

DOMAIN DRIVEN DESIGN

Prof. Rafael Desiderio

09 – VETORES





Vetor (Array) é o nome de uma matriz unidimensional considerada a mais simples das estruturas de dados, ou seja, podemos dizer que é um conjunto de variáveis de mesmo tipo. Geralmente é constituída por dados do mesmo tipo (homogêneos) e tamanho que são agrupados continuamente na memória e acessados por sua posição (índice geralmente um número inteiro – referência da localização dentro da estrutura) dentro do vetor. Na sua inicialização determina-se o seu tamanho que geralmente não se modifica mesmo que utilizemos menos elementos do que determinado à princípio.





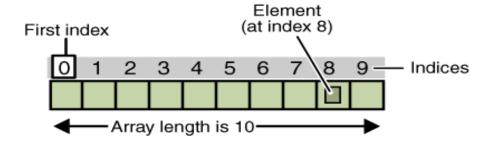
Exemplos da sintaxe de Vetores:

```
String nome[] = new String[5];
double salario[] = new double[5];
Date nasc[] = new Date[5];
```





Utilizamos um vetor para representar os dados em termos de conjuntos. Um vetor é uma coleção de variáveis de um mesmo tipo que compartilham o mesmo nome e que ocupam posições consecutivas de memória. Cada variável da coleção denomina-se elemento e é identificado por um índice.







Inicie um novo projeto, chamado: VetorObjeto, e monte a estrutura abaixo:

> IRE System Library [JavaSE-18]

> # src

- # br.com.fiap.beans
-> I Aluno.java
-> # br.com.fiap.main
-> I TesteAlunos.java





Classe Aluno

```
package br.com.fiap.beans;
public class Aluno {
private String nome;
private double media;
private int faltas;
private int idade;
public Aluno() {
super();
public Aluno (String nome, double media, int
faltas, int idade) {
super();
this.nome = nome;
this.media = media;
this.faltas = faltas;
this.idade = idade;
// Getters e Setters...
```



<u>Vetores de Objetos - Exemplo</u>

Classe

TesteAlunos

Obs. Continua no próximo Slide...

```
public class TesteAlunos {
public static void main(String[] args) {
Aluno[] objVetorAluno = new Aluno[2];
int indice=0;
int resposta=0;
while (resposta==0) {
objVetorAluno[indice] = new
Aluno (JOptionPane.showInputDialog
("digite o nome do aluno"),
Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog
("Digite a média")),
Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog
("Digite a quantidade de faltas")),
Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog
("Digite a idade do aluno")));
indice++;
resposta = JOptionPane.showConfirmDialog
(null, "Adicionar Aluno?", "Dados do Aluno",
JOptionPane. YES NO OPTION,
JOptionPane.QUESTION MESSAGE);
```



<u>Vetores de Objetos - Exemplo</u>

Continuação da Classe TesteAlunos:





Exemplo em uma outra situação que fosse necessário usar foreach:

```
//Varre todos os elementos

for (Aluno aluno : objVetorAluno) {
   System.out.println("Nome do aluno: " + aluno.getNome() +
        "\n" + "Média: " + aluno.getMedia() +
        "\n" + "Faltas: " + aluno.getFaltas() +
        "\n" + "Idade do aluno: " + aluno.getIdade());
}
```





1. Seguindo o exemplo do projeto anterior, inicie um novo projeto, chamado: ExercicioVetor, e monte a estrutura abaixo:

- 2. Utilize vetores para fazer um "carrinho de compras" que adicione 2 ou mais produtos contendo **descrição do produto**, **quantidade** e **valor**, depois exiba os resultados de cada item adicionado.



Copyright © 2022 - 2023 Prof. Rafael Desiderio

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito do Professor (autor).