

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (1/14)

- Neste desafio, vocês deverão projetar e desenvolver as telas de um site, garantindo uma experiência visual intuitiva e atrativa. Para essa tarefa, é **obrigatório** o uso exclusivo de **HTML**, **CSS** e **JavaScript**, sem o auxílio de *frameworks* ou bibliotecas externas.
- O principal objetivo desta entrega é criar **interfaces detalhadas**, que sigam princípios de design moderno e boas práticas de usabilidade e da responsividade. As telas devem apresentar um *layout* bem estruturado, responsivo e agradável, proporcionando uma experiência fluida para os usuários, adaptando o *design* para diferentes dispositivos e tamanhos de tela, assegurando acessibilidade e navegabilidade intuitiva.
- Além disso, é fundamental garantir a **qualidade do código** e seguir os padrões técnicos estabelecidos para o projeto. A equipe deverá utilizar o **GitHub** como ferramenta de versionamento para documentar o progresso e manter o histórico de alterações, reforçando as boas práticas de colaboração e desenvolvimento contínuo.

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (2/14)

## ALGUMAS REGRAS (1/3)

### ✓ Criação de Conta de Equipe

- A **EQUIPE** deverá criar uma organização no **GitHub**. Convide os outros membros e o professor responsável para a organização, para que a correção possa ser efetuada.

### ✓ Diretrizes de Design

- A equipe deverá escolher uma paleta de cores e fontes que sejam atraentes e destaquem o design do site. Além disso, o *design* deve incluir:
  - Imagens e ícones para tornar a interface mais envolvente.
  - Layouts de navegação e botões intuitivos que facilitem a interação do usuário.
  - Barra de pesquisa (opcional) e menus de navegação para melhor usabilidade.

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (3/14)

## ALGUMAS REGRAS (2/3)

### ✓ Definição de Páginas do Projeto

- Embora a quantidade de páginas do projeto seja definida pela equipe, **algumas páginas são obrigatórias**:
  - **Index** (Página Inicial); **Integrantes**; **FAQ** (Perguntas Frequentes), **Contato**, **mais as páginas da solução proposta**.
  - A página de **Integrantes**, deve estar devidamente 'linkada' no menu navegação, por exemplo, ou em outro local, mas que seja acessível em todas as páginas do site. Esta página deve obrigatoriamente conter:
    - ✓ Nome, foto, RM, turma de cada integrante.
    - ✓ Links para os perfis de GitHub e LinkedIn de todos os membros.
    - ✓ A não entrega desta página acarretará penalidades para a equipe.
- Mantenha um **padrão de estrutura** entre todas as páginas, usando os mesmos componentes (ex: um mesmo header e footer em todas elas).

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (4/14)

## ALGUMAS REGRAS (3/3)

### ✓ Responsividade e Breakpoints

- As telas deverão atender aos seguintes *breakpoints*:
  - Extra Small devices (phones, 600px and down): @media (max-width: 600px) {...}
  - Small devices (portrait tablets and large phones, 600px and up): @media (min-width: 600px) {...}
  - Medium devices (landscape tablets, 768px and up): @media (min-width: 768px) {...}
  - Large devices (laptops/desktops, 992px and up): @media (min-width: 992px) {...}
  - Extra-Large devices (large laptops and desktops, 1300px and up): @media (min-width: 1300px) {...}

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (5/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (1/7)

### 1. PÁGINAS OBRIGATÓRIAS E QUANTIDADE DE PÁGINAS (30,0 pontos)

Desenvolvimento das seguintes páginas obrigatórias, **Index/Home** (Página Inicial); **Integrantes/Quem somos**; **FAQ** (Perguntas Frequentes), **Contato**, mais as páginas da solução proposta.

#### I. HTML Semântico (15,0 pontos)

- HTML semântico:** Estrutura bem definida dos arquivos HTML, incluindo `<header>`, `<footer>`, `<article>`, `<nav>`, `<aside>`, `<main>`, `<section>`, etc, utilize estes e outros elementos para manter a estrutura semântica do HTML. (5,0 pontos)
- Hierarquia e Aninhamento:** Hierarquia correta dos elementos, com **tags** corretamente aninhadas. (5,0 pontos)
- Aplicação de Classes e IDs:** Uso eficiente de classes e IDs para identificar e estilizar os elementos de forma adequada. (5,0 pontos)

#### II. Acessibilidade (5,0 pontos)

- Implementação adequada de imagens e elementos de mídia com atributos corretos como **alt** para acessibilidade. (3,0 pontos)
- Demais implementações para acessibilidade. (2,0 pontos)

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (6/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (2/7)

### 1. PÁGINAS OBRIGATÓRIAS E QUANTIDADE DE PÁGINAS (30,0 pontos)

#### III. Quantidade de páginas (10,0 pontos)

- A quantidade de páginas fica a critério da equipe, porém, como já explicitado, algumas páginas são obrigatórias:
  - Index/Home** (Página Inicial); **Integrantes/Quem somos**; **FAQ** (Perguntas Frequentes), **Contato**, mais as páginas da solução proposta.

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (7/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (3/7)

### 2. ESTILIZAÇÃO (15,0 pontos)

Crie um arquivo CSS externo **ao arquivo HTML**, CSS externo não significa externo a **SOLUÇÃO** e vincule-o ao seu arquivo HTML. Certifique-se de que todas as regras CSS estão corretamente aplicadas.

#### I. Definição de estilos (15,0 pontos)

- Defina estilos apropriados para os elementos HTML, como fonte, cores de fundo, margens e espaçamento. Certifique-se de que os estilos estão consistentes em toda a página. (3,0 pontos)
- Garanta que o texto seja legível, com um contraste adequado entre o texto e o fundo, e que a página tenha uma aparência agradável, utilizando uma paleta de cores harmoniosa e uma disposição equilibrada dos elementos. (3,0 pontos)
- Otimize o CSS para garantir um carregamento rápido da página, removendo ou combinando regras redundantes sempre que possível. (3,0 pontos)
- Além de definir estilos básicos (cores, fontes, espaçamentos), utilize **efeitos visuais modernos**, como transições suaves e animações sutis. (3,0 pontos)
- Minimize o CSS** removendo regras redundantes ou compactando os arquivos antes da entrega. (3,0 pontos)

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (8/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (4/7)

### 3. RESPONSIVIDADE DO DESIGN (30,0 PONTOS)

A responsividade devem ser representadas em diferentes tamanhos de tela, ajustando elementos e layouts conforme necessário.

- eXtra Small devices ; SMall devices; MeDium devices; Large Devices e eXtra-Large devices

#### I. Implementação de design responsivo utilizando técnicas como media queries

- Versão para Dispositivos Móveis (10,0 pontos)
- Versão para Tablets (10,0 pontos)
- Versão para Desktops (10, pontos)

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (9/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (5/7)

### 4. JAVASCRIPT (15,0 pontos)

Implementar funcionalidades interativas em **JavaScript**, enriquecendo a experiência do usuário e tornando a aplicação dinâmica e responsiva às ações. O foco é utilizar o JavaScript para manipulação do **DOM**, eventos e validação de dados em formulários, seguindo as boas práticas de desenvolvimento vistas em aula.

#### I. Validação de Formulários (10,0 pontos)

- Implementar validações em **JavaScript** para os formulários, garantindo que o usuário preencha todos os campos obrigatórios de forma correta. (5,0 pontos)
- Incluir mensagens de erro dinâmicas para orientar o usuário em caso de preenchimento incorreto ou campos vazios. (5,0 pontos)

#### II. Interatividade e Manipulação do DOM (5,0 pontos)

- Adicionar funcionalidades interativas, como exibir/esconder seções com base em cliques em botões ou links de navegação. (5,0 pontos)

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (10/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (6/7)

### 5. VERSIONAMENTO DO PROJETO NO GITHUB (10,0 PONTOS)

#### I. Criação de repositório (2,5 pontos)

Criação de um repositório na organização criada pela equipe, no **GitHub**, para controle do projeto, neste repositório, deverá conter uma CÓPIA DO PROJETO e não apenas as pastas sem versionamento. A **EQUIPE** deverá convidar outros membros e o professor responsável para serem membros/proprietários da organização e, também, para que a correção possa ser efetuada.

#### II. Envio do link ao professor responsável (2,5 pontos)

Envio do *link* do repositório, criado no Item I, ao professor responsável pela disciplina no arquivo README.MD.

#### III. Commits frequentes (1,5 ponto)

Realização de, no mínimo, 10 *commits* significativos, demonstrando a evolução do projeto.

#### IV. Participação da equipe (1,5 ponto)

Participação de todos os integrantes no repositório, com contribuições evidentes de cada membro da equipe.

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (11/14)

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (7/7)

### 5. VERSIONAMENTO DO PROJETO NO GITHUB (10,0 PONTOS)

#### V. Criação do arquivo README.MD (2,0 pontos)

O arquivo README.md deve conter informações claras e organizadas sobre o projeto, facilitando a compreensão de quem acessá-lo. Informações como:

- Objetivo do projeto;
- Estrutura de pastas e arquivos;
- Tecnologia utilizada;
- Integrantes;
- Endereço repositório do projeto no GITHUB;

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (12/14)

## PENALIDADES (1/2)

### I. Arquivos maiores que 50 MB (-50,0 pontos)

O arquivo .ZIP do projeto não deve exceder 50 MB.

### II. Para cada página OBRIGATÓRIA que faltar no projeto (-20,0 pontos)

A ausência de qualquer página obrigatória — **Index/Home (Página Inicial)**, **Integrantes/QuemSomos**, **FAQ (Perguntas Frequentes)** ou **Contato** — resultará na perda de **20 pontos por página faltante** no projeto.

### III. Entregas duplicadas (-5,0 pontos)

A entrega deve ser feita por apenas um aluno do grupo. Caso ocorra a entrega por mais de um aluno, será descontado **CINCO** pontos do grupo **para cada entrega adicional**.

### IV. Entrega da solução somente com link (-100,0 pontos)

Não serão aceitas soluções que contenham apenas o link do repositório para que o professor responsável faça o *download* da solução a partir do repositório. É necessário o envio o arquivo ZIPADO.



# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (13/14)

## PENALIDADES (2/2)

### V. Não entrega do link do GITHUB (-5,0 pontos)

Sem o link, não há como avaliar o versionamento, o trabalho colaborativo e a evolução do projeto.

### VI. Utilização de frameworks, CDNs e/ou qualquer tipo de arquivo externo a solução entregue (-100,0 pontos)

A utilização de frameworks e/ou soluções prontas, incluindo o Bootstrap, está estritamente proibida neste projeto.

Caso o professor responsável pela disciplina identifique a utilização desses recursos, a nota da SPRINT 01 da equipe será automaticamente ZERADA.

# FRONT-END DESIGN ENGINEERING (14/14)

## ENTREGA

A equipe encaminhar ao professor responsável pela disciplina um arquivo ZIP contendo:

- Compacte TODA a solução, crie o arquivo **README.MD**, coloque as informações constantes no **Item 5 VERSIONAMENTO DO PROJETO NO GITHUB**, subitem V, e encaminhe TUDO junto num arquivo ZIP.
- Não serão aceitas soluções que contenham apenas o link do repositório para que o professor responsável faça o *download* da solução a partir do repositório.

## ONDE DEVE SER ENTREGUE

- Portal do Auno
- Anexe o arquivo do seu projeto referente a entrega escolhida. Lembre-se que somente o **representante** deve enviar o trabalho!!

**NÃO SERÃO ACEITAS ENTREGAS PELO TEAMS OU OUTRO MEIO DE COMUNICAÇÃO!!**