

Configuration de l'environnement (Cr7)

Cr7.1 – Exactitude de l'installation

L'environnement de développement a été configuré avec précision afin d'assurer une compatibilité totale avec les environnements de production.

Versions et outils utilisés :

- **Node.js v20+** : [Télécharger Node.js](#)
- **npm v10+** : inclus avec Node.js
- **Visual Studio Code** : [Télécharger VSCode](#)
- **Docker Desktop** : [Télécharger Docker](#)
- **Git** : [Télécharger Git](#)

Dépendances principales :

- express → création du serveur HTTP et gestion des routes
- mongoose → connexion et gestion des modèles MongoDB
- mariadb / mysql2 → gestion des modèles relationnels SQL
- dotenv → gestion sécurisée de la configuration (variables d'environnement)
- swagger-ui-express & swagger-jsdoc → documentation automatique de l'API REST
- bcryptjs & jsonwebtoken → sécurité et gestion des tokens JWT

Docker & Docker Compose :

L'environnement repose sur des conteneurs isolés et reproductibles :

- conceptionbackend-mariadb-1 → **MariaDB 10.11**
- conceptionbackend-mongo-1 → **MongoDB 6**

Tests de débogage :

- Autocomplétion et breakpoints configurés dans **VSCode** via un fichier `launch.json`.
 - Débogage Node.js fonctionnel en mode développement.
-

Cr7.2 – Utilisation du terminal

Toutes les commandes liées à l'environnement sont exécutées via le terminal :

```
# Installation des dépendances
npm install

# Lancement du serveur local (mode dev)
npm run dev

# Démarrage complet de l'environnement Docker
docker compose up -d

# Visualisation des logs de l'API
docker logs conceptionbackend-api-1
```

Les commandes sont compatibles avec un environnement **Dockerisé** et ne nécessitent aucune dépendance installée localement hors Docker.

Cr7.3 – Personnalisation de l'IDE

L'environnement de développement a été adapté aux besoins spécifiques du projet :

Extensions installées dans VSCode :

- ESLint (formatage et linting automatique)
- Prettier (mise en forme du code)
- Docker (gestion et logs de conteneurs)

- MongoDB for VSCode (requêtes et visualisation)
- REST Client / Thunder Client (tests d'API)

Personnalisation de l'interface :

- Thème : *Dark+* personnalisé
 - Raccourcis clavier configurés pour le débogage Node.js
 - Snippets internes pour générer rapidement un **controller**, **model** ou **route**
-

Conception et implémentation de la solution Back-End (Cr8)

Cr8.1 – Qualité de la conception P00

Le projet applique une architecture orientée objet claire :

- **Modèles Sequelize-like** (MariaDB) et **Mongoose** (MongoDB) pour l'encapsulation des entités.
- **Contrôleurs** dédiés à chaque entité (User, Game, Config).
- **Services** manipulant les modèles pour une séparation stricte des responsabilités.

Principes appliqués :

- **Encapsulation** : les données sont gérées uniquement via leurs modèles.
 - **Polymorphisme** : méthodes réutilisables pour manipuler différents types d'entités.
 - **Responsabilité unique** : chaque couche a un rôle défini (contrôleur → logique métier, modèle → structure de données).
-

Cr8.2 – Utilisation de l'architecture MVC

Le projet respecte le pattern **MVC (Model – View – Controller)** :

```
src/
  └── controllers/    → Logique métier (authController.js,
  gamesController.js...)
    ├── models/        → Schémas MariaDB et MongoDB
    ├── routes/         → Endpoints REST protégés par JWT
    ├── middlewares/   → Authentification, gestion des erreurs
    ├── swagger/        → Génération dynamique de la documentation Swagger
    └── server.js       → Point d'entrée du serveur
```

Cr8.3 – Clarté du code

- Indentation : 2 espaces (standard JavaScript ES6)
 - Variables explicites : getGames, addGameToUser, registerUser, etc.
 - Commentaires JSDoc sur les fonctions principales.
 - Documentation interactive Swagger disponible à :
<http://localhost:3000/api/docs>
-

Configuration des serveurs Web (Cr9)

Cr9.1 – Gestion des ressources

L'orchestration via Docker Compose permet une isolation et une gestion optimisée des ressources :

Volumes persistants :

```
volumes:
  - mariadb_data:/var/lib/mysql
  - mongo_data:/data/db
```

Ports exposés :

- API : 3000
- MariaDB : 3306
- MongoDB : 27017

Les conteneurs peuvent être redémarrés sans perte de données.

Cr9.2 – Sécurité

- Variables sensibles stockées dans .env (jamais versionné).
 - Prise en charge HTTPS via certificat local ou proxy Nginx.
 - Connexions sécurisées à la base de données avec mots de passe forts.
 - Authentification **JWT obligatoire** sur toutes les routes protégées (middleware authMiddleware.js).
-

Conception et administration des BD relationnelles (Cr10)

Cr10.1 – Conformité du schéma

Le schéma **MariaDB** répond aux besoins fonctionnels du projet :

- Tables : users, games, user_games
 - Relations 1-N entre utilisateurs et jeux
 - Contraintes : clés primaires, étrangères et index uniques
-

Cr10.2 – Normalisation

- Données respectant la **3e forme normale (3NF)**

- Aucune redondance de données
 - Utilisation de clés étrangères cohérentes
 - Intégrité référentielle assurée
-

Cr10.3 – Performance et sécurité

- Indexation sur user_id et game_id
 - Requêtes préparées → protection contre les injections SQL
 - Rôles et droits restreints au niveau de l'API pour chaque entité
-

Conception et administration des BD NoSQL (Cr11)

Cr11.1 – Adéquation de l'architecture NoSQL

MongoDB gère la configuration dynamique des jeux pour chaque utilisateur :

```
{  
  "userId": 1,  
  "gameId": 3,  
  "settings": {  
    "screenWidth": 1920,  
    "screenHeight": 1080,  
    "fps": 60,  
    "volume": 80,  
    "difficulty": "medium"  
  }  
}
```

Structure flexible, adaptée à l'évolution des paramètres utilisateurs.

Cr11.2 – Optimisation

- Indexation sur userId et gameId
 - Scalabilité horizontale grâce au **sharding** et à la réPLICATION
 - Requêtes rapides via **Mongoose ORM**
 - Séparation claire entre données structurées (SQL) et dynamiques (NoSQL)
-

Arbitrage des solutions (Cr12)

Cr12.1 – Prise de décision

Critère	MariaDB	MongoDB
Structure	Données relationnelles, cohérentes	Données dynamiques, flexibles
Performanc e	Optimisée pour les transactions	Rapide pour la lecture JSON
Coût	Open Source	Open Source
Évolutivit é	Verticale	Horizontale (sharding, cluster)
Sécurité	Auth SQL native, gestion d'utilisateurs	Auth intégrée et isolation

Arbitrage final :

- **MariaDB** pour la gestion structurée (utilisateurs, jeux)
 - **MongoDB** pour les données dynamiques (configurations utilisateurs)
-

Stratégie de sauvegarde et de récupération (Cr13)

Cr13.1 – Rigueur du plan de sauvegarde

Une stratégie de sauvegarde complète a été mise en place à l'aide d'un script Python automatisé :

Fichier : scripts/backup_databases.py

Fonctionnalités :

- Création automatique d'un dossier horodaté :
backups/YYYY-MM-DD_HH-MM/
- Sauvegarde des bases :
 - backup_mariadb.sql via mysqldump
 - backup_mongo.archive via mongodump

Exécution manuelle ou planifiée :

```
python scripts/backup_databases.py
```

Cr13.2 – Alignement avec la sécurité

- Sauvegardes locales hors du répertoire web.
- Fichiers datés pour assurer la traçabilité et la restauration.
- Alignement avec les politiques de sécurité et de continuité d'activité.

Restauration des bases :

```
# Restauration MariaDB
docker exec -i conceptionbackend-mariadb-1 sh -c 'mysql -u root
-p"$MYSQL_ROOT_PASSWORD" maets' < backup_mariadb.sql

# Restauration MongoDB
docker exec -i conceptionbackend-mongo-1 sh -c 'mongorestore --archive=<
backup_mongo.archive'
```