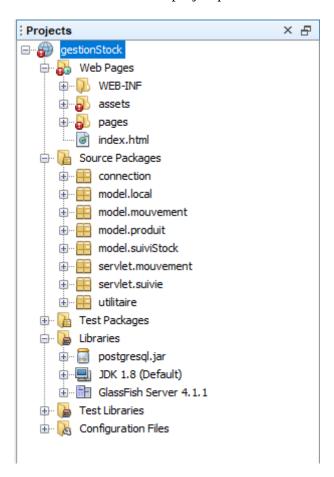
### PREPARATION GESTION DE PROJET

Bonjour cher(e) développeur, je suis très content d'exposer pour vous ce petit documentation qui va vous permettre de comprendre comment realiser un projet java dans Netbeans. Comme chacun a sa manière de développer, je vous demande de bien lire et comprendre le contenu de ce document pour qu'on puisse bien travailler ensemble dans les jours a venir. Bon lecture!

## **PLANIFICATION**

- I. Structure du projet
- II. Syntaxe classe java
- III. Syntaxe classe servlet
- IV. Syntaxe page jsp
- V. Generalisation postgres
- I. Structure du projet

L'objectif est d'avoir une structure de projet qui ressemble a l'image ci-dessous :



# 1.Affichage

### a- Repertoire

Pour gérer les affichages, on créera un dossier **pages** au niveau de **WEB-INF** dans **Web pages**. Par exemple, pour l'affichage de l'état de stock, on doit créer un fichier **.jsp** nommer **etatDeStock.jsp**. Mais le problème est que ce fichier ne doit pas être place nulle part dans le projet pour bien le localiser au realisation de l'application, raison pour laquelle ce fichier jsp se trouvera dans le repertoire **pages/etatStock/etatDeStock.jsp** et le fichier **entree.jsp** se trouvera dans le repertoire **pages/entree/entree.jsp**. Donc a l'interieur du dossier **pages**, on trouvera tous les dossiers montrant les differentes modules de l'affichage, et a l'interieur de chaque module sa propre fichier .jsp correspondant.

## **b-** Nomination des pages

Pour nommer les fichiers .jsp, on utilisera le camel case. Par exemple **etatDeStock.jsp** au lieu de **etat\_de\_stock.jsp**.

### 2. Metier

### a. Repertoire

Les metiers seront implémentés dans le repertoire **Source Packages**. Dans ce repertoire, on trouvera 4 grandes differrentes packages : **connection, model, servlet et utilitaire**. Les connections seront geres dans le package **connection,** les classes representant les tables et views du base de donnees et l'affichage seront dans le package **model,** les servlets dans le package **servlet** et les fonctions utils pour le projet seront dans **utilitaire**.

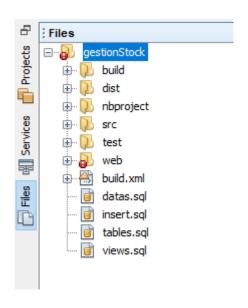
### b. Nomination

Les classes, fonctions et attributs seront nommes en camelCase.

### 3. Base de donnees

## a. Repertoire

Creer 3 fichiers .sql au niveau du projet : **tables.sql, views.sql et insert.sql.** Donc, toutes les creations de tables avec commentaire dans tables.sql, les vues dans view.sql et insertion dans insert.sql .



#### b. Nomination

Pour nommer les tables, attributs et views dans base de donnees, on utilisera le snake case en commencant toutjours par miniscule le nom du table.

# **Remarques:**

.Les librairires et bibliotheques (les fichiers .jar) seront ajoutes dans le repertoire Librairies.

## II. Syntaxes classes java

```
package model.article;
1.Classes et
<u>attributs</u>
               import generalisation.GenericDAO.GenericDAO;
          La
               import generalisation.annotations.DBField;
definition des
               import generalisation.annotations.DBTable;
classes et
attributs en java
seront comme
dans l'image ci-
                * @author chalman
desous
               @DBTable(name = "article", sequenceName = "seq article")
               public class Article {
                   @DBField(name = "id_article", isPrimaryKey = true)
                   int idArticle;
                   @DBField(name = "code")
                   String code;
                   @DBField(name = "description")
                   String description;
                   @DBField(name = "designation")
                   String designation;
                   @DBField(name = "price")
                   double price;
                   @DBField(name = "id_category", isForeignKey = true)
                   Category category;
                   @DBField(name = "tva")
                   Double tva;
                   @DBField(name = "id_unity", isForeignKey = true)
                   Unity unity;
                   @DBField(name = "status")
                   int status;
```

<u>-@DBTable</u>: pour dire que c'est une classe representant une table dans la base de donnee. Ses arguments name="nom\_du\_table" et sequenceName="nom\_du\_sequence"
<u>-@DBField</u>: definition d'un attribut qui represente les attributs du table dans base de donnees. Ses arguments name="nom\_attribut", isPrimaryKey=true si c'est un primary key, isForeignKey=true si c'est un foreign key.

#### Note:

Lors de la realisation du projet, vous copie-coller juste ce syntaxe et changer les variables en fonction du classe contruits.

## 2. Getters et setters

Les getters et setters sont deja generalises automatiquement dans netbeans. Mais nous devrons specifier les setters pour controller les entrees dans les formulaires afin de pouvoir lancer les exceptions comme dans l'image ci-dessous.

```
///Getters et setters
   public double getPrice() {
      return price;
}

public void setPrice(double price) {
      this.price = price;
}

public void setPrice(String price) throws Exception {
      if (price == null) {
            throw new Exception("Aucune valeur du prix saisie");
      }

      Double priceParsed = Double.valueOf(price);
      if (priceParsed < 0) {
            throw new Exception("La valeur du prix doit etre posiive");
      }
      this.setPrice(priceParsed);
}</pre>
```

## 3. Constructeurs

Pour pouvoir gerer les exceptions depuis le constructeur, les syntaxes seront comme la suivante :

```
///Constructors
   public Article(int idArticle, String code, String description, String designation, double price, Category category, Double tva, Unity unity, int status) {
    this.idArticle = idArticle;
    this.code = code;
    this.cdescription = description;
    this.designation = designation;
    this.price = price;
    this.category = category;
    this.tva = tva;
    this.unity = unity;
    this.status = status;
}

public Article(String code, String description, String designation, String price, String category, String tva, String unity) throws Exception {
    try {
        this.setDescription(description);
        this.setDescription(description);
        this.setDescription(designation);
        this.setDescription(designation);
        this.setIva(tva);
        this.setIva(tva);
        this.setIva(tva);
        this.setIva(tva);
        this.setInity(unity);
        this.setSubity(unity);
        this.setDescription e) {
        throw e;
    }
}
///Fonctions
}
```

## **III. Syntaxe servlet**

Les servlets servent a controller les entrees et sorties qui est client et serveur donc requetes et reponses en java. Il existe deux fonctions qui va le plus nous interresser dans servlet : doGet(Pour gerer les requetes GET) et doPost(pour gerter les requetes POST). Par consequent voici un exemple de code qui recupere des informations depuis un formulaire dans l'affichage qu'on va recuperer dans la methode doPost (parce que les entrees depuis un formulaire doivent toujours etre de type post par mesure de securite).

```
@Override
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response
        throws ServletException, IOException {
    try {
        String articleName = request.getParameter("articleName");
        String code = request.getParameter("articleCode");
        String description = request.getParameter("description");
        String category = request.getParameter("category");
        String tva = request.getParameter("tva");
        String price = request.getParameter("price");
        String unity = request.getParameter("unity");
        HttpSession session = request.getSession();
        String action = (String) session.getAttribute("action");
        if (action.equals("aucun") && request.getParameter("idArticle") == nul
            Article newArticle = new Article(code, description, articleName, p
            GenericDAO.save(newArticle, null);
        } else { // modification d'un article
            int idArticle = Integer.valueOf(request.getParameter("idArticle"))
            String sql = "update article set code = '" + code + "', descriptio
            GenericDAO.directUpdate(sql, null);
        response.sendRedirect("./article");
    } catch (Exception ex) {
        request.setAttribute("error", e.getMessage());
        ex.printStackTrace();
    }
}
```

-request.getParameter(nom\_du\_parametre) : pour recuperer les saisies dans le formulaire avec nom\_du\_parametre le nom du formulaire

- -request.getSession() : recuperer les sessions etablies
- -request.setAttribute(nom\_attribut, valeur\_attribute) : pour repondre les requetes et pouvoir envoyer dans l'affichage

IV. Syntaxe

## IV. Syntaxe page jsp

-Les importations sont comme dans l'image ci-dessous

```
<%@page import="java.util.List"%>
<%@page import="model.article.Category"%>
<%@page import="model.article.Article"%>
<%@page import="model.article.Unity"%>
```

-Recuperation d'information depuis le servlet

```
List<Article> articles = (List<Article>) request.getAttribute("articles");
List<Category> categories = (List<Category>) request.getAttribute("categories");
List<Unity> unities = (List<Unity>) request.getAttribute("unities");
Article article = (Article) request.getAttribute("concernedArticle");

%>
```

-Affichage des informations

# V. Generalisation postgres

Pour eviter l'ecriture des requetes sql dans chaque fonction pour chaque classe dans la recuperation des donnees dans la base de donnees on va utilisaer un programme .jar qui permet de generaliser les requetes sql afin d'eviter cettre lourde travail. Par consequent, les tables doivent etre creer comme dans la suivante

```
CREATE SEQUENCE seq_society;
CREATE TABLE society (
   id_society INTEGER PRIMARY KEY DEFAULT nextval('seq_society'),
   society_name VARCHAR(50),
   society_address VARCHAR(50),
   responsable_contact VARCHAR(20),
   mail VARCHAR(30),
   status INTEGER
);
```

Creer une sequence pour chaque table afin de gerer les primary key. Je vous envoye un lien github pour mieux se documenter sur son utilisation et pouvoir le teseter dans votre projet.

Pour ceux a tres bientot, ce fut un plaisir