//přiřazení hodnoty

double a = 3;

double b = 4;

//základní operace - binární == 2 operand

double soucet = a + b;

double rozdíl = a - b;

double soucin = a \* b;

double podil = a / b;

int e = 3;

int f = 4;

int g = e / f; //deleni e / f což odpovídá = 3/4

int g = e % f //zbytek po deleni e / fzbytek je 3

//přiřazovací

int promena = 5 + 1;

double c = 3;

double d = 4;

c = (c + d);

c += d; // totožné jako c = c + d;

c -= d; // totožné jako c = c - d;

c /= d; // totožné jako c = c / d;

c \*= d; // totožné jako c = c \* d;

c++; //c = c + 1; c += 1; 1. zapamatuju puvodni, 2. zvetsim o 1, 3. vysledek je zapamatovany

--c; //c = c - 1; c -= 1;

++c; //1. c zvetsim o jedna, 2. vysledek je nova hodnota

--c;

//relační = ukládá se 1 jako true nebo 0 jako false, pokud platí nebo neplatí

//použití hlavně v podmínkách if()

boolean vetsi = a > b;

boolean mensiNeboRovno = a <= b;

boolean stejne = a == b;

boolean ruzne = a != b;

boolean b1 = false;

boolean b2 = true;

//přepíše se hodnota b1 na true

boolean b3 = (b1 = b2);

System.out.println(b3);

//logicke operatory

//použití hlavně v podmínkách if()

boolean soucasne = b1 & b2;

boolean nebo = b1 | b2;

boolean xor = b1 ^ b2;

//kdyz je jasny jak dopadne to vpravo tak nepocitej to druhy

boolean x = (a > 3) && (b < 9);

boolean x1 = (a > 3) || (b < 9);

//bitove operace

int h = 3; // 0000 0011

//posouva bity o určený počet míst

int i = h << 3; // 0001 1000

//i << b .... i \* 2 na b

// i >> b .... i / na b

// i >>> b .... i / na b vc. znamenka - shift

//bitove and/or

int and = h & i;

int or = h | i;

int negace = ~i;