

Dossier Technique

Equipe 8

ARI MALLA Ibrahim - B1 A
ALLAIN Pierre - B1 B
CELEBI Ali - B2 A
CAPITAIN Antoine - B3 Dev A
DUPUIS Noémie - B3 Dev B
FAILLER Amaury - B3 Infra

SOMMAIRE :

I Description du projet :	3
II Présentation des différents cas d'usages	3
III Imbrication dans la thématique du challenge.....	4
IV Valeur ajoutée sur le marché	4
V Organisation de l'équipe.....	4
VI Choix des technologies	4
VII Biais intéressant de communications.....	5
VIII Démarche RSE	5
IX Features développables avec plus de temps donné.....	5
X Evolutions du projet en vue d'une V2	5
XI Annexes.....	6

I Description du projet :

Le projet se présente sous la forme d'un site web de programmation et planification de soirées étudiante.

Le but est d'y inscrire les événements à venir sur une plateforme dédiée, et d'informer les éventuels participants des informations à savoir sur un événement en particulier. Le site sera composé d'une page d'accueil.

Les personnes voulant proposer un événement sur le site auront juste à le créer sur une page dédiée en renseignant les informations nécessaires comme la date, l'heure, le lieu, le thème ect. En plus de ces informations il sera possible de créer des listes "d'apports" : ces listes pourront contenir des objets comme de la nourriture, des boissons du matériel ... et le but de ces listes est que les futurs participants à l'événement pourront se proposer pour ramener une ou plusieurs choses présente sur cette liste.

Chaque personne voulant participer à l'un des événements aura donc juste à s'inscrire sur le site, renseigner quelques informations personnelles sur son profil et cliquer sur un bouton "participation" présent sur la page dédiée à l'événement en question. Il sera ensuite possible ensuite de participer à l'événement en se proposant à ramener un ou plusieurs des apports de la liste définie par le/les organisateurs(s).

Chaque participant récupérera un rôle en fonction de son implication dans l'événement afin de pouvoir identifier les personnes à contacter en cas de besoin :

- Le rôle "Organisateur" est donné à le ou les organisateurs de l'événement
- Le rôle "Participant" est donné aux personnes souhaitant venir à l'événement tout en participant à la liste des choses à apporter
- Le rôle "Pilote" est donné aux personnes participantes à l'événement et étant disposées à faire du covoiturage pour emmener d'autres personnes à l'événement.
- Le rôle "Rat" est donné aux personnes souhaitant se rendre à l'événement sans participation matérielle ou alimentaire.

En plus de ces rôles, pour chaque événement un espace de discussion sera créé pour permettre d'échanger des informations supplémentaires entre les participants.

II Présentation des différents cas d'usages

L'utilisation de ce site est à inscrire dans la planification et le partage d'information de soirées/ d'événements étudiants. En tant qu'organisateur il est possible de créer un événement en renseignant les informations nécessaires sur une page dédiée. Il est ensuite possible de faire une ou plusieurs listes d'apports à destination des futurs participants.

En tant que participant, l'accès au site amène sur une page d'accueil qui contient tous les prochains événements à venir. Cliquer sur un de ces événements emmène sur une page dédiée contenant toutes les informations nécessaires, un bouton pour participer à l'événement, une chatbox permettant d'échanger entre participants et organisateurs, la liste des apports nécessaires à l'événement. Il est aussi possible de se proposer en tant que conducteur pour d'autres personnes en récupérant ainsi le rôle "Pilote" pour l'événement.

III Imbrication dans la thématique du challenge

La problématique de ce challenge étant "Comment améliorer la vie étudiante", nous proposons un site à disposition des étudiants permettant de centraliser un maximum d'informations sur un événement sur une même plateforme. Ce site peut permettre de mieux organiser un rendez-vous au niveau humain en créant une liste des participants comme au niveau matériel avec une liste d'apports.

Le but de ce site est d'agir comme une plateforme dédiée pour les événements étudiants, ainsi la centralisation des informations permet de simplifier la communication entre les participants sans avoir à déplacer les discussions sur des moyens de communications externes.

IV Valeur ajoutée sur le marché

Le plus de notre projet est un apport ergonomique et simplifié de l'échange d'informations sur le thème des événements étudiants. Avec le plus d'informations disponibles au même endroit en plus de moyen de contact avec les organisateurs et les futurs participants, il est possible d'éviter les incertitudes liées aux communications. De plus les listes permettent de gérer les apports de chacun tout en mettant le reste du groupe au courant de son implication de manière à ce qu'une chose demandée ne soit pas ramenée par 10 personnes différentes.

V Organisation de l'équipe

Le développement du site a été divisé en deux équipes :

- Front pour la partie visuelle
- Back pour le fonctionnement du site

ARI MALLA, Ibrahim CELEBI Ali et DUPUIS Noémie se sont occupés de la partie front pendant que CAPTAIN Antoine s'est occupé de la partie Back. Amaury Failler s'est occupé du site vitrine et de la rédaction du dossier technique

VI Choix des technologies

Pour la partie Front le framework vue.js a été utilisé, tandis que la partie back a été développée en C#.

Le site vitrine quand à lui sera hébergé sur github.

VII Biais intéressant de communications

Ce projet apportant des solutions à des activités externes a celles du campus il pourrait être intéressant de le promouvoir via des organismes d'activités étudiantes comme un BDE. Le BDE pourrait lui-même organiser ses propres événements via ce site ce qui aiderait à la promotion de celui-ci.

Autrement une promotion classique sur les réseaux sociaux du BDE est aussi pertinente.

VIII Démarche RSE

Notre projet peut s'inscrire dans une démarche RSE car il possède une fonctionnalité permettant de mettre en avant le covoiturage entre étudiant et ainsi limiter les déplacements polluants.

IX Features développables avec plus de temps donné

Avec plus de temps donné, il aurait été possible d'ajouter une carte interactive renseignant le lieu d'un événement ainsi que les trajets envisagés par les volontaires proposant le covoiturage.

Une page planning pour le déroulé de la soirée et la proposition d'activité peut aussi être ajoutée pour compléter la partie organisation.

Une fenêtre playlist pourrait être ajoutée de manière à ce que les participants proposent une liste de musique à diffuser pendant l'événement.

Un rôle SAM (celui qui ne boit pas) pourrait être ajouté pour le conducteur de covoiturage afin de ramener des personnes chez elles en milieu ou fin de soirée de manière sécurisée.

Des fonctionnalités propres à chaque rôle auraient aussi pu être ajoutées : le rôle "Pilote" pourrait permettre d'éditer la carte avec les informations de ton voyage, le rôle "Organisateur" permettrait de valider ou modifier le planning de soirée ainsi que la playlist, il pourrait aussi refuser la participation de certaines personnes.

Un système d'invitation pourrait être aussi intégré : une personne non participante à un événement pourrait recevoir une invitation de la part d'un participant ou de l'organisateur.

X Evolutions du projet en vue d'une V2

Dans un 1^{er} temps une refonte graphique du site serait une amélioration envisageable.

Un changement de technologie serait aussi le bienvenu, notamment l'utilisation de Vue router pour uniformiser les routes du site, ainsi que Axios pour effectuer les requêtes à l'API.

XI Annexes

Site vitrine : <https://challenge-48h-2023-ynov.github.io/Site-Vitrine/>

Github : <https://github.com/orgs/Challenge-48H-2023-Ynov/repositories>