# FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA - FIAP

João Vitor da Silva Nascimento - RM: 554694 Guilherme Felipe - RM: 554694 Guilherme Alves Pedroso - RM: 555357

Challenge - Porto Seguro JG2 TECH

# Sumário

ı. INTRODUÇÃO	
2. OBJETIVO E JUSTIFICATIVA	
	4
5.MODELO DE BANCO DE DADOS5	
6.RODAR O PROETO5	

# 1. INTRODUÇÃO

O relatório apresenta o projeto da Plataforma de Suporte Automotivo desenvolvida pela nossa equipe da JG2 Tech. Este projeto surge como resposta à necessidade de oferecer aos usuários uma solução abrangente para lidar com problemas mecânicos em seus veículos de forma eficaz e intuitiva.

Forneceremos uma visão detalhada das funcionalidades implementadas, destacando a importância de cada uma delas no contexto do projeto. Além disso, será apresentado a UML das classes do projeto em Java, oferecendo uma referência direta às classes que serão usadas no projeto.

Através da combinação de tecnologia e inovação, buscamos proporcionar aos usuários uma experiência completa e satisfatória no gerenciamento de problemas automotivos, facilitando o acesso a serviços de qualidade e oferecendo suporte abrangente em todas as etapas do processo. Este documento servirá como guia para compreensão e utilização da Plataforma de Suporte Automotivo da JG2 Tech.

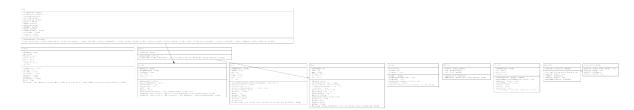
#### 2. OBJETIVOS E JUSTIFICATIVA

A solução definida tem como objetivo principal oferecer um sistema abrangente de suporte e orientação para os usuários que enfrentam problemas mecânicos em seus carros. Diante dos desafios enfrentados pelos proprietários de veículos, desde a identificação inicial do problema até a resolução efetiva, a solução visa preencher essa lacuna, proporcionando uma experiência simplificada e confiável.

A partir do momento em que um problema mecânico é detectado, muitos usuários se veem perdidos em relação aos próximos passos a serem tomados. Aqui, a solução entra em cena, fornecendo orientação desde a identificação inicial do problema, muitas vezes através de alertas ou mensagens no painel do carro, até o encaminhamento para oficinas mecânicas próximas e confiáveis.

A chave para essa abordagem é a integração de informações detalhadas sobre as oficinas disponíveis. Ao fornecer acesso a avaliações de outros usuários, especializações oferecidas, tempo de espera estimado, tempo previsto para o término do serviço e até mesmo informações sobre preços competitivos, a solução capacita os usuários a tomarem decisões informadas e confiantes sobre onde levar seus veículos para reparos.

#### 3. MODELAGEM DE CLASSES



# 4. PROTÓTIPO

Link para acesso ao vídeo explicativo do protótipo: <a href="https://youtu.be/w-leq0CsmqQ">https://youtu.be/w-leq0CsmqQ</a>

# **5.MODELO DE BANCO DE DADOS**

Devido ao modelo do documento do banco de dados , estarei enviando o modelo de banco de dados junto com este documento na pasta "Descritivo - Java".

# 6. Como rodar a aplicação

Para rodar a aplicação você deverá ir a classe Main, comentar as funções que não deseja usar, modificar os dados necessários para trabalhar com os dados da forma que deseja e rodar a aplicação, ao fim do procedimento não aparecerá nenhum erro na tela, demonstrando que foi realizado com sucesso.