）；比杆赛中，伙伴接受和球员同样的处罚。
- 球员的违规有助于伙伴的比赛。无论比洞赛还是比杆赛，伙伴都要接受和球员同样的处罚。
- 比洞赛中球员的违规伤害到对手的比赛。伙伴接受和球员同样的处罚。

例外 - 球员打错球不被视作有助于伙伴或伤害对手比赛，此时按照以下方式处理：

- 只有球员本人（不包括伙伴）因违反规则6.3c受到一般性处罚。

无论被击打的错球属于伙伴、对手还是任何其他人，本规定均适用。

23.9b 取消资格的处罚

(1) **因一名伙伴违规而取消一方比赛资格的场合。**如果一名伙伴因下列任何规则受到取消资格的处罚，这一方要被取消资格：

- 规则1.2 球员的行为标准

- 规则1.3 遵照规则打球
- 规则4.1a 允许用来击球的球杆
- 规则4.1c 放弃超量球杆的程序
- 规则4.2a 一轮比赛中允许使用的球
- 规则4.3 装备的使用
- 规则5.6a 过度延误
- 规则5.7b 委员会暂停比赛时球员必须做的事项
- 规则6.2b 发球区规则

仅在比洞赛中：

- 规则3.2c 在差点比洞赛中运用差点

仅在比杆赛中：

- 规则3.3b(2) 球员的责任：确认并提交记分卡
- 规则3.3b(3) 一洞成绩错误
- 规则5.2b 一轮比赛开始前或两轮比赛之间在球场内练习
- 规则23.2b 比杆赛中一方的记分卡

(2) **因两名伙伴全部违规而取消一方资格的情况。**如果两名伙伴全部因以下任何规则 受到取消资格的处罚，这一方要被取消资格：

- 规则5.3 开始和结束一轮比赛

[TABLE]

-
-
-

规则5.4

规则5.7a

规则5.7c

按组别比赛

球员可以或必须中止比赛的场合

比赛恢复时球员必须做的事项

仅在比杆赛中：

如果两名伙伴在同一个球洞因以下规则的任意组合全部受到取消资格的处罚，这一方 将被取消资格：

- 规则3.3c 未击球进洞
- 规则6.1b 开始一洞比赛时从发球区外击球
- 规则6.3c 错球

- 规则14.7 从错误的地方打球
- 规则20.1c(3) 没有报告打两个球

(3) **一名球员违规意味着此球员在该洞没有有效成绩的场合。**在球员违反处罚为取消资格的规则的规则的所有其他情形，该球员不会被取消资格，**但是**他在违规发生之洞的成绩不能被用于计算本方的成绩。

- 比洞赛中，如果两名伙伴在同一个球洞全部有此类违规，这一方在该洞负。

[TABLE]

规则 24 – 团体赛

目的：

规则 24 对团体赛进行了阐述，它既可以是比洞赛，也可以是比杆赛。在团体赛中，多名球员或多方组成一支队伍参赛，他们在各轮或各场比赛的结果综合起来形成团体的总成绩。

24.1 团体赛概述

- 一支“团队（球队）”由一组球员组成，这些球员或独立参赛，或组成多方参赛，与其他球队进行对抗。

- 他们在团体赛中的成绩亦可以作为同时进行的其他比赛（例如个人比杆赛）的一部分。

按照以下特别规则进行调整后，规则1-23亦适用于团体赛。

24.2 团体赛的竞赛规程

委员会决定赛制、团队总成绩的计算方式和其他的竞赛规程条款，如：

- 比洞赛中，每场比赛获胜或打平的得分。
- 比杆赛中，用于计算各队总成绩的成绩个数。
- 是否允许比赛以并列结束，以及如果不允许的话该如何决出并列。

24.3 队长

每支球队均可指定一名队长，以便领导球队并为其决策，如哪些队员将参加哪些轮次或场次的比赛，队员们比赛的出场顺序，以及哪些队员组成伙伴参赛等。

队长可以是参赛的球员。

24.4 团体赛中允许的助言

24.4a 允许向队伍提供助言的人（助言人）

委员会可以采用当地规则，允许各队指定一人（助言人）。在一轮比赛期间，此人可以向球队的球员提供规则10.2允许的助言和其他帮助，球队的球员亦可以向其征询助言：

- 助言人可以是队长、教练或其他人（包括参赛的球队成员）。
- 提供助言之前，助言人必须向委员会确认其身份。

[TABLE]

- 委员会可以允许在一轮比赛期间或整个比赛期间变更助言人。

参见委员会的工作程序，第8部分；当地规则范本H-2(委员会可以采用当地规则，允许每支球队指定两名助言人)。

24.4b 对参赛助言人的限制

如果一支球队的助言人是该队的球员，他在自己的 一轮比赛期间不得行使助言之职。

出于应用规则10.2限制助言和其他帮助的目的，助言人在其 一轮比赛期间，要按照其他参赛的球队成员一样予以对待。

24.4c 除伙伴外，禁止球队成员之间助言

除作为伙伴组成一方一起比赛外：

- 球员不得向其正在该球场比赛的其他球队成员征询或提供助言。
- 无论该球队成员是否与球员在球场内同组比赛，本规定均适用。

参见委员会的工作程序，第8部分；当地规则范本H-5。（一些团体比杆赛中，一名球员在 一轮比赛的成绩只是团体成绩的一部分，此时，委员会可以采用当地规则，允许同组比赛的球队成员之间互相提供助言，即使他们不是伙伴关系）。

违反规则24.4的处罚：按照规则10.2a进行 一般性处罚。

对残疾球员规则的修改

（规则25）

[TABLE]

规则 25 – 对残疾球员规则的修改

目的：

规则 25 对《高尔夫球规则》的某些条款进行了修改，从而使身患某些残疾的球员可以与身体健全的球员、同类或不同类的残疾球员在一起公平竞赛。

25.1 概述

规则 25 适用于所有比赛，包括所有的赛制。球员是否可以使用规则 25 中特定的修改规则，由该球员的残疾类别和资格决定。

规则 25 针对以下类别的残疾球员修改了某些规则：

- 盲人球员（包括某些级别的视力障碍）；
- 截肢球员（包括肢体缺陷球员和肢体缺失球员两类）；
- 使用辅助移动设备的球员；
- 智力残疾球员。

规则意识到许多球员具有其他类型的残疾（例如具有神经、骨骼等方面的疾病，身材矮小或听力障碍等），但规则 25 不涉及这些残疾类型，因为到目前为止，尚未确定这些球员在 高尔夫球规则方面的修改要求。

除第 7 部分的内容外，装备规则并无针对性的修改。有关出于医疗原因使用装备（球杆和球除外）的相关信息，参见规则 4.3b。

参见委员会的工作程序，第 5D 部分（关于球员参赛资格的指导原则，以及规则 25 和 涉及残疾球员比赛的其他指导原则）。

25.2 对盲人球员的规则修改

目的：

对于盲人球员（包括患有某些级别的视力障碍的球员），规则 25.2 允许其可以同时获得 辅助人员和球童的协助，可以在瞄准方面获得帮助，在禁止在沙坑内用球杆触碰沙子方面给予一定程度的宽限，可以在拿起球、抛球、放置球和放置球回原位时获得帮助。

25.2a 辅助人员的帮助

盲人球员可以从以下几方面接受辅助人员的帮助：

- 站位；
- 击球前瞄准；
- 征询和接受助言。

除规则 25.2e 中规定的例外情况外，辅助人员与规则中球童的身份一致（参见规则 10.3）。出于应用规则 10.2a（助言）的目的，球员可以同时向辅助人员和球童征询和获得助言。

25.2b 仅允许球员有一名辅助人员

[TABLE]

盲人球员在同一时间只能有一名辅助人员。

如果球员在同一时间有多于一名辅助人员，他在违规发生的每一洞都要受到**一般性处罚**，处罚方式与规则 10.3a(1)（球员在同一时间只能有一名球童）的规定一致。

25.2c 对规则 10.2b(3)（不得放置物品帮助瞄准、站位或挥杆）的修改

规则 10.2b(3)修改为：如果球员、球童或辅助人员放置物品帮助瞄准，或帮助为击球而进行站位（例如在地上放置球杆，为球员指示瞄准的方向或放置双脚的位置），不予处罚。但是，击球前必须将该物品移走，否则，球员将因违反规则 10.2b(3)受到**一般性处罚**。

25.2d 对规则 10.2b(4)（球员击球前球童的受限区域）的修改

规则 10.2b(4)修改为：如果辅助人员或球童在球员击球前或击球过程中的任何时候位于打球线在球后方的延长线上或附近，只要他们没有在击球时帮助球员，就不予处罚。

25.2e 对规则 10.3（球童）的修改

盲人球员的辅助人员可以兼任球员的球童，但这不是必须的。

球员可以在同一时间有辅助人员和球童，这种情况下：

- 辅助人员不得携带或管理球员的球杆，但在引导球员，击球前帮助球员站位或瞄准，或者（按照球童定义的规定）出于礼貌帮助球员时除外。
- 如果辅助人员违反本规则携带或管理了球员的球杆，该球员将因为在同一时间拥有两名球童而在发生违规的各洞受到**一般性处罚**（参见规则10.3a(1)）。

25.2f 对规则 12.2b(1)（触碰沙子导致处罚）的修改

在击打沙坑内的球之前，盲人球员在以下场合用球杆触碰沙坑内的沙子不受处罚：

- 在将球杆置于紧靠球前或球后的区域时，以及
- 为击球而上杆时。

但在这样做时，球员不得将球位改善至超过将球杆轻放在地面上的效果。

球员仍然受到规则 12.2b(1)的限制，不得为测试沙子的状况而故意触碰沙坑内的沙子，也不得在试挥时用球杆触碰沙子。

25.2g 对规则 14.1b（可以拿起球的人）的修改

当球员的球位于**推杆果岭**上时，规则 14.1b 修改为：除球员的**球童**外，其辅助人员也可以不经球员授权拿起他的球。

25.2h 帮助球员抛球、放置球和放置球回原位

对于盲人球员，所有要求球员**抛球**、**放置球**和**放置球回原位**的规则均修改为：允许球员不受限制的给予他人通用性授权来为其**抛球**、**放置球**和**放置球回原位**。

规则 25.3 对截肢球员的规则修改

目的：

规则 25.3 允许截肢球员（包括肢体缺陷球员和肢体缺失球员两类）使用假肢以及以固定球杆的方式击球，另外还允许其在抛球、放置球以及把球放置回原位时获得帮助。

[TABLE]

25.3a 假肢的性质

只要球员出于医疗原因使用人造假肢（上肢或下肢），且委员会确定这样做并未使球员获得对其他球员的不公平优势（参加规则 4.3b），就不会违反规则 4.3。如果球员对于使用某种设备存有疑问，应当尽快向委员会征询意见。

使用假肢的球员仍然受到规则 4.3a 的限制，不得用异常方式使用装备。

25.3b 对规则 10.1b（固定球杆）的修改

如果肢体缺陷或肢体缺失致使截肢球员不固定球杆就无法握住和挥动其多数球杆，该球员即可以在**击球**时固定球杆，无须受到规则 10.1b 的处罚。

25.3c 抛球、放置球和把放置球回原位时获得帮助

对于截肢球员，所有要求球员**抛球**、**放置球**和**放置球回原位**的规则均修改为：允许球员不受限制的给予他人通用性授权来为其**抛球**、**放置球**和**放置球回原位**。

25.3d 对定义“放置回（原位）”的修改

对于截肢球员，**放置回（原位）**的定义（以及规则 14.2b(2)）修改为：允许球员用手或使用其他装备把一个球**放置回原位**（例如用球杆拨球）。

规则 25.4 对使用辅助移动设备球员的规则修改

目的：

规则 25.4 允许使用辅助移动设备的球员可以同时获得一名辅助人员和一名球童的协助，解释了球员可以如何使用辅助移动设备（例如轮椅、其他有轮移动设备、手杖和拐杖）来帮助其站位和击球，并对某些补救程序进行了修改。

规则 25.4a 至 25.4l 用于所有辅助移动设备，包括手杖、拐杖、轮椅和其他有轮移动设备。

规则 25.4m 和 25.4n 适用于轮椅和其他有轮移动设备。

25.4a 辅助人员或任何其他人员的帮助

使用辅助移动设备的球员可以在以下三种情况接受来自辅助人员或任何其他人员（包括另一名球员）的帮助：

- **在推杆果岭上拿起球**：当球员的球位于**推杆果岭**上时，规则 14.1b 修改为：除球员的**球童**外，其辅助人员也可以不经球员授权拿起他的球。

- **抛球、放置球以及把球放置回原位**：所有要求球员**抛球**、**放置球**和**放置球回原位**的规则均修改为：允许球员不受限制的给予他人通用性授权来为其**抛球**、**放置球**和**放置球回原位**。

• **将球员或设备定位**：经规则10.2b(5)允许，球员在击球前可以接受任何人的肢体协助，帮助其固定位置，或者帮助放置或移走辅助移动设备。

25.4b 辅助人员的助言

使用移动辅助设备的球员可以向辅助人员征询和获得助言，方式与规则 10.2a（助言）中的球员向球童征询和获得助言的方式一致。

[TABLE]

辅助人员的身份性质与规则中规定的球童（参见规则 10.3）一致，但规则 25.4j 中描述的例外情况除外。

出于应用规则 10.2a（助言）的目的，球员可以同时向辅助人员和球童征询并获得助言。

25.4c 球员只允许有一名辅助人员

使用移动辅助设备的球员在同一时间只能有一名辅助人员。

如果球员在同一时间有多于一名辅助人员，他在违规发生的每一洞都要受到一般性处罚，处罚方式与规则 10.3a(1)（球员在同一时间只能有一名球童）的规定一致。

25.4d 对定义“站位”的修改

出于应用多条不同规则的目的，球员使用辅助移动设备可能会对其站位产生影响，例如按照规则 8.1a 确定预期站位区域，或者按照规则 16.1 确定是否存在异常球场状况的妨碍。

为解决此问题，将站位的定义修改为：“球员在准备击球和击球时双脚和身体的位置，以及辅助移动设备的位置（如使用的话）”。

25.4e 对定义“放置回（原位）”的修改

对于使用辅助移动设备的球员，放置回（原位）的定义（以及规则 14.2b(2)）修改为：允许球员用手或使用其他装备把一个球放置回原位（例如用球杆拨球）。

25.4f 规则 4.3（装备的使用）的运用

规则 4.3 适用于辅助移动设备的使用：

- 如果符合规则4.3b的标准，球员可以在其比赛中使用辅助移动设备，并且
- 使用辅助移动设备的球员仍然受到规则4.3a的限制，不得用异常方式使用装备。

25.4g 规则 8.1b(5)修改为：进行站位时允许使用辅助移动设备

按照规则 8.1b(5)，如果球员进行站位时稳固地放置双脚，“包括在合理的范围内把双脚陷入沙子”，导致改善了击球环境，不予处罚。

对于使用辅助移动设备的球员，规则 8.1b(5)修改为：“在合理的范围内把双脚陷入沙子”包括：

- 在合理范围内将辅助移动设备陷入沙子中，或者
- 在进行站位和试图避免滑倒时采用合理措施安放辅助移动设备。

但是，以上修改不允许球员为了防止辅助移动设备在挥杆过程中打滑而制造站位，例如制造一堆隆起的泥土或沙子来抵住设备。

如果球员这样做，他将因为改变地表面状况制造站位而违反规则 8.1a(3)，要受到一般性处罚。

25.4h 对规则 10.1b（固定球杆）的修改

如果使用辅助移动设备致使球员不固定球杆就无法握住和挥动其多数球杆，该球员即可在击球时固定球杆，无须受到规则 10.1b 的处罚。

25.4i 对规则 10.1c（跨立或者站在打球线上击球）的修改

[TABLE]

考虑到辅助移动设备的使用，规则10.1c修改为：球员也不得在击球时故意将其辅助移动设备的任何部分置于打球线或该线在球后方的延长线两侧，也不得故意使其触碰打球线或该线在球后方的延长线。

25.4j 对规则 10.3（球童）的修改

使用辅助移动设备的球员的辅助人员可以兼任球员的球童，但这不是必须的。

球员可以在同一时间有辅助人员和球童，这种情况下：

- 辅助人员不得携带或管理球员的球杆，但在击球前帮助球员进行站位或瞄准，或者（按照球童定义的规定）出于礼貌帮助球员时除外。但本规定不对规则10.2b(3)（不得放置物品帮助瞄准、站位或挥杆）进行修改。
- 如果辅助人员违反本规则携带或管理了球员的球杆，该球员将因为在同一时间拥有两名球童而在发生违规的各洞受到**一般性处罚**（参见规则10.3a(1)）。

25.4k 对规则 11.1b(2)的修改

对于使用辅助移动设备的球员，规则 11.1b(2)修改为：如果球员从推杆果岭上所打的运动中球意外撞到辅助移动设备，必须在现有位置打这个球。

25.4l 使用辅助移动设备测试沙坑内沙子的状况时规则 12.2b(1)的运用

按照规则 12.2b(1)，球员不得“用手、球杆、沙耙或其他物体故意触碰沙坑内的沙子，以测试这些沙子的状况，为下一杆击球获取信息”。

该规定同样适用于使用辅助移动设备来测试沙子的状况。

但球员可以出于任何其他原因使用辅助移动设备来触碰沙子而不受处罚。

25.4m 使用有轮移动设备的球员：对红色罚杆区和不可打之球的侧面补救方式的修改

使用有轮移动设备的球员在按照红色罚杆区或不可打之球的侧面补救方式处理时，规则 17.1d(3) 和 19.2c修改为：允许的补救区范围从两支球杆长度扩大至四支球杆长度。

25.4n 使用有轮移动设备的球员：对规则 19.3b（沙坑内不可打之球的补救）

处罚的修改

使用有轮移动设备的球员对沙坑内的球进行不可打之球的补救时，规则 19.3b 修改为：球员可以接受一杆的处罚后，在沙坑外使用向后连线的方式补救。

规则 25.5 对智力残疾球员的规则修改

目的：

对于智力残疾球员，规则 25.5 允许其可以同时获得辅助人员和球童的协助，并阐明了监管员的角色：不指定其为特定球员服务，也不允许其提供助言。

25.5a 辅助人员或监管员的协助

智力残疾球员需要的帮助范围因个体差异而不同。

[TABLE]

委员会可以提供或允许智力残疾球员有一名辅助人员或监管员：

- 辅助人员帮助个体球员进行比赛并运用规则：

- > 辅助人员与规则中球童（参见规则10.3）的身份一致，但要受到规则25.5c的规定的限制。

- > 出于应用规则10.2a（助言）的目的，球员可以同时向辅助人员和球童征询并获得助言。

- 监管员是由委员会指定的在整个比赛过程中协助智力残疾球员的人员：

- > 监管员并非指定为某个特定球员服务，其角色是帮助任何有需要的智力残疾球员。

- > 出于应用规则的目的，监管员属于外部因素。

- > 球员不得向监管员征询或获得助言。

25.5b 球员仅允许有一名辅助人员

智力残疾球员在同一时间只能有一名辅助人员。

如果球员在同一时间有多于一名辅助人员，他在违规发生的每一洞都要受到**一般性处罚**，处罚方式与规则 10.3a(1)（球员在同一时间只能有一名球童）的规定一致。

25.5c 规则 10.3（球童）的修改

智力残疾球员的辅助人员可以兼任球员的球童，但这不是必须的。

球员可以在同一时间有辅助人员和球童，这种情况下：

- 辅助人员不得携带或管理球员的球杆，但在击球前帮助球员站位或瞄准（如果得到委员会授权），或者按照球童定义的规定出于礼貌帮助球员时除外。但本规定不对规则10.2b(3)（不得放置物品帮助瞄准、站位或挥杆）进行修改。

- 如果辅助人员违反本规则携带或管理了球员的球杆，该球员将因为在同一时间拥有两名球童而在发生违规的各洞受到**一般性处罚**（参见规则10.3a(1)）。

25.5d 对规则 14.1b（可以拿起球的人）的修改

当球员的球位于推杆果岭上时，规则 14.1b 修改为：除球员的球童外，其辅助人员也可以不经球员授权拿起他的球。

25.5e 同时有智力和肢体残疾的球员

对于同时有智力和身体残疾的球员，建议委员会使用规则 25 中多款规则的组合，以确保两种类型的残疾均可被覆盖。

25.6 对所有残疾类别的通用规定

25.6a 过度延误比赛

在过度延误比赛方面对残疾球员执行规则 5.6a 的禁令时：

- 委员会应当根据球场难度、天气状况（要考虑其对使用辅助移动设备产生的影响）、比赛的性质以及参赛球员的残疾程度来酌情设定合理的标准。

- 考虑到以上因素，委员会对过度延误使用更宽松一些的标准会更加合适。

25.6b 抛球

[TABLE]

执行规则 14.3b（必须用正确的方式抛球）时，身体方面的限制可能会使某些类型的残疾球员很难或不可能知道自己是否从膝盖高度抛了球，此时委员会应当接受球员（关于在膝盖高度抛球）的合理判断。同样，考虑到球员身体方面的限制，委员会也要接受其为了从膝盖高度抛球而做出的所有努力。

参见委员会的工作程序，第 5D 部分（对规则 25 以及有残疾球员参赛的其他指导）。

定义

[TABLE]

异常球场状况 (Abnormal Course Condition)

“异常球场状况”指的是以下四种规则定义的状况之一：

- 动物的洞穴；
- 整修地；
- 不可移动妨碍物；
- 临时积水。

助言 (Advice)

“助言”指的是意图在以下几个方面影响球员的任何口头评论或动作（例如展示刚才击球使用的球杆）：

- 选择球杆；
- 击球；
- 一洞或一轮比赛过程中决定打球的方式。

但是助言不包括公开的信息，例如：

- 物体（如球洞、推杆果岭、球道、罚杆区、沙坑或其他球员的球）在球场内的位置；
- 某一点到另一点的距离；
- 风向；
- 规则。

动物 (Animal)

“动物”指的是动物界任何活着的成员，包括哺乳动物、鸟、爬行动物、两栖动物和无脊椎动物（如蠕虫、昆虫、蜘蛛和甲壳动物等），但人除外。

动物的洞穴 (Animal Hole)

“动物的洞穴”指的是动物在地里所挖的任何洞穴，但被定义为散置障碍物的动物（如蠕虫或昆虫）所挖的洞穴除外。

动物的洞穴这个术语包括：

- 动物从洞里挖出的松散物体；
- 任何通往该洞穴内的旧有痕迹；
- 任何因动物在地下挖洞而使地面产生的凸起或变化的区域。

动物的洞穴不包括那些不属于通向洞穴内的旧有痕迹的动物足印。

球场区域 (Areas of the Course)

“球场区域”指的是由规则划分的构成球场的以下五种区域：

[TABLE]

- 普通区；

- 球员开始其比赛球洞时必须从其中打球的发球区；
- 所有的罚杆区；
- 所有的沙坑；
- 球员正比赛球洞的推杆果岭。

球标 (Ball-Marker)

“球标”是拿起一个球之前用来标记此球所在地点的人工物品，例如球座、硬币、制作成球标的物品或其他小型装备。

当某条规则提及一个被移动的球标时，指的是放置在球场上标记一个已被拿起，但尚未放回原位的球的地点的球标。

界外标志 (Boundary Object)

“界外标志”指的是界定或指示界外的人工物体，例如墙壁、栅栏（或称篱笆）、立桩和栏杆，规则不允许从这里接受免罚补救。

界外标志包括界外栅栏的任何底座和立柱，但不包括以下物体：

- 连接在墙壁或栅栏上的倾斜的支架或绳索；
- 用来跨越或穿越该墙壁或栅栏的任何大门、台阶、桥或类似的建筑物。

即使界外标志可以移动，或者部分可以移动，仍要按照不可移动视之（参见规则 8.1a）。

界外标志既不是妨碍物，也不是基本组成物。

沙坑 (Bunker)

“沙坑”指的是一个经过特别整理的、由沙子构成的区域。该区域多呈凹状，经去除草皮或泥土而成。

下列地方不属于沙坑：

- 位于整理区域边沿并由泥土、草、码放的草皮或人工物体构成的内缘或侧壁；
- 整理区域边沿内侧的土地或任何生长着的或连接着的自然物体（如草、灌木或树木）；
- 溢出或位于整理区域边沿之外的沙子；
- 球场内不在整理区域边沿内的其他所有由沙子构成的区域（如沙漠、其他自然沙地，或有时被视作荒地的区域）。

“沙坑”是规则划分的五种球场区域之一。

委员会可以把一片经过整理的沙地界定为普通区（这意味着它不是沙坑），也可以把一片未经整理的沙地界定为沙坑。

当某个沙坑正在进行修理，并且委员会将其整个界定为整修地时，该沙坑按照普通区的一部分予以对待（这意味着它已不是沙坑）。

本定义和规则12中使用的“沙子”一词，包含任何用来作为沙坑材料的类似沙子的物体（例如碎贝壳），以及任何与沙子混合在一起的泥土。

[TABLE]

球童 (Caddie)

“球童”是一轮比赛中用以下方式帮助球员的人：

- **携带、运送或管理球杆：**在比赛过程中携带、运送（如使用球车或手推车）或管理球员球杆的人是该球员的**球童**（即使其未被球员指定为**球童**），但把球员的球杆、球包或球车挪走或出于礼貌而移动上述物品时（如拾起球员落下的球杆）**除外**。
- **提供助言：**除伙伴或伙伴的**球童**外，球员的**球童**是球员唯一可以征询**助言**的人。**球童**也可以按照规则允许的其他方式帮助球员（参见规则10.3b）。

球杆长度 (Club-Length)

“**球杆长度**”指的是球员在**一轮比赛期间**所拥有的（符合规则4.1b(1)规定的）14支（或更少支）球杆里最长的那支球杆的长度，但推杆除外。

一支**球杆长度**是界定球员在各个**球洞**的发球区和按照某条规则补救时确定**补救区范围**的测量单位。

出于测量上述区域的目的，应使用整支球杆的长度（从球杆的趾部开始至握柄底端）。**但是**，握柄底端的任何附加物体均不计入**球杆长度**。

委员会 (Committee)

“**委员会**”指的是负责比赛或**球场**的一个人或一组人。

影响击球的环境 (Conditions Affecting the Stroke)

“**影响击球的环境**”（中文简称“**击球环境**”）指的是球员的静止中球的**球位**、预计**站位区域**、预计**挥杆区域**、**打球线**和球员将要**抛球**或放置球的**补救区**。

- “**预计站位区域**”既包括球员将要摆放其双脚的位置，也包括可能适度影响球员准备和实施这次预计击球时摆放身体的方式和地点的整片区域。
- “**预计挥杆区域**”包括可能适度影响预计击球动作中任何上杆、下杆或收杆的整片区域。
- “**球位**”、“**打球线**”和“**补救区**”这些术语都有其各自的定义。

球场 (Course)

“**球场**”指的是委员会设定的任何**界外线**以内的全部比赛区域。

- 位于**界外线**内侧的所有区域都在**界内**，属于**球场**的一部分。
- 位于**界外线**外侧的所有区域都在**界外**，不属于**球场**。
- **界外线**向地面上空和地面下方两个方向延伸。**球场**由规则划分的五个**球场区域**构成。

[TABLE]

抛 (球) (Drop)

“**抛 (球)**”指的是出于让一个球进入**比赛状态**的目的，用手持球并松手使其经过空中落下。

如果球员松手让一个球落下但却无意使其进入**比赛状态**，则他没有**抛球**，这个球也没有进入**比赛状态**（参见规则14.4）。

各条补救规则均指出了特定的**补救区**，球必须被**抛**在并静止在其中。

进行补救时，球员必须从其膝盖高度松手，以便让这个球：

- 垂直下落，球员不得通过扔掷、翻转或任何其他动作影响该球可能的静止地点，而且
- 触地之前，该球不触及球员的任何身体部位或装备。（参见规则14.3b）。

陷入 (地面) (Embedded)

当球员的球位于其上一次击球造成的落痕内，并且球体有一部分低于地面高度时，该球即“陷入地面”。

一个球不一定非要触及泥土才能被视作陷入地面（例如在球和泥土之间可能会夹有草和散置障碍物）。

装备 (Equipment)

“装备”指的是球员或其球童使用、穿着、手持或携带的任何物品。

用于维护球场的物品，例如沙耙，只有当它们被球员或球童持在手中或携带时，才属于装备。

除球杆外，其他人为球员携带的物品不属于装备，即使这些物品是球员的。

装备规则 (Equipment Rules)

“装备规则”指的是球员在一轮比赛期间允许使用的球杆、球以及其他装备的规格和规定。有关装备的规则可以在RandA.org/EquipmentStandards查询。

旗杆 (Flagstick)

“旗杆”指的是委员会提供的一根可移动的杆子，它插在球洞中用来向球员们指示球洞的位置。旗杆包括旗布和连接在这根杆子上的任何其他材料或物品。

当某个人工或自然物体，例如球杆或棍子，被用来指示球洞的位置时，出于应用规则的目的，该物体按照旗杆予以对待。

装备规则里指出了对旗杆的规定。

[TABLE]

四球赛 (Four-Ball)

“四球赛”是一种赛制，各方均由两名伙伴组成参赛，但每名球员只打自己的球。一个球洞中，两名伙伴中杆数较少的那个人的成绩就是这一方在这个洞的成绩。

四球赛可以是两名伙伴组成的一方与另两名伙伴组成的另一方之间的比洞赛，也可以是多对伙伴组成的多方之间的比杆赛。

四人二球赛 (也称作轮换击球赛) (Foursomes / Alternate Shot)

“四人二球赛”是一种赛制，由两名伙伴组成一方参与比赛，在各球洞两人都轮换击打一个球。

四人二球赛可以是两名伙伴组成的一方与另两名伙伴组成的另一方之间的比洞赛，也可以是多对伙伴组成的多方之间的比杆赛。

普通区 (General Area)

“普通区”指的是除了以下四种规则划分的球场区域之外的所有球场区域：（1）球员开始其要比赛的球洞时必须从其中打球的发球区，（2）所有的罚杆区，（3）所有的沙

坑，（4）球员正比赛球洞的推杆果岭。

普通区包括：

- 球场内除发球区以外的所有其他开球位置；
- 所有的错误果岭。

一般性处罚 (General Penalty)

“一般性处罚”指的是比洞赛中的该洞负或比杆赛中的罚二杆。

整修地 (Ground Under Repair)

“整修地”指的是委员会（通过标示或其他方式）将其界定为整修地的任何球场部分。任何被界定的整修地均包括：

- 该界定区域边沿内的所有地面；
- 生根于该界定区域内的任何草、灌木、树或其他生长着的或连接着的自然物体，包括这些物体延伸至地面上空并处在该界定区域边沿之外的任何部分（但不包括任何连接于或低于该界定区域边沿外侧地面的部分，如生根于边沿内侧的一棵树的树根在边沿外侧的部分）。

即使委员会没有如此界定，整修地仍包括：

- 委员会或场务人员在下列场合制造的洞穴：
 - > 设置球场（如拔走立桩后留下的洞穴，或双果岭上为另一个球洞的比赛而设的球洞）；
 - > 维护球场（如移走草坪或树桩，或铺设管道时造成的洞穴，但不包括透气孔）。
- 堆积起来打算以后移走的草屑、树叶或其他物体。但是：

[TABLE]

- > 任何堆积起来打算移走的自然物体同时也是散置障碍物。此外，
- > 如果委员会没有如此界定，弃置在球场上不打算移走的任何物体都不是整修地。
- 靠近球员的球以至于该球员的击球或站位可能将其毁坏的任何动物的栖息场所（如鸟巢等），但是被定义为散置障碍物的动物（如蠕虫或昆虫）所制造的栖息场所除外。

整修地的边沿应当用立桩、线或客观特征予以界定：

- 立桩：用立桩界定时，整修地的边沿由这些立桩在地面高度外侧点的连线决定，这些立桩本身位于整修地内。
- 线：用地面上的喷线界定时，整修地的边沿就是这条线的外侧边沿，这条线本身位于整修地内。
- 客观特征：用客观特征（如花坛或苗圃）界定时，委员会应当指出如何决定整修地的边沿。

当整修地的边沿用线或客观特征予以界定时，可以使用立桩来指示整修地的位置。当用立桩来界定或指示整修地的边沿时，这些立桩属于妨碍物。

球洞 (Hole)

“球洞”是正比赛球洞的推杆果岭上的结束位置：

- 球洞的直径必须为4 ¼英寸（108mm），深度至少4英寸（101.6mm）。
- 如果使用衬筒，衬筒的外壁直径不得超过4 ¼英寸（108mm）。除非土质状况要求衬筒距离表面更近一些，否则它必须至少沉入推杆果岭表面以下1英寸（25.4mm）。

在整部《规则》中，当不用斜体字的形式表示定义时，“球洞”（或洞）一词表示把特定的发球区、推杆果岭和球洞联系在一起的球场的的一个部分。一个球洞的比赛开始于发球区，当球在推杆果岭上进洞后（或规则用其他方式指出该洞已完成后）结束。

进洞 (Holed)

当一个球在击球后静止在球洞内，并且整体都在推杆果岭表面以下时，这个球即“进洞”。

当规则里说“击球进洞（或入洞）”时，其意思是球员的球进洞。

有关球倚靠球洞内的旗杆静止的特殊状况，参见规则13.2c（如果球的任何一部分低于推杆果岭表面，这个球即被视作进洞）。

优先权 (Honour)

“优先权”指的是球员首先从发球区打球的权利（参见规则6.4）。

不可移动妨碍物 (Immovable Obstruction)

“不可移动妨碍物”指的是符合以下条件的任何妨碍物：

- 不过分费力或不造成该妨碍物或球场的损坏即无法移动，而且

[TABLE]

- 在其他方面不符合可移动妨碍物的定义。

任何妨碍物，即使它符合可移动妨碍物的定义，委员会也可将其界定为不可移动妨碍物。

改善 (Improve)

“改善”指的是改变一种或多种击球环境，或改变影响打球的其他客观环境，使球员的击球获得潜在的利益。

比赛状态/比赛中 (In Play)

“比赛状态/比赛中”指的是球员的球位于球场内并且正在一洞比赛过程中被使用的状态：

- 以下情况下，球在一个球洞开始进入比赛状态：
 - > 球员从发球区内击打这个球，或者
 - > 比洞赛中，球员从发球区外击打这个球，此后对手没有按照规则6.1b取消这次击球。
- 这个球在进洞之前一直处于比赛状态。但发生以下情况之一后，它即脱离比赛状态：
 - > 它被人从球场拿起；
 - > 它遗失（即使静止在球场内）或者静止在界外；
 - > 它被另一个球替换（即使规则不允许这次替换）。

没有处于比赛状态的球是错球。

球员在任何时间都不得有多于一个球处于比赛状态。（关于球员可以在同一时间于一个球洞打多个球的有限状况，参见规则6.3d）

当规则提到一个静止中球或运动中球时，其意思是这个球处于比赛状态。

当把球标放在某处标记一个处于比赛状态的球（简称“比赛中球”）的地点时：

- 如果这个球尚未被拿起，它仍处在比赛状态，此外
- 如果这个球被拿起后放回原位，即使还未拿走球标，它也处于比赛状态。

基本组成物 (Integral Object)

“基本组成物”指的是被委员会定义为球场挑战性的一部分而不允许从此处接受免罚补救的人工物体。

基本组成物被视作是不可移动的（参见规则8.1a）。但是，如果某个基本组成物的一部分（如一扇大门、门或固定缆线的一部分）符合可移动妨碍物的定义，这部分即被视作可移动妨碍物。

被委员会定义为基本组成物的人工物体既不是妨碍物，也不是界外标志。

有人知道或几乎肯定 (Known or Virtually Certain)

“有人知道或几乎肯定”指的是决定球员的球发生过什么的标准。例如，这个球是否进入罚杆区内，它是否移动了，或者什么导致了它的移动。

[TABLE]

“有人知道或几乎肯定”意味着比可能或大概更加肯定。它的意思是以下两种情形之

一：

- 有确凿的证据表明所提的事件发生在球员的球上，如球员或其他证人看到了该事件发生；
- 尽管仍存有非常小的不确定性，但所有可以合理获知的信息都显示所提的事件至少有95%的可能发生了。

“所有可以合理获知的信息”包括球员知道的所有信息，以及他们通过适当努力，并且无须过度延误即能获得的所有其他信息。

寻找球时，如果要决定是否存在“有人知道或几乎肯定”的情况，仅考虑在三分钟找球时限内发现的信息。

球位 (Lie)

“球位”指的是一个球静止的地点，以及任何触及或紧挨这个球的生长着的或连接着的自然物体、不可移动妨碍物、基本组成物或界外标志。

散置障碍物和可移动妨碍物不属于球位的组成部分。

打球线 (Line of Play)

“打球线”指的是球员希望击球之后这个球运动的线路，包括该线路向地面上空的适度延伸以及在其两侧的适当距离所构成的区域。

打球线不一定是两点之间的直线（例如，根据球员希望球飞到的地点，它可能是一条曲线）。

散置障碍物 (Loose Impediment)

“散置障碍物”指的是没有与其他物体相连的任何自然物体，如：

- 石头、散落的草、树叶、树枝和树杈；
- 死去的动物和动物的粪便；
- 蠕虫、昆虫和类似的可以被轻松移开的动物，以及它们制造的堆起或结下的网（例如蚯蚓粪和蚁丘）；
- 结实的土块（包括透气作业产生的泥芯）。上述自然物体在以下情况下不是散置的：
 - 它们仍与某物相连或正在生长；
 - 它们牢固地嵌入了地面（也就是不能轻易取出）；
 - 它们粘附在球上。特殊情况：
- 沙子和松散的泥土不是散置障碍物（这一点不包括由蠕虫、昆虫和类似的动物制造的堆起）。
- 露水、霜和水不是散置障碍物。
- 雪和自然冰（不包括霜）可以是散置障碍物，当其位于地面上时也可以是临时积水，球员具有选择权。

- **蜘蛛网**是散置障碍物，即使与其他物体相连也仍然如此。

[TABLE]

- **球上的活体昆虫**是散置障碍物。

遗失 (Lost)

“**遗失**”指的是一个球在球员或其球童（或者球员的伙伴或伙伴的球童）开始找球后 三分钟内未发现它的状态。球员宣布一个球**遗失**并不能使该球**遗失**。

如果球员为了使其他人代为找球而有意延误开始找球的时间，其找球时间将从假设球 员没有延误时本应抵达该区域的时间开始计算。

如果找球过程开始后因合理原因而临时中断（如比赛暂停后球员停止找球，或球员需 要站在一边等待另一名球员打球），或者球员误认了一个**错球**，则：

- 从中断找球到恢复找球的这段时间不计入其中，而且
- 把中断前和恢复后的找球时间合起来，允许找球的时间总共是三分钟。

标记 (Mark)

“**标记**”指的是通过以下两种方式之一指示一个球静止后的位置：

- 在紧贴这个球的后方或一侧放置一个**球标**；
- 手持球杆将其置于紧贴这个球的后方或一侧的地面上。标记是为了指示一个球被拿起后必须**放置回去**的地点。

记分员 (Marker)

“**记分员**”指的是**比杆赛**中负责在球员的**记分卡**上记录成绩并证明该卡的人员。**记分员**可以是另一名球员，但不能是伙伴。

委员会可以指定谁作为球员的**记分员**，也可以告诉球员如何选择一个**记分员**。

比洞赛 (Match Play)

“**比洞赛**”是一种赛制，由一名球员或一方在一轮或数轮面对面的比赛中直接对抗一 名对手或另外一方。在这种赛制中：

- 一名球员或一方如果用较少的杆数（包括**击球次数**和**罚杆**）完成一洞，即赢得该洞；
- 一名球员或一方如果领先对手或另外一方的洞数多于尚未打的洞数，即赢得该场比赛。
- **比洞赛**有个人**比洞赛**（一名球员直接对抗另一名球员）、**三球比洞赛**，或两方（每方两名伙伴）之间的**四人二球赛**或**四球赛**形式。

封顶赛 (Maximum Score)

“**封顶赛**”是一种**比杆赛**赛制，委员会为一名球员或一方在一洞的杆数（包括**击球次数**和任 何**罚杆**）设定了最高限，如两倍标准杆，某个固定的杆数或净杆双波基等。

[TABLE]

可移动妨碍物 (Movable Obstruction)

“**可移动妨碍物**”指的是用适当的气力即可移动而且不会将其或球场损坏的妨碍物。

如果一个**不可移动妨碍物**或**基本组成物**有一部分（如一扇大门、门或固定缆线的一部分）符合上述两个标准，这一部分即属于**可移动妨碍物**。

但是，如果一个不可移动妨碍物或基本组成物的可移动部分本意是不被人移动，上述规定即不适用（例如原属石墙一部分的一块松动的石头）。

即使某个妨碍物是可移动的，委员会也可以将其定义为不可移动妨碍物。

移动 (Moved)

“移动”指的是一个静止中球离开其初始地点并静止在另一个地点，而且肉眼可以看到这个现象（无论是否有人实际看到）。

无论这个球是从初始地点上升、下降，还是在任何方向上水平移开，上述解释均适用。

如果这个球只是摇晃，但仍停在初始地点或者又回到初始地点，则它没有移动。

自然力 (Natural Forces)

“自然力”指的是风、水或一些事情因重力作用而没有明显原因就发生了的自然效应。

最近完整补救点 (Nearest Point of Complete Relief)

“最近完整补救点”指的是从异常球场状况（规则16.1）、危险动物情景（规则

16.2）、错误果岭（规则13.1f）或禁打区（规则16.1f和17.1e）进行免罚补救，或者按照某当地规则进行补救时的参考点。

它是一个估计点，如果球在该点将符合以下所有条件：

- 离球的初始地点最近，**但是**不比初始地点更靠近球洞；
- 位于规定的球场区域内；
- 根据正在使用的规则，用假设使球员要采取补救的状况不存在时球员将在球的初始地点使用的击球方式进行衡量，此处不存在该状况造成的妨碍。

估计这个参考点要求球员确认这次击球本来要选择使用的球杆、站位、挥杆方式和打球线。

球员不必实际站位并用所选择的球杆挥杆来模拟这次击球（但通常建议球员这样做以便准确估计参考点）。

最近完整补救点仅与补救的具体状况相关，它所在的位置可能会存在其他妨碍，此时要按照以下方式处理：

- 如果球员补救后又受到另一个允许补救的状况的妨碍，他可以再次进行补救，从这个新的状况再确认一个新的最近完整补救点。
- 对各个状况必须分开补救，**除非**从各个状况都独立补救之后可以合理地得出结论——继续这样做将导致这两种状况持续构成妨碍，此时球员可以确定针对这两种状况的最近完整补救点，然后在此基础上同时从两种状况进行补救。

[TABLE]

禁打区 (No Play Zone)

“禁打区”指的是委员会禁止打球的球场部分。禁打区必须被界定为异常球场状况或罚杆区的一部分。

委员会可以出于任何原因使用禁打区，如：

- 保护野生动物、动物栖息地，以及环境敏感区域；
- 防止损毁幼树、花坛、苗圃、重铺草皮区域或其他种植区域；
- 保护球员免遭危险；

- 保护历史或文化古迹。

委员会应当用线或者立桩界定禁打区的边沿，这些线或立桩（或立桩的顶端）应当使用有别于不含禁打区的常规异常球场状况或罚杆区的颜色，以突出显示禁打区。

妨碍物 (Obstruction)

“妨碍物”指的是除*基本组成物和界外*标志之外的任何人工物体。

妨碍物的例子包括：

- 人工表面的道路和通道，包括其人工边缘；
- 建筑物和避雨亭；
- 喷灌头、排水道、灌溉箱或控制箱；
- 立桩、墙、栏杆和栅栏（但用以界定或指示球场的界外线时，它们属于界外标志而非妨碍物）；
- 高尔夫球车、剪草机、汽车和其他车辆；
- 垃圾箱、路标和长凳；
- 球员的装备、旗杆和沙耙。

妨碍物包括可移动妨碍物和不可移动妨碍物两种形式。如果一个不可移动妨碍物有一部分（如一扇大门、门或被固定缆线的一部分）符合可移动妨碍物的定义，这一部分即被视为可移动妨碍物。

喷漆的点和线（例如那些用来界定界外线和罚杆区的喷点和喷线），不是妨碍物。

参见委员会的程序，第8部分；当地规则范本F-23（委员会可以采用当地规则，把某些妨碍物定义为临时不可移动妨碍物并执行特殊的补救程序）。

对手 (Opponent)

“对手”指的是一场比洞赛中球员对抗的另一个人。“对手”这个术语仅用在比洞赛中。

外部因素 (Outside Influence)

“外部因素”指的是以下可以对球员的球、装备或球场发生影响的人员或物体：

- 任何人（包括其他球员），但球员本人、球员的球童、球员的伙伴或对手或他们的球童**不包括在内**；
- 任何动物；

[TABLE]

- 任何自然的或人工的物体，或者其他任何物体（包括另一个运动中球），但自然力除外；
- 人工驱动的空气或水，例如由电扇吹出的空气或灌溉系统喷出的水。

界外 (出界) (Out of Bounds)

“界外”指的是位于委员会界定的球场界外线外侧的所有区域。在该界外线内侧的所有区域均属于界内。

球场的界外线既向地面上空延伸，也向地面下方延伸：

- 这意味着在界外线内侧的所有地面和任何其他物体（如任何自然或人工的物体），无论其在地面上、地面上空还是地面下方，都位于界内。

- 如果某物体同时在界外线之内和之外（如搭在界外栅栏上的台阶，或者根部在界外线之外但一些枝干伸进了界外线之内（或者相反）的树），只有位于界外线外侧的部分才在界外。

界外线应当用界外标志或线予以界定：

- **界外标志**：当用立桩或栅栏界定时，界外线由这些立桩或栅栏立柱（不包括倾斜的支架）在地面高度球场一侧的点之间的连线决定，这些立桩或栅栏立柱本身位于界外。

当用诸如墙等其他物体界定时，或者当委员会希望用其他方式处理界外栅栏时，委员会应当澄清界外线所在。

- **线**：当用喷在地上的线界定时，界外线指的是这条线在球场一侧的边沿，这条线本身位于界外。

当用地上的线界定界外线时，可以使用立桩指示界外线的位置。

当用立桩来界定或指示界外线时，这些立桩属于界外标志。

界桩或界外线应当是白色的。

标准杆比赛/波基比赛 (Par/Bogey)

“标准杆比赛”或“波基比赛”是一种比杆赛赛制，它用比洞赛的方式记录成绩，方法如下：

- 委员会为各个球洞确定固定的目标杆数，一名球员或一方完成一洞的杆数（包括击球次数和任何罚杆）如果低于或高于目标杆数，则他们相应地在该洞获胜或失利。

- 获胜洞数和失利洞数之差（也就是把获胜的球洞加起来，然后减去失利的球洞数目）最高的球员或一方赢得该场比赛。

伙伴 (Partner)

“伙伴”指的是在比洞赛或比杆赛中，与另一名球员作为一方一起比赛的球员。

罚杆区 (Penalty Area)

“罚杆区”指的是球员的球进入其中后允许罚一杆补救的区域。

[TABLE]

罚杆区包括：

- 球场内的任何水域（无论是否被委员会标识），包括海、湖、池塘、河、沟渠、地表排水沟或其他公开水域（即使其中没有水）；

- 任何其他被委员会界定为罚杆区的球场部分。罚杆区是规则划分的五种球场区域之一。

罚杆区分为两种，可以用标示的颜色进行区分：

- **黄色罚杆区**（用黄线或黄桩标示）为球员提供了两种补救选项（规则17.1d(1)和(2)）。

- **红色罚杆区**（用红线或红桩标示）在黄色罚杆区可用的补救选项的基础上，又增加了一个侧面补救选项（规则17.1d(3)）。

如果委员会没有标示或指出某个罚杆区的颜色，该罚杆区作为红色罚杆区对待。罚杆区的边沿既向地面上空延伸，也向地面下方延伸：

- 这意味着在边沿内的所有地面和任何其他物体（如任何自然或人工的物体），无论其在地面上、地面上空还是地面下方，都是罚杆区的一部分。

• 如果某物体同时在边沿之内和之外（如**罚杆区**上方的桥，或者根部在边沿之内但一些枝干伸出了边沿之外（或者相反）的树），只有位于边沿内侧的部分才是这个**罚杆区**的一部分。

罚杆区的边沿应当用立桩、线或客观特征予以界定：

• **立桩**：用立桩界定时，**罚杆区**的边沿由这些立桩在地面高度外侧的点决定，这些立桩本身位于**罚杆区**内。

• **线**：用喷在地上的线界定时，**罚杆区**的边沿就是这条线的外侧边沿，这条线本身位于**罚杆区**内。

• **客观特征**：用客观特征（例如海滩、沙漠或挡水墙）界定时，委员会应当指出如何决定这个**罚杆区**的边沿。

当用线或客观特征界定**罚杆区**的边沿时，可以使用立桩指示**罚杆区**的位置。

当用立桩来界定或指示**罚杆区**的边沿时，这些立桩属于**妨碍物**。

如果委员会在界定**罚杆区**边沿时错误地将一片明显属于**罚杆区**的水域排除在外（例如将立桩放在某个位置，致使**罚杆区**内的某一部分水域看上去属于**普通区**），这片区域属于**罚杆区**的一部分。

如果委员会没有界定某片水域的边沿，这个**罚杆区**的边沿由其自然边界决定（也就是地面向下倾斜形成蓄水凹陷的地方）。

如果某片公开水域没有水（如除雨季外平时保持干涸的排水渠或径流区），委员会可以将这片区域界定为**普通区**的一部分（这意味着它不是**罚杆区**）。

最大可用补救点 (Point of Maximum Available Relief)

“最大可用补救点”指的是从沙坑内的**异常球场状况**（规则16.1c）或**推杆果岭上的异常球场状况**（规则16.1d）免罚补救时，当没有最近完整补救点时的一个参考点。

它是一个估计点，如果球在该点将符合以下所有条件：

- 离球的初始地点最近，**但是**不比初始地点更靠近**球洞**；
- 位于规定的**球场区域**内；
- 用假设该**异常球场状况**不存在时球员将从球的初始地点使用的**击球方式**进行衡量，此状况对这次**击球**造成的妨碍最小。

[TABLE]

估计这个参考点要求球员确认这次**击球**本来要选择使用的球杆、站位、挥杆方式和**打球线**。

球员不必实际站位并用所选择的球杆挥杆来模拟这次**击球**（但通常建议球员这样做以便准确估计参考点）。

可以通过比较对球位、球员的预计站位和预计挥杆的区域、以及**打球线**（仅适用于**推杆果岭**上）的相对妨碍程度发现**最大可用补救点**。以从**临时积水**进行补救为例：

• **最大可用补救点**可能是这样一个位置：如果在这里补救，球所在位置的水比球员**站位**所在位置的水更浅（对**站位**的影响大过对**球位**和挥杆的影响）；或者，球所在位置的水比球员**站位**所在位置的水更深（对**球位**和挥杆的影响大过对**站位**的影响）。

• 在**推杆果岭**上，**最大可用补救点**可能要根据这样一条**打球线**进行确定：在这里补救，球需要滚过**临时积水**最浅或最短的地方。

暂定球 (Provisional Ball)

“暂定球”指的是球员刚打的球可能出现以下状况之一时打的另一个球：

- 出界；
- 在罚杆区外遗失。

除非按照规则18.3c的规定成为比赛中球，否则暂定球不是球员的比赛中球。

推杆果岭 (Putting Green)

“推杆果岭”指的是球员正比赛球洞的一片区域，该区域：

- 专为推击准备，或者
- 被委员会界定为推杆果岭（例如使用临时果岭的场合）。一个球洞的推杆果岭包含了球员想要把球打进去的球洞。

推杆果岭是规则划分的五种球场区域之一。所有（球员当时不在比赛的）其他球洞的推杆果岭都是错误果岭，属于普通区的一部分。

推杆果岭的边沿由这个专门准备区域可以看到的起始处决定（例如此处的草已经明显被剪至可以指示边沿的地步），但委员会用其他方式（例如使用线或点）界定边沿时除外。

如果两个不同的球洞使用双果岭：

- 打每个球洞时，整个这片包含两个球洞的准备区域均按照推杆果岭予以对待。
- 但是，委员会可以界定一条边沿，将这个双果岭分为两个不同的推杆果岭。这样，当球员打其中一个球洞时，这个双果岭为另一个球洞所使用的部分就是一个错误果岭。

裁判员 (Referee)

“裁判员”指的是委员会指定的判定事实问题并执行规则的官员。

比洞赛中，裁判员的职责和权力取决于其被分配的角色：

- 当裁判员被指派整轮执裁一场比赛时，该裁判员要负责对任何自己看到的或被告知的违规行为采取行动（参见规则20.1b(1)）。

[TABLE]

- 当裁判员被指派在多场比赛、多个球洞或球场的某个部分执裁时，除非发生以下情况之一，否则他们无权牵扯入某场比赛之中：

– 比赛中的球员寻求规则方面的帮助，或要求提供裁决（参见规则20.1b(2)）。 – 比赛中的一名或多名球员可能违反了规则1.2（球员行为标准）、规则1.3b(1)

（两名或多名球员约定无视他们明知适用的任何规则或处罚）、规则5.6a（过度延误）或规则5.6b（快速打球）。

– 有球员在第1洞出发地点迟到（参见规则5.3）。

– 有球员找球时间已到三分钟（参见规则5.6a和“遗失”的定义）。

比杆赛中，裁判员要负责对自己看到的或被告知的任何违规行为采取行动。无论裁判员被指派负责在整轮比赛中跟随某组球员，还是被指派监控多组球员、球场的某些球洞或区域，这一点均适用。

无论是比洞赛还是比杆赛，委员会均可限制裁判员的职责。

补救区 (Relief Area)

“补救区”指的是球员按照某条规则补救时必须在其中抛球的区域。除了向后连线补救（参见规则16.1c(2)、17.1d(2)、19.2b和19.3）外，所有补救的规则都要求球员使用一个特定的补救区，其大小和位置根据以下三个因素确定：

- 参考点：从这个点开始测量补救区的大小。
- 从参考点测量的补救区大小：补救区是从参考点开始的一支或两支球队杆长度，但还要受到一些限制：
- 补救区的位置限制：补救区的位置可能受到一个或多个方面的限制，从而使它符合某些要求，例如：
 - > 它只能在某些规则划分的球场区域，如只能在普通区，或者不能在沙坑和罚杆区内；
 - > 它不能比参考点更靠近球洞，或者它必须在正从中补救的罚杆区或沙坑之外；
 - > 此处不再受到正从中补救的状况的妨碍（按照相应规则的规定）。

对于向后连线补救，球员必须在正使用的规则允许的线上的某个位置抛球，此后所抛之球首先触及地面的点在任何方向的一支球队杆长度将形成一个补救区。

使用向后连线补救时，如果球员被要求重新抛球或第二次抛球，他可以：

- 更改抛球的点（例如在更靠近或远离球洞的地方抛球），此后补救区亦将根据该点发生变化，并且
- 在不同的球场区域抛球。

但是这样做并不改变规则14.3c的应用方式。

使用球队杆长度决定补救区的大小时，球员可以直接穿越沟渠、洞穴或类似物体进行测量，也可以直接穿越或穿过某个物体（如树、栅栏、墙壁、涵洞、排水道或喷灌头）进行测量，但不可以穿过自然起伏的地面进行测量。

参见委员会的程序，第21部分（委员会可以允许或要求球员在进行某些补救时使用抛球区作为补救区）。

[TABLE]

放回（原位）（Replace）

“放回（原位）”指的是用手把一个球放下然后松手，其意图是使这个球进入比赛状态。

如果球员把一个球放下，但是并没有使其进入比赛状态的意图，则这个球没有被放回（原位），亦没有处于比赛状态（参见规则14.4）。

任何时候，当某条规则要求把一个球放回（原位）时，由这条规则指出必须把这个球放回（原位）的具体地点。

参见规则25.3d和25.4e（对于截肢球员或使用辅助移动设备的球员，该定义被修改为允许使用装备将球放回原位）。

一轮（Round）

“一轮”指的是按照委员会规定的顺序所打的18个或更少数目的球洞。

记分卡（Scorecard）

“记分卡”指的是比杆赛中记录球员各洞成绩的文件。

记分卡可以用委员会批准的任何纸质或电子形式，但要具有以下功能：

- 可以填入球员在各洞的成绩，并且
- 记分员和球员可以通过亲自签字或者委员会批准的电子确认的方式证明卡上的成绩。

比洞赛不要求使用记分卡，但是球员可以用它帮助自己记录比洞赛的成绩。

严重违规 (Serious Breach)

“严重违规”指的是比杆赛中当球员从错误的地方打球后，与在正确的地方击球相比，他获得了重大利益。

在进行比较以决定是否严重违规时，要考虑的因素包括：

- 这次击球的难度，
- 球和球洞之间的距离，
- 打球线上的障碍物存在的影响，以及
- 击球环境。

严重违规的概念不适用于比洞赛，因为比洞赛中如果球员从错误的地方打球，他们将在该洞负。

一方 (Side)

“一方”指的是在比洞赛或比杆赛的一轮中作为单一组合参加比赛的两名或更多名伙伴。

无论是每一位伙伴都打自己的球（四球赛），还是伙伴们只打一个球（四人二球赛），每一组伙伴均为一方。

[TABLE]

一方和一个队不是同一个概念。团体赛中，各支队伍由多名球员组成，这些球员各自参与比赛，或者组成若干方参与比赛。

定分式比赛 (Stableford)

“定分式比赛”是一种比杆赛赛制，它具有如下特点：

- 一名球员或一方在一个洞的成绩按照分数计算，该分数通过比较球员或一方在该洞的杆数（包括击球次数和任何罚杆）和委员会为该洞所规定的固定目标杆数而得出。
- 用最多的分数完成所有轮次的球员或一方在该次比赛中获胜。

站位 (Stance)

“站位”指的是球员在准备击球和击球时双脚和身体的位置。

参见规则25.4d（对于使用辅助移动设备的球员，该定义被修改为包括在准备击球和击球时辅助移动设备的位置）。

击球/击打 (Stroke)

“击球/击打”指的是为击打球而使球杆向前的运动。

但以下情况不算作一次击球：

- 球员在下杆过程中决定不击打这个球并在杆头到达球之前有意将其停住，或者在无法停下来的时候有意漏过球，以避免击中这个球。
- 试挥或准备击球时不小心打中了这个球。

当规则提到“打球”时，其意思等同于“击球”。

球员在一洞或一轮的成绩用击球次数（中文常称作“杆数”）计算，它既包括击球的次数，也包括任何罚杆（参见规则3.1c）。

一杆加距离 (Stroke and Distance)

“一杆加距离”指的是球员按照规则17、18或19进行补救时从上一次打球的地方打一个球的处理程序和处罚（参见规则14.6）。

一杆加距离这个术语的意思是球员要同时遭到以下两种损失：

- 被罚一杆；
- 丧失上一杆向球洞方向击球所获得的任何距离上的利益。

比杆赛 (Stroke Play)

“比杆赛”是一种赛制，由一名球员或一方对抗该比赛中所有其他的球员或参赛方。在常规比杆赛（参见规则3.3）赛制中：

- 一名球员或一方在一轮比赛的成绩是其在各个球洞击球进洞所用的杆数（包括击球次数和任何罚杆）的总和（称为总杆数）；
- 用最低的总杆数完成所有轮次的球员或一方是获胜者。

[TABLE]

其他记分形式不同的比杆赛赛制有定分式比赛、封顶赛和标准杆/波基比赛（参见规则21）。

所有的比杆赛赛制都可以分为个人比赛（各球员独立参赛）和由伙伴组成的参赛方的比赛（四人二球赛或四球赛）。

替换 (Substitute)

“替换”指的是通过使另一个球成为比赛中球的方式更换球员在某个球洞的比赛中正在使用的球。

当用任何方式把另一个球投入比赛状态以取代初始球后，替换即完成（参见规则14.4），无论初始球之前：

- 处于比赛状态，还是
- 因为被人从球场上拿起、遗失或出界而脱离比赛状态。替换球是球员的比赛中球，即使：
- 用错误的方式，或在错误的地方放回、抛或放置了替换球，或者
- 规则原本要求球员把初始球投入回比赛状态而非替换另一个球。

球座 (Tee)

“球座”是用来把球架离地面以便从发球区击出的一种物品。它不得长于4英寸（101.6mm），并且必须符合《装备规则》的要求。

发球区 (Teeing Area)

“发球区”是球员在开始其要比赛的球洞时必须从其中打球的区域。

发球区是一个纵深为两支球杆长度的长方形区域：

- 它的前方边沿由委员会摆放的两个发球区标志的最前端的点的连线界定；
- 它的两侧边沿由这两个发球区标志的外侧点向后的连线界定。发球区是规则划分的五种球场区域之一。

球场上所有其他的开球位置（无论是否在同一个球洞）都属于普通区的一部分。

临时积水 (Temporary Water)

“临时积水”指的是地面上任何临时性的积水（例如下雨或灌溉造成的水洼，或从一片水域中溢出来的水），它：

- 不在罚杆区内，并且
- 在球员站位前或站位后（没有用脚使劲向下踩）是可见的。

仅仅是地面湿润、泥泞、松软，或者球员踩到地上的瞬间方可看到水是不够的，必须在球员站位前或站位后仍然存在积水。

特别说明：

- 露水和霜不是临时积水。
- 雪和自然冰（不包括霜），可以是散置障碍物，当其位于地面上时也可以是临时积水，球员具有选择权。

[TABLE]

- 人造冰是妨碍物。

三球赛 (Three-Ball)

“三球赛”是一种比洞赛赛制，在此赛制中：

- 三名球员中每名球员都同时在与另外两名球员打个人比洞赛；
- 每名球员在这两场比赛只打一个球。

错球 (Wrong Ball)

“错球”指的是除球员以下的球之外的任何球：

- 比赛中球（无论是初始球还是替换球）；
- 暂定球（在其按照规则18.3c被放弃之前）；
- 比杆赛中按照规则14.7b或规则20.1c打的第二个球。错球的例子包括：
- 另一个球员的比赛球；
- 被遗弃的球；
- 球员已经出界的球、遗失的球，或者被人拿起后尚未投入回比赛状态的球。

错误果岭 (Wrong Green)

“错误果岭”指的是球场内除了球员正在比赛的球洞的推杆果岭外的任何果岭。错误果岭包括：

- 球员没在比赛的所有其他球洞的推杆果岭；
- 当某个球洞使用临时果岭时，该球洞的正常推杆果岭；
- 所有用于推杆、切杆或劈杆的练习果岭，除非委员会在当地规则中将它们排除在外。

错误果岭是普通区的一部分。

错误的地方 (Wrong Place)

“错误的地方”指的是球场内除规则要求或允许球员打球的地方以外的任何其他地方。

以下是一些从错误的地方打球的例子：

