

## Write-up Hello Steve

**Devs :** Nicolas MATIAS

**Enoncé :**

Hello Steve,

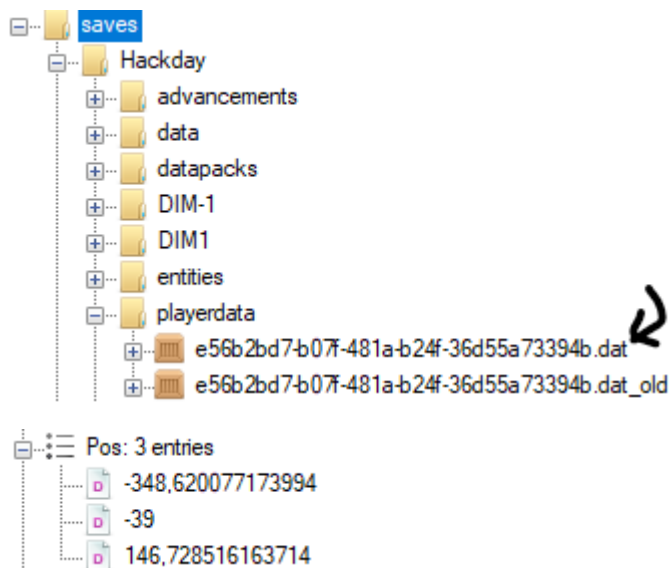
I was Hunting for the new mace weapon for the London museum and during my journey i got stuck in a trial chamber.

Please send me help, mob are trying to kill me. I have put a book with some information please find them to save me.

(NBTEexplorer can be usefull)

**Solution:**

Il faut ouvrir le fichier avec NBTEexplorer, trouver les fichiers sur du joueur pour trouver les coordonnées de celui-ci.



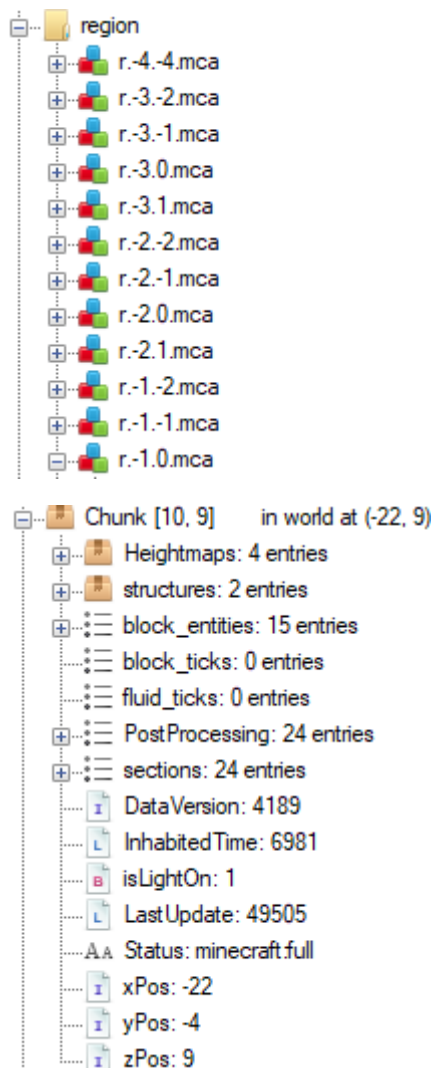
Ensuite il faut chercher les fichiers du chunk correspondant. Pour cela, on calcule la région et le chunk des coordonnées:

$$ChunkX = -348/16 = -21.75 \Rightarrow -22$$

$$ChunkZ = 146/16 = 9.125 \Rightarrow 9$$

$$RegionX = -22/32 = -0.6875 \Rightarrow -1$$

$$RegionZ = 9/32 = 0.28125 \Rightarrow 0$$



Comme on cherche un livre c'est stocker dans un block entities. En parcourant les blocks entité du chunk il y'a un lectern qui contient un livre. Il faut trouver le lectern et regarder les NBT du livre.

