

2015

Challenger Realm

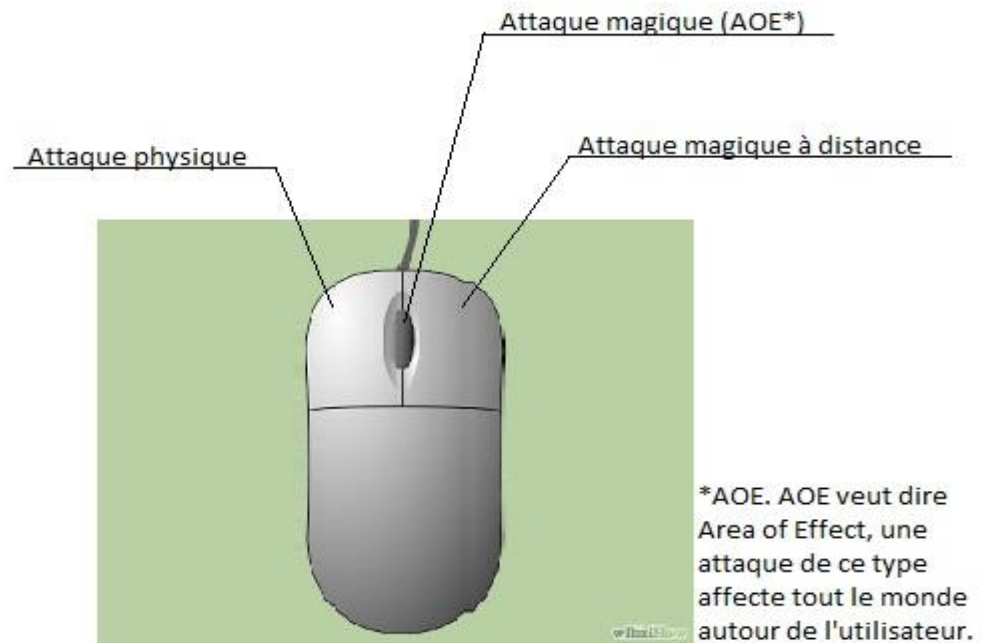
GUIDE DE L'UTILISATEUR
LEMAIRE FRANCIS, RODIER DAVID

CLG | 100, rue Duquet, Sainte-Thérèse (Québec) CANADA J7E 3G6

Table des matières

Contrôles.....	2
Explication des menus	3
Explication du HUD	4
Ennemies.....	5
L'orc	5
La sorcière.....	5
Les gobelins	5

Contrôles

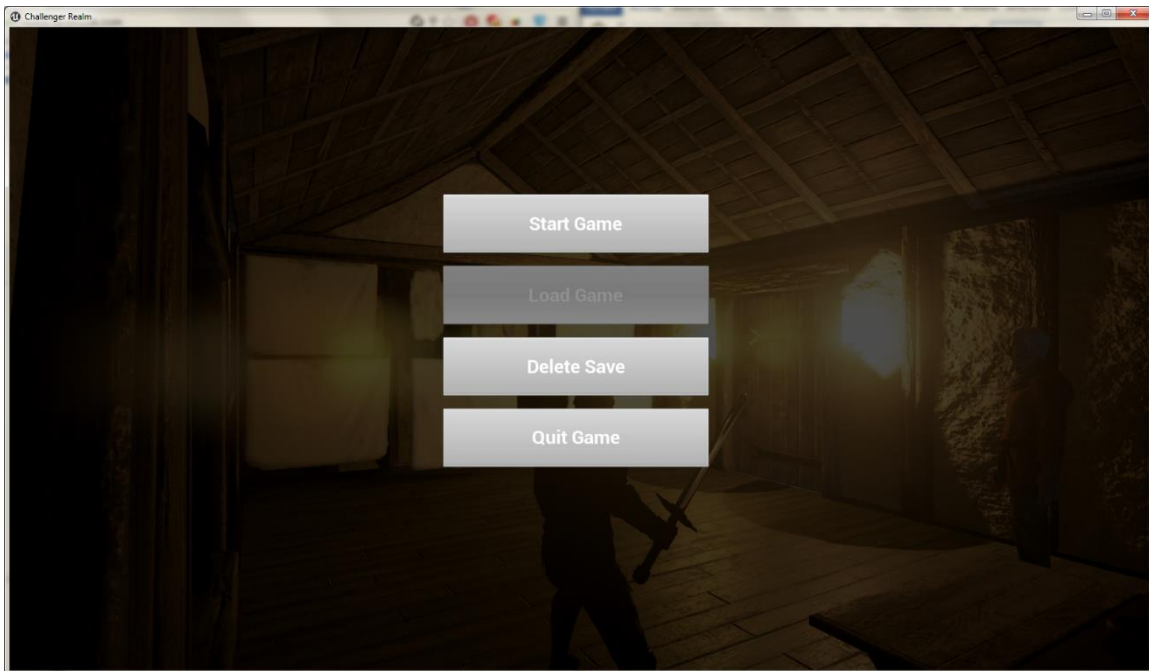


- [Tab] Utilisé pour ouvrir le menu de pause
- [Q] Utilisé pour prendre une potion de vie
- [W,A,S,D] Utilisé pour bouger le personnage dans le monde
- [E] Utilisé pour interagir avec les personnages
- [R] Utilisé pour prendre une potion de mana
- [Space] Utilisé pour faire sauter le personnage



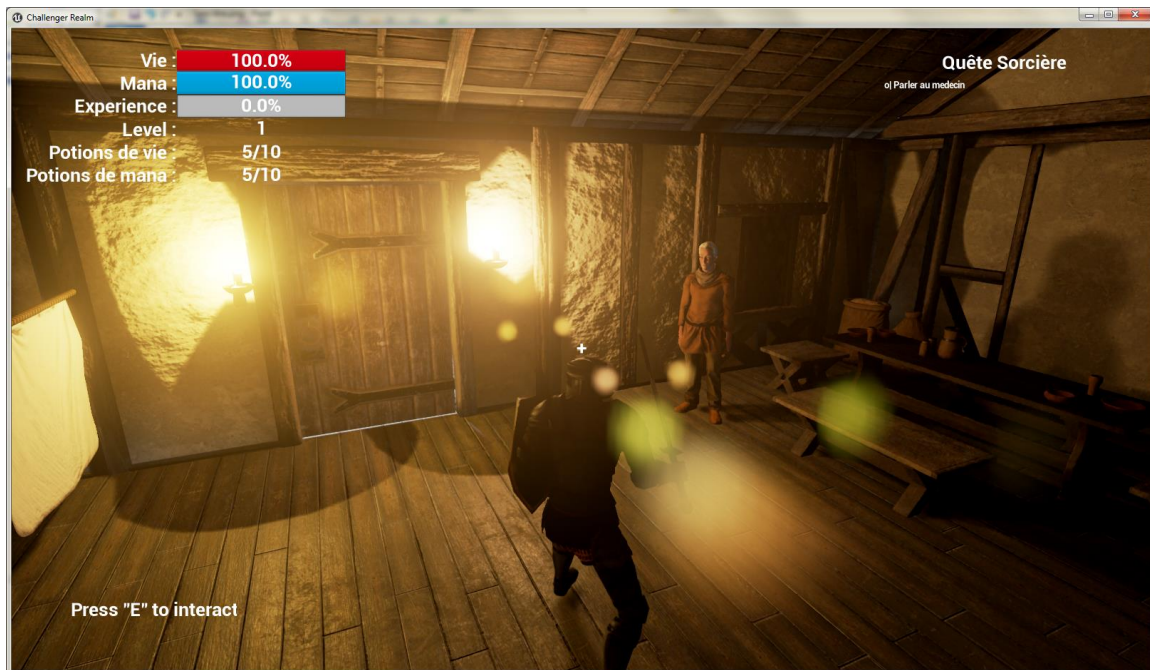
Explication des menus

Quand le jeu est lancé, le menu nous offre 4 options (dont une qui n'est pas cliquable lors de la première ouverture du jeu). La première option [Start Game] est utilisée pour commencer la partie. L'option [Delete Save] est utilisée pour supprimer la save existante (si elle existe) et l'option [Quit Game] est utilisée pour fermer le jeu.



Explication du HUD

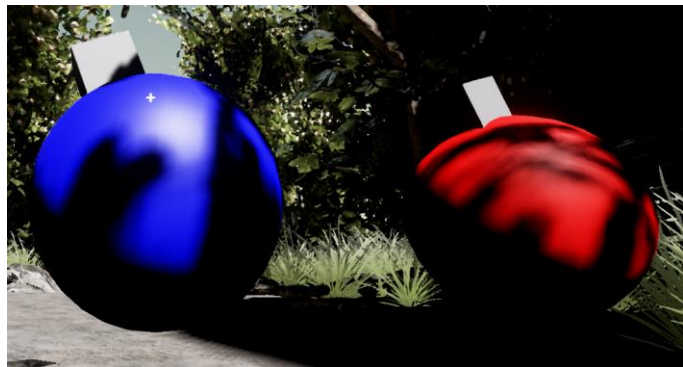
Une fois la partie lancée, le HUD¹ nous indique plusieurs choses, en premier lieu notre Vie dans le coin en haut à gauche, suivi de notre mana (utilisé pour lancer des sorts) qui elle est suivi de notre expérience. Sous les barres de pourcentage, nous avons aussi notre niveau et notre nombre de potions de mana et de vie. Dans le coin haut droit, nous pouvons voir la quête et l'objectif de quête auquel nous sommes rendus. Finalement dans le coin en bas à gauche de l'écran, quand nous sommes proche d'un personnage avec qui nous pouvons interagir le texte : Press 'E' to interact. Apparait pour nous dire que nous pouvons lui parler. En faisant les quêtes, il se peut que nous rencontrions des ennemis. Les ennemis ont eux aussi une barre de vie pour indiquer s'ils sont proches de mourir.



¹ HUD veut dire Heads Up Display, en d'autre mot, c'est l'interface usager.

Ennemies

Quand un ennemi meurt, il a une chance de laisser tomber une potion de vie ou une potion de mana, il nous donne aussi 20 points d'expérience qui nous permettent de monter de niveau et de faire plus de dommage aux ennemies.



L'orc

Cet ennemi est un ennemi spécial qui apparaît seulement quand nous sommes à la quête de la montagne. Il peut apparaître avec 2 looks différents, soit un orc gris ou un orc vert. Ses attaques sont normales, mais nous font 20 points de dommages. Quand il frappe, il le fait avec sa main droite ou sa main gauche.

La sorcière

Elle aussi une ennemie spéciale, elle n'apparaît que si nous sommes à la quête de la tour. Quand nous sommes à une certaine distance d'elle, elle nous attaque avec des boules de feu qui sont évitables et si nous sommes trop proches d'elle elle nous frappe.

Les gobelins

Les gobelins sont l'ennemi normal du jeu, on peut en trouver partout dans le monde. Quand ils apparaissent, ils ont une arme choisie au hasard dans leur arsenal de 5 armes différentes. Ils sont plutôt rapides, mais ne frappent qu'au corps à corps.

